Журнал «Домашний ПК», № 11 (107), ноябрь 2007
Свидетельство о регистрации КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель – ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2007 г.

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 50 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 270-3891
редакция (044) 243-9233
отдел рекламы (044) 249-6357
(044) 270-3890
отдел распространения (044) 496-3469
(044) 331-0409
(044) 331-0401
Факс: (044) 270-3891
E-mail: dpk@itc.ua
Web-сервер: dpk.com.ua

Разгон – это просто



Как показал опрос, проведенный недавно на ДПК-онлайн (*dpk.com.ua/node/12221*), – около 60% посетителей нашего сайта разгоняют те или иные компоненты своих домашних систем. А ведь, несмотря на то что комплектующие с великолепным потенциалом для оверклокинга существовали всегда, пять-шесть лет назад число пользователей, способных и желающих улучшить характеристики своего ПК за счет разгона, было значительно меньше. Что же изменилось за прошедшее время?

Причин сегодняшней популярности оверклокинга несколько. Во-первых, сами производители чипов, являвшиеся ранее категорическими противниками каких-либо изменений штатных параметров работы компонентов ПК, сейчас совершенно спокойно, а порой даже весьма благожелательно относятся к попыткам пользователей увеличить быстродействие своих систем. Даже компания Intel, в лексиконе которой еще несколько лет назад слово «разгон» просто-напросто отсутствовало, будучи чуть ли не табу, сегодня выпускает материнские платы, поддерживающие данные функции. Ну а независимые производители, которые уже давно рекламируют подобные свойства своих продуктов, ставят их едва ли не во главу угла. Во-вторых, особенности современного технологического процесса изготовления чипов таковы, что зачастую CPU с различной производительностью выпускаются на одних и тех же линиях, и, естественно, младшие модели в данном случае имеют значительный запас прочности, позволяющий добиться от них более высоких результатов. В-третьих, сегодня сама процедура оверклокинга стала намного проще и доступней пользователям даже со средним уровнем подготовки. Сейчас нет необходимости заклеивать ножки процессоров, соединять контактные площадки графитовыми дорожками, перепаивать платы, переставлять джамперы (кто еще помнит, что это такое?). Все изменения легко провести прямо из BIOS или с помощью специализированного ПО даже из Windows. В-четвертых, в отличие от ситуации семи-восьмилетней давности сегодня очень сложно испортить, сжечь какой-либо компонент в процессе разгона. Он всего лишь откажется работать в запредельных режимах, но продолжит нормально функционировать при других настройках. Ну и наконец, в-пятых, вырос уровень подготовки пользователей, во всяком случае если речь идет о читателях «Домашнего ПК», основную массу которых составляют энтузиасты IT-технологий. Люди перестали бояться персональных компьютеров, наоборот, они желают досконально разобраться в устройстве своей настольной системы и контролировать процесс ее сборки и настройки. По результатам опроса на ДПК-онлайн (*dpk.com.ua/node/5734*), 88% посетителей сайта предпочитают самостоятельно собирать домашний компьютер из лучших комплектующих, рекомендованных нашим журналом.

Из достаточно рискованного занятия для избранных оверклокинг превратился в массовое увлечение пользователей и серьезный сегмент IT-бизнеса. И если вы все еще относите себя к 40% сомневающихся (*dpk.com.ua/node/12221*), надеемся, серия материалов «Разгон – это просто», которую мы начинаем в этом номере, позволит вам преодолеть психологический барьер и тоже попробовать ускорить свой домашний ПК.

Удачного разгона и приятного чтения.
Искренне ваш Олег Данилов

№ 11 (107), ноябрь 2007

Содержание

Web-сайт dpk.com.ua

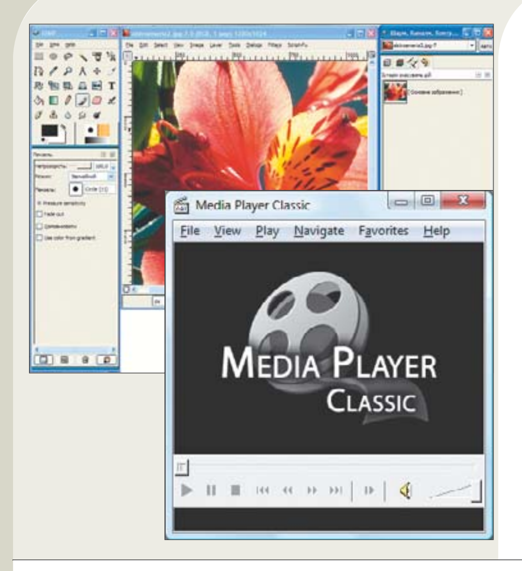
Новости

ХардWare

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

СофтWare



Обзор бесплатного ПО повседневного использования

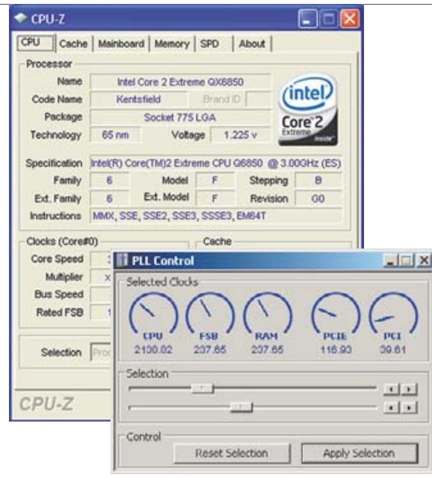
Прошлый масштабный обзор лучших представителей бесплатного программного обеспечения мы делали довольно давно, весной 2004 г., – немало воды утекло с тех пор, и он успел устареть. Появились новые лидеры в своих категориях, некоторые группы ПО уже не так актуальны, как раньше, зато возникли другие – в общем, пришло время для следующего обзора.

с. 74

Разгон – это просто. Процессор

Оверклокинг – изменение режимов работы компонентов компьютера для увеличения итоговой производительности системы. Данный материал – краткое руководство по разгону процессоров, и написан он прежде всего для тех, кто делает лишь первые шаги в этом направлении.

с. 86

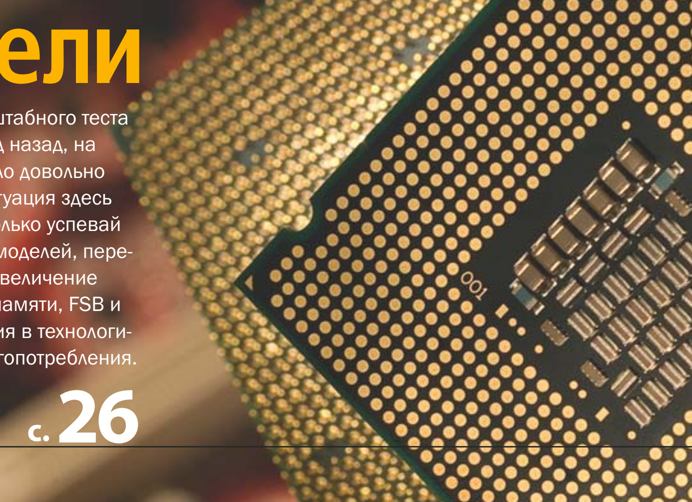




Супертест процессоров: 44 модели

Со времени предыдущего масштабного теста CPU, который мы проводили год назад, на процессорном рынке произошло довольно много интересных событий. Ситуация здесь меняется так динамично, что только успевай отслеживать выход очередных моделей, перевод ядер на новые степпинги, увеличение тактовых частот, объемов кэш-памяти, FSB и напряжений питания, изменения в технологиях производства и уровне энергопотребления.

с. 26

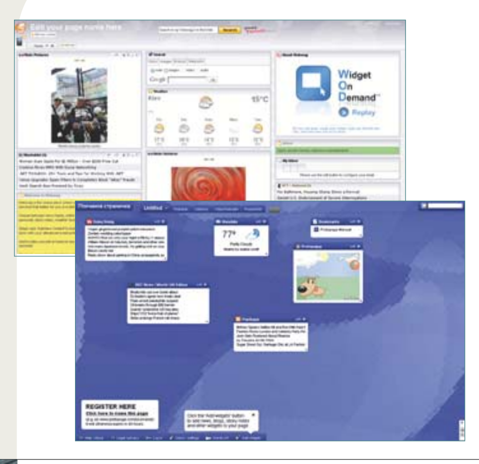


» Игротека

Настраиваемые стартовые страницы

Наши читатели знакомы с таким прекрасным примером настраиваемой стартовой страницы, как iGoogle. Есть они и у крупнейших конкурентов – Yahoo! и Microsoft. Однако в данном обзоре мы предложим вам уже хорошо зарекомендовавшие себя и ставшие популярными среди пользователей службы, разработанные амбициозными стартапами.

с. 112





Portal

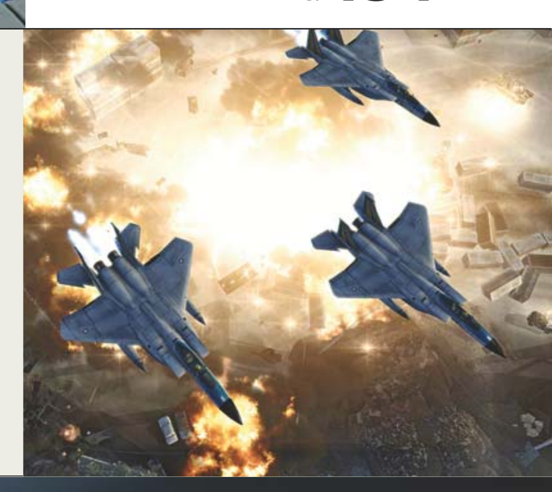
Примерно два года назад группа студентов из технологического института DigiPen в свободное от занятий время создала небольшой проект – игру, геймплей которой состоял в решении пространственных головоломок с помощью порталов. Волею судьбы проект Narbacular Drop привлек внимание людей из Valve, и вскоре вся команда выпускников влилась в число сотрудников компании и приступила к работе над Portal.

с. 134

World in Conflict

Когда появились первые скриншоты и трейлеры будущего проекта Massive Entertainment, никто почему-то не сомневался в том, что у шведов в очередной раз «получится». Огромный бюджет, талант разработчиков, предыдущая хитовая серия Ground Control – все говорило в пользу World in Conflict. Однако вряд ли кто думал, что у Massive все выйдет настолько хорошо.

с. 122





Тестирование струйных МФУ

Преимущества современных многофункционалок перед набором из принтера, сканера и копира общеизвестны. А мифы об их недостатках успешно развенчаны благодаря многолетнему опыту эксплуатации такой техники во всем мире. Тем не менее разобраться в положительных и отрицательных свойствах актуальных моделей из линеек продуктов компаний-производителей важно.

с. 40

№ 11 (107), ноябрь 2007

Содержание диска ДПК-DVD

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Полные версии

Демонстрационные версии

Что означают знаки «Выбор редакции»

Знак «Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы пользователей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.

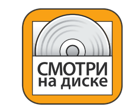


Знак «Выбор редакции» в рубриках «Игротека» и «СофтWare»
Качественный продукт, который мы рекомендуем своим читателям. Игра, претендующая на приз «Игровой Оскар» в конце текущего года. Лучшая в своем классе программа.





Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком



Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP

PowerArchiver 2007 10.20
PROMT Professional 8.0
ReGet Deluxe 5.1.308 / 5.2.322 RC
RegSupreme Pro 1.7.0.416
81 Smarty Uninstaller 2007 Pro 1.8.0
Switch 1.12
71 The Bat! 3.99.24 Professional Edition
Total Commander 7.02a
Virtual CD 9.1
VueScan 8.4.40
WindowBlinds 6.0
WinRAR 3.71
Xilisoft Video Converter 3.1.41
74 Zoom Player WMV Professional 5.0

Игры

Полные версии

Cacodemon's Barbecue Party in Hell
Crayon Physics
Druid Soccer
Moo at the Moon
The Amazing Flying Brothers

ShareWare

«Аймоны. Диггер» (i-Mones: Digger)
«Воздушный ксоникс» (AirXonix) 1.45
«Просто морхухн» (The Original Moorhuhn Hunt)
Brick Journey
Build-a-lot
Cribbage Quest
DemonStar Classic
Exocubes
Forgotten Riddles: The Mayan Princess
Jane's Hotel
Jewel Quest Solitaire 2
Little Shop of Treasures 2
Out of Your Mind
Ozzy Bubbles
Pirateville
Poker Superstars III
Snowy Treasure Hunter 3
Starcrossed
Supercow

Демо-версии

Call of Duty 4: Modern Warfare
F.E.A.R.: Perseus Mandate
TimeShift
Unreal Tournament 3 Beta

Патчи

«Восточный фронт. Крах Аненербе» #1
«Хроники Тарр: Призраки звезд» 1.020
Tom Clancy's Rainbow Six: Vegas 1.05
World in Conflict 1.001

Видео

Assassin's Creed
Beowulf
Clive Barker's Jericho
Conflict: Denied Ops
Need for Speed ProStreet
Painkiller: Overdose
Soldier of Fortune: Payback
Soldner-X: Himmelsstürmer
Team Fortress 2
The Simpsons Game
World in Conflict

Драйверы

Материнские платы

ATI Catalyst 7.10 Motherboard/IGP
Intel Chipset Software Installation Utility 8.3.1.1009

Видеокарты

ATI Catalyst 7.10
Intel Graphics Media Accelerator 14.31.1/15.6.1
NVIDIA ForceWare 163.75 Beta
SiS UniVGA5 5.07

Звуковые карты

Creative ALchemy (X-Fi Edition) 1.00.11
Creative Sound Blaster X-Fi 2.15.0003
Realtek AC97 A4.02/6.0.1.6251
Realtek HD Audio R1.79
VIA HD Audio Codec 4.0a
VIA Vinyl 7.00b

Сетевые карты

Realtek LAN (PCI) 5.673/6.105
Realtek LAN (PCI-E) 5.676/6.197

Прочее

AMD Processor Driver 1.3.2.0053

Прочее

Обои от CGWallpapers.com
Дополнительные материалы к тесту МФУ

Что означают звезды в наших рейтингах

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★ (4)
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★ (3)
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★ (2)
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★ (1)
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 585-8080
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«Всеукраинское Подписное Агентство» (044) 502-0222
«ПрессЦентр» (044) 536-1175 (80)
«Саммит» (044) 254-5050

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158
«Идея» (0623) 81-0932

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 220-0797

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 50-1364

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Львівський кур'єр» (0322) 21-2101

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

ПОЛТАВА
«Медиа-Новости» (0532) 50-9075

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

СИМФЕРОПОЛЬ
«Крымский экспресс» (0652) 52-5727

СУМЫ
«Эллада S» (0542) 78-1825

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Стронгин С. Б.» (03722) 7-2410

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.
Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.
С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ITC».
«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.
Отдел распространения:
тел. (044) 331-0409; 331-0401; 496-3469

Новости

Больше новостей на dpk.com.ua

Gateway One

С возвращением компании Gateway в сектор компактных компьютеров-моноблоков ситуация на рынке продолжает накаляться. В некоторых чертах ПК Gateway One легко узнается как Apple iMac, так и Sony VAIO LT, хотя выглядит он попроще. Конфигурация компьютера, оснащенного 19-дюймовым ЖК-дисплеем, достаточно стандартна: Intel Core 2 Duo (1,5 GHz), 2 GB RAM, 320 GB HDD, Wi-Fi, Bluetooth, видеоподсистема Intel X3100 – почти традиционный офисный ПК, и цена в $1300 здесь кажется несколько завышенной. Правда, конкуренты тоже не блещут альтруизмом.



Elecom MR-C12

Многим кажется, что расширить функциональность кард-ридера особо нечем, но не инженерам компании Elecom, успевшей прославиться своими неординарными решениями. Ее новейшее творение MR-C12 не только позволяет считывать наиболее популярные форматы карт флэш-памяти (SDHC, MMC, xD, Memory Stick), но и хранить их, а также защищать физически, чему способствует металлическая крышка отсека. Кард-ридер укомплектован складным разъемом USB, позволяющим подключать устройство, даже если вокруг соответствующего порта мало свободного места. Рекомендованная стоимость изделия составляет $28.





Sony
Alpha A700

Новейшая разработка Sony приведет фотоэнтузиастов в неописуемый восторг. Посудите сами: 12,2-мегапиксельный CMOS-сенсор Exmor с интегрированной системой шумоподавления, процессор обработки изображений BIONZ, высокоскоростной надежный затвор (1/8000 с, ресурс – 100 000 срабатываний) – и все это заключено в легком корпусе из магниевого сплава. Другие возможности A700 тоже на высоте, как, впрочем, и цена, составляющая $1500.



Acer
Ferrari Racing



Для любителей популярного бренда компания Acer подготовила неоднозначный подарок: стильный КПК с узнаваемым дизайном и логотипом, удобным интерфейсом, но довольно простенькой начинкой (WM 5, Samsung 300 MHz, 64 MB RAM, SiRF StarIII GPS, Wi-Fi, Bluetooth). Благодаря использованию 2,8-дюймового ЖК-дисплея аппарат получился очень компактным (108×58×16,8 мм). Цена пока неизвестна.

LG R200



Главной особенностью данного 12,1-дюймового субноутбука является не столько отличный дизайн (хотя это тоже немаловажно), сколько наличие внешнего сенсорного ЖК-дисплея, обеспечивающего доступ к наиболее востребованным функциям без включения устройства. Характеристики лэптопа также впечатляют: Intel Core 2 Duo T7100, 1 GB RAM, 160 GB HDD, ATI Mobility Radeon 2300, пишущий привод DVD, Wi-Fi, Bluetooth. За эксклюзив придется платить и немало – $1830.

Belkin
n52te SpeedPad

Любителям компьютерных игр в жанрах FPS, MMORPG и RTS явно придется по душе новый игровой контроллер от компании Belkin. Удобный клавишный блок с синей подсветкой дополнен 8-позиционным мини-джойстиком и мягкой подставкой под кисть. Каждая из 15 клавиш и мини-джойстик программируются, причем для создания профилей используется ПО от Razer. Стоит также обратить внимание на возможность быстрого переключения между тремя профилями. Цена в $100 вряд ли станет серьезным препятствием для настоящих игровых маньяков.

HTC S730

Новый смартфон с двойным клавиатурным блоком (цифровой на лицевой панели и выдвижной QWERTY) продолжает развивать добрые традиции, заложенные еще в HTC Vox. Среди наиболее значительных обновлений стоит отметить смену процессора (400 MHz Qualcomm MSM7200), операционной системы (WM 6 Standard) и внедрение модуля HSDPA. Габариты устройства составляют 105,8×51×19,4 мм, вес – 150 г.

SANYO Xacti VPC-HD1000

Этот «малыш» (90×112,6×54,5 мм) способен записывать видео в разрешении 1920×1080, да еще и в реальном времени кодировать его в формат MPEG-4 AVC/H.264 (на 4 Gb SDHC вмещается 43 минуты). Дополняют картину 10x оптический зум, возможность фотосъемки (4 Мп) и 2,7-дюймовый ЖК-дисплей.



Razer Lycosa

Помимо профессиональных компьютерных мышей, среди предложений компании Razer теперь имеется не менее профессиональная клавиатура. Дизайн устройства выше всяческих похвал: блестящая черная поверхность корпуса, синяя подсветка, матовые прорезиненные клавиши, сенсорная мультимедийная панель TouchPanel – дизайнеры постарались на славу. Из ее особенностей нельзя не отметить огромную частоту опроса в 1 GHz и возможность создания 10 профилей, переключение между которыми осуществляется на лету. Стоимость клавиатуры вполне демократична – $80.

Elpida XDR DRAM

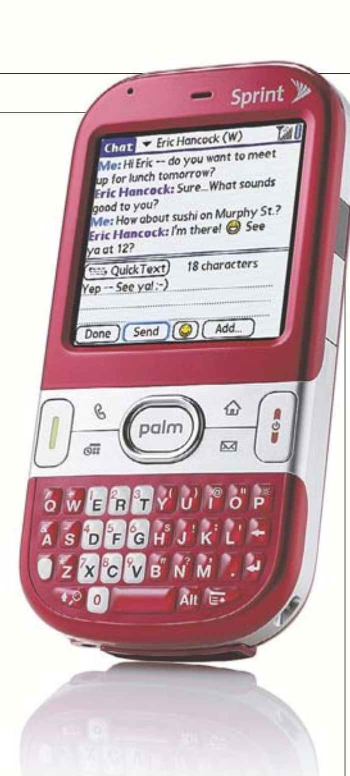
Стараниями компании Elpida назревает настоящая революция в секторе динамической памяти для ПК и бытовой техники. Так, ее новинка – чипы памяти XDR DRAM емкостью 512 Mb – оказалась в 6 раз быстрее, чем традиционный вариант DDR2-800, наиболее часто встречающийся в современных ПК. Память использует архитектуру Rambus XDR и работает на частоте 4,8 GHz, обеспечивая скорость обмена данными до 9,6 Gb/с. Начало массового производства Elpida XDR DRAM намечено на апрель следующего года.

Microsoft
Zune 2G

На этот раз дизайнеры Microsoft постарались, и плееры Zune нового поколения уже не выглядят, как невзрачные «кирпичики». Наибольший интерес вызывает старшая модель, комплектующаяся винчестером емкостью 80 GB, крупным 3,2-дюймовым ЖК-дисплеем и оцененная производителем в $250. Ну а две младшие модели – это вполне традиционные медиаплееры с 4 или 8 GB флэш-памяти на борту.



Palm
Centro



Palm представила самый маленький в своей истории коммуникатор, обладающий сопоставимой со старшими собратьями функциональностью. Сенсорный ЖК-дисплей (320×320), QWERTY-клавиатура, слот microSD, 1,3-мегапиксельная камера, операционная система Palm OS 5.4.9 – этого более чем достаточно как для делового, так и для развлекательного использования гаджета. В США аппарат уже доступен, а в других странах он появится лишь в 2008 году.

Sony
Reader PRS-505

Новое поколение специализированных гаджетов для чтения электронных книг обещает быть интересным. Одним из таких является PRS-505 – вторая проба сил Sony в этой сфере. В отличие от предшественника аппарат стал тоньше (8 мм против 13 мм) и обзавелся новейшим 6-дюймовым дисплеем E-Ink с улучшенными временем реакции, контрастностью и цветностью (8 уровней серого цвета). PRS-505 может работать с файлами PDF, RTF, TXT и JPEG. Рекомендованная стоимость устройства – $300.



Serenata

Очередная совместная разработка компаний Samsung и Bang & Olufsen удивляет и своим крайне необычным, но привлекательным видом, и занятной функциональностью. Это первый мобильный телефон со встроенной стереосистемой, способной воспроизводить широкий диапазон частот. Из-за нее, кстати, аппарат получился довольно крупным (109,5×63×19,7 мм), зато в руке лежит хорошо. Характеристики: 4 GB памяти, 2,26-дюймовый сенсорный ЖК-дисплей, Bluetooth, USB 2.0, поддержка сетей GSM/UMTS и протокола HSDPA.

Slingbox SOLO

Простое с виду устройство позволяет транслировать контент с собственного телевизора, спутникового тюнера, да и любого другого источника видеосигнала, на компьютер (даже весьма удаленный от дома), имеющий достаточно быстрый доступ к Интернету (256 Kbps минимум) или домашней сети. В отличие от «бюджетного» предшественника Slingbox AV, SOLO может работать с HD-сигналом и имеет сквозные видеовыходы для всех своих портов (компонентный, композитный и S-Video). Цена продукта довольно высока – $180.



Больше новинок на dpk.com.ua

ХардWare



Logitech
QuickCam Pro 9000

Цена – $100

Продукт предоставлен
представительством компании Logitech в Украине, www.logitech.ua

Размер матрицы
2 Мп

Дополнительные функции
встроенный микрофон

Двухмегапиксельные сенсоры уже не являются эксклюзивами для цифровых фотоаппаратов, и постепенно все Web-камеры верхнего ценового диапазона оснащаются подобными матрицами. Новая Logitech QuickCam Pro 9000 к тому же оборудована системой автофокуса, что и вовсе стирает границу между бюджетными мыльницами и устройствами для интернет-общения.

В дизайне QuickCam Pro 9000 никаких особых изменений не наблюдается, разве что отметим более сложную конструкцию крепления, позволяющего устанавливать Web-камеру на LCD и ЭЛТ-мониторы. При включении на черном глянцевом корпусе загорается красная окружность поверх логотипа. Провод достаточно длинный, полутора метров хватает для соединения разъема USB и корпуса ПК.

К сожалению, производительность QuickCam 9000 невысока, и добиться от нее заявленных 30 fps нам так и не удалось. Тем не менее частоты вполне хватает для довольно комфортного общения в Сети.



ЗА
Качество звука и изображения; внешний вид

ПРОТИВ
Довольно высокая стоимость



Seagate
FreeAgent Pro 750 GB

Цена – $250

Продукт предоставлен
Seagate, www.seagate.com

Объем 750 GB

Интерфейс
USB 2.0, eSATA, FireWire 400

Габариты и масса
190,5×35,6×160,2 мм, 0,9 кг

Объем новой модели Seagate FreeAgent Pro увеличен до 750 GB. Основа корпуса выполнена из металла, полупрозрачный пластик используется лишь для элементов системы индикации. Диск сориентирован вертикально и закреплен на подставке, которая содержит интерфейсные разъемы и кнопку *Включения/Выключения* диска. Подставка несъемная, что несколько затрудняет транспортировку накопителя.

Диск комплектуется утилитой FreeAgent Tools, позволяющей автоматизировать процесс резервирования важных данных – очень полезная функция, так как зачастую о важности своевременного бекапа вспоминают лишь после утери информации.

Скорость чтения/записи ограничивается интерфейсом подключения. При соединении по USB 2.0 она составляет порядка 25–28 MBps. Учитывая предназначение диска – хранение цифрового контента и резервных копий данных – вполне приемлемый результат. Для переноса информации, конечно, удобнее использовать 2,5-дюймовые внешние накопители, но их объемы пока значительно меньше.



ЗА
Большой объем; интересный дизайн; разнообразие интерфейсов подключения; полезная утилита FreeAgent Tools

ПРОТИВ
Несъемная подставка; не очень явная индикация активности диска; отсутствие в комплекте eSATA провода



Kworld
TVBox WS Pro HD

Цена – $85

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua

Видеоразъемы
Composite, S-Video, Component

Максимальное разрешение
1680×1050

FM-радио
отсутствует

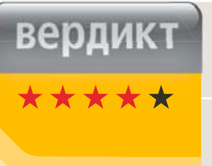
TVBox WS Pro HD является автономным тюнером – другими словами, он подключается между видеокартой и монитором, и для его работы системный блок не нужен абсолютно. Соответственно, ему присущи и все характерные достоинства и недостатки подобных тюнеров. Так, он может похвастать неплохой чувствительностью и очень хорошим качеством изображения – хоть это и не телевизионная картинка, однако она заметно лучше того, что можно увидеть на внутренних и уж тем более USB-моделях. С другой стороны, автономность означает невозможность записи телепрограмм на жесткий диск, отсутствие режима сдвига во времени и т. д. – TVBox WS Pro HD способен превратить ваш монитор в телевизор, и только.

Тюнер предлагает массу видеовходов на любой вкус – композитный, S-Video и даже компонентный. Правда, при отсутствии возможности подключения к ПК ни о каком видеозахвате речь не идет – только о просмотре видео с внешних источников.

TVBox WS Pro HD поддерживает разрешения вплоть до 1680×1050, что наверняка оценят владельцы LCD-мониторов с большой диагональю.

Пульт ДУ у данного тюнера стандартный, нередко встречающийся и у моделей других производителей. Он достаточно удобный, никаких особых нареканий не вызывает.

Качество приема, как уже говорилось, хорошее, с расстояния в пару метров не отличающееся от телевизионного. При ближайшем же рассмотрении можно без труда обнаружить незначительные шумы, присутствующие на большинстве транслируемых каналов.



ЗА
Очень хорошее качество приема; поддержка высоких разрешений монитора; функция PIP

ПРОТИВ
Невозможность записи телепередач; аскетичное меню; отсутствие разъемов DVI; прием только аналоговых ТВ-программ



Logitech
Cordless Desktop Wave

Цена – $110

Продукт предоставлен
представительством компании Logitech, www.logitech.com

Подключение к ПК
беспроводное, USB-приемник

Дополнительные клавиши
16

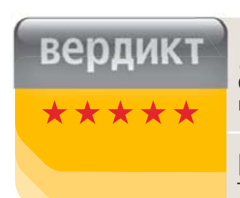
Питание
2×AA и для клавиатуры, и для мыши

Очередной инновационный продукт от компании Logitech – клавиатура Cordless Desktop Wave, обладающая оригинальным дизайном. Все кнопки расположены на различной высоте, образуя своеобразную волну. Инженеры Logitech объясняют такое нововведение тем, что пальцы рук человека отличаются по длине, и это создает неудобства при наборе текста с помощью стандартного «прямолинейного» устройства. Будучи смещенными по вертикали, ряды кнопок расположены дугообразно еще и в горизонтальной плоскости, поэтому при работе за Wave ладони рук размещаются под естественным углом.

Корпус клавиатуры сделан обтекаемым, без острых углов, а довольно просторная несъемная подставка снабжена прорезиненной панелью. Отметим также весьма удобные курсорные клавиши, хотя стремление к уменьшению габаритов повлекло за собой видоизменение навигационного блока и вынос кнопки *Insert* в верхний ряд, что не совсем удобно.

Второе устройство в комплекте – беспроводная лазерная мышь – понравится не только правшам, но и левшам, поскольку ее форма полностью симметрична, а единственная дополнительная клавиша продублирована на обеих сторонах. К сожалению, играть с ее помощью все же сложно из-за солидного веса.

Комплект понравится всем, кто владеет слепым десятипальцевым методом набора текста, а вот обычным пользователям будет трудновато привыкнуть к дизайну и волнообразному расположению кнопок клавиатуры. Если стоимость комплекта покажется слишком большой, обратите внимание на проводной аналог этой модели под названием Wave Keyboard. Правда, он без мыши.



ЗА
Оригинальный эргономичный дизайн; симметричная мышь

ПРОТИВ
Трудности, связанные с привыканием



GeIL
Black Dragon GB28GB6400C5QC

Цена – $590

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Тип памяти
PC2-6400 (DDR2-800)

Объем
8 GB (4×2 GB)

Чипы
GeIL

Штатное напряжение питания
1,8 В

Штатные тайминги для режима PC2–6400
5-5-5-15-2T

Известно, что 32-битовые операционные системы не позволяют использовать более 3,2 GB оперативной памяти, в этом случае делая практически бессмысленной установку более 4 GB ОЗУ. Тем не менее компания GeIL рискнула первой выпустить в розничную продажу комплект памяти емкостью 8 GB (в виде четырех модулей по 2 GB каждый). Новинка является флагманской в линейке Black Dragon, позиционируемой в качестве лучшей памяти для геймеров. Стоит отдать должное дизайнерам – внешний вид упаковки и самих модулей отличный, соответствующий немалой цене набора. Так как штатная частота составляет стандартные 800 MHz при таймингах 5-5-5-15-2T и напряжении 1,8 В, то нагрев чипов небольшой, и можно обойтись без установки теплорассеивателей. Зато в центре каждого модуля нанесено позолоченное изображение дракона с глазами-светодиодами.

Практическое тестирование показало, что заявленные характеристики оказались почти предельными для столь объемного комплекта – мы не смогли поднять частоту свыше 830 MHz. Поэтому любителей разгона GeIL Black Dragon сильно разочарует. «Геймерское» позиционирование тоже сомнительно, так как больше 4 GB пока ни одна игра не требует. Профессиональные пользователи, безусловно, получат прирост быстродействия соответствующих приложений, если занимаемый ими объем ОЗУ превышает 4 GB. И конечно же, приобретать этот и подобные наборы следует только владельцам ПК с установленной 64-битовой ОС. На домашних же системах такая огромная емкость ОЗУ пока не востребована. А к тому моменту, когда возникнет реальная необходимость – уже будут гораздо более производительные, чем DDR2-800, стандарты.



ЗА
Абсолютно рекордный объем; цена пропорциональна емкости; имиджевый продукт

ПРОТИВ
Требует 64-битовой ОС для полноценной работы; прирост производительности только в специфических задачах; очень низкий потенциал разгона



MSI
GX710

Цена – $1449

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Процессор
AMD Turion 64 X2 TL-60 (2,0 GHz)

Оперативная память
2048 MB

Чипсет
ATI RS690+SB600

Графический адаптер
ATI Mobility Radeon HD 2600, 512 MB

Экран
17" (1680×1050 точек)

Яркость экрана
15/100 кд/м²

Жесткий диск
160 GB

Оптический привод
DVD±RW

Внешние разъемы
3×USB, FireWire, PC Card type II, Express Card, HDMI, VGA, RJ11, RJ45, Head-out, Mic-in, Line-in

Дополнительные возможности
кард-ридер 5-in-1 (xD/MMC/SD/MS/MS Pro), Web-камера 1,3 Мп

Сетевые возможности
1 GbE, модем 56K, Wi-Fi (802.11 b/g), Bluetooth 2,0

Батарея
Li-Ion, 4400 мА·ч

Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения
1:10/2:05 ч

Габариты и масса
395×278×26,5–34,9 мм, 3,4 кг

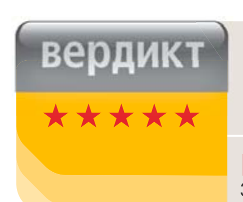
Дизайну GX710 разработчики уделили особое внимание. Новая модель ноутбука от MSI выглядит эффектно, выделяясь яркими узорами на верхней крышке и рабочей панели, а также подсвечивающимся логотипом компании.

Возможности установленной видеокарты ATI Mobility Radeon HD 2600 позволяют поиграть даже в современные шутеры. Но на максимальные fps рассчитывать не приходится, особенно если говорить о родном разрешении в 1680×1050 – все же это видеоадаптер среднего класса, демонстрирующий в 3DMark06 2419 баллов.

Основная часть интерфейсных разъемов расположена на боковых панелях. Слева – оптический привод и два порта USB, справа – D-sub (VGA), еще один USB, разъемы для карт расширения и порт HDMI. Аудиоразъемы и кард-ридер вынесены на переднюю панель, а сзади лишь сетевая и модемная розетки и разъем для подключения БП.

Широкоформатный дисплей весьма хорош. Глянцевое покрытие, насыщенные цвета, равномерная подсветка и высокая скорость матрицы. Единственное нарекание – немного низковатая максимальная яркость, впрочем, она достаточна для работы даже в нормально освещенном помещении. Эргономика полноценной клавиатуры хороша, но несколько портят общее впечатление немного зауженные клавиши курсора – плата за полноценный цифровой блок. Кнопки *WASD* дополнительно выделены цветом и словно призывают отвлечься от офисных дел.

GX710 весьма интересный вариант для тех, кто не готов платить за функциональную систему класса DTR более $1500 и не хочет мириться с диагональю экрана меньше 17". Лэптоп также наверняка заинтересует любителей эксклюзива, потому что заводской моддинг ноутбуков – вещь пока довольно редкая.



ЗА
Эффектный дизайн; хорошее соотношение цена/производительность; качественный экран; расширенная функциональность

ПРОТИВ
Зауженные курсорные клавиши; маркое покрытие

be quiet!

BQT P6 PRO-1000W

Цена – $299

Продукт предоставлен
Revoltec,
www.revoltec.com.ua

Блок питания be quiet! BQT P6 PRO-1000W, относящийся к серии Dark Power PRO, имеет характерные особенности: модульную конструкцию; кабели для видеокарт, оборудованные ферритовыми фильтрами для снижения высокочастотных помех; оригинальную систему контроля оборотов – все вентиляторы, подключенные к БП (в том числе его собственный), продолжают работать несколько минут после выключения компьютера. Это позволяет радиаторам полностью остыть, не допуская перегрева охлаждаемых чипов.

BQT P6 PRO-1000W имеет целых шесть виртуальных 12-вольтовых линий с нагрузочной способностью 20 А каждая. К нему можно подключить пять коннекторов PCI-Express для видеокарт (3×6 pin, 2×6+2 pin). Данный продукт весьма тихий в работе и удовлетворит запросы даже требовательных энтузиастов, готовых платить за качественный мощный БП немалые деньги.



ЗА
Модульная конструкция; Active PFC; оригинальная система регулировки оборотов вентиляторов

ПРОТИВ
Не обнаружено



Edifier

IF200

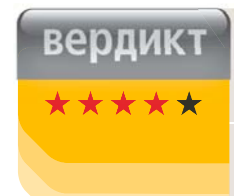


Цена – $45

Продукт предоставлен
«Фокстрот»,
тел. 8-800-500-1530

Среди аксессуаров для iPod новинка – портативная акустическая система Edifier IF200, решенная в стиле классического будильника (она так же выполняет его функции).

Место установки плеера снабжено регулируемой площадкой, «подгоняющей» размер слота под многие известные модели iPod. При подключении к IF200 он автоматически переходит в меню управлением будильника, после чего остается только настроить часы и выбрать плейлист. Для установки уровня громкости сзади находится большой хромированный регулятор. Сверху корпуса, между двух динамиков, есть кнопка *Snoozy*, отключающая звук на 9 минут. Учитывая, что это не режим *Пауза* и воспроизведение музыки продолжается, трек для звонка, должен быть более продолжительным, чем указанный промежуток времени.



ЗА
Оригинальный дизайн; высокий уровень громкости

ПРОТИВ
Маркая поверхность



Logitech
G51

Цена – €200

Продукт предоставлен
представительством компании Logitech, www.logitech.com

Конфигурация
5.1

Суммарная мощность
155 Вт RMS

Сателлиты
мощность 99 Вт RMS (4×20 Вт, центр – 19 Вт)

Сабвуфер
мощность 56 Вт RMS

Фирма Logitech, имеющая за плечами большой опыт производства многоканальной акустики, выпустила комплект для геймеров под соответствующим названием – G51.

Каждый из пяти сателлитов снабжен двумя диффузорами, обеспечивающими равномерное и объемное звучание. Специально разработанный режим *Matrix* распределяет сигнал по всем каналам, повышая реалистичность и придавая эффект присутствия игре. Мощный сабвуфер не разочаровал, но для четкого и собранного звука стоит позаботиться о правильном его позиционировании.

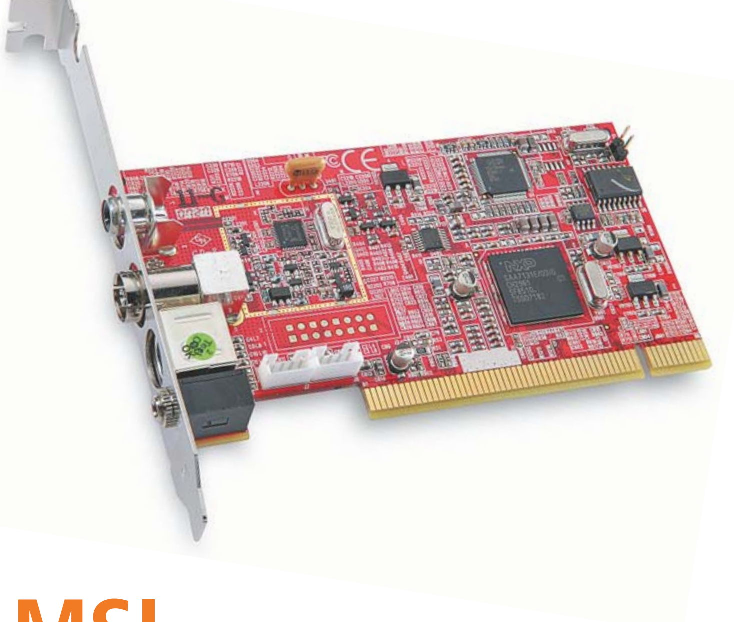
Все сателлиты имеют вращающиеся подставки, позволяющие устанавливать их на стене, а центральный динамик оснащен дополнительным креплением для LCD-монитора. Фронтальные и тыловые колонки могут модифицироваться пользователем благодаря патентованной системе съемных панелей. Проводной пульт ДУ имеет большинство необходимых для игрока настроек – переключение игрового и музыкального режимов *Matrix*, разъемы для подсоединения наушников и микрофона (а также возможность раздельного их отключение). Центральный регулятор управляет не только общей громкостью, но и позволяет раздельно настраивать уровень сабвуфера, центра и тыловых сателлитов.

Без сомнения, новинка заслуживает внимания не только как игровая акустика. В принципе G51 способна удовлетворить запросы и любителей кино, и обычных меломанов.

вердикт ★★★★★

ЗА
Игровой режим *Matrix*

ПРОТИВ
Высокая стоимость



MSI
TV@nywhere A/D

Цена – $60

Продукт предоставлен
представительством MSI в Украине, www.msi-ukraina.com

Чипы
Philips SAA7131E, Philips TDA10046A

Видеовходы
Composite, S-Video

FM-радио
есть



MSI TV@nywhere A/D – комбинированный тюнер для приема аналоговых и цифровых эфирных теле- и радиоканалов, построенный на чипах Philips SAA7131E и Philips TDA10046A.

В случае аналогового сигнала картинка довольно шумная, смотреть рекомендуется с расстояния в пару метров. Цветопередача приемлемая, на уровне других тюнеров на этом же чипсете. Чувствительность хорошая, TV@nywhere A/D нашел практически все каналы, причем качество изображения почти везде было достаточно высоким. Тюнер может записывать видео в одном из предустановленных производителем форматов – MPEG-1/2/4 и DivX. К сожалению, выбрать пользовательский кодек нельзя.

К цифровому эфиру претензий, разумеется, никаких – тут изображение или есть, или нет; при слабом сигнале (например, на окраине Киева) наблюдаются периодические замирания картинки, однако на качестве изображения это не сказывается. Настроек параметров записи для цифрового ТВ нет – судя по всему, тюнер просто сохраняет потоковое видео в MPEG-2 безо всякого перекодирования (по сути, наилучший вариант).

К недостаткам устройства стоит отнести его программное обеспечение – оно весьма медлительное и малофункциональное (в частности, нет индивидуальных настроек каналов). Видно, что производитель пытался создать полноценный медиацентр, аналогичный тем, которые есть у AVerMedia и Pinnacle, однако ему это не удалось.

вердикт ★★★★★

ЗА
Аналоговое и цифровое ТВ; FM-тюнер; удобный и функциональный пульт ДУ

ПРОТИВ
Слабое программное обеспечение; качество приема аналогового сигнала могло бы быть и повыше

Edifier
MP210

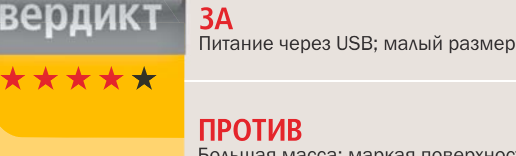


Цена – $50

Продукт предоставлен
«Фокстрот»,
тел. 8-800-500-1530

Edifier MP210 – это два крохотных сателлита, выполненных в стиле hi-tech. Корпуса изготовлены из MDF с черной глянцевой поверхностью, а передняя панель стилизована под алюминий.

Громкости двух экранированных динамиков, оснащенных неодимовыми драйверами, хватает для озвучки рабочего места или маленького помещения. Естественно, конкурировать с домашними кинотеатрами MP210 не может, хотя и радует детализацией звука при просмотре фильмов и отличной стереобазой. Позиционируя модель как аксессуар к портативным устройствам, производитель снабдил громкоговорители защитными крышками для лицевых панелей и отдельным питанием через USB. А вот весит АС почти килограмм (без БП). Кнопки включения и регулятора громкости находятся на задней панели – привыкаешь быстро, но следы от пальцев остаются на маркой поверхности.



ЗА
Питание через USB; малый размер

ПРОТИВ
Большая масса; маркая поверхность

Cooler Master
Hyper 212

Цена – $38

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua

Кулер Hyper 212 – очередное высокоэффективное решение для охлаждения процессоров от Cooler Master. Рассматриваемый продукт имеет довольно оригинальный радиатор башенного типа, который состоит из ребер, формирующих две раздельные половинки. В конструкции используются четыре тепловые трубки. Радиатор продувается 120-миллиметровым вентилятором, оснащенным синей подсветкой.

Данная модель демонстрирует отличную эффективность и имеет довольно низкий уровень шума. Cooler Master Hyper 212 справится с охлаждением любого современного процессора даже при интенсивном разгоне, а желающие увеличить производительность СО могут установить второй вентилятор для продува радиатора – разработчики предусмотрели для этого специальное крепление.



ЗА
Эффективность; универсальное крепление; тихий вентилятор с подсветкой

ПРОТИВ
Не обнаружено



Thermaltake V1

Цена – $42

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Совместимость
AMD Socket 754/939/940, AM2; Intel LGA775

Скорость вращения вентилятора
1300–2000 об/мин

Уровень шума
16–24 дБ

Габариты и масса
147×92×143 мм, 637 г

Компания Thermaltake не перестает удивлять новыми разработками в сфере охлаждения компонентов ПК. Так, недавно был анонсирован довольно необычный процессорный кулер – Thermaltake V1, радиатор которого состоит из двух веероподобных частей. Теплопередача осуществляется благодаря четырем тепловым трубкам, одновременно служащим каркасом для медных ребер. Общую конструкцию продувает бескорпусный 120-миллиметровый вентилятор с синей подсветкой, расположенный между половинками радиатора. Поскольку кулер при работе на максимальных оборотах ощутимо шумит, производитель предусмотрел небольшой регулятор, размещенный на выносном проводе длиной около 8 см.

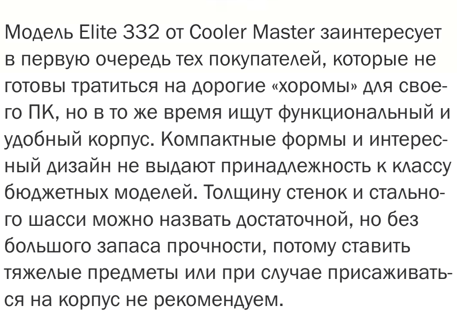
Thermaltake V1 демонстрирует хорошую эффективность, незначительно уступая лучшим суперкулерам. Так, разрыв между ним и популярной моделью Zalman CNPS9700 в режиме полной загрузки не превысил 3–5 °С. Следует также отметить, что благодаря бескорпусному вентилятору V1 эффективно обдувает пространство вокруг процессора, а универсальное безвинтовое крепление не вызывает затруднений во время установки кулера. Еще одно достоинство детища Thermaltake – конструкция радиатора, оптимизированная под отвод тепла слабыми воздушными потоками. Поэтому рассматриваемый продукт демонстрирует весьма небольшую разницу в эффективности при работе вентилятора на минимальных и максимальных оборотах. Thermaltake V1 имеет демократичную стоимость, а незаурядный внешний вид обязательно привлечет к нему любителей оригинальных и эксклюзивных систем охлаждения.

вердикт ★★★★★

ЗА
Универсальное крепление; высокая эффективность; обдувает элементы вокруг процессора

ПРОТИВ
Вентилятор ощутимо шумит на максимальных оборотах





Cooler Master Elite 332

Цена – $56

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua

Формат устанавливаемой материнской платы
ATX, mATX

Интерфейсные разъемы
2×USB, audio, mic

Количество отсеков
4×5,25" (внешние); 5×3,5" (внутренние), 2×3,5" (внешний)

Предустановленный вентилятор
1×120 мм

Блок питания
Cooler Master RS-430-PMSR (430 Вт)

Габариты и масса
203×413×486 мм, 6 кг



Модель Elite 332 от Cooler Master заинтересует в первую очередь тех покупателей, которые не готовы тратиться на дорогие «хоромы» для своего ПК, но в то же время ищут функциональный и удобный корпус. Компактные формы и интересный дизайн не выдают принадлежность к классу бюджетных моделей. Толщину стенок и стального шасси можно назвать достаточной, но без большого запаса прочности, потому ставить тяжелые предметы или при случае присаживаться на корпус не рекомендуем.

Радует отношение к мелочам. Так, за передней панелью, выполненной из мелкой сетки, имеется противопылевой фильтр, который особенно пригодится, учитывая наличие на нем вентилятора, работающего на вдув. В корпусе предусмотрено два 3,5-дюймовых отсека, один из которых занят панелью с интерфейсными разъемами. Для накопителей и приводов предусмотрены очень удобные крепления, не требующие использования дополнительных инструментов.

Простые решения нередко оказываются оптимальными. Это относится к организации системы охлаждения в Elite 332. Один вентилятор на передней стенке напротив корзины с жесткими дисками, второй – на задней. Создаваемой такой конфигурацией циркуляции воздушных потоков должно вполне хватить для отвода тепла от комплектующих. Впрочем, по умолчанию вентилятор закреплен только на задней панели, еще один понадобится приобрести дополнительно.

В корпусе изначально установлен простенький БП мощностью 430 Вт без PFC. Его возможностей конечно хватит, чтобы обеспечить беспроблемное питание большинства типичных конфигураций ПК, однако желающим испытать оверклокерское счастье понадобится иное устройство, но такие, как правило, и стоят больше, чем Elite 332 целиком.



вердикт ★★★★☆

ЗА
Низкая цена; интересный дизайн; качество исполнения

ПРОТИВ
Небольшая толщина стенок и шасси; один предустановленный вентилятор

Logitech VX Nano Cordless Laser Mouse for Notebooks



Цена – $75

Продукт предоставлен представительством компании Logitech в Украине, logitech.com



Logitech уделяет все больше внимания продуктам для ноутбуков, и появление новой мыши Logitech VX Nano Cordless Laser Mouse for Notebooks вполне логично.

Пожалуй, по удобству использования это самая совершенная ноутбучная мышь. Ее ресивер выступает из корпуса компьютера всего на 7 мм, так что вы точно не выдернете приемник неосторожным движением. Мало того, он прячется внутрь самой мыши!

Радует эргономика устройства и заимствованное у Logitech Revolution инерционное колесико, работающее в двух режимах, один из которых позволяет прокручивать сотни строк легким движением. Впрочем, у манипулятора есть и недостатки – слишком маленькие кнопки *Forward/Back* рядом с левой клавишей и тот факт, что колесико не работает как кнопка, а это точно не понравится пользователям Firefox.



ЗА
Микроресивер; быстрый скроллинг; симпатичный дизайн

ПРОТИВ
Высокая цена; маленькие клавиши *Forward/Back*; колесико не работает как кнопка

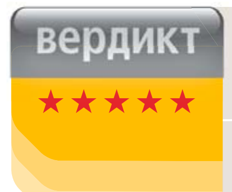
MSI NX8600GT Twin Turbo

Цена – $145

Продукт предоставлен Compass, www.compass.ua

Компания MSI анонсировала видеокарту GeForce 8600 GT, которую можно разогнать одним нажатием кнопки. Технология, использованная в рассматриваемом адаптере, получила название Twin Turbo. Суть ее в том, что на PCB распаяны две микросхемы BIOS, между которыми можно переключаться кнопкой, установленной на крепежной скобе. В прошивку одного чипа записаны стандартные для GeForce 8600GT частоты 540/1400 MHz, другого – повышенные 580/1600 MHz. Конечно, это не очень серьезный разгон, однако идея и ее реализация понравятся любителям умеренного оверклокинга. Также вдвое снижается опасность выхода видеокарты из строя при повреждении прошивки.

Стоит отметить, что MSI NX8600GT Twin Turbo оснащена довольно тихой и эффективной системой охлаждения турбинного типа, оставляющей неплохой запас для максимального разгона.



ЗА
Эффективная СО; технология Twin Turbo, позволяющая очень просто разогнать видеокарту

ПРОТИВ
Занимает два слота расширения



Apple
iPod nano

Цена – $250

Продукт предоставлен
представительством компании Apple, www.apple.com

Объем памяти
8 GB

Поддерживаемые форматы
AAC, MP3, Audible, Apple Lossless, AIFF, WAV, MP4, M4V, MOV

Дополнительные функции
календарь, игры, секундомер

Питание
встроенный аккумулятор

Время работы
24 часа аудио, 5 часов видео

Разъем
собственный

Компания Apple продолжает развивать и модернизировать свою линейку плееров iPod, производя не только косметические, но и функциональные улучшения. Все уже знают о выпуске iPod Touch, однако к нам в редакцию попал и обновленный nano.

Значительно уменьшенный по высоте, nano стал намного шире для того, чтобы вместить 2-дюймовый экран с разрешением 320×240 точек и повышенной яркостью подсветки. Кроме того, плеер теперь тоньше, но выглядит намного прочнее благодаря корпусу из анодированного алюминия и стали. Единственный недостаток – необходимость отключать провод наушников при отсоединении кабеля – связан с их близким расположением.

Программная оболочка nano также претерпела изменения. Появилась прокрутка изображений альбомов Cover Flow, и значительно улучшен интерфейс. Экран меню разделен на две части, в одной из которых остался список пунктов, а вторая отображает дополнительную информацию при переходе от одного раздела к другому.

Подразумевается, что обновленный iPod nano хорош не только для музыки, но и вполне пригоден для проигрывания видеофайлов, среди которых подкасты, ролики и ТВ-программы. Однако размер дисплея все же слишком мал и не обеспечивает комфортного просмотра. Это касается и фотографий. Вдобавок все ролики придется конвертировать для приведения их в соответствие с требованиями iPod и добавления в библиотеку iTunes.

Что касается качества звучания, то здесь продукция Apple, как всегда, на высоте и вносить изменения в начинку никто не собирался.

вердикт ★★★★★

ЗА
Обновленный дизайн; полностью металлический корпус; улучшенное меню; качество звучания

ПРОТИВ
Зависимость от iTunes



Sapphire
Radeon HD 2900 PRO

Цена – $300

Продукт предоставлен
«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua

Видеочип
R600

Частота чипа/памяти
600/1600 MHz

Объем видеопамяти
512 MB GDDR3/1024 MB GDDR4

Шина памяти
512 bit

Количество унифицированных шейдерных процессоров
320

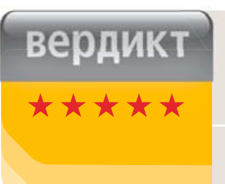
Число текстурных блоков/блоков растеризации
16/16

С момента анонса линейки графических решений Radeon HD 2xxx у AMD в ценовой категории $200–350 длительное время не было ни одного современного предложения. Поскольку подготовка к выходу модельного ряда HD 2950 затянулась, руководство AMD решилось на довольно обнадеживающий для потенциальных покупателей шаг – выпуск более доступных графических адаптеров на базе топового чипа R600.

Новинка получила название Radeon HD 2900 PRO, и именно ей суждено частично заполнить существующий пробел в ассортименте AMD/ATI. Данная модель отличается от HD 2900 XT только сниженными с 750/1650 до 600/1600 MHz частотами. Из небольших изменений стоит отметить усовершенствованный кулер, радиатор которого теперь пронизан тремя тепловыми трубками. Некоторые производители уже анонсировали модели видеокарт с 512 MB памяти стандарта GDDR3 и 1024 MB GDDR4.

Рассматриваемый продукт демонстрирует отличную производительность в современных 3D-приложениях, уступая в быстродействии более дорогому собрату порядка 10–15%. Потому, если вас не пугают традиционно высокое для R600 тепловыделение и уровень шума турбины, данный графический адаптер станет отличным приобретением. К тому же несмотря на слухи об использовании для производства HD 2900 PRO ядер, не способных стабильно работать на высоких частотах, видеокарты этой модификации разгоняются не хуже HD 2900 XT. Например, наш тестовый экземпляр Sapphire Radeon HD 2900 PRO покорил частоты 800/2200 MHz.

Из недостатков видеокарт на этом графическом чипе нужно отметить ограниченные объемы выпуска и, если верить прогнозам, недолгое время официального пребывания в прайс-листе AMD/ATI.



ЗА
Топовая видеокарта по цене middle-end; эффективная система охлаждения; отменный разгонный потенциал

ПРОТИВ
Высокое энергопотребление и тепловыделение; ограниченный тираж выпуска

ZOTAC

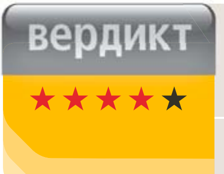
GeForce 8600GT Zone Edition

Цена – $143

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

В первой половине 2007 г. на рынке появились графические адаптеры, выпускаемые под брендом ZOTAC. В ассортименте данного производителя присутствуют лишь видеокарты на чипах NVIDIA.

Адаптер ZOTAC GeForce 8600GT Zone Edition имеет номинальные частоты 540/1400 MHz, общий объем памяти равен 256 MB. От референсных моделей рассматриваемый продукт отличается реализованным через специальный переходник интерфейсом HDMI, а также оригинальной системой охлаждения на тепловых трубках. Правда, данное решение с трудом справляется с отводом тепла от GPU – даже во время испытаний на открытом тестовом стенде он нагрелся выше 85 °C. Поэтому потенциальным покупателям следует позаботиться о дополнительной вентиляции системного блока, чтобы удержать термпературный режим видеокарты в приемлемых рамках.



ЗА
Бесшумное охлаждение; реализован интерфейс HDMI

ПРОТИВ
Повышенный нагрев GPU

Techsolo

TG-30

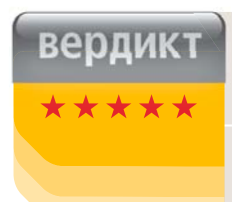
Цена – $18

Продукт предоставлен
qBox, www.qbox.ua



Эта модель является точной копией стандартного геймпада для Xbox 360 – даже центральная кнопка окружена светодиодным кольцом, у которого во время игры светится один из секторов (впрочем, здесь это свечение означает лишь включенный аналоговый режим). Контроллер очень удобный, отлично лежит в руках, все органы управления расположены грамотно. Некоторое нарекание вызывают лишь аналоговые стики – они слишком легко «проскакивают» промежуточное положение, из-за чего отклонение на небольшой угол поначалу может создать геймеру определенные проблемы.

Кроме того, есть еще и беспроводная версия – TG-40. К сожалению, ее эргономику несколько портит аккумуляторный блок – он не дает как следует ухватиться за геймпад; к тому же два аккумулятора AA заметно утяжеляют контроллер.



ЗА
Очень хорошая эргономика; два аналоговых шифта; невысокая цена

ПРОТИВ
Не самые удачные аналоговые стики

44 процессора

Олег Касич, Олег Голубович

Со времени предыдущего масштабного теста CPU, который мы проводили ранее (ДПК, № 10, 2006), на процессорном рынке произошло довольно много интересных событий. Ситуация здесь меняется так динамично, что только успевай отслеживать выход очередных моделей, перевод ядер на новые степпинги, увеличения тактовых частот, объемов кэш-памяти, FSB и напряжений питания, изменения технологий производства и уровней энергопотребления.

Кроме того, мы стали свидетелями ценовой войны процессорных гигантов. К счастью, победителей здесь нет, а результаты боевых действий выливаются в беспрецедентное снижение стоимости CPU для настольных систем. Если еще год назад самые доступные модели предлагались за $55–60, то теперь более быстрые чипы можно купить за $35–45. Сейчас даже сложно представить, что в прошлом году цена на двухъядерные CPU стартовала с отметки $130, а стоимость наиболее производительных одноядерных (!) переваливала за $600 (Pentium 4 670). Ныне уже не удивляют $300 за процессор с четырьмя ядрами, а интересные двухъядерные модели можно купить за $75–80. Но терять бдительность не стоит. Ассортимент меняется очень часто, и нередки ситуации, когда, например, какой-то процессор, являясь оптимальным выбором сейчас, всего через 2–3 месяца становится практически неактуален и продается по инерции лишь потому, что компаниям нужно освободить свои склады. Именно для того, чтобы вы не попадали на такие «распродажи» и были в курсе происходящего, мы собрали почти все имеющиеся в продаже модели CPU и попытались определить наиболее интересные на сегодня варианты в различных ценовых категориях.

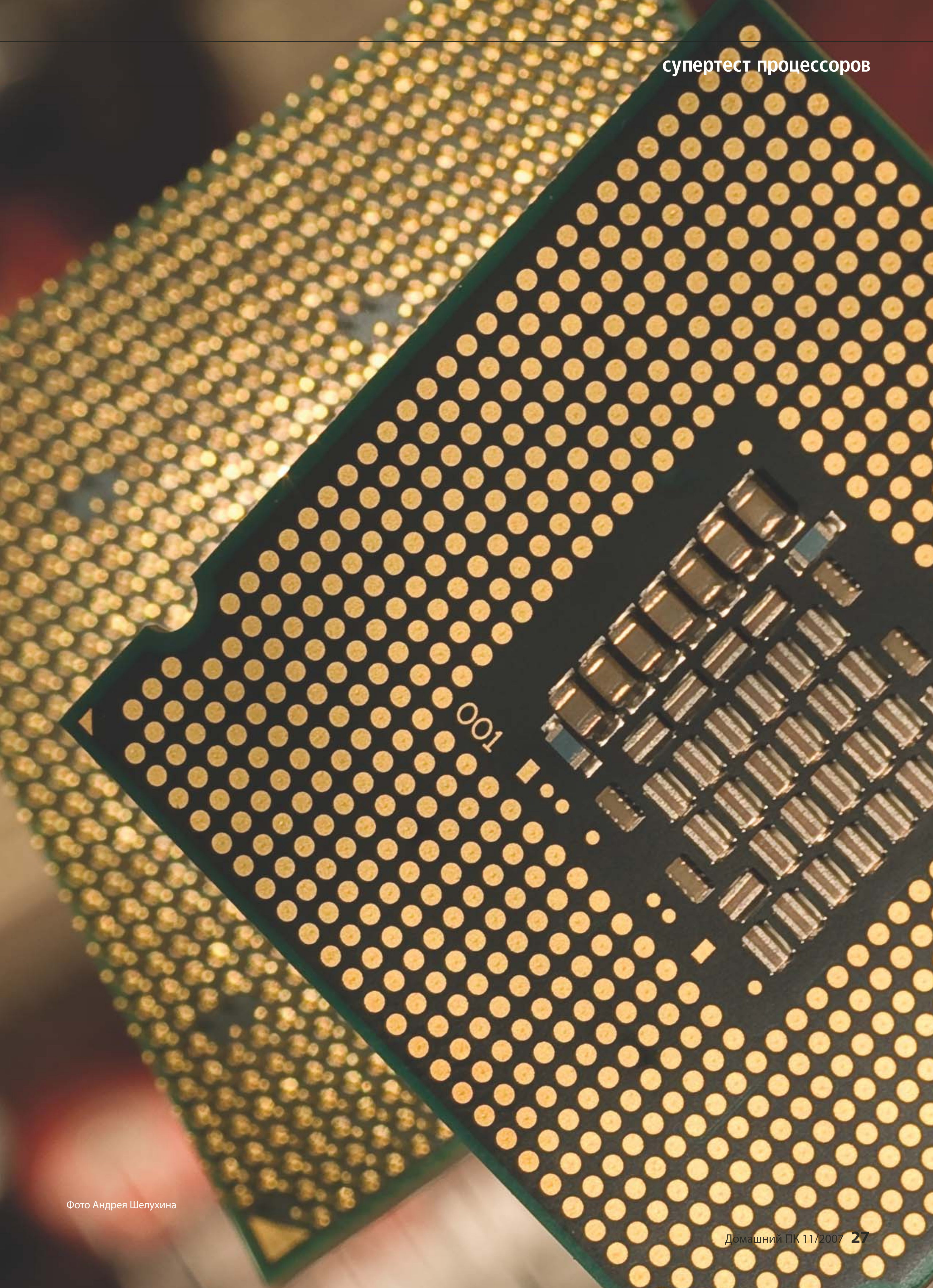
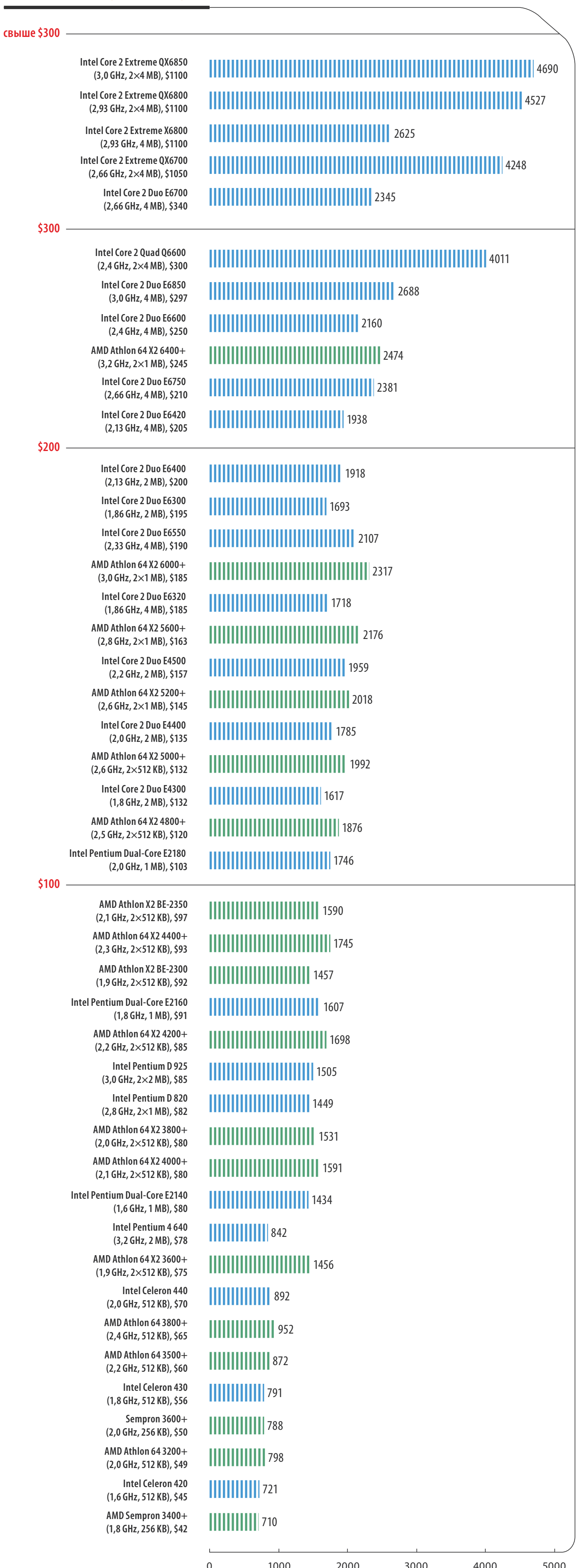


Фото Андрея Шелухина



AMD

За прошедший год компания AMD максимально расширила процессорный ассортимент моделями с архитектурой K8 и очень умело и вполне успешно вела ценовую войну с основным конкурентом. Пожалуй, это единственное, что можно было сделать в то время, пока шла подготовка к массовому производству чипов следующего поколения.

Для бюджетных систем AMD предлагает хорошо знакомые Sempron от 3200+ до 3800+. Ядро Manila с 256 KB кэш-памяти второго уровня и частоты 1,6–2,0 GHz. Данные CPU производятся еще по 90-нанометровому техпроцессу, а потому предельное энергопотребление составляет 62 Вт. Впрочем, это теоретический максимум, реальные же средние значения заметно ниже. Быстродействие подобных процессоров, как правило, вполне достаточно для привычной работы с офисными приложениями и серфингу в Интернете, так что требования у владельцев систем с такими CPU обычно невысоки. Цена старшей модели составляет порядка $60, потому она не столь популярна. Ведь покупателей доступных процессоров стоимость интересует не в последнюю очередь.

Чипам для бюджетных систем AMD уделяет повышенное внимание, подтверждение тому – недавний анонс линейки CPU с новой системой обозначений, которые пополнили семейство Sempron. Модели LE-1100 и LE-1150 содержат 256 KB кэш-памяти второго уровня и работают на частотах 1,9 и 2,0 GHz соответственно. А вот модификации LE-1200 и LE-1250 получили в свое распоряжение 512 KB L2-кэша и более высокие штатные частоты: 2,1 и 2,2 GHz. Все новинки производятся по 65-нанометровой технологии и обладают TDP 45 Вт. В розничной продаже они еще не замечены, потому об уровне быстродействия подробнее поговорим при первой же возможности.

Если у покупателя есть немного больше денег на процессор, а производительность он хочет повыше, то в рукаве AMD на этот случай имеются одноядерные Athlon 64. Компания не только поддерживает данную линейку, регулярно снижая цены, но и переводит ее на рельсы 65-нанометрового техпроцесса, попутно увеличивая быстродействие. Так, совсем недавно были анонсированы модели Athlon 64 LE-1600 и LE-1620 с частотами 2,2 и 2,4 GHz соответственно, которые оснащаются 1 MB кэш-памяти второго уровня и имеют TDP около 45 Вт.

90-нанометровые «старожилы» с рейтингом от 3200+ до 4000+ еще заметны на прилавках. Учитывая розничную цену старшей модели (порядка $75), даже несмотря на немалую штатную тактовую частоту (2,6 GHz), вряд ли она будет пользоваться большой популярностью. Мысль о необходимости двухъядерных CPU уже надежно засела в головах многих владельцев ПК. В общем-то вполне справедливо. Более доступные модели весьма интересны, если денег на CPU совсем мало.

Не менее активно развивалась ситуация с двухъядерными процессорами Athlon 64 X2, интерес к ним подогревался регулярными снижениями цен (на радость покупателей). Место младшей модели в прайс-листе заняла 4000+, работающая на 2,1 GHz и включающая 2×512 KB L2-кэш. Она пришла на смену 3600+ и 3800+ – процессорам, которые впервые опустили планку стоимости двухъядерных CPU ниже $75.

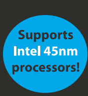
На текущий момент тактовая частота лежит в пределах 2,1–3,2 GHz. Варьирование объемом кэш-памяти позволяет выстраивать ровный продуктовый ряд. Модели от 5200+ до 6400+ основаны на проверенном временем 90-нанометровом ядре Windsor. Его относительно неплохой потенциал позволил увеличить штатную частоту Athlon 64 X2 до 3,2 GHz, но при этом оно имеет и немалое энергопотребление. Для 5200–5600 – это 89 Вт, а для 6000+ и 6400+ резервируется уже 125 Вт. Процессор Athlon 64 X2 5000+ на данный момент предла-

Конфигурация тестового стенда

Материнские платы	ASUS P5K Deluxe/WiFi (Intel P35)
	ASUS M2N32-SLI Deluxe (NVIDIA nForce 590 SLI)
Оперативная память	2 GB (2×1 GB) DDR2-1066 Team Xtreem TXDD2048M1066HC4
Видеокарта	EVGA e-GeForce 8800 Ultra Superclocked (655/2250 MHz)
Жесткий диск	Samsung SP2004C, 200 GB
Блок питания	be quiet! Dark Power Pro 1000 W

















СПЕЦИФІКАЦІЯ

- Підтримує процесори Intel CoreTM 2 Quad і CoreTM 2 Duo
- На чипсеті Intel P35 без обмеження на розгін по частоті
- Dual DDR2 1066 MHz Memory, макс. 8 Gb
- 2*PCIE x16 з підтримкою ATI CrossFire
- Gladiator BIOS для максимального розгону
- 100% конденсаторів з твердим полімером і системи охолодження на теплових трубках
- Реалізовані нові функції BIOS CMOS & OC Gear
- AEGIS Panel – універсальна утиліта для моніторингу системи

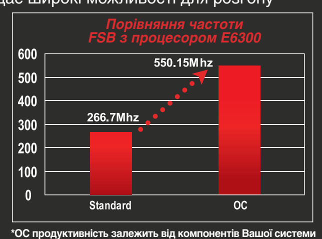
Прорив потужності

Можливість розгону частоти CPU до 200%

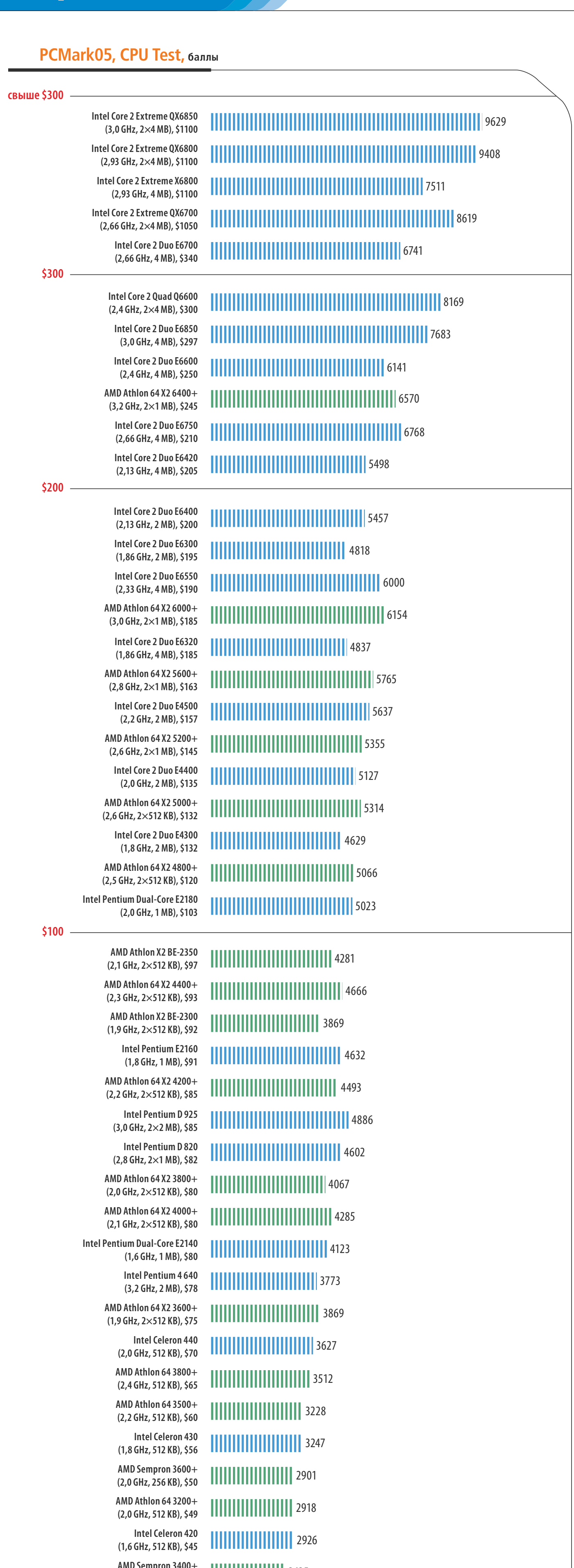
Розжени свою систему до максимуму з материнською платою MARS! Продуманий дизайн. Удосконалений BIOS надає широкі можливості для розгону та забезпечує стабільну роботу компонентів на високій частоті.



Gladiator BIOS забезпечує швидкий і простий доступ до ключових настройок системи: таймінгів пам'яті, змін частоти FSB, управління напругою компонентів.



*ОС продуктивність залежить від компонентів Вашої системи



гается в двух модификациях, выполненных по техпроцессам 90 и 65 нм. Модели от 4000+ до 4800+ выпускаются по 65-нанометровой технологии. Эти CPU с ядром Brisbane содержат 1 MB кэша (2×512 KB), а уровень их энергопотребления не превышает 65 Вт.

Многие задавались вопросом: выпустит ли AMD процессор со штатной частотой выше 3,0 GHz еще до выхода архитектуры K10? Ответом стал анонс модели Athlon 64 X2 6400+ Black Edition. Модификация привлекает внимание нетрадиционным для чипов AMD черным цветом коробки процессора – налицо желание производителя заинтриговать покупателя. Но, помимо увеличенной до 3,2 GHz частоты, других изменений нет. Данные CPU, как и все старшие представители линейки, используют 90-нанометровое ядро Windsor и степпинг F3, а максимальное энергопотребление составляет немалые 125 Вт. Еще один нюанс 6400+ – процессор поставляется без кулера. Очевидно, производитель полагает, что покупатель топового продукта наверняка не будет довольствоваться штатным охладителем и предпочтет для отвода тепла более эффективную альтернативу.

Также совсем недавно анонсировали Athlon 64 X2 5000+ Black Edition, который использует 65-нанометровое ядро Brisbane и имеет разблокированный коэффициент умножения. Учитывая оптовую цену $136, экспериментаторам стоит задуматься.

Тема снижения энергопотребления систем не только не утрачивает своей актуальности, когда речь идет о процессорах, но и нередко выходит на передний план. Возможно, принимая во внимание относительно невысокую стоимость электроэнергии в нашей стране, это не столь актуально, а вот следствие – уменьшение тепловыделения – наверняка заинтересует многих. Пользователям, желающим обзавестись «холодным» процессором, но не потерять в производительности, AMD предлагает энергоэффективные двухъядерные CPU с новым обозначением – Athlon X2 BE-2300, BE-2350 и BE-2400. Их основное отличие от привычных модификаций – гарантированная работа с пониженным напряжением питания: номинальное для этих процессоров 1,15–1,2 В вместо 1,35 В для стандартных моделей. Таким образом уровень максимального энергопотребления удается уменьшить с 65 до 45 Вт. Сниженное потребление не достается бесплатно, например, BE-2350 можно купить за $95, в то время как модель 4000+ с аналогичной производительностью обойдется на $15 дешевле. Стоит ли переплачивать за процессор или потратить деньги на покупку более эффективного кулера, решать вам.

Intel

После анонса процессоров с архитектурой Core компания Intel серьезно укрепила свои позиции на рынке CPU и обеспечила приличный задел на будущее. За прошедший год Intel успешно перевела на нее процессоры для всех сегментов, используя при этом только 65-нанометровую технологию производства.

В середине года была представлена обновленная линейка процессоров Celeron. Данные одноядерные CPU позиционируются разработчиками как решения для систем начального уровня, а потому не должны конкурировать с более дорогостоящими продуктами. Способом снижения производительности стало уменьшение объема кэш-памяти до 512 KB. Безусловно, это повлияло на быстродействие процессоров но, тем не менее они оказались значительно производительнее предыдущих Celeron D и к тому же заметно экономичнее – их максимальное энергопотребление не превышает 35 Вт. На текущий момент Intel предлагает три модели Celeron 420, 430 и 440 с частотой

Продукты предоставлены	
AMD	ISA Hardware, www.isahardware.com.ua
	TNG, www.tng.com.ua
ASUS	MDM, www.mdm.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
EVGA	Nebesa, www.nebesa.ua
Intel	ASBIS, www.asbis.ua
	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
	Novo Star Computers, www.novostar.net
Samsung	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
Team Xtreem	Team Group, www.teamgroup.com.tw

Company of Heroes, 1024x768, fps

Процессор	fps
свыше $300	
Intel Core 2 Extreme QX6850 (3,0 GHz, 2×4 MB), $1100	194,6
Intel Core 2 Extreme QX6800 (2,93 GHz, 2×4 MB), $1100	188,7
Intel Core 2 Extreme X6800 (2,93 GHz, 4 MB), $1100	188,3
Intel Core 2 Extreme QX6700 (2,66 GHz, 2×4 MB), $1050	183,6
Intel Core 2 Duo E6700 (2,66 GHz, 4 MB), $340	176,2
$300	
Intel Core 2 Quad Q6600 (2,4 GHz, 2×4 MB), $300	162,1
Intel Core 2 Duo E6850 (3,0 GHz, 4 MB), $297	195
Intel Core 2 Duo E6600 (2,4 GHz, 4 MB), $250	161,8
Athlon 64 X2 6400+ (3,2 GHz, 2×1 MB), $245	162,1
Intel Core 2 Duo E6750 (2,66 GHz, 4 MB), $210	177,6
Intel Core 2 Duo E6420 (2,13 GHz, 4 MB), $205	138
$200	
Intel Core 2 Duo E6400 (2,13 GHz, 2 MB), $200	134,7
Intel Core 2 Duo E6300 (1,86 GHz, 2 MB), $195	121,1
Intel Core 2 Duo E6550 (2,33 GHz, 4 MB), $190	162,5
Athlon 64 X2 6000+ (3,0 GHz, 2×1 MB), $185	151,3
Intel Core 2 Duo E6320 (1,86 GHz, 4 MB), $185	125,3
Athlon 64 X2 5600+ (2,8 GHz, 2×1 MB), $163	140,6
Intel Core 2 Duo E4500 (2,2 GHz, 2 MB), $157	125,1
Athlon 64 X2 5200+ (2,6 GHz, 2×1 MB), $145	127,3
Intel Core 2 Duo E4400 (2,0 GHz, 2 MB), $135	121,5
Athlon 64 X2 5000+ (2,6 GHz, 2×512 KB), $132	109,7
Intel Core 2 Duo E4300 (1,8 GHz, 2 MB), $132	113,7
Athlon 64 X2 4800+ (2,5 GHz, 2×512 KB), $120	95,5
Intel Pentium E2180 (2,0 GHz, 1 MB), $103	105,7
$100	
Athlon X2 BE-2350 (2,1 GHz, 2×512 KB), $97	87,1
Athlon 64 X2 4400+ (2,3 GHz, 2×512 KB), $93	91,5
Athlon X2 BE-2300 (1,9 GHz, 2×512 KB), $92	81,7
Intel Pentium E2160 (1,8 GHz, 1 MB), $91	95,8
Athlon 64 X2 4200+ (2,2 GHz, 2×512 KB), $85	90,4
Intel Pentium D 925 (3,0 GHz, 2×2 MB), $85	77,8
Intel Pentium D 820 (2,8 GHz, 2×1 MB), $82	67,4
Athlon 64 X2 3800+ (2,0 GHz, 2×512 KB), $80	84,2
Athlon 64 X2 4000+ (2,1 GHz, 2×512 KB), $80	86,2
Intel Pentium E2140 (1,6 GHz, 1 MB), $80	85
Intel Pentium 640 (3,2 GHz, 2 MB), $78	69,3
Athlon 64 X2 3600+ (1,9 GHz, 2×512 KB), $75	82,7
Intel Celeron 440 (2,0 GHz, 512 KB), $70	63,5
Athlon 64 3800+ (2,4 GHz, 512 KB), $65	83,2
Athlon 64 3500+ (2,2 GHz, 512 KB), $60	73,5
Intel Celeron 430 (1,8 GHz, 512 KB), $56	62,1
Sempron 3600+ (2,0 GHz, 256 KB), $50	59,5
Athlon 64 3200+ (2,0 GHz, 512 KB), $49	70,6
Intel Celeron 420 (1,6 GHz, 512 KB), $45	54
Sempron 3400+ (1,8 GHz, 256 KB), $42	51,3

Шкала: 0, 50, 100, 150, 200



Топовая модель процессора от AMD работает на частоте 3,2 GHz

1,6, 1,8 и 2,0 GHz, работающие с FSB 800 MHz. Отличить новые процессоры от CPU, основанных на архитектуре NetBurst, довольно легко. Прежде всего, в названии больше не используется индекс «D», а все модели принадлежат серии 4хх, в то время как устаревшие Celeron D – к 3хх.

Одновременно с анонсом Celeron были представлены продукты под известнейшим брендом, который стал забываться после появления Core 2 Duo. Pentium Dual-Core, именно такое название получили CPU, которые должны заполнить нишу самых доступных двухъядерных процессоров. На текущий момент линейка включает три модели – E2140, E2160 и недавно анонсированную E2180. Чипы работают на частотах 1,6, 1,8 и 2,0 GHz соответственно и потребляют не более 65 Вт. Единственным значимым упрощением по сравнению с Core 2 Duo стал уменьшенный до 1 MB объем кэш-памяти второго уровня, что, как показывает тестирование, чаще всего не приводит к существенному снижению производительности. А выбор одной из этих моделей позволяет получить полноценный двухъядерный процессор со всеми достоинствами архитектуры Core уже за $80. Вдобавок оказалось, что такие CPU не потеряли способности к увеличению тактовых частот, а потому представляют экономному владельцу широкое поле для экспериментов в данном направлении.

После анонса Pentium Dual-Core интерес к чипам с архитектурой NetBurst практически был утрачен. Pentium D, несмотря на высокие частоты, заметно уступает новичкам в производительности и особенно экономичности, требуя более эффективных систем охлаждения. Аргументов «за» в отношении этих CPU не остается, а потому компания Intel активно сворачивает выпуск подобных процессоров. Практически вне игры оказались и одноядерные Pentium 4. Младшие их модели достойно заменяют обновленные Celeron, а кого интересует бóльшая производительность за умеренные деньги, смотрят в сторону Pentium Dual-Core.

Линейка Core 2 Duo также развивалась очень стремительно. Для mainstream-систем Intel предлагает процессоры Core 2 Duo с 2 MB кэш-памяти L2. Такое уменьшение ее объема, как правило, слабо влияет на быстродействие в подавляющем большинстве приложений. Модели E4300, E4400 и E4500 работают с шиной 800 MHz и имеют довольно большие коэффициенты умножения, что упрощает их разгон на системных платах, не позволяющих использовать высокую FSB. Динамика развития CPU сейчас настолько велика, что некоторые продукты исчезают из продажи спустя каких-то полгода после поступления. Вот и младшая модель с частотой 1,8 GHz покидает прилавки – за $135 теперь можно купить E4400. Появившаяся недавно E4500 имеет на 200 MHz более высокую частоту, но и стоит на $20 дороже.

С анонсом новых чипов Intel продолжает оттачивать технологию производства процессоров. Так, модели с 2 MB кэш-памяти, в частности E4400, еще летом перешли со степпинга ядра L2 на M0, которое имеет меньшее энергопотребление в режиме простоя – 8 Вт вместо 12. Все Core 2 Duo E4500 выпускаются уже на этом степпинге, а вот E4300 компания не переводила на новую ревизию, так как вскоре он будет снят с производства.

Процессоры с ядром Conroe, которые ориентированы на требо-

вательных пользователей, получили поддержку шины 1333 MHz. Сам по себе данный факт не дает повода для ликования – прирост производительности от увеличения FSB совсем небольшой. Однако последние модели – Core 2 Duo E6550, E6750 и E6850 – обладают высокими штатными частотами (2,33, 2,66 и 3,0 GHz соответственно), новым степпингом ядра G0 и предлагаются по цене предшественников. Поэтому судьба 4-мегабайтовых E6600, E6700, а также E6320 и E6420 кажется вполне предсказуемой – вскоре их вытеснят новички. TDP всех представленных моделей составляет 65 Вт, в том числе и у E6850, штатная частота которой повышена до символичных 3 GHz. После анонса последней Core 2 Extreme X6800 сложно причислять к семейству продуктов для энтузиастов. Здесь теперь полноправными хозяевами являются четырехъядерные модели Core 2 QX6800 (2,93 GHz) и новый флагман – QX6850 (3,0 GHz).

После недавнего снижения цен впервые стоимость четырехъядерного процессора опустилась до $300. Именно такая сумма понадобится на покупку Core 2 Quad Q6600, работающего на частоте 2,4 GHz и обладающего 8 MB (2×4 MB) кэш-памяти. Оправданность подобной покупки всецело зависит от приложений. Если говорить об играх, то пока с многопоточной оптимизацией все не так хорошо, как хотелось бы. Вышедшие даже недавно продукты не очень эффективно используют преимущества многоядерных CPU. Потому если процессор покупается в основном для игр, то лучше все же остановиться на двухъядернике, имеющем более высокую тактовую частоту. Приобретение вычислителя с четырьмя ядрами будет оправданным уже сейчас, если используемое вами ПО имеет многопоточные алгоритмы, способные распараллелить вычисления. В ином случае прироста производительности вы можете и не ощутить, а энергопотребление у четырехъядерных CPU все же заметно выше (TDP – 130 Вт), да и разгонный потенциал пониже, чем у двухъядерных моделей. Поэтому если Q6600 за $300 еще можно брать «на пробу» под свои задачи, то останавливая выбор на Q6700 за $560 или QX6850 за $1100, необходимо точно представлять преимущества четырехъядерных процессоров, чтобы эффективно использовать их возможности, а не просто «греть воздух».

Результаты тестирования

Взглянем на полученные результаты. Если ориентироваться на самые доступные модели, то здесь явных фаворитов нет, и Sempron, и новые Celeron демонстрируют примерно равные возможности во всех проведенных тестах. Очень неплохо смотрятся одноядерные Athlon 64. Они стоят немного дороже, но из-за увеличенного до 512 KB объема кэш-памяти показывают хороший прирост производительности по сравнению с Sempron равной частоты, что особенно заметно в игре Company of Heroes. Если говорить о старших моделях одноядерных CPU, то здесь ситуация не столь однозначна. Стоит ли сегодня платить $70 за такой процессор? Ведь добавив всего $5–10, уже можно приобрести очень приличный двухъядерник, оправданность покупки которого со временем будет только возрастать. Самые недорогие Athlon 64 X2 3600+ и 3800+ найти в продаже уже проблематично,



Intel Core 2 Duo E6750 – очень интересная модель для энтузиастов

а вот модель с рейтингом 4000+ или Pentium Dual-Core E2140 обойдутся всего в $80. Для многих задач их возможностей вполне достаточно, но для игровой системы нелишним будет подразогнать CPU или же выбрать более производительный процессор. Модели Pentium D, все еще встречающиеся в продаже, до сих пор показывают неплохой уровень быстродействия в офисных приложениях, но когда дело доходит до игр, здесь ситуация резко ухудшается. К тому же чипы с архитектурой NetBurst достаточно сильно греются, поэтому мы не рекомендуем их покупать для нового ПК.

В ценовой категории до $100 интересны Athlon 64 X2 4400+ и Pentium Dual-Core E2160. Схожее соотношение быстродействия и цены – нередкое сочетание в данном тесте. Как мы и предполагали, производительность процессоров серии BE-2xxx в точности соответствует таковой для обычных моделей с аналогичной тактовой частотой. Единственным важным отличием является сниженное энергопотребление, но стоит ли переплачивать за это $15–20, каждый решит самостоятельно.

Сопоставляя цены, отметим, что Core 2 Duo E4400 конкурирует с Athlon 64 X2 5000+, который имеет заметное преимущество в процессорных тестах 3DMark06 и PCMark05, но немного уступает визави в реальной игре. Очень приличные результаты демонстрирует Core 2 Duo E4500, помимо увеличенной до 2,2 GHz частоты, он еще и гарантированно основан на новом степпинге M0, однако, на наш взгляд, для CPU с 2 MB кэш-памяти $160 – дороговато. Ведь в этом случае его невольно приходиться сравнивать с Athlon 64 X2 5600+, который уверенно обыгрывает прямого конкурента.

Новая модель Core 2 Duo E6550 делает неоправданными покупки E6320 и E6420 и тем более двухмегабайтовых E6300 и E6400, которых уже практически нет в продаже, а их результаты приводятся скорее для того, чтобы сравнить с возможностями новинок. Даже не учитывая увеличенную FSB, за те же $190 сейчас можно получить процессор со значительно более высокой штатной частотой и новым степпингом ядра. После анонса E6750 становятся практически неактуальными модели E6600 и E6700. Разве что для материнских плат, которые работают с Core 2 Duo, но не позволяют использовать FSB 333 MHz (например, на чипсете Intel 945P). В остальных случаях новинка, безусловно, предпочтительнее. В процессорном тесте 3DMark06 модель Athlon 64 X2 6000+ может составить достойную конкуренцию E6750, но в целом все же заметно уступает чипу от Intel, впрочем, последний и стоит дороже. Потому, учитывая цену, 6000+ скорее можно противопоставить E6550, и в таком сравнении процессор от AMD выглядит очень неплохо.

Топовый на текущий момент Athlon 64 X2 6400+ является, по-сути, вершиной развития микроархитектуры K8. Высокая частота (3,2 GHz), 2 MB L2 и удачный делитель, при котором память работает на 800 MHz, – факторы, позволившие данному процессору в синтетических приложениях настигнуть E6750, но лишь приблизиться к результатам последнего в Company of Heroes. На указанной частоте 6400+ функционирует на пределе, используя практически весь потенциал ядра Windsor, по крайней мере, если говорить об условиях с воздушным охлаждением и номинальным напряжением питания.

Как и полагается флагману, Athlon 64 X2 6400+ стоит заметно дороже предыдущей модели в линейке, но, на наш взгляд, цена данного CPU несколько завышена. Добавив $40-50, можно приобрести Core 2 Duo E6850, а он обладает большей производительностью и частотным потенциалом, при этом имеет меньшее энергопотребление.

Явными фаворитами в 3DMark06 и PCMark06 прогнозируемо оказываются четырехъядерные CPU. Данные приложения позволяют параллельно обрабатывать несколько заданий, тем самым уменьшая время их выполнения, – отличная возможность выделиться процессорам с бóльшим количеством ядер. Как видим, в этом случае прирост производительности до 75% по сравнению с одночастотным двухъядерником вполне реален. Насколько нужно было бы разогнать последний, чтобы, например, в процессорном тесте 3DMark06 набрать 4690 баллов? Конечно, подобная ситуация будет наблюдаться лишь в многопоточных приложениях, в иных случаях четырехъядерная модель окажется не столь эффективной. Лишнее тому подтверждение – показатели fps в тестовой игре.

Четырехъядерных процессоров AMD с архитектурой K8 нет и уже не предвидится. Платформа AMD Quad FX (4×4) с парой двухъядерных чипов Athlon 64 FX-74, представленная еще в конце 2006 года, стала скорее демонстрацией возможностей и нишевым решением, которое вряд ли завоюет множество приверженцев даже среди энтузиастов. Сам концепт довольно интересен, но желающие обзавестись такой системой спотыкаются о малую распространенность необходимых компонентов, их высокую цену и непропорциональный затратам рост производительности. Тем не менее идея получит продолжение в виде второй редакции платформы – FASN8, где уже будет использоваться пара четырехъядерных процессоров нового поколения.

Intel приняла игру, представив свою «восьмерку» – платформу Intel V8 с двумя четырехъядерными процессорами, а в подтверждение заинтересованности системами для энтузиастов недавно была анонсирована SkullTrail – платформа с парой новых 45-нанометровых моделей Xeon, позволяющая также использовать две топовые видеокарты от NVIDIA, работающие в режиме SLI. Подобное решение уже было продемонстрировано на прошедшем форуме IDF Fall 2007 и показало убедительные результаты. Впрочем, подобные системы – отдельная тема для разговора.

Итоги и перспективы

Что касается ближайших перспектив, то здесь внимание приковано к продуктам на архитектуре K10. AMD еще в сентябре анонсировала серверные четырехъядерные процессоры Barcelona, но пока не представила аналогичные модели для настольных систем, однако это вопрос ближайшего будущего. От того, насколько успешными окажутся данные CPU, во многом зависят дальнейшие позиции AMD на рынке процессоров. Инженеры компании серьезно потрудились над новым детищем: улучшена работа механизмов предсказывания переходов, блоков ALU и FPU, чипы обзаведутся трехуровневой системой кэширования и принципиально новым алгоритмом снижения энергопотребления. Впрочем, давайте дождемся официального



анонса и на практике убедимся в том, что их возможности позволят бороться за право называться лучшими среди самых производительных процессоров для ПК.

В преддверии анонса новой платформы, на наш взгляд, серьезно тратиться на нынешние топовые чипы AMD нерационально. Продукты среднего уровня на ее основе будут доступны предположительно в первом квартале будущего года, а вот флагманские чипы семейства Phenom ожидаются уже в конце этого. Проблем с функционированием данных CPU на платах с AM2 быть не должно, но весь свой потенциал они раскроют на платформах с новыми наборами логики и процессорным разъемом AM2+.

Очень интересна инициатива компании AMD по созданию трехъядерных процессоров. Отличный маркетинговый ход и реальная практическая польза, заключающаяся в приросте производительности. Естественно, в случае работы с многопоточными задачами. Если цены на такие устройства будут адекватны уровню быстродействия, то это неплохая возможность для AMD разнообразить свою линейку продуктов, заполнив нишу между четырехъядерными и двухъядерными моделями. Новинки будут принадлежать к поколению Phenom и уже получили кодовое имя Toliman.

Разработчики игр приветствуют увеличение количества ядер в процессоре. Например, представители Epic Games утверждают, что движок Unreal Engine 3, который наверняка будет использоваться не только в Unreal Tournament 3, может эффективно задействовать ресурсы одно-четырехъядерных процессоров, потому если их будет три, то это также поспособствует получению максимальных fps. К такому мнению присоединяются разработчики из id Software, утверждающие, что увеличение количества ядер процессора позволит разделить потоки обработки кода, визуализации и, например, просчета физики. То есть если количество ядер будет больше двух, то их также можно эффективно задействовать.

С нетерпением ожидаем и анонса процессоров Intel с 45-нанометровым ядром Penryn, сулящим увеличенный объем кэш-памяти L2, сниженное энергопотребление, поддержку SSE4 и небольшие архитектурные изменения. Кроме того, конечно же, надеемся на повышение частотного потенциала. По крайней мере уже имеющиеся образцы с использованием фреоновой системы охлаждения брали планку в 5,6 GHz. Но наивно было бы думать, что Intel в планах укрепления своих позиций ограничится только переходом на новый техпроцесс и станет полагаться лишь на высокие тактовые частоты и увеличенный объем L2-кэша. В лабораториях компании уже полным ходом ведутся работы над процессорами Nehalem с архитектурой QuickPath Interconnect, сулящей появление новой системной шины и интегрированного контроллера памяти. Первые модели появятся во второй половине 2008 года, а действующий экземпляр был уже представлен на все той же осенней сессии IDF 2007. Также совершенствуется 32-нанометровая технология, которая позволит увеличить частотный потенциал CPU. На выставке достижений Intel уже были продемонстрированы чипы SRAM, выполненные по данным технологическим нормам.

Согласно прогнозам, зима обещает быть жаркой, но, возвращаясь ко дню сегодняшнему, отметим, что выбирать платформу с возможностью дальнейшего апгрейда имеет смысл лишь в том случае, если речь идет о краткосрочных перспективах. Например, в пределах полугода. Сложнее, если планируете модернизацию в течение полутора-двух лет. К тому времени наверняка понадобится целиком менять платформу. Новая память, чипсет и не исключено, что процессорный разъем. Потому здесь не стоит питать особых иллюзий и приобретать систему, которая сейчас наиболее полно соответствует вашим требованиям.

Если разгон не планируется в принципе, то выбирать процессор можно исходя из имеющейся суммы. Модели CPU с одинаковой ценой от обоих производителей в целом очень схожи по уровню производительности. Здесь скорее играет роль личное предпочтение чипов одной или другой компании. Однако если вы привыкли выжимать максимум из своего железа, то на текущий момент для этих целей больше подойдут чипы от Intel, имеющие немалый частотный запас. Подробности о том, как это делается и какие результаты приносит, читайте далее в этом номере.

P.S. Во время подготовки материала компания AMD объявила об очередном снижении стоимости на свои CPU, цена которых в среднем упала на 5–10%. Все же конкуренция – великая штука, позволяющая нам получать производительные процессоры за адекватные деньги. И пусть так будет всегда.

Разгон CPU

Экономим на процессоре

Евгений Пугач

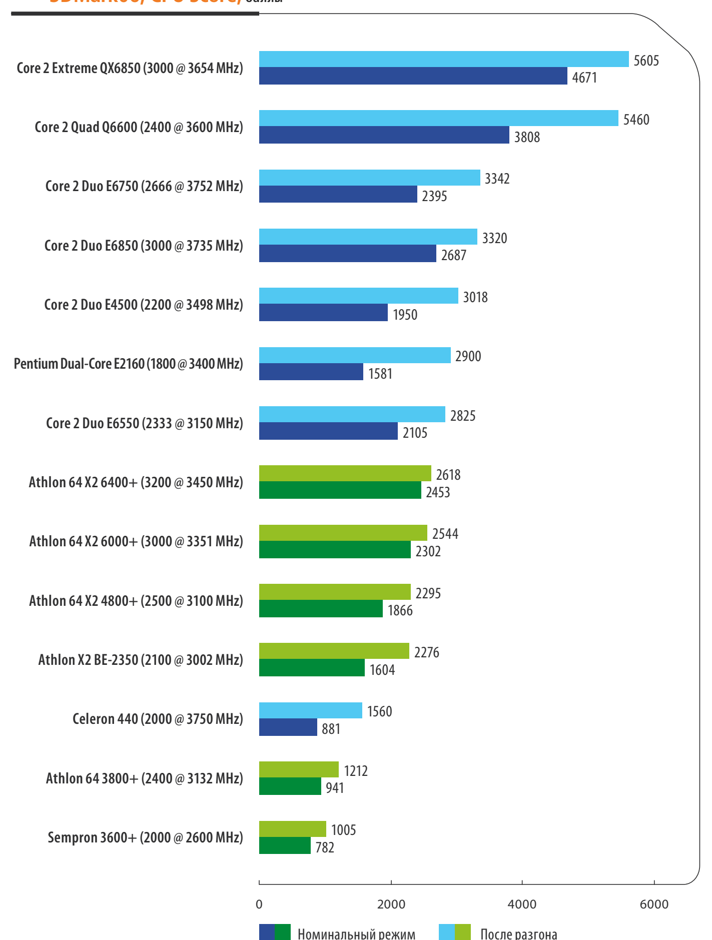
Производительность компьютера – показатель весьма специфический, она может быть высокой или не очень, но, наверное, для большинства наших читателей она никогда не бывает достаточной. Потому важнейшим из искусств для всех, кто любит быстрые компьютеры, является разгон.

В современном ПК имеет смысл разгонять три составляющие: центральный процессор, подсистему оперативной памяти и графический адаптер. Все они очень важны для быстродействия компьютера в целом, и потому их производительность должна быть сбалансирована. Нет смысла покупать дорогую мощную видеокарту в систему со слабым процессором – он не сможет загрузить ее работой, и наоборот, мощный дорогой процессор при слабой видеокарте будет впустую греть воздух значительную часть времени.

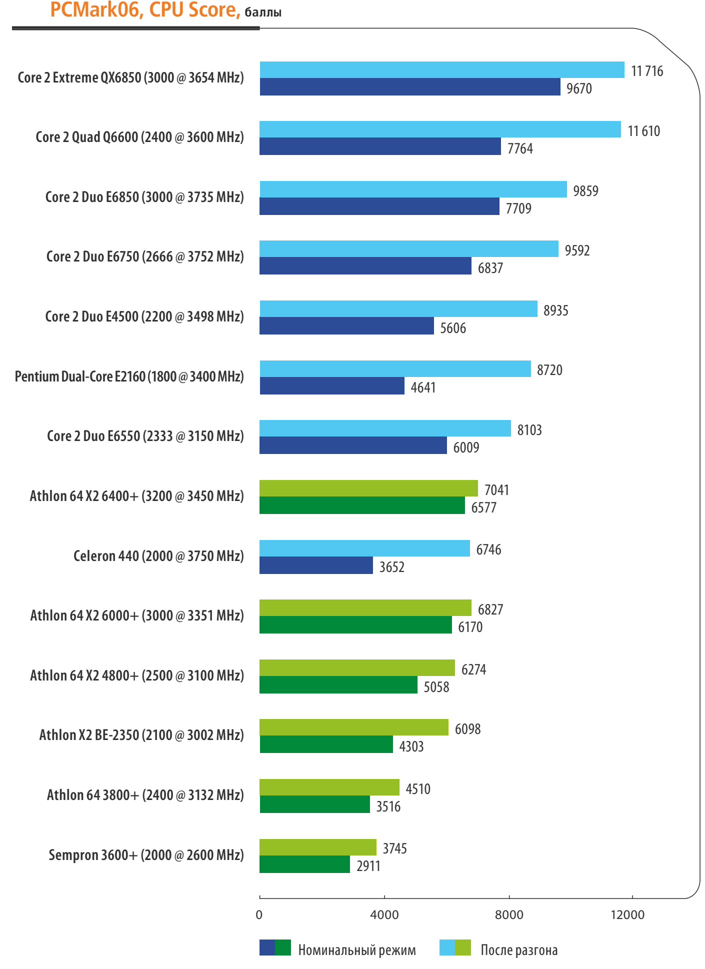
Кроме увеличения производительности, есть еще один немаловажный фактор – экономическая выгода от разгона. Довольно велика вероятность того, что, купив сравнительно недорогую модель CPU и затратив несколько часов на поиск ее максимальной рабочей частоты, вы сэкономите немало денег, которые можно потратить на лучшую видеокарту или винчестер большей емкости.

Сегодня мы остановимся именно на разгоне процессоров, так как именно они значительно увеличивают производительность всей системы в целом. Мы отобрали наиболее интересные модели от Intel и AMD как нижнего, так и из среднего и высшего ценовых диапазонов, и сравнили их возможности в номинальном режиме и после разгона, используя приложения, скорость работы которых во многом зависит от быстродействия процессора.

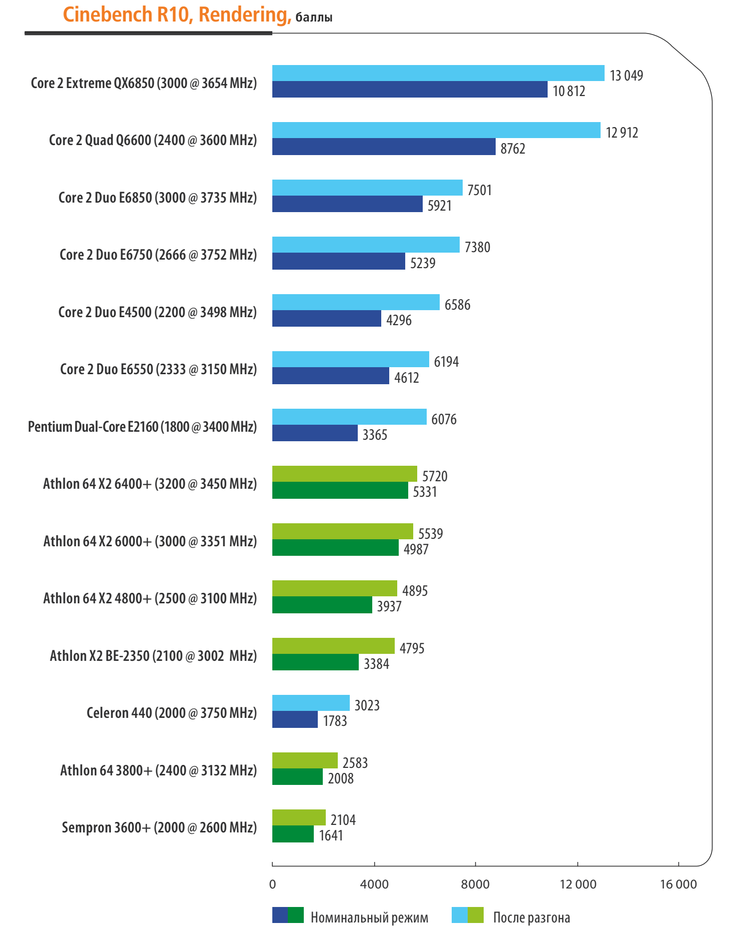


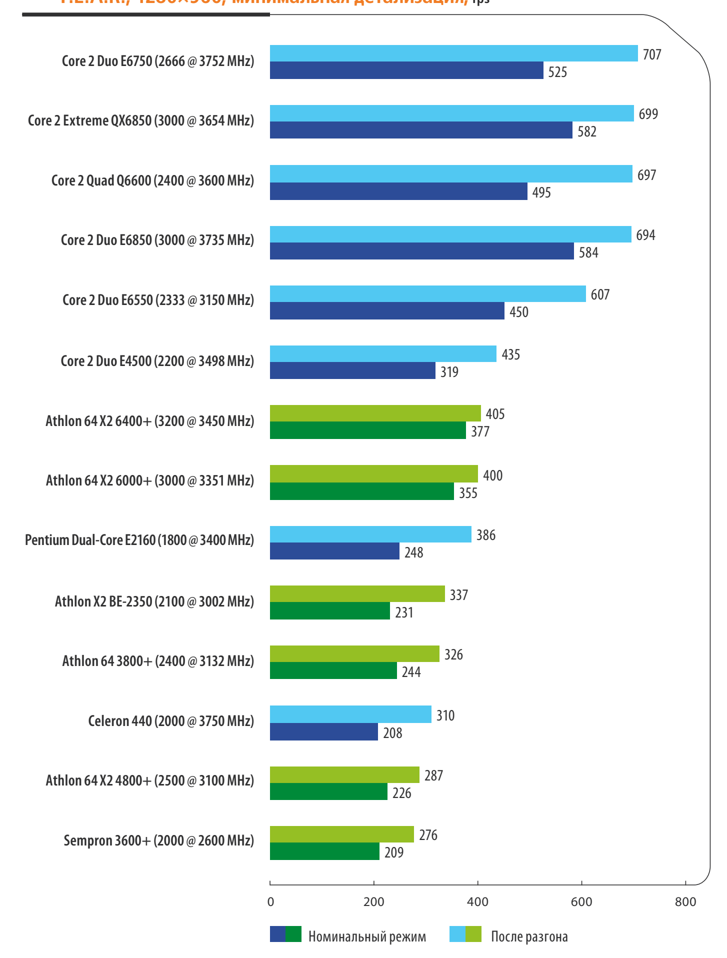


PCMark06, CPU Score, баллы




Acer рекомендує Windows Vista® Business.
Відчуйте справжню природу технологій
intel Centrino Duo
Core™2 Duo inside™
acer
Новий Acer Aspire
Уявіть чудову форму, неперевершений зовнішній вигляд, приємне відчуття дотику. Тепер уявіть неперевершений ноутбук, поєднання вишуканого зовнішнього стилю та легкокерованої електроніки, чудова комбінація для аудіо та відео-розваг. Усе що ви тільки уявляли - це новий дизайн Aspire Gemstone.
Уявляти досить. Побачте це на власні очі.
• Об'емний логотип на поверхні
• Dolby® Home Theater™
• Стрімкий мультимедіа-поток
• Приємна на дотик внутрішня поверхня Ceramic
• Дисплей CrystalBrite
Acer Aspire 5920G
Процесорна технологія Intel® Centrino® Duo
Оригінальна Windows Vista® Business
Знайдіть Ваш новий Acer Aspire у найближчому до Вас комп'ютерному магазині, адреси дивіться на acer.ua
Або відвідайте сторінку - acer.ua
acer
circle-line.eu
Intel, логотип Intel, Centrino, Intel Core, и Core Inside являются товарными знаками права на которые принадлежат корпорации Intel на территории США и других стран. Microsoft, Windows, эмблема Windows, и Windows Vista являются или зарегистрированными торговыми марками или торговыми марками корпорации Microsoft в Соединенных Штатах Америки и/или других странах. Acer не является ответственным за любые ошибки и /или упущения в этом документе. Acer и логотип Acer являются зарегистрированными торговыми знаками Acer Incorporated. Товар сертифицирован. Copyright 2007 Acer. All rights Reserved. РЕКЛАМА.





В классе бюджетных CPU, где можно найти лишь одноядерные процессоры, лагерь Intel представляют новые Celeron 4xx, основанные на 65-нанометровом ядре Conroe-L степпинга A1. Эти процессоры потребляют всего 35 Вт электроэнергии, имеют одно ядро, снабженное 512 KB кэша, и очень неплохо разгоняются. Наш экземпляр Celeron 440 стоимостью $75 стабильно работал на частоте 3750 MHz (при номинальной 2000 MHz) – прирост 87,5%! От лагеря AMD выступает более доступный Sempron 3600+ за $50, основанный на 90-нанометровом ядре Manila ревизии F2. Несмотря на 256 KB кэша, быстродействие этого процессора сходна с таковой для Celeron 440, а его разгон до 2600 MHz может дать заметное увеличение производительности бюджетного компьютера. Также стоит обратить внимание на одноядерный процессор Athlon 64 3800+ за $65 на ядре Orleans. Чипы на степпинге F2 зачастую способны преодолеть порог в 3 GHz. Так, наш экземпляр стабильно работал на частоте 3132 MHz.

Выбирая несколько более производительный процессор, среди моделей от Intel стоит обратить внимание на Pentium Dual Core E2160 с ядром Allendale L2 за $90: данный процессор способен разогнаться с 1,8 до 3,4 GHz, если повезет с экземпляром, как нам. Конкурентом этому CPU выступает AMD Athlon X2 BE-2350 за $100 – относительно недорогой процессор на 65-нанометровом ядре Brisbane G1, достигший у нас 3 GHz. Следует также отметить, что Athlon X2 на ядре Brisbane выделяют всего 45 Вт тепла, что позволит установить их в бесшумный ПК.

Если вы ориентируетесь на сумму $150, то со стороны Intel хорошим кандидатом на покупку будет Core 2 Duo E4500 с 2 MB кэша: переход на новый степпинг Conroe M0 благотворно сказался на потенциале ядра, наш экземпляр разогнался с 2200 до 3500 MHz. В этом же ценовом диапазоне в ассортименте продукции AMD есть два варианта выбора: либо новые 65-нанометровые процессоры на ядре Brisbane G1 (например, Athlon 64 X2 4800+), либо 90-нанометровые модели Windsor с обновленным степпингом F3 (Athlon 64 X2 6000+). Athlon 64 X2 4800+ достиг 3,1 GHz, однако мы столкнулись с тем, что производительность Brisbane в играх слабо масштабируется из-за уменьшенного вдвое по сравнению с Windsor объема кэш-памяти. Более быстрый изначально Athlon 64 X2 6000+ удалось разогнать с 3000 MHz до 3351 MHz – довольно неплохой результат для архитектуры AMD K8. Не очень значительный прирост производительности объясняется тем, что в целом современные игры больше благоволят к архитектуре Intel Core.

Наконец, в сегменте высокопроизводительных процессоров безраздельно властвует Intel, завоевав лидерство выпуском ревизии G0 ядер Conroe и Kentsfield для двух- и четырехъядерных CPU соответственно. В арсенале компании есть две модели, на которые стоит обратить пристальное внимание: Core 2 Duo E6750 за $215 и Core 2 Quad Q6600 за $295. Первую мы смогли разогнать до 3752 MHz, вторую – до 3600 MHz. Таким образом, эти процессоры становятся фаворитами нашего тестирования: Core 2 Duo E6750 обладает привлекательной ценой и отлично разгоняется, а Core 2 Quad, кроме хорошего потенциала, предлагает пользователю задел на будущее, когда программы смогут эффективнее использовать возможности многоядерных CPU. А вот Core 2 Duo E6550 подтвердил известный факт, что младшие модели в линейке не всегда оптимальны для разгона: столкнувшись с низким FSB Wall, мы вынуждены были смириться с 3150 MHz. Впрочем, учитывая начальную частоту 2333 MHz и цену $190, не стоит списывать этот процессор со счетов, ведь вам может попасться более удачный экземпляр, чем нам. Из продукции AMD в данном сегменте присутствует только Athlon 64 X2 6400+ Black Edition, однако он является довольно специфическим продуктом. Процессор основан на том же ядре Windsor со степпингом F3, что и рассмотренный ранее 6000+, однако поставляется без кулера и отличается лишь повышенной частотой. Фактически это имиджевая модель, которая работает почти на пределе своих возможностей: мы смогли разогнать ее лишь на 250 MHz. Не лучший вариант для подобных экспериментов. Нет смысла покупать этот CPU за $245, да еще искать кулер, если за $189 можно приобрести Athlon 64 X2 6000+ и разогнать до тех же частот, ведь ядро одинаково.

Отдельным пунктом стоит выделить Intel Core 2 Extreme QX6850: мы разогнали его с 3000 до 3654 MHz, используя воздушное охлаждение, однако запредельная цена $1100 в киевской рознице не позволяет назвать этот процессор хорошим выбором для экономных оверклокеров.

Конфигурация тестового стенда	
Материнские платы	ASUS P5K Deluxe/WiFi (Intel P35)
	MSI K9A Platinum (AMD CrossFire 580X)
Оперативная память	2 GB (2×1 GB) OCZ Platinum Series OCZ2P800R22GK (DDR2-800, 4-4-4-15)
Кулер	Zalman CNPS-9700LED
Видеокарта	2×Sapphire Radeon HD 2900 XT 512 MB (режим CrossFire)
Жесткий диск	Samsung HD501LJ (500 GB, SATA II, режим SATA-AHCI)
Блок питания	be quiet! Dark Power Pro 1000 W
Монитор	Samsung SyncMaster 275T
ОС и драйверы	Microsoft Windows XP SP2; ATI Catalyst 7.10, Intel INF Update 8.2.0.1014.

Как мы тестировали

Все настройки графики в игровых тестах устанавливались на минимум, чтобы снизить влияние видеоподсистемы на показатели и уравнять шансы участников. Тестирование в Far Cry проводилось с помощью демо-записи Ubisoft – Research в HardwareOC Far Cry Benchmark, для теста в Prey использовалась утилита SmartFPS.com 1.5.

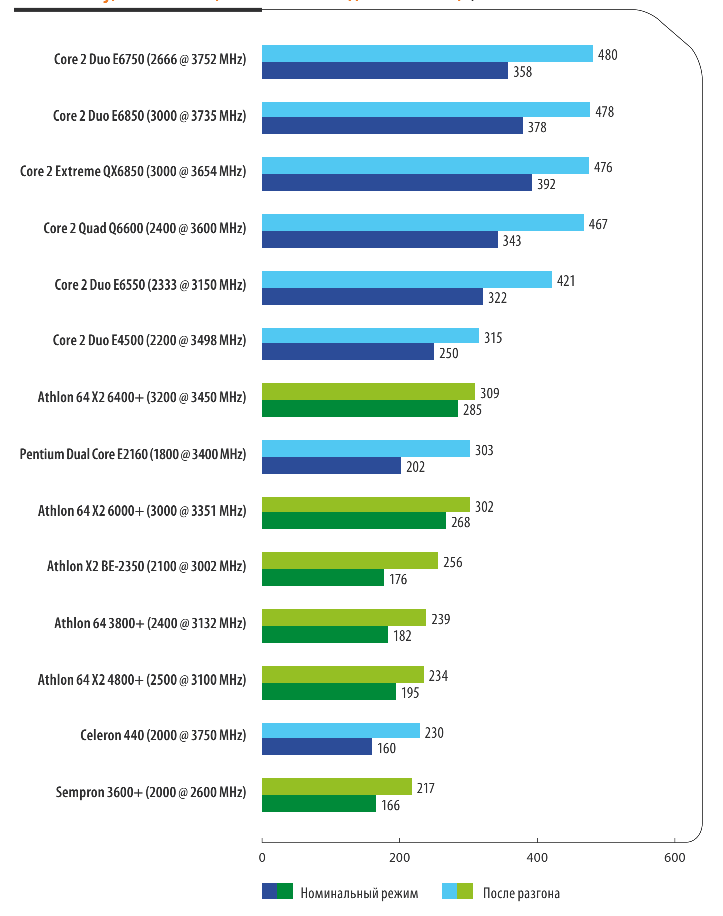
Разгон процессоров Intel на ядре Conroe проводился при повышенном до 1,5–1,6 В напряжении питания, Allendale – до 1,45 В, Kentsfield – до 1,6 В. Для установки частоты FSB применялась утилита SetFSB. Разгон процессоров AMD проводился на напряжениях 1,35–1,45 В, множитель HyperTransport устанавливался на 4x, использовалась утилита ClockGen. Делитель частоты DRAM на обеих платформах выбирался таким образом, чтобы оперативная память работала на частоте около 1 GHz, но не медленнее DDR2–800. Температура в помещении поддерживалась на уровне 22–23 °С.

Итоги

Как видим, разгон был и остается действенным методом увеличения производительности ПК, к тому же позволяющим сэкономить немало денег, которые можно использовать на покупку или на апгрейд других комплектующих. Больше всего на сегодняшний день для разгона подходят процессоры Intel семейств Pentium Dual-Core и Core 2 Duo E6x50: они демонстрируют отличный потенциал и хороший прирост быстродействия во всех тестовых приложениях. В общем-то практически все процессоры, которые не являются старшими моделями в линейке, могут похвастаться впечатляющим разгонным потенциалом, так как технологии производства уже отлажены и доля выхода годных кристаллов высока. К сожалению, соперничество между компаниями на текущий момент находится на той стадии, когда процессоры AMD вынуждены конкурировать с помощью цены, а не абсолютной производительности. Intel и AMD сейчас активно соревнуются только в бюджетном и среднем ценовых сегментах, однако стоит заметить, что именно они всегда были массовыми и наиболее прибыльными.

Нужно отметить, что разгон бюджетных процессоров не столь эффективен, так как зачастую, несмотря на отличный частотный потенциал, производительность системы далека от максимальной. Компенсировать высокими частотами малый объем кэш-памяти или наличие одного ядра не удается. Разгон же топовых моделей – удел «спортивного» оверклокинга, когда на кону не экономия, а рекорды и престиж.

Продукты предоставлены	
AMD	ISA Hardware, www.isahardware.com.ua
	TNG, www.tng.com.ua
ASUS	MDM, www.mdm.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
EVGA	Nebesa, www.nebesa.ua
Intel	ASBIS, www.asbis.ua
	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
	Novo Star Computers, www.novostar.net
Samsung	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
Sapphire	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com



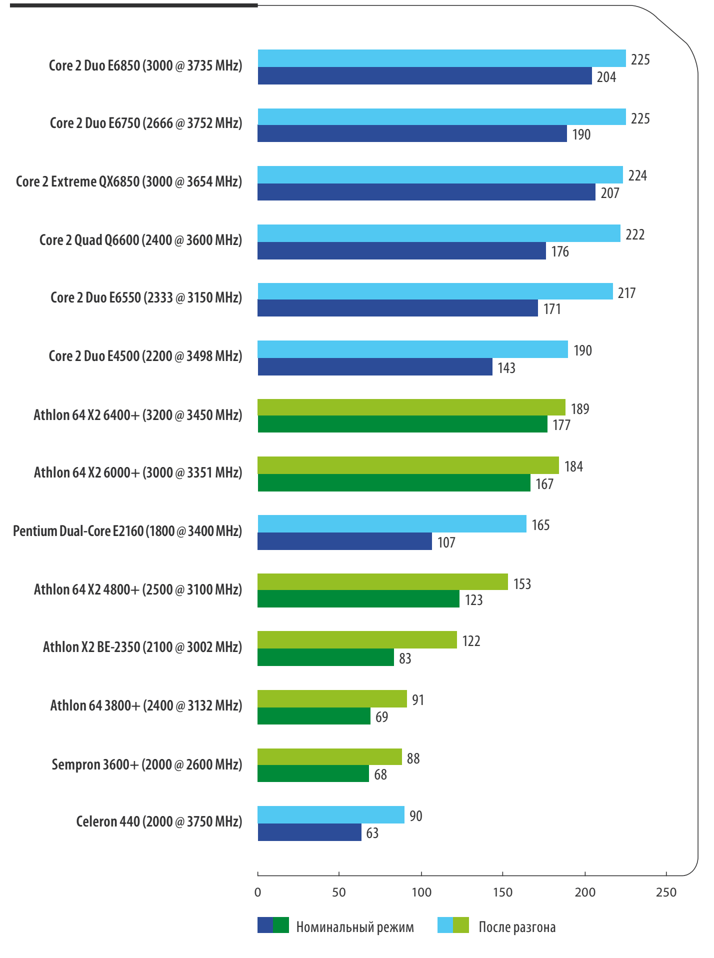




Фото Андрея Шелухина



Домашние универсалы

Тест струйных МФУ

Владимир Марчук, Дмитрий Баламут

Преимущества современных многофункционалок перед набором из принтера, сканера и копира общеизвестны. А мифы об их недостатках успешно развенчаны благодаря многолетнему опыту эксплуатации такой техники во всем мире. Разобраться в положительных и отрицательных свойствах актуальных моделей из продуктовых линеек компаний-производителей полезно. Ведь различий между разными МФУ даже больше, чем между соответствующими принтерами, поскольку, кроме функций печати, они выполняют еще сканирование и копирование.

В нашем тесте приняли участие десять струйных МФУ четырех производителей. Из них трое представили по три модели, относящиеся к начальному, среднему и высшему уровням, и это еще не все доступные в продаже модификации. Столь плотное наполнение в ценовых и целевых диапазонах свидетельствует о внимании, уделяемом компаниями данному сегменту периферийной техники.

К сожалению, по не зависящим от нас причинам ни один из аппаратов Canon не попал в их число, несмотря на то что компания выпускает множество моделей, ориентированных именно на домашнее использование.

Мы сознательно ограничили выбор только устройствами, в которых применяются струйные технологии печати. Ведь персональные лазерные МФУ в принципе не могут обеспечить такого же качества фотопечати, как бюджетные чернильные аппараты. А ведь вывод снимков – одна из самых востребованных функций домашних МФУ. Исходя из тех же соображений, в тестирование включены преимущественно фото-МФУ.

Brother



DCP-130C

Epson



Stylus CX4300

Stylus CX5900

Stylus Photo RX690

HP



Photosmart C4283

Photosmart C5283

Photosmart C7283

Lexmark



X2550

X3550

X5470



Brother DCP-130C

Цена – $150

Продукт предоставлен
ERC, www.erc.ua

Максимальная производительность печати в монохроме/цвете
25/20 с./мин

Техническое разрешение печати
6000×1200 dpi

Минимальный объем капли чернил
1,5 пл

Тип чернил пигментные

Формула картриджей
1C+1M+1Y+1K

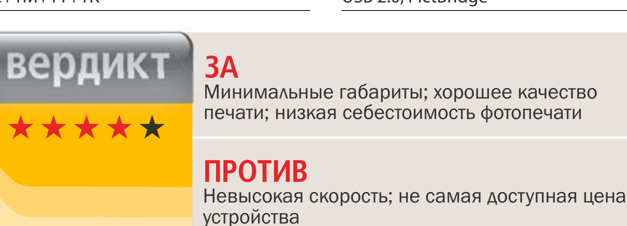
Дополнительные функции
печать без полей

Разрешение сканирования
600×2400 ppi

Разрядность цветного сканирования
24 бита

Поддерживаемые типы карт памяти
CF, SM, SD, MS, xD

Поддерживаемые интерфейсы
USB 2.0, PictBridge



ЗА
Минимальные габариты; хорошее качество печати; низкая себестоимость фотопечати

ПРОТИВ
Невысокая скорость; не самая доступная цена устройства

Модель отличается минимальной высотой и общей компактностью. Входной и выходной лотки выполнены в виде единой кассеты, не выступающей за габариты корпуса.

Механизм печати оснащен несъемной пьезоэлектрической головкой и системой капиллярной подачи пигментных чернил. Такая конструкция избавляет пользователя от необходимости юстировать головку при каждой установке картриджей.

Скорость печати текстов и снимков средняя. Качество цветопередачи на фотобумаге очень хорошее, телесный тон отображается корректно, без цветовых сдвигов и «завала» теней. Градиентные растяжки плавные, лучи радиальной миры пропечатываются четко – очень хорошие результаты для 4-цветного МФУ. Себестоимость вывода снимка 10×15 см составляет 1,3 грн.

Копирование лучше выполнять с настройками *Normal*, так как хотя в режиме *Fast* скорость и увеличивается вдвое, но качество становится неприемлемым.

Brother DCP-130C содержит встроенный кард-ридер с поддержкой большинства современных форматов, однако без цветного ЖК-экрана, процесс автономной печати фотографий затруднен. Для этого лучше воспользоваться портом PictBridge.

Общее впечатление от работы с данным аппаратом положительное: минимальная высота, недорогие и качественные отпечатки. Пожалуй, единственный негативный момент – относительно низкая скорость.



Epson
Stylus CX4300

Цена – $100

Продукт предоставлен
представительством Epson
в Украине, www.epson.ua

Максимальная производительность печати в монохроме/цвете
25/13 с./мин

Техническое разрешение печати
5760×1440 dpi

Минимальный объем капли чернил
4 пл

Тип чернил пигментные

Формула картриджей
1C+1M+1Y+1K

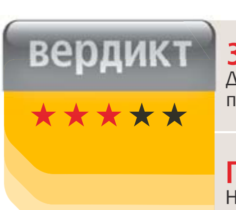
Дополнительные функции
печать без полей

Разрешение сканирования
600×1200 ppi

Разрядность цветного сканирования
24 бита

Поддерживаемые типы карт памяти
нет

Поддерживаемые интерфейсы
USB



ЗА
Доступная цена; невысокая себестоимость печати

ПРОТИВ
Низкая скорость; среднее качество печати

Модель начального уровня лишь чуть превышает по габаритам базовый принтер. Она имеет минимум оснащения, управляется всего четырьмя кнопками. Тракт движения бумаги традиционный: из верхнего складного заднего лотка в горизонтальный нижний.

Печатающий механизм использует 4-цветную пьезоэлектрическую головку для нанесения капель пигментных чернил DuraBrite Ultra. Они обладают повышенной стойкостью к негативному воздействию внешней среды, в частности к влаге и ультрафиолетовому солнечному излучению. Действительно, отпечатки Stylus CX4300 не боятся пролитой воды и не смазываются пальцами.

От модели, открывающей продуктовый ряд, мы не ожидали высоких показателей производительности, но CX4300 с текстовыми и деловыми документами работает уж очень медленно – последние места в обеих номинациях. И это при настройках *Текст* и *Текст и изображение* соответственно. В черновом режиме скорость существенно возрастает, но качество можно назвать приемлемым с большим трудом. При этом механизм печати работает слишком громко, очевидно, что шумоизоляцией устройства конструкторы не занимались. Зато фотопечать на формате 10×15 см производится уже быстрее, в режиме *Фото* вывод снимка занимает менее двух минут при себестоимости 1,7 грн. Качество среднее: небольшие цветовые отклонения и заметный растр портят впечатление при внимательном изучении фотографий.



Epson
Stylus CX5900

Цена – $155

Продукт предоставлен представительством Epson в Украине, www.epson.ua

Этот компактный аппарат среднего ценового диапазона в первую очередь предназначен для домашнего использования. Он сочетает экономичность печати с хорошим качеством полноцветного вывода. Применяемые пигментные чернила DuraBrite Ultra позволяют достичь стойкости оттисков к влаге и выцветанию.

Следует отметить хорошую цветопередачу, плавность градиентных растяжек и переходов. Точность проработки деталей невысока: центральная область радиальной миры оказалась довольно большой, мелкий текст пропечатывается недостаточно отчетливо. Экономичность устройства заслуживает похвалы – всего 1,5 грн за фото 10×15 см. Входной и выходной лотки даже в разложенном состоянии лишь незначительно выступают за габариты корпуса. Хорошо сгруппированные кнопки панели управления и цветной ЖК-экран позволяют легко настроить аппарат и работать в автономном режиме. Интерфейс драйвера выполнен в традиционном для Epson стиле, в нем можно выбрать один из двух вариантов: базовый для начинающих пользователей и расширенный для более опытных.

Скорость копирования невысока, особенно в монохромном режиме, однако качество оказалось одним из лучших среди всех участников теста. Всеформатный кард-ридер и порт PictBridge позволят быстро напечатать фотографии. Для удобного и оперативного их отбора существует возможность печати индексной страницы.

Максимальная производительность печати в монохроме/цвете
27/27 с./мин

Техническое разрешение печати
5760×1440 dpi

Минимальный объем капли чернил
3 пл

Тип чернил пигментные

Формула картриджей
1C+1M+1Y+1K

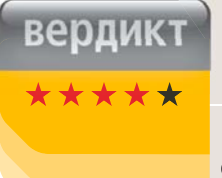
Дополнительные функции
печать без полей, цветной экран для просмотра снимков

Разрешение сканирования 1200×2400 ppi

Разрядность цветного сканирования
24 бита

Поддерживаемые типы карт памяти
CF, SM, SD, MS, xD

Поддерживаемые интерфейсы
USB 2.0, PictBridge



ЗА
Низкая себестоимость и хорошее качество печати

ПРОТИВ
Скорость ниже среднего



Epson
Stylus Photo RX690

Цена – $320

Продукт предоставлен представительством Epson в Украине, www.epson.ua

Модель, построенная на базе 6-цветного печатающего механизма, в первую очередь оптимизирована для фотопечати и фотокопирования. Использовать ее для вывода деловых документов не выгодно экономически, да и по скорости она существенно проигрывает более быстрым 4-красочным моделям. Зато при работе с фотокачеством ей не было равных в данном тесте: всего 25 с (!) потребовалось для создания отпечатка 10×15 см. Результат достигнут с настройками драйвера *Фото*, в режиме *Наилучшее фото* скорость снижается вдвое.

Точность в деталях, плавность заполнения полутоновых растяжек, очень естественная цветопередача – результаты использования 6-цветной печатающей системы и очень мелкой капли чернил. Достаточный цветовой охват обеспечивают водорастворимые красители Epson Claria. Конечно, они легко смазываются пальцами и расплываются в воде, зато обладают завидной долговечностью: при обеспечении должных условий гарантируется хранение отпечатков до 200 лет. Кроме того, фотопечать получается относительно недорогой: 1,84 грн за снимок формата 10×15 см.

Stylus Photo RX690 имеет, пожалуй, максимальное для домашнего фото-МФУ оснащение, включая суппорт для печати на оптических дисках. Отсутствие факс-модуля не столь важно при современном развитии электронной почты.

Максимальная производительность печати в монохроме/цвете
40/40 с./мин

Техническое разрешение печати
5760×1440 dpi

Минимальный объем капли чернил
1,5 пл

Тип чернил водорастворимые

Формула картриджей
1C+1M+1Y+1K+1Lc+1Lm

Дополнительные функции
печать без полей, печать на дисках, цветной экран для просмотра снимков

Разрешение сканирования 1200×2400 ppi

Разрядность цветного сканирования
24 бита

Поддерживаемые типы карт памяти
CF, MS, SD, MMC, xD

Поддерживаемые интерфейсы
USB 2.0, PictBridge



ЗА
Высокая скорость и отличное качество фотопечати

ПРОТИВ
Низкая экономичность и скорость деловой печати



HP Photosmart C4283

Цена – $138

Продукт предоставлен представительством HP в Украине, www.hp.ua

Максимальная производительность печати в монохроме/цвете 30/23 с./мин

Техническое разрешение печати 4800×1200 dpi

Минимальный объем капли чернил 4 пл

Тип чернил пигментные черные, водорастворимые цветные

Формула картриджей 1CMY+1K (LcLmK опционально)

Дополнительные функции печать без полей, цветной экран для просмотра снимков

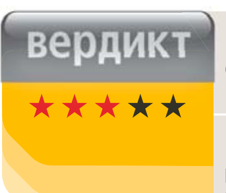
Разрешение сканирования 1200×2400 ppi

Разрядность цветного сканирования 48 бит

Факс-модуль нет

Поддерживаемые типы карт памяти CF, SD, MMC, MS, xD

Поддерживаемые интерфейсы USB



ЗА
Скорость работы; хорошее качество фотопечати

ПРОТИВ
Низкая экономичность печати; высокая цена устройства

МФУ начального уровня, ориентированное на применение в домашних условиях. Его блоки скомпонованы максимально плотно, но в дизайне предусмотрены декоративные элементы. Оригинально решен вопрос подачи бумаги: входной и выходной лотки совмещены, отпечатанные листы кладутся на стопку чистых, но при этом они разделены направляющими и не смешиваются.

Устройство имеет неплохие возможности для фотопечати (встроенный кард-ридер, цветной экран предварительного просмотра), которые могут быть расширены путем установки фотокартриджа вместо черного.

В список расходных материалов входят две комбинации картриджей: нормальной и повышенной емкости. Они маркируются как HP 140 и HP 140XL для черных и HP 141 и HP 141XL для цветных танков. В нашем тестировании модель проходила ресурс-тест с обычными картриджами в 4-цветной конфигурации.

В работе Photosmart C4283 оказался очень тихим и простым устройством. Совмещение картриджей выполняется автоматически, сразу после замены любого из них с использованием встроенного планшетного сканера.

Скоростные характеристики устройства невысоки, зато качество печати и копирования можно оценить как высокое. Отличное разрешение монохромного и цветного изображений проявляется на выводе радиальных мир, фотографии содержат почти незаметную зернистость, характерную для 4-цветной фотопечати.



HP Photosmart C5283

Цена – $186

Продукт предоставлен представительством HP в Украине, www.hp.ua

Многофункциональное устройство среднего уровня. Зато его оснащение значительно лучше, чем у «одноклассников». Функциональность расширена не только всеформатным кард-ридером и ЖК-экраном предварительного просмотра фотографий, в наличии также суппорт для работы с оптическими дисками.

Механизм печати, как и у младшей модели, включает два картриджа со встроенными головками. Любой из них имеет две модификации: обычной емкости и повышенной (HP N 140/141 и HP N 140XL/141XL соответственно). Для черных заявляется увеличение объема печати впятеро, для цветного – втрое. Монохромный может быть заменен фотокартриджем, что позволяет превращать эту многофункционалку в полноценное фотоустройство. Для сравнения запаса чернил для фотопечати модель Photosmart C5283 проходила ресурс-тест в 6-цветной конфигурации с цветным XL-картриджем. В результате было распечатано много копий с одной заправки, но себестоимость отпечатка получилась на среднем уровне – сказывается немалая цена расходников.

Качество фотопечати очень высокое, но не идеальное: на цветных заливках проявляется мельчащий регулярный рисунок. В остальном же оценки за проработку тестовых образцов отличные: черные и цветные линии миры не содержат неоднородностей, области сплошной заливки минимальны, цветопередача естественная.

Максимальная производительность печати в монохроме/цвете 32/24 с./мин

Техническое разрешение печати 4800×1200 dpi

Минимальный объем капли чернил 4 пл

Тип чернил пигментные черные, водорастворимые цветные

Формула картриджей 1CMY+1K (LcLmK опционально)

Дополнительные функции печать без полей, печать на дисках, датчик типа бумаги, цветной экран просмотра снимков

Разрешение сканирования 4800×4800 ppi

Разрядность цветного сканирования 48 бита

Поддерживаемые типы карт памяти CF, SM, SD, MS, xD

Поддерживаемые интерфейсы USB



ЗА
Высокая скорость во всех типах печати; хорошая оснащенность

ПРОТИВ
Средняя экономичность фотопечати; высокая цена устройства



HP Photosmart C7283

Цена – $375

Продукт предоставлен представительством HP в Украине, www.hp.ua

Максимально оснащенное многофункциональное устройство способно выполнять практически любые виды работ, которые от него могут потребоваться в домашнем офисе, включая прием/передачу факсимильных сообщений по современным протоколам и связь по беспроводным каналам Wi-Fi и Bluetooth. Для повышения производительности копирования/сканирования расшитых многолистовых документов его блок оцифровки имеет автоподатчик.

Печатающий механизм содержит стационарно установленные в корпусе картриджи и трубопроводы подачи чернил к сопловым блокам. Набор из шести красителей (черный пигментный, остальные водорастворимые) специалисты HP считают достаточным. При печати текста используется только черный, фотографии создаются гаммой всех цветов.

В фото-МФУ HP среднего и высшего уровней предусмотрена отдельная кассета, встроенная в основной лоток подачи, для работы с глянцевой бумагой форматом до 10×15 см. Это очень удобно именно для домашних пользователей, прибегающих к фотопечати лишь изредка.

Производительность Photosmart C7283 – одна из лучших при выводе деловой документации и средняя при работе с фотографиями. Качество фотопечати характерно для любительских 6-цветных моделей HP. Единственный недостаток – микрорастр, едва заметный невооруженным глазом.

Максимальная производительность печати в монохроме/цвете 34/33 с./мин

Техническое разрешение печати 4800×1200 dpi

Минимальный объем капли чернил 4 пл

Тип чернил пигментные черные, водорастворимые цветные

Формула картриджей 1C+1M+1Y+1K+1Lc+1Lm

Разрешение сканирования 4800×4800 ppi

Дополнительные функции печать без полей, печать на дисках, датчик типа бумаги, цветной экран просмотра снимков, факс-модуль

Разрядность цветного сканирования 48 бита

Поддерживаемые типы карт памяти CF, SD, MMC, MS, xD

Поддерживаемые интерфейсы Bluetooth (через внешний адаптер), USB 2.0, PictBridge, Ethernet, Wi-Fi 802.11g



ЗА
Хорошая скорость во всех типах печати; отличная оснащенность

ПРОТИВ
Высокая цена; средняя экономичность



Lexmark X2550

Цена – $80

Продукт предоставлен представительством Lexmark в Украине, www.lexmark.ru

Максимальная производительность печати в монохроме/цвете 22/16 с./мин

Техническое разрешение печати 4800×1200 dpi

Минимальный объем капли чернил 2 пл

Тип чернил пигментные черные, водорастворимые цветные

Формула картриджей 1CMY+1K (LcLmK опционально)

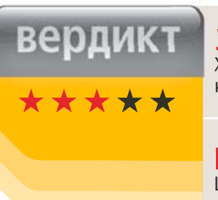
Дополнительные функции печать без полей

Разрешение сканирования 600×1200 ppi

Разрядность цветного сканирования 24 бита

Поддерживаемые типы карт памяти нет

Поддерживаемые интерфейсы USB



ЗА
Хорошая скорость фотопечати; предельно низкие цена устройства и себестоимость печати

ПРОТИВ
Шумность; низкое качество фотопечати

Модель бюджетного класса отличается минимализмом исполнения: компактный корпус, незатейливая панель управления без экрана и складные неразъемные лотки для бумаги. Традиционно для Lexmark применена технология термоструйной печати, конструктивно картридж совмещает чернильные емкости трех базовых цветов и блок сопел. Картридж с черными чернилами отдельный, на его место можно установить приобретаемый дополнительно фотокартридж.

Перед началом работы с новым устройством и после каждой смены расходных материалов следует произвести процедуру юстировки печатающих головок. Процесс происходит в полуавтоматическом режиме с использованием планшетного сканера МФУ.

При печати цветных документов X2550 оказался довольно медленным: на вывод 10 журнальных страниц и PDF-файла ушло более 12 мин. Однако при сканировании и автономном копировании разрыв с другими участниками заметно сократился: 20 с на монохромную копию и 1,5 мин на полноцветную – вполне приемлемый результат для бюджетного аппарата.

Фотопечать на X2550 производится довольно быстро, правда, ее качество можно охарактеризовать как минимально приемлемое. Зато себестоимость отпечатка формата 10×15 см по нашим подсчетам получилась менее 1 грн – отличный результат.



Lexmark X3550

Цена – $100

Продукт предоставлен представительством Lexmark в Украине, www.lexmark.ru

Максимальная производительность печати в монохроме/цвете 24/17 с./мин

Техническое разрешение печати 4800×1200 dpi

Минимальный объем капли чернил 2 пл

Тип чернил пигментные черные, водорастворимые цветные

Формула картриджей 1CMY+1K (LcLmK опционально)

Дополнительные функции печать без полей

Разрешение сканирования 600×1200 ppi

Разрядность цветного сканирования 24 бита

Поддерживаемые типы карт памяти CF, SD, MMC, MS, xD

Поддерживаемые интерфейсы USB 2.0, PictBridge, (опционально Wi-Fi)



ЗА
Хорошая скорость печати; предельно низкая себестоимость печати

ПРОТИВ
Любительское качество фотопечати

Более совершенная модель X3550 основана на том же печатающем механизме, но обеспечивает повышенную скорость вывода. Кроме того, это устройство может похвастаться лучшими эргономикой и оснащенностью: панель управления содержит двухстрочный ЖКИ и экранное меню. Процедура выравнивания головок при установке новых картриджей также упростилась и производится с помощью датчика, встроенного в каретку привода головок. Он же используется для автоматического определения типа носителя. Подключаемая только проводным USB, модель X3550 имеет беспроводного близнеца: X4550, отличающегося наличием адаптера беспроводной сети в комплекте поставки (у X3550 он опциональный).

Качество получаемых на X3550 отпечатков также выше, чем у X2550. Основное различие в цветности: у старшей модели она лучше сбалансирована, телесный тон естественнее. Стоит отметить, что причиной тому – не аппаратные возможности, а оптимизация драйверов.

МФУ содержит все необходимые средства для автономного вывода фото: встроенный кард-ридер и порт PictBridge.

Список расходных материалов включает два набора черных и цветных картриджей нормального и увеличенного объемов и опциональный фотокартридж. При тестировании в 4-цветной конфигурации с большими емкостями устройство показало очень низкую себестоимость отпечатка.



Lexmark X5470

Цена – $130

Продукт предоставлен представительством Lexmark в Украине, www.lexmark.ru

Максимальная производительность печати в монохроме/цвете 24/17 с./мин

Техническое разрешение печати 4800×1200 dpi

Минимальный объем капли чернил 2 пл

Тип чернил пигментные черные, водорастворимые цветные

Формула картриджей 1CMY+1K (LcLmK опционально)

Дополнительные функции печать без полей, датчик типа бумаги, факс-модуль

Разрешение сканирования 600×1200 ppi

Разрядность цветного сканирования 48 бита

Поддерживаемые типы карт памяти CF, SD, MMC, MS, xD

Поддерживаемые интерфейсы USB 2.0, PictBridge



ЗА
Хорошие скорость и оснащение; предельно низкая себестоимость печати

ПРОТИВ
Среднее качество фотопечати

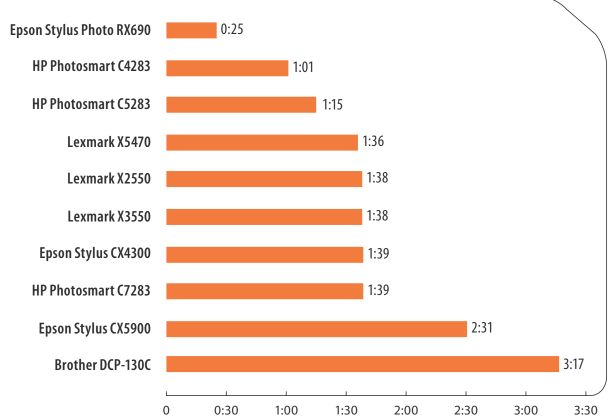
Самое оснащенное МФУ относится к предыдущему модельному ряду, поэтому порт для установки Wi-Fi-адаптера в ней отсутствует. Зато X5470 содержит встроенный факс и автоподатчик оригиналов. Последний совмещен с крышкой сканера и даже не имеет суппорта с регулируемыми направляющими, его емкость всего 10 листов.

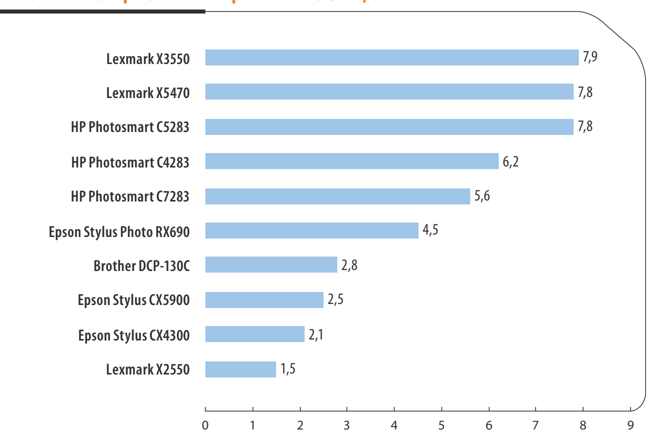
Качество отпечатков, полученных на X5470 в 4-цветной конфигурации, хорошее, но не более. Они имеют заметный растр, телесный тон ощутимо теплее реального, плавность градиентных растяжек и точность проработки мелких деталей хуже ожидаемых от столь высокого разрешения печати.

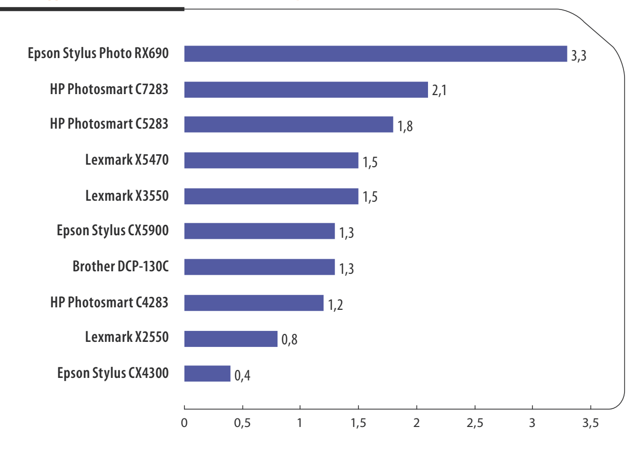
Себестоимость фотопечати устройств Lexmark традиционно невысока. Действительно, расходы на чернила для вывода отпечатка размером 10×15 см с максимальным качеством всего 93 коп. – отличный результат.

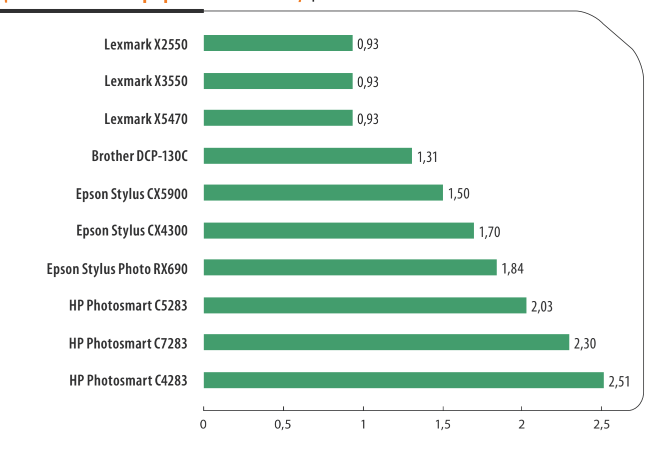
Для всех МФУ Lexmark, представленных в тесте, общим является пользовательский интерфейс драйвера. У Lexmark он самый удобный для новичка, однако опытному оператору понравится вряд ли. Отсутствие настройки управления цветом становится непреодолимым препятствием при попытке применения внешнего (по отношению к драйверу) ICM-согласования. Для МФУ с шестицветной печатью это иногда становится ограничением его возможностей.


EPSON
Розклад
на 2007-2008
2 курс
ЗАЛІКОВА
КНИЖКА
Консолідована виручка
Epson. Завжди залік!









Как мы тестировали

Для определения достоинств и недостатков участников мы применили тесты на производительность и качество выполнения базовых функций МФУ, а также ресурс-тест.

Быстродействие печати измеряли с помощью вывода 10-страничных монохромного текста и цветного PDF-документа, а также фотопечати на формате 10×15 см. В драйверах устанавливались настройки нормального качества для текста и PDF-файла и фотокачества для снимков. Объектами тестов автономного копирования служили обложка журнала и лист с текстом. Параметры сканирования с планшета: формат A4, 300 ppi в градациях серого и 600 ppi 24-битовый цвет (результаты смотрите на ДПК-DVD).

Тестовое изображение для оценки качества печати содержит радиальные черную и цветную миры, градиентные растяжки основных цветов, черный и инверсный текст с разными углами наклона и размерами, индикаторы полей. Точность цветопередачи определялась посредством инструментальных измерений и субъективных впечатлений.

Для ресурс-теста использовались комплекты полных картриджей. С их помощью печаталось изображение формата A4 с приблизительно равным заполнением по каналам RGB до тех пор, пока не закончивался один из красителей. В драйвере задавались настройки фотопечати с максимальным качеством на лучшей фотобумаге.

Итоги

Стоит признаться, что выбрать устройства, достойные награды, среди участников тестирования было не всегда просто. К сожалению, это обусловлено не схожестью оснащенности и результатов тестирования, а наоборот, очень большим разбросом значений каждого из параметров внутри классов.

Среди моделей начального уровня нам так и не удалось выбрать хотя бы одну более-менее сбалансированную. Зато каждая из них обладает своими уникальными качествами. Так, Lexmark X2550 предельно дешев при покупке и в эксплуатации (с картриджами повышенной емкости). Зато его скорость и качество печати невысоки, да и комплектация минимальна – только базовые функции. Epson Stylus CX4300 стоит больше, работает медленнее, его отпечатки почти вдвое дороже. Пожалуй, единственное технологическое преимущество: пигментные чернила, стойкие к воздействию внешней среды. HP Photosmart C4283 быстрее всех, работает качественнее, лучше оснащен. Зато его розничная цена сопоставима со стоимостью моделей среднего класса, да и фотовывод дорог. В итоге есть три различных выбора: «подешевле» – модель от Lexmark, «дорого, но быстрее и качественнее» – от HP, «с долговечными отпечатками» – от Epson.

В среднем классе ситуация более определенная. Лучшие характеристики производительности, оснащенности и качества работы продемонстрировал **HP Photosmart C5283**, за что он и награждается почетным знаком «**Выбор редакции: лучшее качество**». Ну а если учитывать экономические показатели печати, то в среднем классе не было равных **Lexmark X3550**, который получает почетный знак «**Выбор редакции: лучшая покупка**». Эта модель является рекордсменом по совокупной стоимости владения, продемонстрировала в тестировании впечатляющие результаты качества и производительности, обладает хорошей оснащенностью и возможностью модернизации в 6-цветное фотоустройство.

При выборе среди самых оснащенных и быстрых устройств более важными факторами были полученные в тестировании результаты и наличие полезных дополнительных функций, чем розничная цена. Поэтому присуждение почетного знака «**Выбор редакции: лучшее качество**» модели **Epson Stylus Photo RX690** вполне закономерно. Она оказалась отлично оснащенной для домашнего использования, очень быстрой и в меру экономичной. Ее ближайший соперник HP Photosmart C7283 также весьма хорош, имеет уникальные возможности по беспроводной работе и встроенный дуплекс-модуль. Но все же он немного уступает победителю и выглядит оптимизированным для применения в офисе, пусть и домашнем.

Винчестеры: два лучше одного?

Евгений Пугач

Проанализировав результаты предыдущего тестирования жестких дисков (ДПК, № 9, 2007), мы задались вопросом: если современные высокоемкие винчестеры настолько быстры, оправданна ли покупка специализированных накопителей, ориентированных на максимальную производительность? Объем пластин новых жестких дисков на 500 и 750 GB уже достигла 188 GB, и поэтому скорости чтения и записи у них вполне могут сравняться с теми же показателями дисков на 10 000 об/мин, но с намного меньшей плотностью записи. Давайте проверим.

Western Digital Raptor X WD1500AHFD





Заботясь о наиболее требовательных покупателях, не желающих мириться с задержками из-за медленного винчестера, в 2003 году компания Western Digital выпустила первый жесткий диск семейства Raptor – WD360GD. Этот накопитель мог похвастаться невиданной ранее на рынке настольных винчестеров частотой вращения шпинделя 10 000 об/мин, что давало ему огромное преимущество во времени доступа к ячейкам по сравнению с обычными жесткими дисками со скоростью 7200 об/мин. Его емкость 36 GB, интерфейс SATA-150, хотя на самом деле это был IDE-накопитель с мостом IDE-to-SATA.

За 4 года семейство Raptor заметно эволюционировало: сначала появились модели емкостью 74 GB, а затем и 150 GB, они получили поддержку NCQ (хотя скорость интерфейса осталась на уровне 150 GBps). Стоит подробнее остановиться на истории прихода NCQ в семейство Western Digital Raptor. Первая модель WD360GD не поддерживала управление очередью команд, поэтому, несмотря на отличные по тем временам скоростные показатели, в некоторых случаях она оказывалась медленней основных конкурентов. Представив Raptor емкостью 74 GB, Western Digital сделала оригинальный ход и обеспечила в прошивке контроллера поддержку TCQ – Tagged Command Queuing, используемой в серверных накопителях с интерфейсом SCSI. TCQ – технология довольно старая, описанная еще в спецификациях ATA-4, но на SCSI и SAS-винчестерах она успешно применяется до сих пор. К сожалению, интерфейс SATA имеет свои особенности, которые не совсем благоприятно сказываются на работоспособности TCQ при небольшой глубине очереди команд, характерной для традиционных компьютеров. Из-за этого WD740GD могли показывать совсем разные результаты при разных шаблонах тестирования и выполняемых задачах. В дальнейшем Western Digital постепенно совершенствовала WD740GD, выпуская новые ревизии, которые работали быстрее предыдущих за счет исправленного firmware, самым скоростным на сегодняшний день является WD740GD-00FLC0. Наконец, с выпуском третьего поколения Raptor – WD1500 – в накопителях этой серии появилась предусмотренная стандартом SATA II технология Native Command Queueing.

В линейке продукции WD на сегодня имиджевой моделью является Raptor X WD1500AHFD, отличающаяся от Raptor WD1500ADFD прозрачной крышкой гермокамеры, через которую отлично видны магнитные пластины и актуатор с головками чтения-записи. Частота вращения шпинделя, как и у всех Raptor, составляет 10 000 об/мин, в нем установлены две пластины по 75 GB и 4 головки, 16 MB буфера должны обеспечить устойчивую скорость потоковой передачи данных. Этот винчестер позиционируется в качестве накопителя для сверхпроизводительных ПК, а его аналог (только без прозрачной крышки) нацелен на серверный рынок как недорогая замена накопителям с интерфейсом SAS.

Western Digital
Caviar SE16 WD5000AAKS



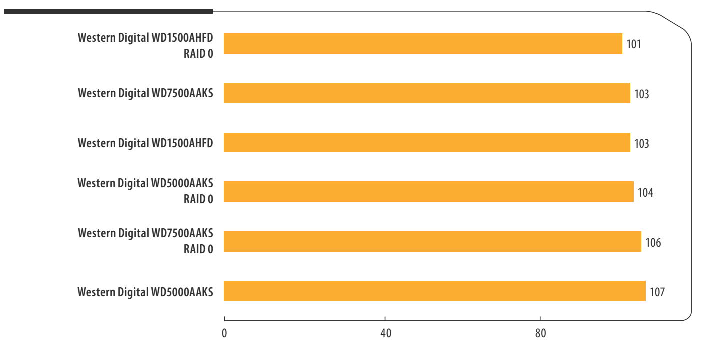
Эти жесткие диски объемом 500 GB уже были в нашей Тестовой лаборатории и довольно неплохо себя показали: они тихие, холодные и достаточно быстрые. Емкость пластин составляет 167 GB, в накопителе их 3, чтение и запись осуществляются 6 головками.

Western Digital
Caviar SE16 WD7500AAKS

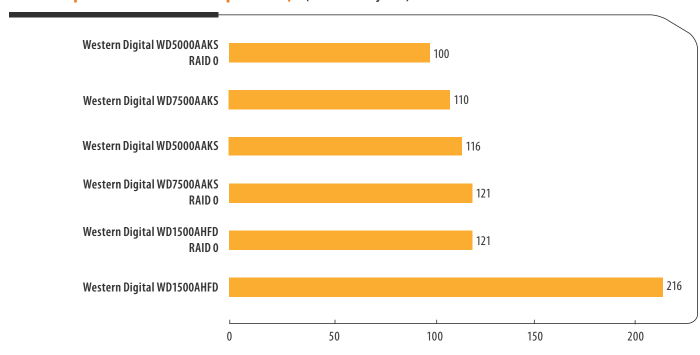


Один из победителей тестирования винчестеров крупного калибра, этот накопитель емкостью 750 GB является самой «продвинутой» моделью WD на рынке продуктов для настольных ПК. В нем применены 4 пластины емкостью 188 GB, их обслуживают 8 головок чтения/записи. За счет высокой плотности записи на пластины эта модель демонстрирует отличные показатели потокового чтения и записи.

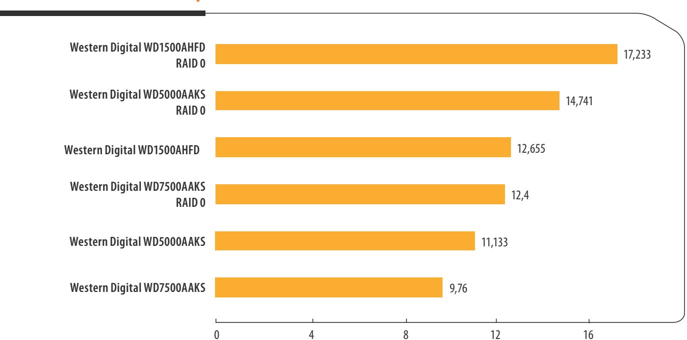
Копирование крупного файла, с (меньше – лучше)



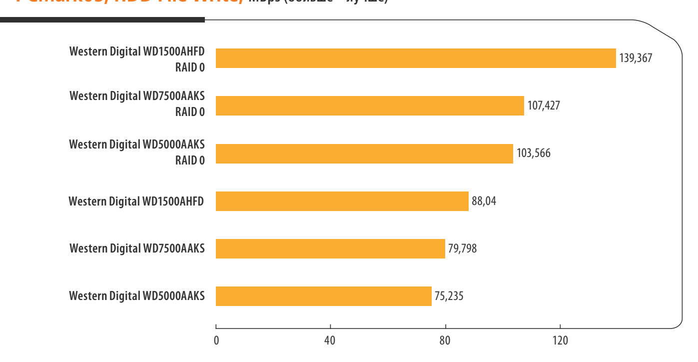
Копирование мелких файлов, с (меньше – лучше)



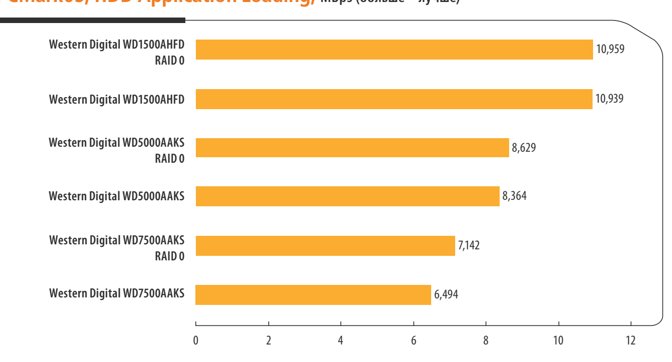
PCMark05, XP Startup, MBps (больше – лучше)



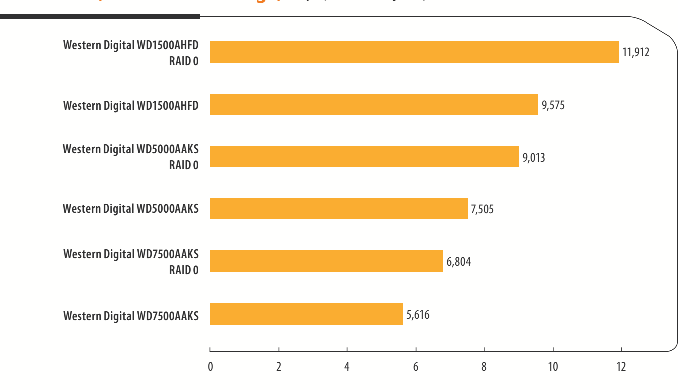
PCMark05, HDD File Write, MBps (больше – лучше)



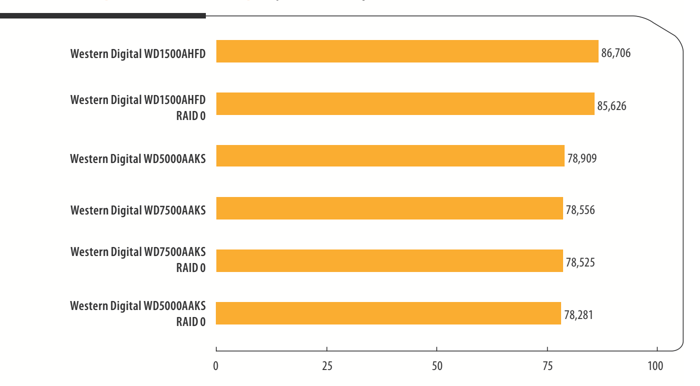
PCMark05, HDD Application Loading, MBps (больше – лучше)



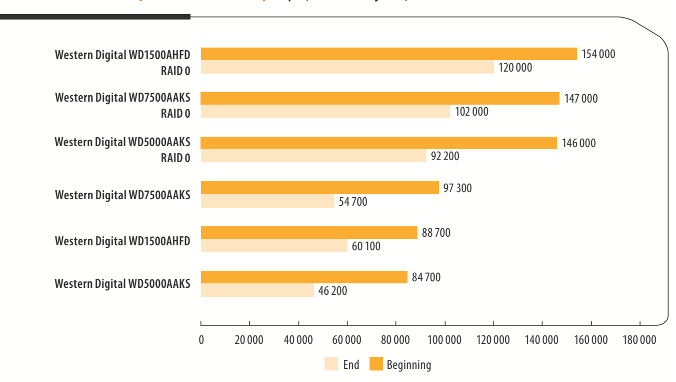
PCMark05, HDD General Usage, MBps (больше – лучше)



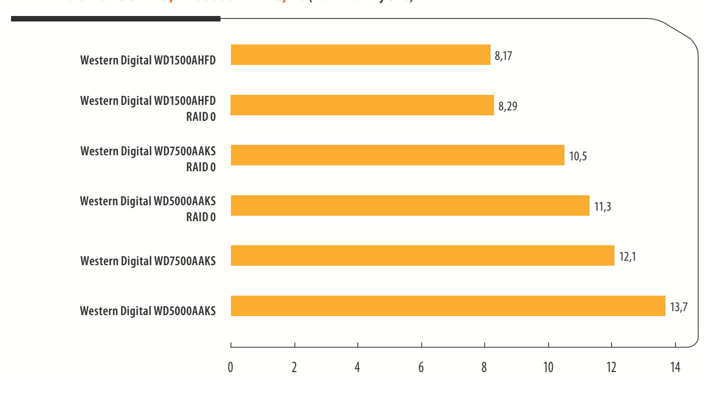
PCMark05, HDD Virus Scan, MBps (больше – лучше)



Winbench99 2.0, Transfer Rate, KBps (больше – лучше)



Winbench99 2.0, Access Time, мс (меньше – лучше)



Результаты тестирования

Проверяя показатели времени доступа при записи, мы заранее отдали победу Raptor X – увеличенная на 30% скорость вращения пластин уменьшает время, за которое нужный блок окажется под считывающей головкой. И не ошиблись: время доступа у Raptor на 28–68% меньше, чем у конкурентов со скоростью вращения 7200 об/мин. Следовательно, при большом количестве запросов, например при загрузке ОС или в играх, этот диск будет намного быстрее, чем обычные винчестеры.

Проверка скорости потоковой передачи данных не выявляет однозначного победителя: в начале диска показатели всех накопителей довольно близки друг к другу как в одиночных испытаниях, так и в RAID-массиве, разница между Raptor X и WD7500AAKS не превышает 10 MBps. У обычных винчестеров несколько хуже обстоят дела со скоростью в конце диска, в итоге по этому параметру Raptor X выходит вперед. Обратите внимание, что в тесте одиночных винчестеров в начале диска WD7500AAKS неплохо оторвался от Raptor X, но потом «рептилия» его догнала и обогнала.

Как видно из графиков, при копировании крупных файлов новые жесткие диски емкостью 750 и 500 GB практически не уступают Raptor, максимальный разрыв – 6 секунд. Мало того, WD7500AAKS продемонстрировал абсолютно такую же производительность, как и Raptor X благодаря большей плотности записи. Как видим, повышенная частота вращения у Raptor X не всегда дает однозначное преимущество. Это естественно: когда крупный файл записывается в последовательные кластеры, скорость вращения шпинделя влияет на производительность примерно в той же степени, что и плотность записи. Кстати, показатели массивов RAID 0 и одиночных винчестеров практически не отличаются друг от друга.

Тест на копирование мелких файлов обнаружил явное преимущество обычных жестких дисков: выигрывает RAID 0 из двух WD5000AAKS, а на последнем месте с отставанием в 2 раза (!) – одиночный Raptor X. Установка RAID 0 из пары «рапторов» на этот раз радикально улучшает ситуацию: массив быстрее одного жесткого диска почти на 80%. Низкая производительность Raptor X в данном тесте объясняется двумя факторами. Во-первых, невысокая плотность записи не позволяет винчестеру сравниться с конкурентами, и малое время доступа не компенсирует этот факт в полной мере. Во-вторых, NCQ в Raptor X работает довольно специфическим образом: очередь команд подвергается перестройке только при чтении, а при большой очереди команд на запись firmware просто сбрасывает их в буфер (благо 16 MB для этого достаточно) и лишь потом постепенно записывает данные на пластины. В результате для низкоуровневых тестовых приложений Raptor X выглядит очень быстрым (команда поступила, была сброшена в буфер, контроллер отрапортовал о выполненной операции), а вот в реальном применении появляются большие задержки.

Перейдя от прямолинейных тестов копирования к жизненным сценариям, которые обыгрываются в тестовом пакете PCMark05, мы убедились, что Raptor по-прежнему силен. Во всех подтестах, предусмотренных PCMark05, RAID 0 из двух WD1500AHFD с заметным отрывом обгоняет конкурентов. То же самое можно сказать и об одиночном Raptor X: в большинстве случаев он оказывается впереди, хотя WD7500AAKS подобрался к нему очень близко.

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Duo E6700 (2,66 GHz, 4 MB L2)
Материнская плата	ASUS P5W-DH Deluxe (Intel 975X)
Оперативная память	2 GB OCZ Gold Series OCZ2P800R22GK (DDR2-800, 4-4-4-15)
Жесткий диск	Samsung HD501LJ (500 GB, SATA II)
Блок питания	Hiper HPU-4M580-PU (580 Вт)
Монитор	Samsung SyncMaster 275T
Драйверы	NVIDIA Forceware 162.18, Intel INF Update 8.2.0.1014

Продукты предоставлены

Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
Samsung	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
XFX	«Рома», www.roma.ua
WD	Western Digital Ukraine, www.wdc.com/ru

Итоги

На сегодняшний день преимущество специализированных накопителей, призванных обеспечить повышенную производительность дисковой подсистемы, а значит, и всего компьютера, уже не так очевидно. Технологии магнитной записи на жесткие диски развились настолько, что за счет намного большей плотности пластин обычные накопители вполне могут потягаться с «винчестерным Феррари» – Raptor X. Однозначный выигрыш WD1500AHFD при замере времени доступа фактически означает и некоторое преимущество в других тестах. Даже в «последовательном» тесте Transfer Rate время доступа все равно влияет на результат, так как перед чтением из кластера нужно еще спозиционировать над ним головку.

Правильный выбор накопителя при сборке высокопроизводительного ПК становится нетривиальной задачей. С одной стороны, как ни крути, Raptor X до сих пор остается быстрее обычных винчестеров, если говорить о реальных сценариях использования. С другой стороны, стоимость одного Raptor X примерно равна цене двух WD5000AAKS, которые можно объединить в RAID 0, и это будет очень быстрый терабайт, быстрее Raptor. С другой стороны, если важна еще и надежность (в случае «падения» RAID 0 восстановление данных маловероятно), есть вариант с WD7500AAKS практически за те же деньги, что и один Raptor X или пара WD5000AAKS. Он несколько медленнее WD1500AHFD и на 250 MB менее емкий, чем два WD5000AAKS, зато в случае неполадок с файловой системой велика вероятность восстановления данных. Таким образом, выбор, как всегда, за покупателем: либо бескомпромиссная скорость, но малый объем, либо хорошая скорость и большая емкость, но сниженная надежность RAID 0, либо всего понемногу в виде одного «крупнокалиберного» винчестера.

Как мы тестировали

Для тестирования мы использовали свою методику, демонстрирующую производительность накопителей в прикладном применении: два теста на копирование данных, в первом из которых с одного раздела проверяемого диска на другой копируется MPG-файл размером 8,3 GB, а во втором – директория со 100 тыс. мелких файлов (преимущественно сохраненных Web-страниц) размером 725 MB, занимающая на диске 0,97 GB. Таким образом мы получаем интегральную оценку скорости записи и чтения, актуальную для большинства пользователей: высокоемкий винчестер, как правило, один в системе, либо на него приходится основная нагрузка при работе с файлами и приложениями. Кроме того, эмулируется обычное функционирование компьютера (загрузка ОС, работа с ПО, антивирусное сканирование и т. д.) с помощью пакета PCMark05. Вдобавок мы провели тест, воспользовавшись старой, но довольно полезной утилитой для низкоуровневого тестирования системы Winbench99 2.0, чтобы оценить время доступа и скорость передачи данных у накопителей. Каждая модель тестировалась сначала в единственном экземпляре, а затем два одинаковых винчестера объединялись в массив RAID 0 с помощью SATA RAID-контроллера Adaptec 1220SA.

Характеристики жестких дисков

Производитель	Western Digital		
Серия	Caviar SE16	Caviar SE16	Raptor X
Код модели	WD5000AAKS	WD7500AAKS	WD1500AHFD
Объем, GB	500	750	150
Количество пластин/головок	3/6	4/8	2/4
Емкость пластин, GB	167	188	75
Объем кэш-буфера, MB	16	16	16
MTBF*, тыс. часов	50 000C**	50 000C**	20 000C**
Потребляемый ток по +5/+12 В, А	0,65/0,46	0,65/0,46	0,43/0,43
Срок гарантии, лет	3	3	5

**MTBF (Mean Time Between Failures) – среднее время наработки на отказ, C – количество циклов start/stop. ** Значения для режимов чтения/записи соответственно.*

Intel X38 Express. Первое знакомство

Олег Голубович

Компания Intel 10 октября официально анонсировала флагманский набор системной логики X38 Express. Он позволяет реализовать в продуктах высшего класса довольно интересные возможности, недоступные более ранним решениям. Мы провели краткий анализ функциональности новых материнских плат и уровня быстродействия моделей, в которых использованы эти чипсеты, а также сравнили их с конкурентами.

Несмотря на дату официального анонса Intel X38, производители системных плат уже давно получили в свое распоряжение первые партии чипсетов нового поколения и даже анонсировали в конце сентября – начале октября готовые решения на их основе.

Эти продукты порой имеют существенные отличия от предшественников, основанных на популярных Intel P35, P965, i975X. Северный мост X38 MCH в паре с южным из серии ICH9 позволяют довольно гибко конфигурировать функциональность отдельно взятой линейки материнских плат, тем самым удовлетворяя запросы самых требовательных пользователей ПК и энтузиастов-экстремалов.

Одно из главных нововведений флагманских продуктов для процессоров Intel LGA775 – возможность реализации двух слотов под видеокарты, функционирующих в режиме PCI-E 2.0 x16. Их пропускная способность по сравнению с обычными PCI-E x16 возросла вдвое. Таким образом, новые материнские платы позволяют объединить в одной системе топовые графические адаптеры в режиме CrossFire без ущерба для скорости обмена данными. К сожалению, вопрос о внедрении поддержки более распространенной технологии SLI остается открытым – Intel и NVIDIA до сих пор не спешат договариваться между собой по этому поводу.

Чипсет X38 официально поддерживает работу с памятью стандартов DDR2-1066 и DDR3-1333 (изначально планировалось реализовать совместимость только DDR3), а также 1333-мегагерцевую процессорную шину. Правда, многие производители уже задекларировали для своих продуктов еще более высокие показатели – 1600 MHz FSB и DDR3-1600. Технология Flex Memory позволяет эксплуатировать в двухканальном режиме модули разного объема.

При реализации отдельных интерфейсов разработчики материнских плат дополнительно могут воспользоваться шестью линиями PCI Express, заложенными в южных мостах серии ICH9, и шестью каналами PCI. Столько же портов SATA-300 поддерживают режимы работы жестких дисков RAID 0, 1, 5 и 10, а также интерфейс eSATA и мультипликаторы портов. Заметим, что чипсет позволяет отключать в BIOS любые порты SATA, в том числе внешние. Тем самым повышается защищенность информации, хранящейся на компьютере. Для этих же целей можно отключить любое количество портов USB 2.0 (максимум, доступный на новых платах, – 12 штук).

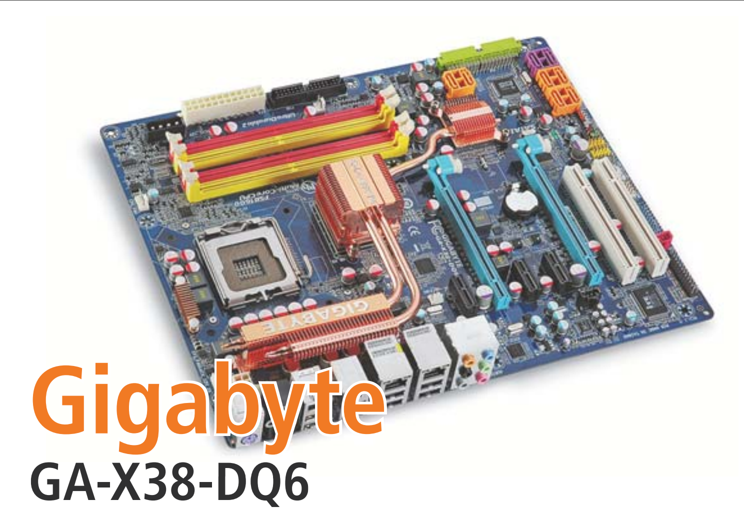
Определенный интерес вызывает и перспективная технология увеличения производительности ПК – Intel Turbo Memory. Она позволяет хранить самые востребованные системные данные на небольшой дочерней плате, снабженной собственной флэш-памятью, и при необходимости обмениваться ими с процессором через высокоскоростной канал.



Визуально чипсет Intel X38 также отличается от предшественников – его кристалл закрыт теплораспределительной крышкой, как у современных CPU. Это сделано для защиты от сколов и более равномерного отвода тепла от полупроводников. К слову, TDP рассматриваемого чипсета равен 16 Вт.

Gigabyte GA-X38-DQ6 – одна из первых плат, основанных на Intel X38, которая появилась в редакции. Мы решили сравнить уровень быстродействия новинки с показателями продукта, использующего более доступный набор системной логики P35. Процессор Core 2 Duo E6850 в обоих случаях работал в номинальном режиме, а оперативная память DDR2-1066 Team Xtreem TXDD2048M1066HC4 функционировала на частоте 1000 MHz с задержками 4-4-4-12. Результаты тестирования представлены на диаграммах.

По итоговым данным можно с уверенностью говорить о том, что продукты на базе Intel X38 во многих приложениях опережают конкурентов. Особенно это заметно в тестах, активно использующих вычислительные мощности процессора, и синтетических 3D-бенчмарках. Некоторое отставание Gigabyte GA-X38-DQ6 от ASUS P5K Deluxe/WiFi-AP в приложениях, требовательных к пропускной способности памяти, при полностью идентичных настройках режимов работы модулей объясняется более высокой латентностью. Возможно, это связано с недоработками прошивки детища Gigabyte, но в любом случае не стоит говорить об определенной тенденции. Intel X38 изначально проектировался под память стандарта DDR3, а значит, вполне реально, что именно такие продукты будут иметь производительность выше, чем «первые ласточки» с DDR2. Однозначные выводы об уровне быстродействия системы с новым набором логики мы сможем сделать только по результатам большого сравнительного тестирования материнских плат от различных производителей. В целом же Intel X38 Express получился довольно интересным, а решения на его основе наверняка завоюют популярность среди требовательных пользователей.



Gigabyte GA-X38-DQ6

Цена – $296

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Чипсет
Intel X38 + ICH9R

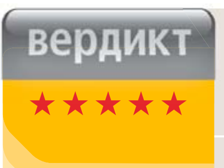
Слоты расширения
2×PCI, 2×PCI Express 2.0×16, 3×PCI Express x1a

Звуковой кодек
Realtek ALC889A

Разъемы на задней панели
2×PS/2, 8×USB, 2×RJ45, 2×IEEE 1394, 2×SPDIF-out (оптический + коаксиальный), 6×audio-jack

Материнская плата Gigabyte GA-X38-DQ6 – один из первых продуктов, использующих набор системной логики Intel X38 Express, которые появились на рынке в преддверии официального анонса чипсета. Она предназначена для работы с памятью стандарта DDR2, официально поддерживает 1600-мегагерцевую процессорную шину и позволяет объединять две видеокарты в режиме CrossFire по скоростному интерфейсу PCI-E 2.0×16 + PCI-E 2.0×16. Из особенностей платы также следует отметить богатые функциональные возможности, двенадцатифазную схему питания процессора и оригинальную систему охлаждения Crazy Cool, представляющую собой радиаторы с обратной стороны PCB. GA-X38-DQ6 позволяет в широких пределах изменять любые параметры работы системы, необходимые для удачного разгона компонентов ПК.

Радиаторы, соединенные между собой тепловыми трубками, вполне справляются с отводом тепла от горячих элементов платы. Рассматриваемый экземпляр даже без увеличения питающих напряжений позволил разогнать тестовый процессор до 500 MHz FSB, однако дальнейший потенциал чипсета X38, видимо, сдерживается некоторыми недоработками прошивки.

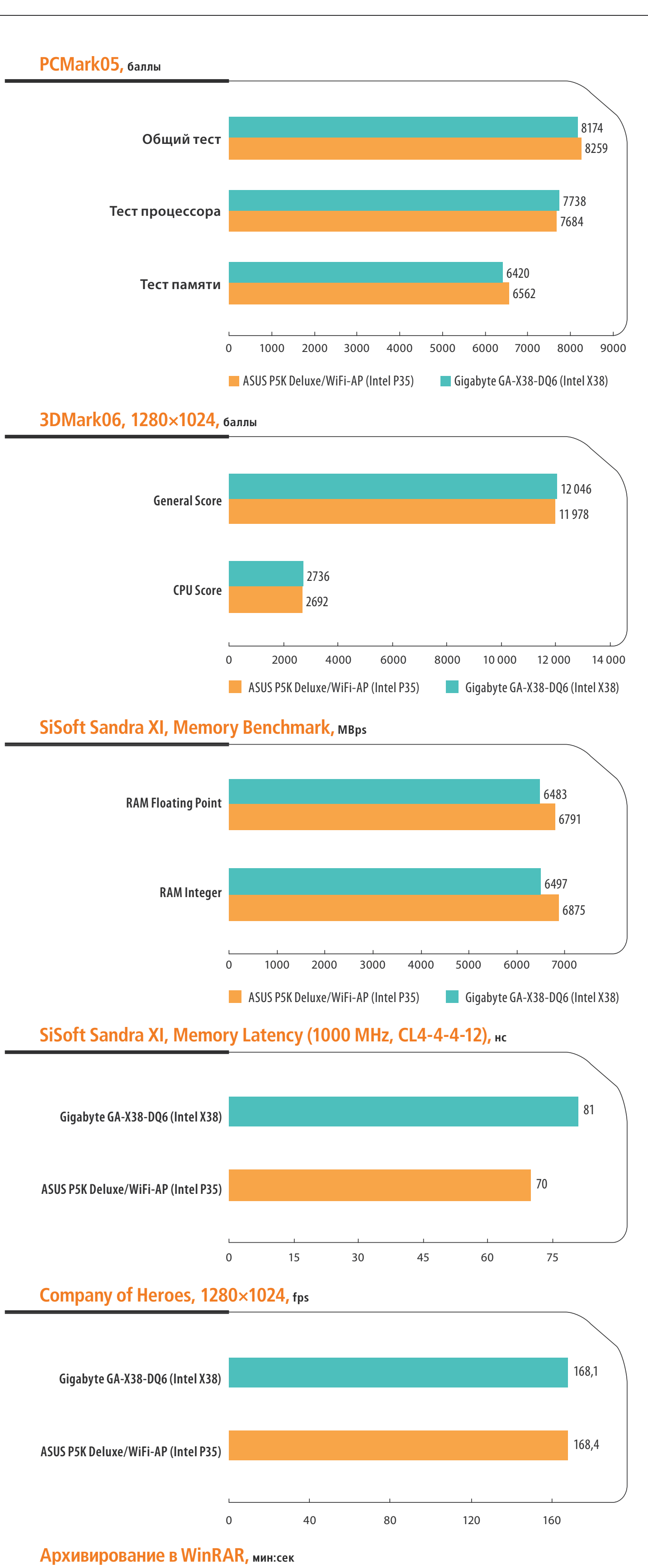


ЗА
Высокое быстродействие; максимальная функциональность; отличные возможности разгона; оригинальная система охлаждения чипсета и силовых элементов

ПРОТИВ
Проблемы с установкой кулеров, в креплении которых используются пластины жесткости

Конфигурация тестового стенда	
Процессор	Intel Core 2 Duo E6850 (3,0 GHz)
Материнская плата	Gigabyte GA-X38-DQ6 (Intel X38)
	ASUS P5K Deluxe/WiFi-AP (Intel P35)
Оперативная память	2×1 GB DDR2-1066 Team Xtreem TXDD2048M1066HC4
Видеокарта	ASUS EN8800ULTRA/HTDP/768M
Кулер	Arctic Cooling Freezer 7 PRO
Блок питания	be quiet! Straight Power 700 W

Продукты предоставлены	
ASUS	MDM, www.mdm.ua
Arctic Cooling	PCForsage, www.pcforsage.com.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Intel	Intel, www.intel.com.ua
Team Xtreem	Team Group Inc., www.teamgroup.com.tw



Компьютеры и комплектующие: Лучшие покупки

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Pentium Dual-Core E2140 (1,6 GHz, 1 MB)	$80
AMD Athlon 64 X2 4000+ (2,1 GHz, 2×512 KB)	$75
Чипсет Intel P965 Express	$85
Чипсет NVIDIA nForce 550/560	$70
Память 2×512 MB DDR2-800	$50
Видеокарта GeForce 7600 GT 256 MB GDDR3	$100
Жесткий диск 250 GB, кэш-буфер 8 MB	$70
LCD-монитор 19", TN, DVI	$200
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 350 Вт	$55
Клавиатура, PS/2	$10
Мышь оптическая, PS/2	$15
Кулер, аксессуары	$25
Акустика 2.0 или наушники	$25

Суммы для ПК на платформах

Intel – $750 | AMD – $730

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/качество

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Core 2 Duo E4400 (2 GHz, 2 MB)	$125
AMD Athlon 64 X2 4800+ (2,4 GHz, 2×1 MB)	$115
Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 GHz	$115
Чипсет NVIDIA nForce 570 Ultra/SLI	$90
Память 2×1 GB DDR2-1066	$140
Видеокарта GeForce 8600 GTS 256 MB	$180
Жесткий диск 400 GB, кэш-буфер 16 MB	$108
LCD-монитор 19", P-MVA, DVI	$300
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$85
Клавиатура, USB	$15
Мышь лазерная	$22
Кулер, аксессуары	$35
Акустика 5.1	$90

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1250 | AMD – $1215

В этой рубрике мы традиционно представляем наиболее рациональные конфигурации ПК различных ценовых категорий

В то время как мы из месяца в месяц строим оптимальные конфигурации домашних систем, производители комплектующих все больше внимания уделяют ноутбукам. Если верить заявлению Майкла Делла, главы одного из крупнейших мировых производителей ПК, миграция пользователей на мобильные компьютеры происходит быстрее, чем ожидали даже самые оптимистично настроенные аналитики. По отчетам *www.hotline.ua*, основной рост числа предложений ноутбуков приходится на ценовой сегмент $600–800. Значит ли это, что на месте нашего «Бюджетного ДПК» скоро появится конфигурация ноутбука? Скажем так: подобное произойдет не раньше, чем мобильные ПК стоимостью $800 будут оснащаться 19-дюймовыми дисплеями, винчестерами на 250 GB, а также процессорами и видеокартами, способными выдавать в современных играх 60 fps и более. То есть не скоро.

Нынешний «Бюджетный ДПК» оснащен очень достойно на свои $750. Двухъядерные процессоры предлагаются по таким ценам, что напрашивается рекламный слоган: «Купи CPU – получи второй в подарок». Энтузиасты наверняка попробуют разыскать «уцененные» высокоуровневые модели, например Athlon 64 X2 4000+ с 2×1 MB L2-кэшем и тактовой частотой 2 GHz. Но этот 90-нанометровый процессор с серийным номером ADA4000CSBOX понравится лишь тем, кто любит погорячее. Все остальные предпочтут более холодную и широко доступную 65-микронную модель 4000+ (2,1 GHz, 2×512 KB). Так или иначе, если не принимать во внимание возможности разгона, бюджетная конфигурация на базе AMD обладает производительностью выше, нежели чуть более дорогая, основанная на Intel Pentium Dual-Core E2140 (1,6 GHz, 1 MB).

Найти игровую видеокарту за $100 всегда было проблемой, а сейчас, судя по тесту видеокарт среднебюджетного уровня (*www.itc.ua/29027*) и текущему уровню цен на *www.hotline.ua*, наилучшим вариантом является GeForce 7600 GT с памятью GDDR3. Пусть у такой видеокарты нет поддежки спецэффектов DirectX 10, зато она показывает приличную для своих денег производительность в существующих играх. Тем же, кто готов потратить чуть больше (под «чуть больше» мы обычно понимаем до 10%), можно взять и GeForce 8600 GT, быстродействие которой будет повыше в новейших играх. Недавно появившуюся в прайс-листах GeForce 8500 GT мы бы не рекомендовали: хотя она и стоит в среднем на $20 дешевле GeForce 7600 GT и поддерживает DirectX 10, уровень ее производительности неприемлем в новых играх, как, впрочем, и ее конкурента – Radeon HD 2600 Pro с памятью DDR2.

В среднем классе (до $200) аналогичная ситуация: в зависимости от игрового движка предпочтительнее Radeon X1950 Pro либо GeForce 8600 GTS. Но как бы там ни было, GeForce 8600 GTS поддерживает DirectX 10, что становится все актуальнее, а значит, наши симпатии теперь на стороне этого акселератора, хотя он в среднем немного дороже (даже в 256-мегабайтовой версии) Radeon X1950 Pro 512 MB. Впрочем, с точки зрения новых игр может быть критичен объем видеопамяти, в частности, движок Unreal Engine 3 требует 512 MB и больше. Простое решение подобной дилеммы дают лишь деньги: добавив примерно $40, подыскиваем GeForce 8600 GTS 512 MB.

В принципе, эти $40 можно и сэкономить на других компонентах – процессоре и материнской плате, если строить «Оптимальный ДПК» на базе AMD. Кроме ценового фактора, здесь вмешивается и психологический: возможность получить чип с редким сочетанием характеристик, как в случае с ADO5200DOBOX – 65-нанометровой моделью Athlon 64 5200+ с 2×1 MB L2-кэшем и тактовой частотой 2,7 GHz. Ей будет под силу тягаться с более дорогими Intel Core 2 Duo, оснащенными 2 MB L2-кэша. Но вдруг этой модели найти не удастся, для «Оптимального ДПК» подойдет и версия 4800+ с 2×1 MB L2-кэшем и тактовой часто-

«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

Intel Core 2 Duo E6550 (2,33 GHz, 4 MB, 1333 MHz)	$180
Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 GHz	$165
Память 2×1 GB DDR2-1066	$180
Видеокарта GeForce 8800 GTS 320 MB	$325
Жесткий диск 500 GB, кэш-буфер 16 MB	$125
LCD-монитор 21", S-PVA, DVI	$480
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$40
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	$110
Корпус Middle Tower ATX 500 Вт	$140
Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Мышь лазерная	$70
Кулер, аксессуары	$55
Акустика 7.1 или 5.1	$130

Сумма для ПК

Intel – $2030

той 2,4 GHz. Правда, она может оказаться довольно горячей – с 89 Вт TDP (ADA4800CSBOX), если не повезет с 65-ваттной ADO4800CSBOX (главное, не попасть на ADA4800CDBOX с 110 Вт TDP).

В любом случае, с учетом разницы в цене между платформами Intel и AMD, соотношение стоимости и производительности примерно одинаково. Что же касается перспектив апгрейда – по-прежнему неясно, какая из платформ окажется «более совместимой» с будущими четырехъядерниками. Заделом на перспективу можно считать материнскую плату с хорошим потенциалом разгона процессорной шины. Даже если возникнут проблемы с совместимостью (что скорее всего произойдет), модернизируем тогда систему с помощью разогнанных «уцененных» чипов. Именно поэтому мы рекомендуем материнские платы на Intel P35, которые нам удалось разогнать до 500 MHz и выше по шине FSB (более 2 GHz QDR). Из них по-прежнему выделяется Gigabyte GA-P35-S3, ее цена позволяет предлагать данный продукт для ПК среднего уровня. Для «прогрессивной» платформы можно взять что-нибудь подороже и, соответственно, более оснащенное. Но если ни в чем себе не отказывать, тогда подойдет и новейшая на Intel X38 – такие материнские платы уже можно приобрести. В частности, с середины октября продаются Gigabyte GA-X38-DQ6 с поддержкой памяти DDR2 и возможностью разгона как минимум до 500 MHz FSB. Наверняка к моменту выхода журнала появятся и продукты других производителей. Многие из них окажутся «оптимизированными» под частоту FSB 1600 MHz, которую будет официально поддерживать лишь следующий «экстремальный» чипсет Intel X48.

Самая большая интрига сейчас в выборе высокоуровневой видеокарты. Свежеиспеченные GeForce 8800 GT могут внести серьезные коррективы в расстановку сил в ценовом диапазоне до $300. Ожидается, что 8800 GT окажется быстрее нашего сегодняшнего фаворита GeForce 8800 GTS 320 MB и составит довольно сильную конкуренцию Radeon HD2900 XT, который сейчас предлагается дороже $400. Radeon HD 2900 Pro обладает более скромными тактовыми частотами, чем HD 2900 XT (при прочих равных характеристиках), и при цене в районе $300 вряд ли сможет конкурировать с GeForce 8800 GT. Таким образом, самым требовательным пользователям придется повременить с покупкой до появления GeForce 8800 GT на наших прилавках. Остается надеяться, что цены окажутся хотя бы на уровне нынешних 8800 GTS 320 MB (о заявленных $249 мы даже не мечтаем).

Лучшие покупки

Таблицы рубрики «Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки» дают представление о том, как должен быть оснащен компьютер соответствующей ценовой категории. Кроме того, они помогают определиться с выбором комплектующих при разработке собственной конфигурации либо модернизации ПК.

Цены, указанные в таблицах, следует понимать как ориентировочные. Чтобы их уточнить, обращайтесь к онлайновой базе Hot Line: *www.hotline.ua*

МАТЕРИНСКИЕ ПЛАТЫ ДЛЯ INTEL CORE 2 DUO

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Biostar 945P-A7A	70	★★★★★	№ 3, март 2007
Gigabyte GA-965P-DS3	112	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
Gigabyte GA-P35-S3/DS3	115	★★★★★	№ 8, август 2007
ASUS P5N-E SLI	120	★★★★★	№ 5, май 2007
ASUS P5K3 Deluxe/WiFi-AP	230	★★★★★	№ 8, август 2007
Gigabyte GA-X38-DQ6	265	★★★★★	№11, ноябрь 2007

ЗВУКОВЫЕ ПЛАТЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Sound Blaster Audigy SE	30	–	–
Sound Blaster Audigy 2 ZS	70	★★★★★	№ 9, сентябрь 2005
Sound Blaster X-Fi Xtreme Audio	72	★★★★★	№ 3, март 2007
Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	110	★★★★★	№ 3, март 2007
Sound Blaster X-Fi Xtreme Music	125	★★★★★	№ 12, декабрь 2005
Sound Blaster X-Fi Platinum	195	★★★★★	№ 12, декабрь 2005

СТРУЙНЫЕ ПРИНТЕРЫ И МФУ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Lexmark Z845	53	★★★★★	№ 2, февраль 2007
HP DeskJet D2360	57	★★★★★	№ 9, сентябрь 2006
Canon Pixma iP3300	79	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Lexmark X3550	100	★★★★★	№ 11, ноябрь 2007
Epson Stylus CX5900	155	★★★★★	№ 11, ноябрь 2007
HP Photosmart C5283	186	★★★★★	№ 11, ноябрь 2007
Canon Pixma iP6700D	205	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Epson Stylus Photo RX690	320	★★★★★	№ 11, ноябрь 2007

ВИДЕОКАРТЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Palit 7600GT Sonic	100	★★★★★	№ 11, ноябрь 2006
MSI NX8600GT-T2D256E-OC	125	★★★★★	№ 7, июль 2007
Sapphire Radeon X1950 GT 256 MB	140	–	–
PowerColor X1950Pro Extreme 256 MB	195	★★★★★	№ 3, март 2007
XFX GeForce 8600GTS 256 MB Extreme	205	★★★★★	№ 7, июль 2007
MSI NX8800GTS-T2D320E-HD-OC	332	★★★★★	№ 4, апрель 2007
ASUS EAH2900XT/G/HTVD/512M/A	450	★★★★★	№ 7, июль 2007
EVGA e-GeForce 8800 Ultra SC	750	★★★★★	№ 7, июль 2007

LCD-МОНИТОРЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
19" LG Flatron L194WT	220	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
19" Samsung SyncMaster 940BW	230	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
19" BenQ FP93GP	300	–	–
20" Dell 2007WFP	388	★★★★★	№ 7, июль 2007
22" ViewSonic VX2235WM	390	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
21" Samsung SyncMaster 215TW	480	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
24" Acer AL2416W	540	–	–
24" Dell UltraSharp 2407WFP	850	★★★★★	№ 12, декабрь 2006

ЖЕСТКИЕ ДИСКИ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
250 GB Seagate ST3250410AS	75	–	–
320 GB Hitachi HDT725032VLA360 16 MB	83	★★★★★	№ 1, январь 2007
320 GB Seagate ST3320620AS 16 MB	88	★★★★★	№ 1, январь 2007
320 GB Western Digital WD3200KS 16 MB	90	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Samsung HD401LJ 16 MB	108	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Hitachi HDT725040VLA360 16 MB	108	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Western Digital WD4000KS 16 MB	114	★★★★★	№ 1, январь 2007
500 GB Samsung HD501LJ 16 MB	122	★★★★★	№ 1, январь 2007
750 GB Hitachi Deskstar 7K1000 32 MB	235	–	№ 9, сентябрь 2007
1 TB Hitachi HDS721010KLA330 32 MB	375	★★★★★	№ 7, июль 2007

Устройство LCD-монитора

Как это работает?

Максим Капинус

Большинство из нас легко ответит на вопросы, связанные с разными типами матриц, отличиями ЭЛТ от LCD, но вряд ли знает о том, как устроен монитор. Этот необходимый компонент ПК не открывают, не модернизируют, и о внутреннем строении LCD осведомлены только специалисты и инженеры. Чтобы исправить эту несправедливость, мы решили самостоятельно разобрать предоставленную компанией Samsung модель SyncMaster 151s и внимательно изучить ее содержимое. Ну и, естественно, рассказать об увиденном вам, нашим читателям.

КРЫШКА КОРПУСА

Пластмассовая крышка корпуса, имеющая в центральной части крепление для ножки монитора и прорези, совпадающие по размерам и расположению с разъемами на блоках питания и обработки изображения.

ЗАДНЯЯ КРЫШКА МОНИТОРА

Вся внутренняя начинка закрывается дополнительной металлической крышкой, выполняющей защитные функции. Кроме того, между ней и электроникой располагаются специальные экранирующие прокладки из фольги и жестяные пластины.

БЛОК ОБРАБОТКИ ИЗОБРАЖЕНИЯ



Основная плата монитора, формирующая сигнал для матрицы. Главный ее элемент – микросхема, выполняющая все операции по масштабированию, преобразованию и обработке сигнала. Этот чип также называют display engine.

БЛОК ПИТАНИЯ

В данной модели монитора блок питания расположен внутри корпуса, а не выведен наружу. Фактически, ничего интересного и оригинального в нем нет – обычный БП.

ЗАДНЯЯ КРЫШКА ПАНЕЛИ И ГАЗОРАЗРЯДНЫЕ ЛАМПЫ

Для подсветки матрицы используются газоразрядные лампы с холодным катодом, расположенные обычно сверху и снизу дисплея. Они крепятся к задней крышке панели, закрывающей блок с матрицей.

ИНВЕРТОР ПИТАНИЯ

Высоковольтный инвертор, служащий для преобразования постоянного тока и получения высокого напряжения, которое необходимо для запуска газоразрядных ламп подсветки.


ФИЛЬТРЫ
Включают входящие в состав блока подсветки пленки, являющиеся поляризатором и рассеивателем, а также полимерный световод. Газоразрядные лампы светят в торец световоду и именно от его качества и однородности в большой степени зависит равномерность подсветки экрана.
КРЫШКА ПАНЕЛИ
Металлическая крышка-кожух, в которую укладывается матрица. Имеет сугубо защитную функцию и собирает все элементы в единое целое, чтобы замена матрицы представляла собой простейшую операцию.
БЛОК КЛАВИШ
Для регулировки параметров яркости, контраста и геометрии приходится использовать специальные клавиши, сгруппированные в отдельный блок.
ЛИЦЕВАЯ ПАНЕЛЬ
Внешний вид монитора в основном зависит именно от дизайна лицевой панели. Кроме того, на ней размещается блок клавиш.
ПЛАТА УПРАВЛЕНИЯ МАТРИЦЫ
Основная электроника матрицы, принимающая сигнал LVDS (low-voltage differential signaling) от главного процессора монитора. Является неотъемлемой частью панели и совершенно независима от остальных элементов. Универсализация и применение стандартного разъема позволяет создавать самые различные комбинации панелей и электроники и даже устанавливать в LCD-мониторы матрицы других производителей.
SAMSUNG
SAMSUNG
SyncMaster 151s
ЖК-МАТРИЦА
Собственно ЖК-матрица монитора, представляющая собой панель, управляемую тонкопленочными транзисторами. Основа этого устройства – микрослой жидких кристаллов (желеобразная масса), которые под воздействием электрического поля поворачивают плоскость поляризации пропускаемого через них света. Именно так происходит управление яркостью матрицы в каждом из пикселей, RGB-триады которых формируют цветное изображение.

ITC PUBLISHING

ПОДПИСКА



Наши менеджеры ответят на ваши вопросы по телефону:

(044) 331-04-09,
(044) 496-34-69

или e-mail:

sveta@itc.ua,
oksana@itc.ua

ежемесячник

Акция!**

www.dpk.com.ua

индекс 22615
*15,40 грн/мес с DVD

индекс 23679
*9,60 грн/мес без DVD

ежемесячник



www.gameplay.com.ua

индекс 92493
*14,20 грн/мес с DVD

индекс 92494
*8,90 грн/мес без DVD

ежемесячник



www.dfoto.com.ua

индекс 08433
*15,50 грн/мес с DVD

индекс 91406
*10,70 грн/мес без DVD

ежемесячник



www.mobility.ua

индекс 91101
*7,50 грн/мес

ежемесячник



www.whathifi.com.ua

индекс 23680
*10,70 грн/мес

ежемесячник



www.autocar.ua

индекс 94525
*14,80 грн/мес

*Цены действительны при оформлении подписки через издательство, доставку осуществляет «Укрпочта»

**Условия акции читайте в журнале

2008

Каждый номер люби-
мого журнала вовремя
попадет в ваш почтовый
ящик или курьер доста-
вит его в ваш офис!

еженедельник



www.ko.itc.ua

индекс 33905

*16,60 грн/мес

2 раза в месяц



www.printweek.com.ua

индекс 91100

*14,60 грн/мес

вы оплачиваете только 10 месяцев из 12

При оформлении подписки через издательство на 2008 г. на 3 и более издания.

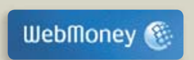
скидка 15%

Где оформить подписку?

1. Через наше издательство на Web-сайте: *www.itcpublishing.com/podpiska*
2. Через наше издательство, заказав счет на подписку по телефону или e-mail
3. В любом отделении связи по «Каталогу изданий Украины»
4. Через специализированные службы курьерской доставки: *www.itcpublishing.com/dostavka*



Вы можете оплатить подписку в Интернете с помощью кредитной карты *www.itcpublishing.com/card*

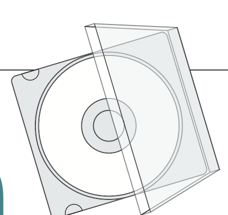


Или через систему интернет-платежей *Webmoney*

www.itcpublishing.com/podpiska

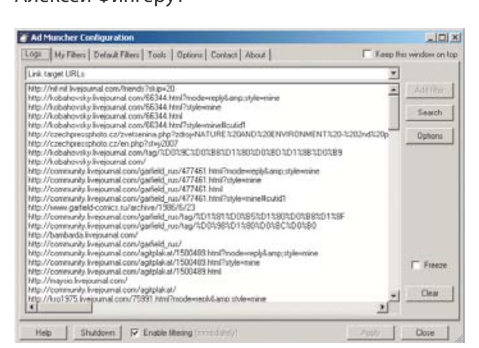
Больше новинок на dpk.com.ua

СофтWare



Новинки месяца

Алексей Фингерут



Ad Muncher 4.71

Shareware, $27

СМОТРИ на диске

Разработчик Murray Hurps
Web-сайт www.admuncher.com
Размер 0,5 MB
Адрес загрузки www.admuncher.com/download.shtml

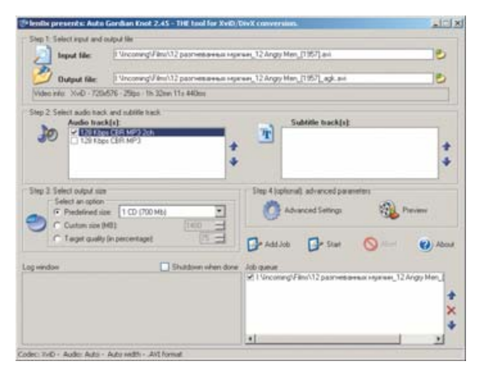
Замечательная утилита для удаления любых баннеров, блокирования всплывающих окон и фильтрации прочих неудобств на Web-страницах. Удачное приобретение – уже за несколько месяцев сэкономленный трафик и сбереженное время окупят потраченные деньги. Версия 4.71 – рекомендуемое обновление с исправленными ошибками и рядом мелких улучшений.

AutoGK 2.45/2.47 beta

Freeware, open source

СМОТРИ на диске

Разработчик len0x
Web-сайт www.autogk.me.uk
Размер 8,8 MB
Адрес загрузки www.autogk.me.uk/modules.php?name=Downloads



Auto Gordian Knot – полезная утилита для новичков в обработке видео и просто желающих сделать все быстро и просто. Программа позволяет превратить образ DVD-фильма в качественный DVD-Rip с желаемыми параметрами в одном из популярных форматов (либо же перекодировать любое другое видео). В последних версиях в основном обновлялись кодеки.

BitTorrent 6.0

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик BitTorrent
Web-сайт www.bittorrent.com
Размер 0,8 MB
Адрес загрузки www.bittorrent.com/download

Близнец превосходного µTorrent, дополненный официальным каталогом лицензионного контента – фильмами, играми, музыкой, телепередачами. Новая версия клиента содержит технологию BitTorrent DNA, которая призвана ускорять закачку файлов с популярных Web-сайтов благодаря использованию фирменной технологии распределенного файлообмена, тем самым экономя трафик сайтов и повышая скорость закачки для конечного пользователя.

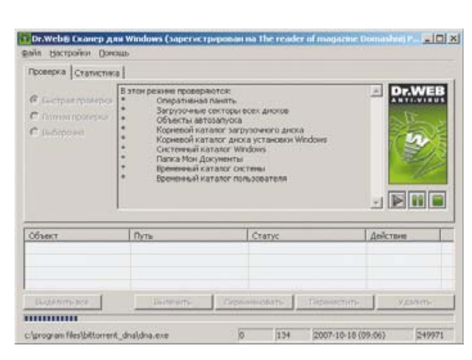
Download Master 5.5.1.1107

Freeware/adware

СМОТРИ на диске

Разработчик WestByte Software
Web-сайт www.westbyte.com/dm
Размер 3,6 MB
Адрес загрузки www.westbyte.com/dm/index.phtml?page=download&tmp=1&lng=Russian

Обновление популярного украинского менеджера закачек. В версии 5.5 изменен дизайн и логотип программы, добавлена категория «Игры», улучшен интерфейс и исправлены ошибки.



Dr.Web 4.44

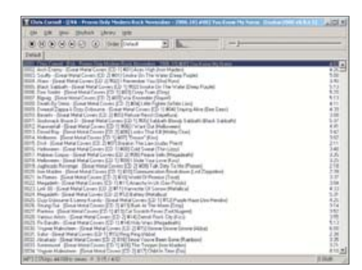
Shareware, 170 грн

СМОТРИ на диске

Разработчик «Доктор Веб»
Web-сайт www.drweb.com
Размер 13,5 MB
Адрес загрузки download.drweb.com

Второй по популярности российский антивирус, любимый многими пользователями. В долгожданном обновлении добавлена защита от руткит-технологий, реализован несигнатурный поиск неизвестных вирусов, появилась поддержка 32-

битовой версии Windows Vista, повышена скорость работы сканера, доработан интерфейс, обновлены модули резидентной защиты, update и фильтрации спама. Напомним, что на каждом DVD-диске «Домашнего ПК» находится лицензионная версия антивируса Dr.Web с ключом на ближайший месяц.



foobar2000 0.9.4.5

Freeware

Разработчик Peter Pawlowski

Web-сайт www.foobar2000.org

Размер 1,7 MB

Адрес загрузки www.foobar2000.org

СМОТРИ на диске

Один из наиболее популярных аудиоплееров, преимущество которого – возможность гибкой настройки под нужды пользователя благодаря большой библиотеке плагинов. Программа весьма стабильна, в последних версиях вносятся лишь мелкие исправления и улучшения.

Internet Explorer 7.0.5730.13

Freeware

Разработчик Microsoft

Web-сайт www.microsoft.com/rus/windows/ie/default.mspx

Размер 14,7 MB

Адрес загрузки www.microsoft.com/windows/downloads/ie/getitnow.mspx

Корпорация Microsoft выпустила обновленную версию браузера Internet Explorer 7 с включенной по умолчанию панелью меню и возможностью загрузки MSI-инсталлятора для облегчения установки системными администраторами. Однако главным новшеством стало удаление проверки по системе WGA – теперь воспользоваться программой могут и обладатели пиратских версий Windows. Подвигнули на такой шаг корпорацию, вероятно, снижение доли использующих данный браузер и забота об их безопасности. Следует отметить, что на момент написания данного материала готово только англоязычное обновление браузера, русская версия все так же требует проверки на лицензионность.

Miranda IM 0.7.1

Freeware, open source

Разработчик Miranda IM Development Team

Web-сайт www.miranda-im.org

Размер 1,5 MB

Адрес загрузки www.miranda-im.org/download

СМОТРИ на диске

Традиционно популярный интернет-пейджер, потеснить который удалось только молодому QIP. Благодаря модульной системе и бесчисленному множеству плагинов пользователь получает именно ту функциональность, которую желает.

В новой версии были добавлены возможности настройки меню, работы с протоколом Gadu-Gadu, реорганизована поддержка IRC, переделан модуль аватаров и внесено еще более полусотни изменений в работу протоколов ICQ, Jabber, Yahoo! и MSN.

Nero 8.1.1.0b

Shareware, $80

Разработчик Nero

Web-сайт www.nero.com/enu/nero8-introduction.html

Размер 178 MB

Адрес загрузки www.nero.com/eng/downloads-nero8-trial.php

Удивительно, что размер дистрибутива Nero 8 по сравнению с седьмой версией не увеличился. Изменения таковы: новый интерфейс Nero StartSmart; поддержка HD-форматов и дисков; приложение Nero RescueAgent для восстановления удаленных и поврежденных файлов; трансляция видео на приставки Xbox 360 и PlayStation 3; закачка роликов на YouTube в один клик; оптимизация под Windows Vista, включающая гаджет боковой панели Nero DiscCopy для быстрого копирования дисков.

VirtualDub 1.7.6

Freeware, open source

Разработчик Avery Lee

Web-сайт www.virtualdub.org

Размер 1,3 MB

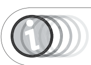
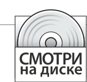
Адрес загрузки www.virtualdub.org/download

СМОТРИ на диске

Популярнейший инструмент для захвата и обработки видео, заслуживший всеобщее признание благодаря бесплатности и богатой функциональности. Титул «стабильной» новая версия получила из-за исправления найденных ошибок.

Chameleon Clock 5.0

Олег Данилов

Цена – 200 руб.

Разработчик Softshape

Web-сайт softshape.com/software/desktop/chamclock

Размер 3,5 MB

Адрес загрузки www.softshape.com/download/cham5.exe

На первый взгляд Chameleon Clock 5.0 достаточно простая утилита для замены стандартных часов Windows, отображаемых в System Tray. И действительно, здесь есть сотни скинов, изменяющих внешний вид данного элемента ОС. Но этим дело не ограничивается – вместо часов вы можете включить таймер до определенной даты, времени или на заданный интервал. Имеется и синхронизация с атомными часами, и возможность установки любой мелодии в качестве напоминания либо часового боя. При наведении курсора на часы появляется календарь с функциями напоминания и достаточно богатыми настройками – быстрый выбор из шаблонов, день рождения, встречи и многое другое.

Но наиболее интересной нам показалась функция *Wallpaper Clock*. Она позволяет заменить обычные обои и скринсейвер часами, показывающими точное время, дату, день недели, фазу Луны, зодиакальный знак и т. д. Все зависит от фантазии автора. А ее у дизайнера Влада Герасимова достаточно. На сайте *vladstudio.com* вы можете найти десятки очень оригинальных и красивых часов, «вписанных» в лучшие обои автора. Они не поддаются словесному описанию, это надо увидеть своими глазами. Часть из них доступна только для зарегистрированных пользователей, но большинство бесплатно.



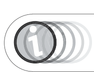
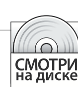


ЗА
Богатство настроек; стильный внешний вид; календарь; напоминания; часы в виде обоев и хранителя экрана

ПРОТИВ
Некоторые скины вызывают нестабильность в работе

DOSBox 0.72

Андрей Белокриницкий

Freeware, open source

Разработчик DOSBox

Web-сайт dosbox.sourceforge.net

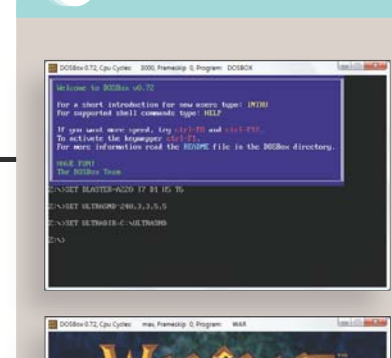
Размер 1,2 MB

Адрес загрузки dosbox.sourceforge.net/download.php?main=1

В последних версиях ОС Windows запускать DOS-программы сложно либо попросту невозможно – разработчики из Редмонда не посчитали необходимым встроить полноценную поддержку MS DOS. Тем не менее некоторые старые приложения все еще актуальны (особенно это касается легендарных игровых хитов).

DOSBox поможет запустить практически любую DOS-программу и отлично справится с основным своим предназначением – запуском старых игр. Утилита эмулирует как программную среду DOS, так и наличие старого железа (звуковые, сетевые и графические карты предыдущих поколений). После старта DOSBox вы увидите знакомое черное окно DOS, в котором можно запустить, к примеру, Volkov Commander и работать дальше, как в старые добрые времена. Кстати, все это доступно не только владельцам Windows – есть версия DOSBox для Linux, Mac OS X, OS/2.

Для корректной работы некоторых приложений может понадобиться внести изменения в конфигурационные файлы. Если вручную делать этого не хочется, воспользуйтесь одной из графических оболочек для настройки, найти и скачать которые можно на официальном сайте.



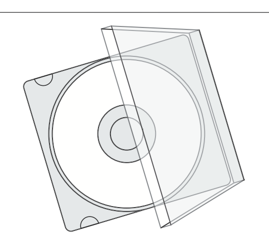




ЗА
Маленький размер; огромное количество поддерживаемых старых игр; бесплатность

ПРОТИВ
Поначалу возможны сложности в настройке и освоении

VirtualBox 1.5.0



Андрей Белокриницкий

Часто перед переходом на новую операционную систему хотелось бы узнать о ней немного подробнее. Скажем, понадобятся ли вам нововведения в Vista, готовы ли вы осваивать Linux? Чтобы не устанавливать ОС на реальный компьютер, можно воспользоваться одной из программ виртуализации аппаратного обеспечения – например, полностью бесплатной VirtualBox от немецкого разработчика innotek.

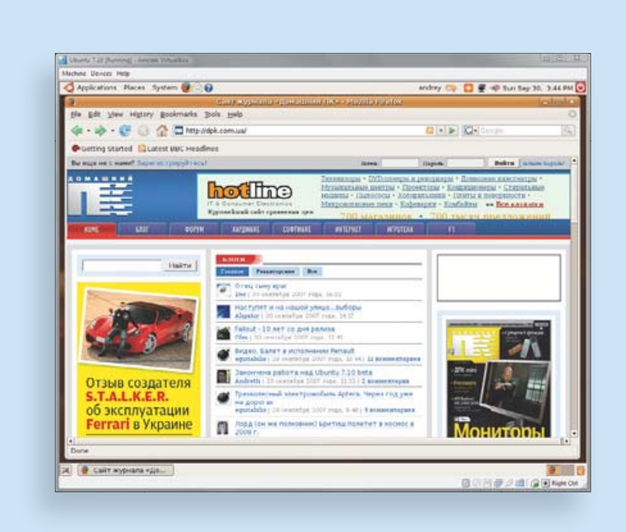
Интерфейс программы очень напоминает VMware. Новый виртуальный компьютер создается в несколько приемов с помощью удобного *Мастера*. Если не знаете, какие аппаратные требования у той или иной системы, просто выберите ее название из списка (размеры RAM и HDD будут подобраны таким образом, чтобы не возникало проблем с ее запуском). Инсталляцию можно проводить как с физического компакт-диска, так и с ISO-образа. По непонятным причинам звуковая карта по умолчанию отключена, поэтому не забудьте подключить ее в *Свойствах*.

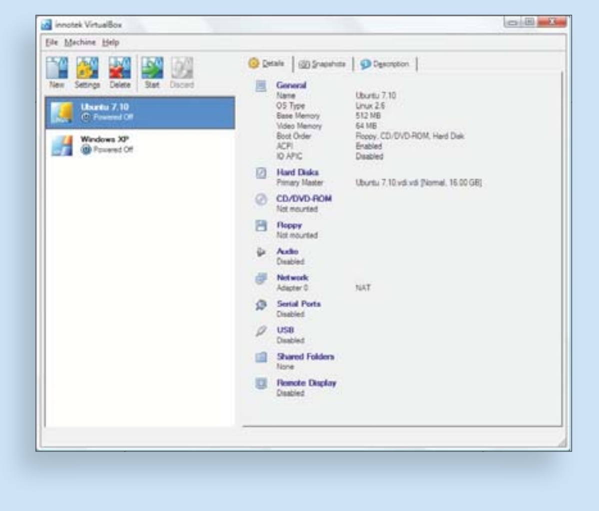
После установки рекомендуется инсталлировать так называемые guest additions. Это набор утилит и драйверов, которые позволяют произвести более тесную интеграцию виртуальной и реальной операционных систем. Например, курсор мышки теперь не будет принадлежать только одной из них. Также станут доступными функции *Auto-resize Guest Display* (разрешение виртуальной ОС подстроится под размеры окна эмулятора) и *Seamless Mode* (окно приложения из виртуальной машины можно вытянуть в настоящую операционную систему). В программе реализован механизм создания snapshots. Эта функция будет востребована, если вы планируете восстановление первоначального состояния системы после ее модификации.

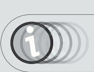
Из приятных особенностей программы хочется выделить работу с виртуальными жесткими дисками VMware и возможность вручную задать объем видеопамяти (от 1 до 128 MB). Из недостатков в первую очередь следует отметить наличие проблем при подключении некоторых USB-устройств, а также отсутствие возможности обмена файлами посредством drag'n'drop. Тем не менее механизм обмена легко реализовать посредством папки с общим доступом – внутри виртуальной машины она подключается как сетевой диск. Если в этот каталог что-либо скопировать, то его содержимое сразу же появляется в другой системе.

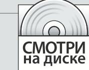
VirtualBox работает на Windows, Linux, Mac OS X и поддерживает как 32-, так и 64-разрядные архитектуры. Этот продукт бесплатен для некоммерческого использования, а кроме того, имеет версию (с немного урезанной функциональностью), которая распространяется в исходных кодах по лицензии GPL.

Основное окно программы с инструментарием для создания, настройки и запуска операционных систем и работающая в VirtualBox ОС Linux Ubuntu 7.10



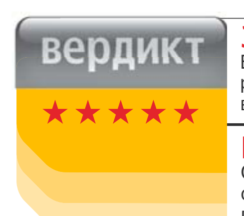






Freeware, open source

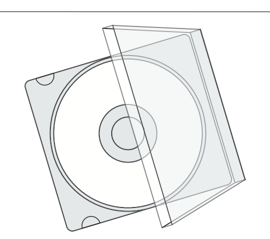
Разработчик innotek GmbH
Web-сайт www.virtualbox.org
Размер 16,47 MB
Адрес загрузки www.virtualbox.org/wiki/Downloads



ЗА
Бесплатность; кросс-платформенность; скорость работы на уровне лидеров рынка; поддержка виртуальных жестких дисков VMware

ПРОТИВ
Отсутствие поддержки drag'n'drop и работы с физическими дисками напрямую; ошибки при подключении некоторых USB-устройств

HD Tune 2.54

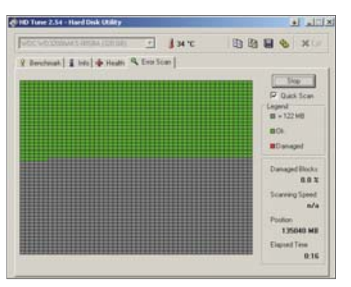


Алексей Фингерут

Купив новый жесткий диск, часто хочется сравнить его со старым. Узнать, какой работает быстрее и обладает бóльшими возможностями, проверить, приемлем ли температурный режим, нет ли сбоев, куда лучше установить операционную систему и т. д. Ответы на эти вопросы поможет получить утилита HD Tune.

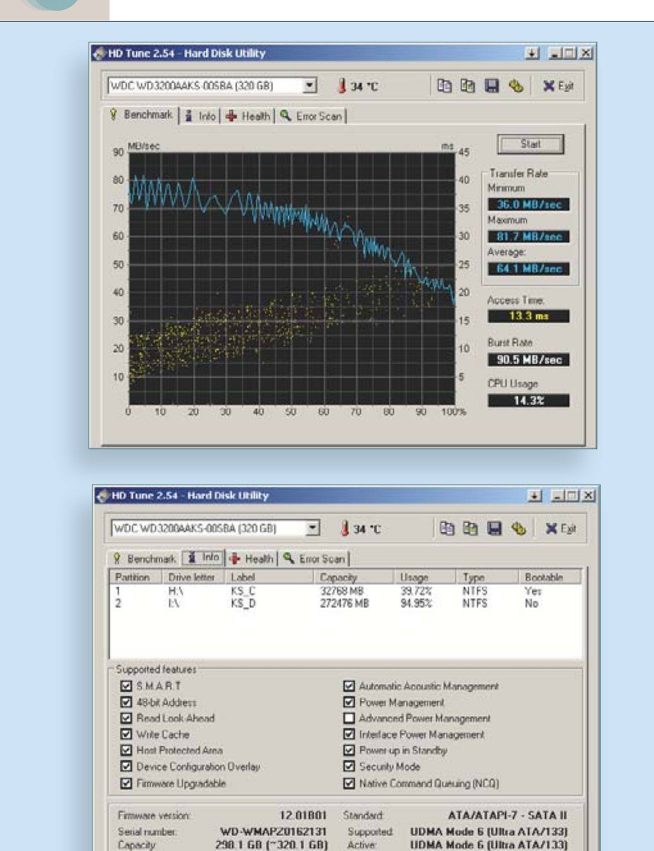
В главном окне HD Tune доступен выбор текущего жесткого диска или флэш-накопителя, отображается температура устройства (если в нем есть термодатчик), имеются кнопки копирования текстовых данных в буфер обмена и копирования/сохранения скриншота, настроек и сворачивания программы в трей. Переключаясь между четырьмя вкладками, мы получаем доступ к бенчмарку, информации об устройстве, индикации «здоровья» диска и тесту ошибок чтения. Кроме того, в трее отображается иконка с текущей температурой диска, которая окрашивается в красный цвет при достижении опасного значения.

Бенчмарк относится к разряду низкоуровневых, измеряющих «сырую» производительность – скорость чтения с пластин и скорость случайного доступа. Следует помнить, что практическое быстродействие может изменяться в зависимости от степени оптимизации микропрограммы жесткого диска и его размера буфера – HD Tune показывает «потенциал» диска, производительность же в реальных приложениях колеблется в зависимости от размера файлов и прочих условий. В бенчмарке измеряются традиционные показатели:



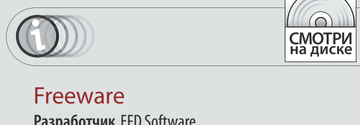
максимальная, минимальная и средняя скорости чтения, время случайного доступа, скорость интерфейса и нагрузка на процессор. В настройках доступна опция скорость/качество, которая позволяет изменять время тестирования современного жесткого диска примерно от одной до десяти минут (по умолчанию установлена ближе к «качеству»).

График быстродействия позволяет визуально определить скорость работы на различных участках жесткого диска



Окно информации о накопителях позволяет просмотреть их список и узнать важные параметры, такие как поддержка скоростных интерфейсов ATA/SATA, NCQ, объем реальный и в «мегабайтах производителей», версия Firmware наличие «тихого» режима и т. п. Окно Health отображает данные самодиагностики S.M.A.R.T. В окне Error Scan запускается тест, определяющий наличие ошибок чтения. Он имеет два режима работы: быстрый и обычный (проверка всех секторов).

В целом HD Tune отлично справляется со своими задачами и весьма удобна в использовании. В новой версии 2.54 утилита получила улучшенную совместимость с Windows Vista и возможность указывать размер блоков при тестировании – от 512 В и до 8 MB (по умолчанию – 64 KB), что пригодится для расширенной проверки.



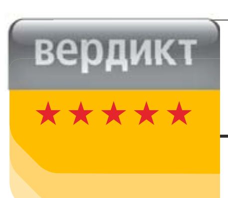
Freeware

Разработчик EFD Software

Web-сайт www.hdtune.com

Размер 0,6 MB

Адрес загрузки www.hdtune.com/download.html



ЗА

Одна из наиболее удобных программ в своем классе; небольшой размер; полная бесплатность

ПРОТИВ

Отсутствие сравнительной базы результатов а-ля HD Tach

Обзор почтовых клиентов

Дмитрий Конончук

Среди почтовых клиентов трудно выбрать однозначного лидера, к тому же многие пользователи вообще любят работать с корреспонденцией через Web-интерфейс. Так зачем нужно еще что-то? Ну, к примеру, если аккаунтов не один, а множество, их можно собрать вместе в одной программе. Или сэкономить трафик – ведь не придется загружать весь сайт целиком. Стоит вспомнить и о почтовых серверах, не имеющих Web-интерфейса, скажем, в локальной сети или на предприятии. Программ для работы с почтой великое множество, в этом обзоре представлены лишь самые популярные.

Mozilla Thunderbird 2.0.0.6

Freeware, GPL

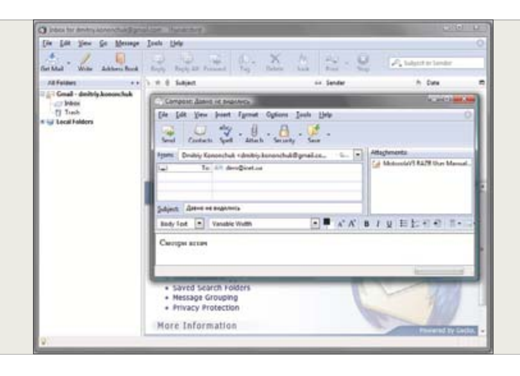
СМОТРИ на диске

Разработчик Mozilla

Web-сайт www.mozilla.com/en-US/thunderbird

Размер 6,4 MB

Адрес загрузки www.mozilla.com/en-US/thunderbird



Самый серьезный на сегодняшний день конкурент Microsoft Outlook, выросший из проекта Mozilla. Внешне очень похож на своего ближайшего «родственника» – Mozilla Firefox, структура меню и многие элементы идентичны. Со своими непосредственными задачами программа справляется великолепно – есть поддержка POP3 и IMAP, сортировка почты и виртуальные папки, возможность работать с несколькими аккаунтами, причем настраиваются как общие папки для всех, так и отдельные. Кроме этого, в наличии удобный RSS-агрегатор и newsreader.

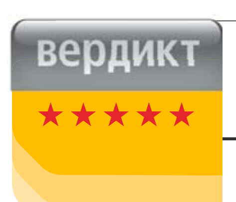
Функциональность Mozilla Thunderbird может быть существенно расширена за счет разнообразных дополнений, благо на официальном сайте их тысячи, практически на любой случай – начиная от сворачивания приложения в системный трей и заканчивая полноценным планировщиком. Правда, в этом случае приходится жертвовать скоростью запуска приложения, что особенно заметно, когда аддонов много.

Не может не радовать отличный редактор сообщений. При составлении письма в формате HTML используются элементы из Mozilla Composer. Созданные таким образом сообщения получаются чуть большими, чем в формате Plain Text. Имеется и своя библиотека смайлов, однако в отличие от многих других, сообщения не утяжеляются графическими файлами, вместо этого в тело письма добавляются специальные теги, которые затем интерпретируются почтовыми клиентами как смайлы.

Для отображения сообщений используется движок Gecko, защищающий от многих проблем, связанных с внедрением вредоносного кода в тело письма. Доступна и тесная интеграция с большинством антивирусов для проверки вложений.

Встроенный обучаемый фильтр для борьбы со спамом работает очень неплохо, к тому же есть возможность подключить и внешний фильтр. Кроме того, имеются инструменты противодействия таким мошенническим приемам, как подделка заголовков. При этом подозрительные письма автоматически обнаруживаются и помечаются как SCAM (не путать со SPAM). При необходимости метка просто снимается. Кстати, нежелательные вложения можно удалять прямо на сервере, оставляя лишь тело сообщения, это позволяет ощутимо сократить трафик и время загрузки письма.

Стоит упомянуть о существовании портативной версии, способной работать на USB-диске. При этом все данные программы хранятся в рабочей папке и доступны в нужный помент на любом компьютере. Загрузить портативную версию можно с сайта *www.portableapps.com*.



ЗА
Отличная работа с HTML; безопасность; расширяемость; поддержка тем оформления

ПРОТИВ
Нет



Почтовые протоколы

Для работы электронной почты используются специальные протоколы. Наиболее широко сейчас применяются следующие три.

POP3 (Post Office Protocol) – довольно старый протокол почтовой службы, в основном используется для получения сообщений с сервера, но может также применяться и для отправки.

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) – простой протокол передачи почты, обычно используется для отправки сообщений.

IMAP (Internet Message Access Protocol) – новый протокол интернет-доступа к сообщениям, который обеспечивает поддержку HTML-формата корреспонденции, что резко расширяет возможности электронной почты, позволяя ей работать не только с текстовой, но и мультимедийной информацией.

Как правило, в процессе настройки программного обеспечения для электронной почты вы должны указать следующие данные:

- логическое имя (никнейм);
- пароль;
- адрес электронной почты;
- адрес сервера входящей почты;
- адрес сервера исходящей почты;
- тип используемого протокола.

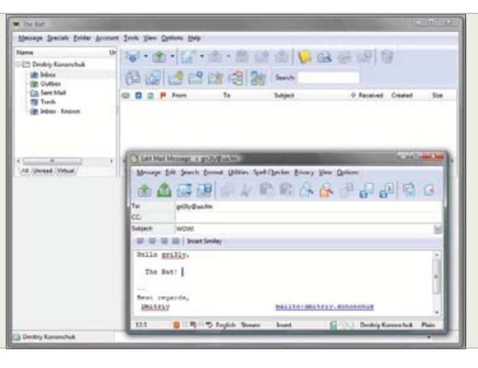
Все эти данные необходимо согласовать с вашим провайдером электронной почты. Стоит также узнать, какие ограничения существуют на задание имени и пароля.

The Bat! 3.99.3 Home Edition

Shareware, $35

СМОТРИ на диске

Разработчики RITLABS
Web-сайт www.ritlabs.com
Размер 6,4 MB
Адрес загрузки www.ritlabs.com/ru/products/thebat/download.php



Этот клиент обладает хорошим редактором сообщений, особенно в текстовом режиме. К сожалению, собственный движок для работы с HTML пока не идеален. Для автоматизации можно использовать удобные шаблоны и макросы.

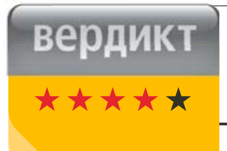
Программа обладает мощными фильтрами, позволяющими не только распределять сообщения по папкам, но и загружать с сервера лишь те сообщения, которые удовлетворяют определенным условиям.

Не вызывает трудностей переход на The Bat! после другой почтовой программы благодаря широким возможностям импорта сообщений и адресной книги из баз Microsoft Outlook, Microsoft Outlook Express, Mozilla Thunderbird, Mozilla Mail.

Как уже упоминалось, The Bat! использует для работы с HTML собственный движок. Благодаря этому существенно снижается возможность заражения каким-либо вирусом или трояном. Вместе с тем он не вполне корректно отображает форматирование сообщения.

Еще одна полезная функция, которой не хватает другим почтовым клиентам, – защита паролем отдельных почтовых ящиков, делающая невозможным не только прием почты посторонними лицами, но и просмотр уже полученной корреспонденции, находящейся в локальных папках.

В поставку также входит неплохой встроенный планировщик SmartBat, а при желании дополнительно скачиваются модули для борьбы со спамом и вредоносными программами, расширения макросов.



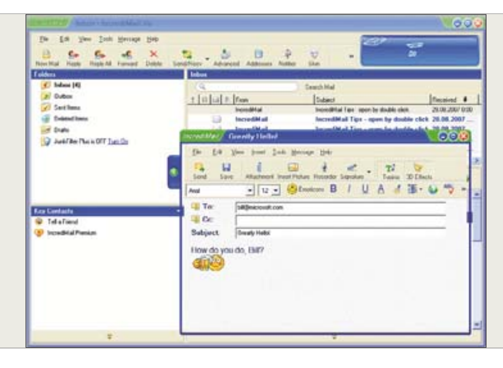
ЗА
Система фильтров; скорость работы; низкие системные требования; безопасность

ПРОТИВ
Некорректная работа с HTML; платность

IncrediMail XE 5.65

Freeware

Разработчик IncrediMail
Web-сайт www.incredimail.com
Размер 9,0 MB
Адрес загрузки www.incredimail.com



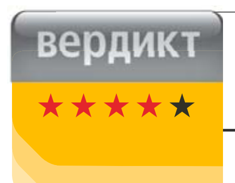
Данный продукт рассчитан в первую очередь на неискушенных домашних пользователей. Он обладает очень красивым и понятным интерфейсом, поэтому идеально подходит для людей, далеких от компьютерных технологий.

IncrediMail содержит все основные инструменты и функции для работы с электронной почтой. Есть возможность предварительного просмотра сообщений и удаления их на сервере, поддержка нескольких почтовых ящиков и безопасного SSL-соединения.

Отдельно стоит описать редактор сообщений – все письма тут составляются на основе шаблонов, которые входят в поставку или дополнительно загружаются из Интернета. Есть возможность добавления к сообщению собственной подписи «от руки», нужно всего лишь расписаться в специальном редакторе. Не хотите набирать текст письма? Не беда – ведь его можно надиктовать! Запускаете специальный «микрофон», записываете и отправляете. Ну и, конечно же, смайлы – их библиотека здесь просто огромна и исчисляется сотнями штук на любой вкус и для любых эмоций.

Уведомление о приходе новых сообщений выполнено в виде великолепных анимационных сценок. Для поддержки анимаций используется флэш, поэтому для работы с IncrediMail его необходимо установить.

Слабое место программы – безопасность. Для отображения HTML используется движок Internet Explorer – Trident, что делает приложение уязвимым для многих троянов и внедренных в письмо ActiveX-объектов.

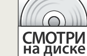


ЗА
Понятный и приятный интерфейс; голосовые сообщения

ПРОТИВ
Низкая безопасность; медленная работа

Opera Mail 9.22

Freeware

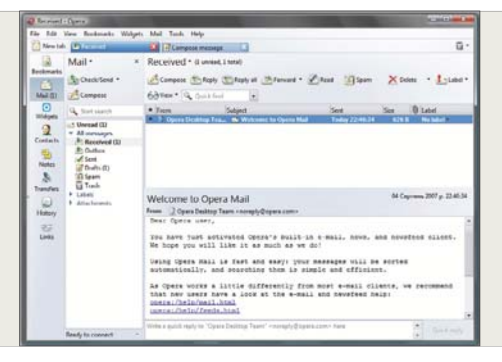


Разработчик
Opera Software ASA

Web-сайт
www.opera.com/products/desktop/m2

Размер 6,2 MB

Адрес загрузки www.opera.com/download



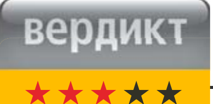
Почтовый клиент M2, входящий в состав Opera, представляет собой довольно удобный и очень быстрый инструмент, не лишенный, впрочем, некоторых недостатков. Из таковых назовем полное отсутствие возможности отправлять сообщения в формате HTML. Только обычный текст и точка, а это не позволяет хоть как-нибудь отформатировать письмо.

M2 поддерживает работу с несколькими учетными записями, правда, вся корреспонденция все равно складывается в общие папки. Объясняется это тем, что для хранения почты используется единая база, аналогичная Outlook Express. В последней, девятой версии, формат хранения данных был во многом переделан, и, по заверениям разработчиков, это должно положительно повлиять на интеграцию с антивирусными программами. Настроив учетную запись соответствующего типа, можно читать новостные ленты. На очень высоком уровне реализованы виртуальные папки.

Встроенный спам-фильтр (с функцией обучения) показывает хорошие результаты и имеет несколько степеней защиты. Использование для чтения HTML фирменного движка Presto позволяет практически моментально открывать сообщения в этом формате и не беспокоиться о дополнительных средствах борьбы со спамом, главное – не запускать незнакомых вложений.

Благодаря тесной интеграции с браузером есть возможность создания сообщения на основе выделенного текста на Web-странице.

вердикт



ЗА
Скорость работы; безопасность

ПРОТИВ
Отсутствие HTML в редакторе; не совсем корректное отображение кириллицы; нестабильность в работе

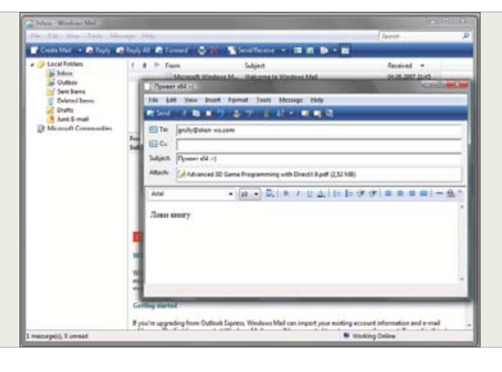
Windows Mail 6.0

Freeware
(входит в состав Windows Vista)

Разработчик Microsoft

Web-сайт
www.microsoft.com/windows/products/windowsvista/features/details/mail.mspx

Размер N/A



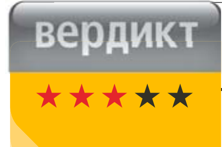
Windows Mail – по сути, это обновленный Outlook Express. Из основных нововведений стоит выделить защиту от спама и фишинга, которая очень помогает «отделить зерна от плевел».

Сообщения и контакты теперь разделены на отдельные файлы с расширением EML, это позволяет при необходимости просматривать их с помощью файлового менеджера. Огорчает то, что вместо нормальных имен файлы представлены непонятными числовыми значениями, и, разыскивая нужный, придется перебрать множество элементов.

Добавлена и возможность поиска среди всей вашей корреспонденции. Сам его механизм теперь основан на Windows Search и выполняется в несколько раз быстрее, чем в прошлой инкарнации программы. База Windows Mail функционирует на основе транзакций (запросов), т. е. если во время работы с базой произойдет какая-то ошибка, то вы потеряете не все данные, а только последнюю информацию. Windows Mail унаследовала от Outlook Express и возможность работы с новостными группами.

К сожалению, остались и старые проблемы. Например, приложение по-прежнему не позволяет копировать информацию из пришедшего спама в условия для фильтрования. Не радует невозможность установки стандартных шрифтов во всех входящих сообщениях – большинство писем все-таки сохраняют шрифты, использованные отправителями. Кроме того, фильтрация старой корреспонденции временами работает некорректно.

вердикт



ЗА
Антифишинговый фильтр; быстрый поиск

ПРОТИВ
Отсутствие RSS-ридера; ограниченная функциональность; доступность только для Windows Vista

100% Free

Обзор бесплатного ПО на каждый день

Под редакцией
Сергея Светличного

Прошлый масштабный обзор лучших представителей бесплатного программного обеспечения мы делали довольно давно, весной 2004 г., – немало воды утекло с тех пор, и он успел устареть. Появились новые лидеры в своих категориях, некоторые группы ПО уже не так актуальны, как раньше, зато возникли новые – в общем, пришло время для следующего обзора.

Сразу заметим, большинство описываемых ниже программ уже попадали на страницы нашего журнала, поэтому данный материал можно считать своеобразным «подведением итогов» по бесплатному ПО за последние три с половиной года.

Кроме того, мы несколько видоизменили структуру статьи – теперь в качестве альтернативы в некоторых категориях ПО мы предлагаем использовать онлайновые службы, способные заменить собой то или иное приложение, – как показывает опыт, за последний год все больше программ «уходит в онлайн».

Просмотр изображений

FastStone Image Viewer 3.2

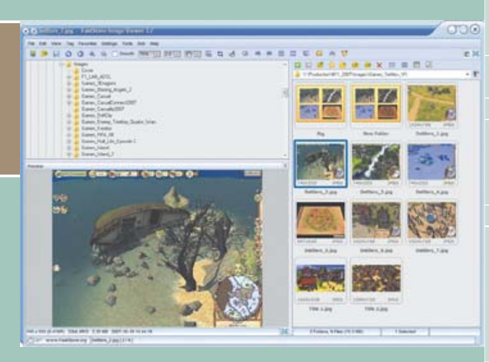
Freeware

Разработчик FastStone Soft

Web-сайт faststone.org

Размер 4,25 MB

Адрес загрузки faststone.org/download.htm



В отличие от ACDSee, уверенно превращающегося в bloatware, FastStone Image Viewer был и остается небольшим (размер инсталлятора 4,25 MB) и достаточно быстрым вьюером, не перегруженным лишней функциональностью, но зато предлагающим некоторые довольно полезные опции, отсутствующие у продукта ACD Systems.

Основное окно программы весьма похоже на старые версии ACDSee – впрочем, придумать кардинально отличающийся интерфейс, который при этом был бы таким же удобным, просто нельзя. Зато в режиме полноэкранного просмотра FastStone Image Viewer предлагает гораздо большую функциональность – при подведении курсора к краям экрана появляются всплывающие меню (справа находится окно EXIF, внизу – панель инструментов, слева – опции из главного меню программы, вверху – основные элементы браузера).

Количество поддерживаемых форматов у этой программы не так велико, как у ACDSee, однако все основные имеются – JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF, PCX, TGA, PSD, WMF, CUR, ICO плюс почти десяток RAW-форматов большинства производителей цифровых камер.

Из полезных функций стоит отметить также довольно развитые инструменты редактирования – изменение размера картинки, глубины цвета, контрастности/цветности/яркости/гаммы, вращение, обрезание и т. д. Кроме того, имеются пакетное конвертирование и переименование файлов.

XnView 1.91.6

Freeware

Разработчик Pierre.e Gougelet

Web-сайт xnview.com

Размер 9,6 MB

Адрес загрузки perso.orange.fr/pierre.g/xnview/endownload.html



Picasa 2

Freeware

Разработчик Google

Web-сайт picasa.google.com

Размер 5,6 MB

Адрес загрузки picasa.google.com/download



ACDSee 10 Photo Manager

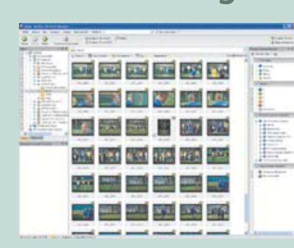
Shareware

Разработчик ACD Systems

Web-сайт acdsee.com

Размер 34 MB

Адрес загрузки downloads.acdsystems.com/en/acdsee.exe



Браузер

Mozilla Firefox 2.0.0.8



Freeware
Разработчик Mozilla
Web-сайт mozilla.com
Размер 5,7 MB
Адрес загрузки mozilla.com

Пожалуй, в особом представлении этот браузер не нуждается. Выросший из приснопамятного Netscape Communicator, который в свое время потерпел сокрушительное поражение от Internet Explorer, Firefox «нанес ответный удар», отхватив значительную долю рынка у IE. Теперь уже Microsoft выступает в роли догоняющего, внедряя в свой продукт ту функциональность, которая у Firefox давно имеется. Защита от фишинга, восстановление сессий, система табов, проверка орфографии, высокая скорость работы, малое количество уязвимостей и оперативно принимаемые меры по их устранению – продукт сообщества Mozilla является значительно более удобным и безопасным инструментом для Web-серфинга, нежели детище Microsoft.

Если же базовой функциональности окажется недостаточно – уникальная система подключаемых плагинов к вашим услугам. На официальном сайте находятся сотни самых разных расширений на любой вкус – инструментарий разработчика, средства для чтения RSS-лент и ведения блогов, встраиваемые переводчики, управление скачиваемыми файлами и закладками, тонкая настройка интерфейса, средства поиска, обеспечение дополнительной защиты и конфиденциальности вашей информации... в общем, с помощью плагинов Firefox превращается в чрезвычайно удобный браузер, приспособленный под нужды каждого конкретного пользователя.

Opera 9.24



Freeware
Разработчик Opera Software
Web-сайт opera.com
Размер 6,2 MB
Адрес загрузки opera.com/download

Safari 3 Public Beta



Freeware
Разработчик Apple
Web-сайт apple.com/safari
Размер 8 MB
Адрес загрузки apple.com/safari/download

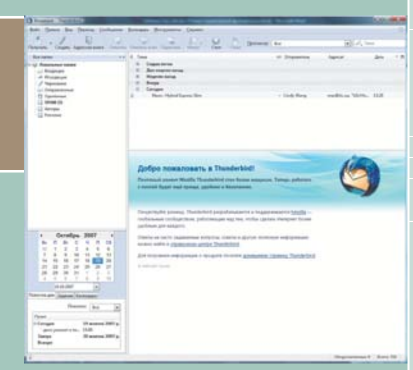
Internet Explorer 7



Freeware
Разработчик Microsoft
Web-сайт microsoft.com/ie
Размер 14,2 MB
Адрес загрузки microsoft.com/rus/windows/ie/downloads/default.mspx

Почтовый клиент

Mozilla Thunderbird 2.0.0.6



Freeware
Разработчик Mozilla
Web-сайт mozilla.com/en-US/thunderbird
Размер 5,7 MB
Адрес загрузки mozilla.com/en-US/thunderbird

Бывший ранее компонентом пакета Mozilla Suite, Thunderbird отправился в самостоятельное плавание одновременно с браузером Firefox и сейчас является самым функциональным из бесплатных почтовых клиентов.

Более детальное описание Thunderbird вы найдете в обзоре почтовых клиентов (см. с. 71), здесь же мы вкратце опишем основные его особенности.

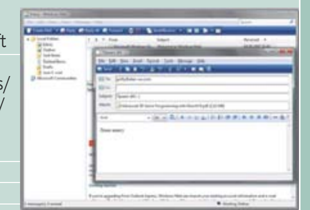
Вторая версия предлагает продвинутые средства для сортировки и организации почтового ящика – для каждой папки можно индивидуально настраивать способ отображения находящихся в ней писем (*только непрочитанные, сообщения за последние 5 дней, с вложениями, от знакомых и т. д.*). Имеется и возможность группировки по этим же критериям – так, очень удобным оказывается представление *группировать по дате*.

Общая папка *Входящие* пригодится при использовании нескольких почтовых адресов. Мастер учетных записей облегчит создание нового аккаунта (отметим, что в Thunderbird существует отдельный пункт почтовый *ящик на GMail*, где все настройки прописаны изначально).

Вопросам безопасности разработчики также уделили самое пристальное внимание: в Thunderbird имеется защита от фишинга, собственный обучаемый спам-фильтр и автоматическая блокировка изображений в «подозрительных» письмах.

Однако Thunderbird можно использовать не только в качестве почтового клиента – он также может выступать как RSS-ридер и клиент для новостных групп (на случай, если последними еще кто-то пользуется).

Windows Mail



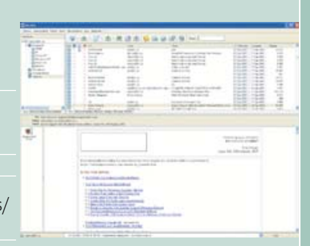
Freeware
Разработчик Microsoft
Web-сайт microsoft.com/windows/products/windowsvista/features/details/mail.mspx
Размер н/д
Адрес загрузки н/д

GMail



Онлайновый сервис
Разработчик Google
Web-сайт gmail.com

The Bat! 3.99.24 Home Edition



Shareware
Разработчик RITLABS
Web-сайт ritlabs.com/ru/products/thebat
Размер 12,8 MB
Адрес загрузки ritlabs.com/ru/products/thebat/download.php

Программа для записи CD/DVD

DeepBurner 1.8

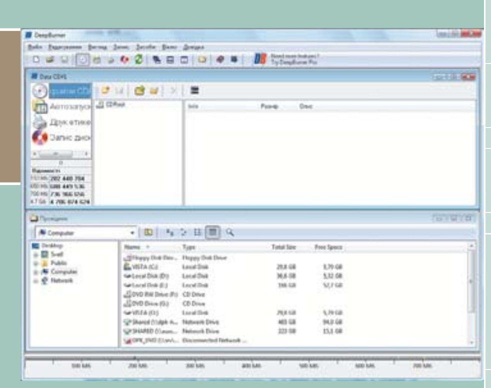
Freeware

Разработчик Astonsoft

Web-сайт deepburner.com

Размер 2,73 MB

Адрес загрузки deepburner.com/?r=download



Пожалуй, лучшая из бесплатных утилит для записи дисков, выгодно отличающаяся от конкурентов грамотным набором возможностей и удобным интерфейсом. DeepBurner умеет работать практически со всеми форматами оптических носителей – от mini-CD на 210 MB до DVD±RW/DVD-RAM, и только новомодные диски HD DVD и Blu-ray пока остаются вне компетенции программы.

Функциональность утилиты просто поражает – удивительно, как в такой объем разработчики умудрились вместить столько возможностей. Запись мультисессионных дисков и ISO-образов, удобный интерфейс, дизайн и печать этикеток, даже создание автозапусков – вряд ли кому-то понадобится большее. Весьма оригинально организован мастер создания проекта – наряду с общим объемом будущего CD/DVD пользователь видит и остающееся свободное место, причем сразу для всех популярных носителей – от mini-CD до DVD-DL.

Для поклонников девиза «Весь свой софт ношу с собой на USB flash» предназначена портативная версия утилиты, работающая с любого съемного носителя и не требующая инсталляции. Если по каким-то причинам на другом ПК не установлена программа для прожига дисков или у вас нет требуемых полномочий для ее запуска, DeepBurner Portable станет единственным возможным выходом из ситуации.

FinalBurner Free 1.22

Freeware

Разработчик Protectedsoft

Web-сайт protectedsoft.com/descr_fb.php

Размер 8,2 MB

Адрес загрузки protectedsoft.com/download.php



CDBurner XP 4.0

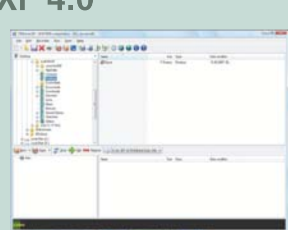
Freeware

Разработчик Free Software

Web-сайт cdburnerxp.se

Размер 2 MB

Адрес загрузки cdburnerxp.se/downloadsetup.php



Nero Burning ROM 8.1.1.0b

Shareware

Разработчик Nero AG

Web-сайт nero.com

Размер 180 MB

Адрес загрузки www.nero.com/eng/downloads-nero8-trial.php



Файловый менеджер

FreeCommander 2007.05a

Freeware

Разработчик Marek Jasinski

Web-сайт freecommander.com

Размер 2 MB

Адрес загрузки freecommander.com/fc_downl_en.htm

И по внешнему виду, и по названию видно, что FreeCommander создавалась как бесплатная альтернатива Total Commander.Однако не стоит полагать, что автор программы просто скопировал функции TC. Наоборот, разработчик FC умудрился исправить даже те недочеты, которые уже давно вошли в список «фирменных» features TC – в частности, реализовал полноценный просмотрщик графических файлов всех популярных форматов (а не одного BMP) и... опциональное древо каталогов, как в *Проводнике*, которое на порядок удобнее встроенного аналога в TC. Наличествуют также мощный поисковик файлов, в том числе и в архивах (ZIP, CAB, RAR), удобная система избранных папок, создание и проверка контрольных сумм, все стандартные горячие клавиши из TC, возможность открытия нескольких закладок в каждой панели, архивация/распаковка и многое-многое другое. Ну а о таких нюансах, как сравнение папок по содержимому или гибкой системе синхронизации данных, и говорить не приходится. Не забыты и поклонники портативных приложений – достаточно скопировать папку с программой на флэш-драйв, и вы можете без проблем работать с ней на любом ПК без каких-либо инсталляций и редактирования записей в реестре.

Конечно, некоторых функций не хватает – например пакетного переименования файлов, редактора реестра, да и встроенный FTP-клиент совсем бы не помешал, однако программа активно развивается, и список того, что автор планирует внедрить в следующих версиях, позволяет надеяться, что со временем FreeCommander сможет на равных соперничать со своими платными аналогами.

FAR Manager 1.70

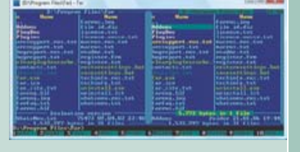
Freeware

Разработчик Far Group

Web-сайт farmanager.com

Размер 1,2 MB

Адрес загрузки farmanager.com/download.php?l=ru



Altap Salamander 2.5

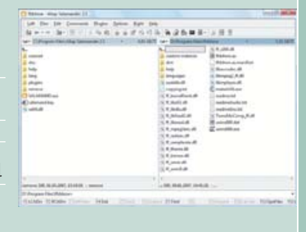
Shareware

Разработчик ALTAP

Web-сайт altap.cz

Размер 5,6 MB

Адрес загрузки altap.cz/download.html



Total Commander 7.02a

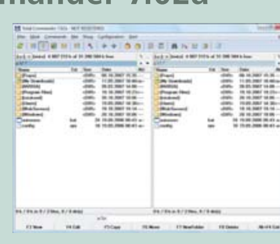
Shareware

Разработчик Christian Ghisler

Web-сайт ghisler.com

Размер 2 MB

Адрес загрузки ghisler.com/download.htm



Файрвол

Comodo Firewall 2.4

Freeware
Разработчик Comodo
Web-сайт personalfirewall.comodo.com
Размер 8,46 MB
Адрес загрузки personalfirewall.comodo.com/download_firewall.html



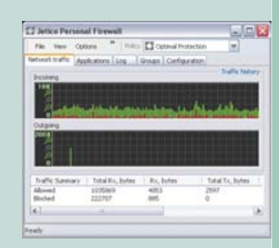
Comodo Firewall на удивление продуманный и качественный продукт, мало в чем уступающий платным программам. Несмотря на то что первые версии этого файрвола были довольно сырыми, сейчас он может похвастаться высокой надежностью и устойчивостью к атакам. Так, Comodo полностью неуязвим для всех существующих leak-утилит (ни одного пропущенного теста из 25), что является выдающимся результатом для бесплатной программы.

Похвальных отзывов заслуживает и функциональность Comodo – удобная (хоть и не самая лучшая) система правил доступа для интернет-приложений, гибкий контроль деятельности компонентов ПО. Анализатор поведения программ отслеживает их изменения сторонними процессами, DLL-внедрения, DNS-запросы, утечки в родительских приложениях, несанкционированные OLE-автоматизации, а встроенные средства антифлуд-защиты эффективно подавляют DDoS и IGMP-атаки.

Конечно, соперничать с признанным лидером – Agnitum Outpost Firewall 4 – Comodo Firewall не может (тонкая регулировка приложений выполнена неидеально, нет возможности защитить настройки файрвола паролем, значительное потребление системных ресурсов в моменты пиковой нагрузки). Тем не менее с подобными недостатками можно смириться, а по сочетанию бесплатности, надежности и функциональности Comodo просто нет равных.

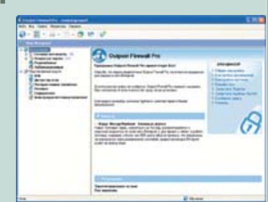
Jetico Firewall v.1

Freeware
Разработчик Jetico
Web-сайт jetico.com/index.htm#/jpfirewall.htm
Размер 3,2 MB
Адрес загрузки www.jetico.com/download.htm



Agnitum Outpost Firewall 4 Pro

Shareware
Разработчик Agnitum
Web-сайт agnitum.com
Размер 16,8 MB
Адрес загрузки agnitum.com/products/outpost/download.php



Антивирус

AntiVir Personal 7.06.00.270

Freeware
Разработчик Avira GmbH
Web-сайт free-av.com
Размер 17 MB
Адрес загрузки free-av.com/antivirus/allinonen.html



AntiVir Personal – бесплатный антивирус, обладающий функциональностью платных программ. Он не только охотится за вирусами, но и умеет отслеживать так называемые «нежелательные» утилиты вроде различных клавиатурных шпионов, «перенаправлялок» на порносайты и других не совсем безобидных программ. Монитор поддерживает и эвристический анализ, при этом можно установить его глубину. Существует также версия для работы из командной строки.

AntiVir знает свыше ста пятидесяти тысяч вирусов. Обновления к программе выпускаются ежедневно и имеют малый размер, что безусловно порадует пользователей, платящих за трафик. Для более удобного обновления антивирусных баз в программе есть специальный мастер Internet-Update Wizard. AntiVir участвует в тестировании Virus Bulletin и имеет в своем активе награду VB100%.

Отдельно стоит отметить очень быструю работу сканера (по утверждению разработчиков, это происходит благодаря многопоточной реализации).

Особенно любопытным пользователям программа предлагает небольшой встроенный словарик, который содержит сведения о многих известных вирусах, троянах и червях.

Для автоматизации проверки системы на вирусы, обновления баз и других рутинных операций есть очень удобный планировщик заданий.

avast! Home Edition 4.7

Freeware
Разработчик ALWIL Software
Web-сайт avast.com/eng/avast_4_home.html
Размер 16,6 MB
Адрес загрузки avast.com/eng/download-avast-home.html

AVG Anti-Virus Free Edition 7.5

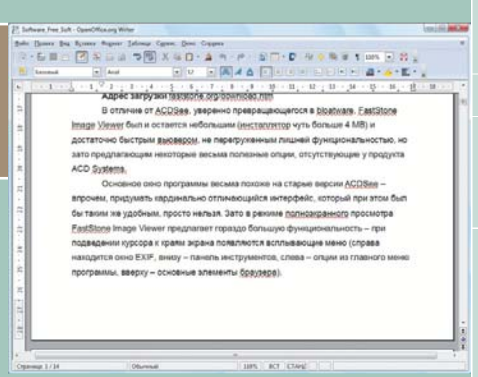
Freeware
Разработчик Grisoft
Web-сайт free.grisoft.com
Размер 28,2 MB
Адрес загрузки free.grisoft.com/doc/download-free-anti-virus/us/frt/0

Проверка на вирусы on-line

Онлайновый сервис
Разработчик Kaspersky Lab
Web-сайт kaspersky.ru/virusscanner

Офисный пакет

OpenOffice.org 2.3.0



Freeware

Разработчик OpenOffice.org

Web-сайт openoffice.org

Размер 100 MB

Адрес загрузки download.openoffice.org

Единственная бесплатная реальная альтернатива Microsoft Office. Пакет включает в себя все необходимые приложения – текстовый редактор, электронные таблицы, СУБД, средство для создания презентаций, редактор математических выражений, инструментарий для работы с векторной графикой.

В текстовом редакторе Writer есть, пожалуй, все, что может понадобиться обычному пользователю. Проверка орфографии, стили и форматирование, автозаполнение и автоформат, экспорт в PDF и HTML и многое-многое другое. Единственное неудобство, с которым может столкнуться человек, привыкший к MS Office, – ряд знакомых по MS Word функций называются (и вызываются) иначе. В остальном же – полный боекомплект.

Редактор электронных таблиц Calc обладает более чем приличной функциональностью – создание математических формул с использованием мастеров, автоматизация многих операций, построение диаграмм, работа с данными по локальной сети и через Интернет. Очень удобным инструментом оказался DataPilot, позволяющий превращать в наглядные таблицы сырые данные, полученные из других приложений.

Base является классической системой управления базами данных и предоставляет соответствующий инструментарий: создание и редактирование таблиц, запросов, использование форм, составление отчетов и т. д. Конечно, с MS Access этот компонент OpenOffice.org не сравнится, но со своими задачами справляется на «отлично».

ZOHO Office

Онлайновый сервис

Разработчик AdventNet

Web-сайт zoho.com

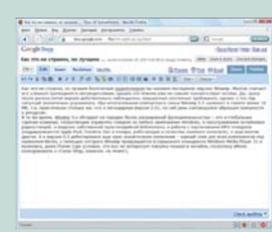


Google Docs

Онлайновый сервис

Разработчик Google

Web-сайт docs.google.com



Microsoft Office Home and Student 2007

Коммерческий продукт

Разработчик Microsoft

Web-сайт office.microsoft.com



Проигрывание музыки

Winamp 5.5



Freeware

Разработчик Nullsoft

Web-сайт winamp.com

Размер 8 MB

Адрес загрузки winamp.com/player

Как ни странно, но лучшим бесплатным аудиоплеером мы назовем последнюю версию Winamp. Многие считают его слишком громоздким и неповоротливым, однако это мнение уже не совсем соответствует истине. Да, сразу после релиза пятая версия действительно предъявляла завышенные системные требования, однако с тех пор ситуация значительно улучшилась. При использовании компактного скина Winamp 5.5 занимает в памяти менее 10 MB, т. е. практически столько же, сколько и легендарная версия 2.91, по сей день считающаяся образцом лояльности к ресурсам.

В то же время Winamp 5.x обладает на порядок более широкой функциональностью – это и глобальные горячие клавиши, позволяющие управлять плеером из любого приложения Windows, и прослушивание онлайновых радиостанций, и ведение собственной мультимедийной библиотеки, и синхронизация с портативными MP3-плеерами (поддерживаются Apple iPod, Creative Zen и плееры, работающие в качестве съемного носителя) и многое другое. А в версии 5.5 дебютировало еще одно значительное изменение – общий скин для всех компонентов под названием Bento, с помощью которого Winamp превращается в серьезного конкурента Windows Media Player 11 и, возможно, даже iTunes (при условии, что вас не интересует покупка музыки в онлайне, поскольку eMusic конкурировать с iTunes Shop, конечно, не может).

MediaMonkey 2.5.5

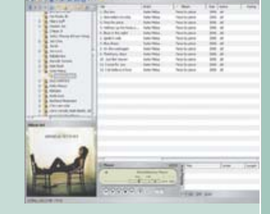
Freeware

Разработчик Ventis Media

Web-сайт mediamonkey.com

Размер 4,8 MB

Адрес загрузки mediamonkey.com/download.htm



iTunes 7

Freeware

Разработчик Apple

Web-сайт apple.com/itunes

Размер 49 MB

Адрес загрузки apple.com/itunes/download



Last.fm

Онлайновый сервис

Разработчик Last.fm

Web-сайт last.fm



Im-клиент

QIP 2005 Build 8030



Freeware

разработчик Ильхам Зюлькорнеев

Web-сайт qip.ru

Размер 2 MB

Адрес загрузки qip.ru/ru/pages/download_qip_ru

QIP – один из самых молодых интернет-пейджеров, и при этом едва ли не самый популярный (во всяком случае среди альтернативных официальному клиенту ICQ). Секрет его успеха прост – богатая функциональность, простота настройки, удобный интерфейс, полная бесплатность и нетребовательность к системным ресурсам. Да, при желании в той же Miranda IM с помощью дополнительных плагинов можно реализовать больший функционал, однако это связано с длительным поиском нужных дополнений, их установкой, настройкой и проверкой на совместимость друг с другом: QIP же сразу после инсталляции предлагает более чем достаточное для обычного пользователя количество функций, которые при этом гарантированно не конфликтуют друг с другом.

Итак, у QIP есть глобальные горячие клавиши, систему вкладок для окон сообщений, сменные скины для изменения внешнего вида программы, опция «всевидящее око» (сообщает о добавивших вас пользователях ICQ не из вашего контакт-листа, о пользователях, читающих ваши статус-сообщения и т. д.), защита от спама (например, бот, задающий пользователю простой вопрос, до получения ответа на который он не позволит общаться с вами), и еще многое другое.

Единственным недостатком нынешней версии является разве что поддержка только одного протокола – ICQ, однако уже сейчас можно для ознакомления скачать тестовую версию мультипротокольного клиента QIP Infium.

Miranda IM 0.7.1



Freeware

Разработчик Miranda IM

Web-сайт miranda-im.org

Размер 1,4 MB

Адрес загрузки miranda-im.org/download

ICQ2Go!



Онлайновый сервис

Разработчик ICQ

Web-сайт download.icq.com/download/icq2go

Графический редактор

GIMP 2.4.0 RC3



Freeware
Разработчик The GIMP Team
Web-сайт gimp-win.sourceforge.net
Размер 15 MB
Адрес загрузки gimp-win.sourceforge.net/stable.html

Бесплатный графический редактор уровня Corel Paint Shop Pro или Ulead PhotoImpact – какой бы фантастикой ни казалось это утверждение, но в отношении GIMP оно справедливо в полной мере.

Первоначально созданный для Linux, GIMP при портировании сохранил ряд признаков ПО для этой платформы, что для пользователя, привыкшего к Windows, может стать неожиданностью.

Главное – это интерфейс, разделенный на три окна. В первом из них расположилась панель рисования, во втором – слои, каналы, история изменений и последнее – собственно меню редактируемого документа. Подобную систему вряд ли назовешь очень удобной, хотя свои плюсы у нее есть. Например, необычайная гибкость в работе – создавать новые панели инструментов и сбрасывать в трей ненужные в данный момент фрагменты интерфейса здесь действительно очень легко.

Инструментарий редактора на удивление богат – смена перспективы, «умные» инструменты для выделения фрагментов снимка, масса самых разнообразных фильтров, неизменный Unsharp Mask – всего около 30.

Прекрасно справляется GIMP и с растровой, и с векторной графикой, а благодаря возможности подключения плагинов (вот он, несомненный плюс open source-архитектуры) программу можно научить практически всему, в чем нуждается пользователь.

Paint.NET 3.10



Freeware
Разработчик Rick Brewster
Web-сайт getpaint.net
Размер 1,66 MB
Адрес загрузки getpaint.net/download.html

Picnik



Онлайновый сервис
Разработчик Picnik
Web-сайт picnik.com

Corel Paint Shop Pro Photo X2



Shareware
Разработчик Corel
Web-сайт corel.com/servlet/Satellite/gb/en/Product/1184951547051
Размер н/д
Адрес загрузки corel.com/servlet/Satellite/gb/en/Content/1152796555406

Просмотр видео

Media Player Classic 6.4.9.0



Freeware
Разработчик Gabest
Web-сайт sourceforge.net/projects/guliverkli
Размер 2,1 MB
Адрес загрузки sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=82303

За непритязательным внешним видом Media Player Classic (скопированном, к слову, с «классического» Windows Media Player 6.4, откуда и произошло его название) скрывается полнофункциональный медиаплеер, способный дать фору многим другим проигрывателям, выглядящим гораздо более «солидно».

MPC не требует инсталляции, распространяется в виде одного-единственного .exe-файла, потребляет минимум системных ресурсов и при этом способен воспроизводить почти четыре десятка видео- и аудиофайлов (причем половину из них – с помощью встроенных фильтров, включая экзотику вроде FLV-видео, флэш и файлы проекта DVD2AVI). Кроме того, Media Player Classic знаком с контейнером Matroska и для воспроизведения подобного видео не требует внешнего сплиттера.

Он умеет создавать плейлисты, организовывать любимые фильмы в *Favorites*, может запускаться с определенными ключами из командной строки, позволяет редактировать горячие клавиши и способен показывать внешние субтитры без помощи сторонних фильтров. Естественно, разрешается настраивать применяемые при воспроизведении видео DirectShow-фильтры.

Кроме того, Media Player Classic можно использовать в качестве DVD-плеера – среди бесплатных мультимедийных проигрывателей подобное встречается нечасто. Естественно, поддерживаются все функции DVD вроде переключения аудиодорожек и субтитров, меню диска и т. д.

Zoom Player Standard 5



Freeware
Разработчик Inmatrix
Web-сайт inmatrix.com/zplayer
Размер 1,5 MB
Адрес загрузки inmatrix.com/files/zoomplayer_download.shtml

VLC media player 0.8.6c



Freeware
Разработчик VLC Team
Web-сайт videolan.org
Размер 9,2 MB
Адрес загрузки www.videolan.org/vlc

YouTube



Онлайновый сервис
Разработчик YouTube
Web-сайт youtube.com

Обзор программ для удаления приложений

Дмитрий Конончук

Не всегда деинсталляция программ штатными методами удаляет абсолютно все следы приложения, часто остаются «хвосты» в виде пустых записей в реестре, ярлыков, библиотек и пр. Со временем этого мусора становится все больше и больше, что снижает скорость работы системы. Кроме того, остатки деинсталлированных приложений уменьшают свободное место на жестком диске. Чтобы этого избежать, и существуют специальные утилиты, позволяющие более корректно устанавливать, а главное, удалять программное обеспечение, поддерживая таким образом чистоту и порядок в вашей системе.

Advanced Uninstaller PRO 8.3

Shareware, €31,23

СМОТРИ на диске

Разработчик Innovative Solutions

Web-сайт www.innovative-sol.com/uninstaller/index.htm

Размер 16 MB

Адрес загрузки www.innovative-sol.com/soft/uninstaller/Advanced_Uninstaller8.exe



Advanced Uninstaller PRO – многоцелевой программный комплекс, предназначенный для выполнения всевозможных операций, связанных с оптимизацией системы. Однако главная задача – это все-таки корректное удаление ПО.

Основной инструмент программы – *Drag & Drop Uninstall* – выглядит, как большая *Корзина*. Работать с ним весьма просто: достаточно перетянуть мышью запускаемый файл или ярлык ненужной программы на изображение *Корзины*, и пользователю будет предложено корректно удалить приложение из системы. Также этот инструмент можно использовать как обычную *Корзину*.

Advanced Uninstaller PRO содержит монитор, который следит за установками ПО в системе. При запуске любой инсталяции с помощью Monitor Installation программа автоматически создает резервную копию каждой затрагиваемой ветки реестра и сохраняет историю всех изменений на жестком диске. Имеется возможность определять и перехватывать запуск большинства инсталляционных файлов, например, с именами install.exe или setup.exe.

Обо всех установленных таким образом программах составляется подробный отчет, что позволяет затем удалять их абсолютно бесследно.

Для управления программами, запускаемыми при старте Windows, существует специальный Startup Manager, в котором собраны приложения, прописанные в специальной ветке реестра, а также в разделе *Автозагрузка Главного меню*.

Из прочих «вкусностей» можно отметить поиск дубликатов файлов на жестком диске, удаление временных файлов и неиспользуемых ярлыков, инструменты очистки и оптимизации реестра, удаление личной информации из браузеров Internet Explorer и Mozilla Firefox, что позволяет обеспечить некоторую анонимность пребывания в Интернете. К тому же есть интересная функция управления шрифтами, установленными в системе, с возможностью их предварительного просмотра.

Большинство операций позволяется автоматизировать с помощью специального планировщика заданий. Он предельно прост – можно назначить задачу на определенный день недели в заданное время либо же на старт или выключение системы. По любой из операций создаются подробные отчеты.

вердикт ★★★★★

ЗА
Удобный инструмент *Корзина*; встроенный планировщик; полный набор средств по уходу за системой

ПРОТИВ
Цена



Удаление скрытых компонентов Windows

Множество программ для установки/удаления приложений имеют функцию отображения скрытых элементов. Однако ее можно настроить и для стандартного приложения, входящего в Windows, – «Установка и удаление программ». Список компонентов Windows хранится в файле Sysoc.inf в каталоге *C:\Windows\Inf*. Некоторые его элементы под заголовком [Components] содержат слово-параметр *hide* («скрыть»), который, собственно, и отвечает за их отображение. Следовательно, чтобы увидеть такие компоненты в списке утилиты «Установка и удаление программ», необходимо этот параметр удалить.

Итак, если вы используете стандартный Windows Explorer, то убедитесь, что установлен режим показа скрытых файлов. Для этого в окне *Проводника* открываем *Tools → Folder Options*, затем переходим на закладку *View* и устанавливаем флажок *Show hidden files and folders* в списке. Далее сбрасываем флажок режима скрытия защищенных файлов операционной системы – *Hide protected operating system files* и нажимаем *OK*.

Теперь можно перейти в папку *C:\Windows\Inf*. Откройте файл Sysoc.inf в *Блокноте* (или любом другом текстовом редакторе) и отыщите строку вида *msmsgs=msgrocm.dll,OCEntry,msmsgs.inf,hide,7*. Удалите слово *hide*, оставив запятые. Аналогично можно поступить с остальными элементами. Сохраните и закройте файл. Все.

Теперь можно перейти в *Панель управления*, запустить «Установку и удаление программ», и когда она откроется, перейти на закладку *Установка компонентов*. В появившемся списке можно увидеть компоненты системы, которые до этого были скрытыми.

Ashampoo UnInstaller Platinum 2.81

Shareware, $50

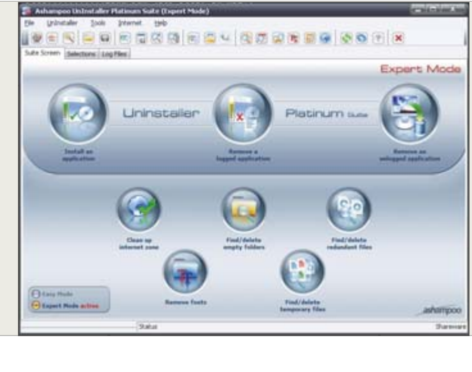
СМОТРИ на диске

Разработчик ashampoo GmbH

Web-сайт www2.ashampoo.com/webcache/html/1/product_2_0403_.htm

Размер 6,01 MB

Адрес загрузки www.ashampoo.com/internet/download/0403/ashampoo_uninstallerplatinumsuite_se.exe



Ashampoo UnInstaller Platinum предлагает широчайший спектр инструментов, обеспечивающих целостность Windows. Программа содержит монитор инсталляций, с помощью которого можно отслеживать все установки новых программ и при необходимости удалять их, не оставляя в системе никаких следов. Если у вас нет желания постоянно держать монитор запущенным, то можно обойтись и без него. В этом случае установка нового приложения должна проводиться с помощью специального Мастера. Его работа состоит из четырех шагов. Первый – выбор компонентов системы, которые нужно отслеживать на предмет изменений. Затем следует сохранение текущих настроек на случай непредвиденных ситуаций. Третьим пунктом идет собственно установка приложения, тут надо всего лишь указать инсталляционный файл. И последним, четвертым шагом будет повторное сохранение конфигурации системы.

Если программа устанавливалась без участия Ashampoo UnInstaller Platinum, то для удаления можно воспользоваться *Мастером удаления*. При этом потребуется указать рабочую папку ненужного уже приложения, группу ярлыков в *Главном меню* и ветки реестра, которые следует удалить.



ЗА
Ручной и автоматический режимы работы; хорошая справка по операциям

ПРОТИВ
Ручной режим слишком сложен для новичков; высокая цена

ZSoft Uninstaller 2.3.4

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик ZSoft Software

Web-сайт www.zsoft.dk

Размер 898 KB

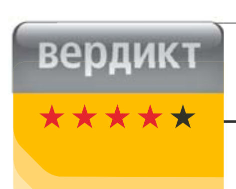
Адрес загрузки www.zsoft.dk/index/software_details/4



Единственная бесплатная утилита в обзоре отличается прежде всего скоростью работы, и в первую очередь благодаря тому, что список установленных приложений лишен значков. Но на этом достоинства не заканчиваются. Программа умеет искать остатки удаленных приложений, сканируя ярлыки на жестком диске и реестр Windows. При обнаружении поврежденных или пустых элементов утилита помечает их как dead links. По своему желанию пользователь может удалить маркированные таким образом пункты, автоматически очистив тем самым реестр и жесткий диск от остатков ранее деинсталлированного приложения.

Программа может анализировать состояние системы и в случае некорректной установки приложения быстро вернуть первоначальные настройки. Минус этой функции в том, что создание точки восстановления длится довольно долго. Для экономии времени можно указать конкретные разделы жесткого диска, которые нуждаются в анализе. В случае возникновения каких-либо неполадок после установки очередного приложения достаточно лишь выбрать предыдущий файл анализа системы и восстановить из него старые настройки.

Ко всему прочему ZSoft Uninstaller умеет очищать жесткий диск от временных файлов. Если же нужно, чтобы кэш браузера остался нетронутым, его просто добавляют в список исключений (поддерживаются Internet Explorer и Mozilla Firefox). Можно создавать резервные копии на случай, если вместе с мусором удалятся важные данные; для этого достаточно выбирать опцию удаления данных с предварительным сжатием.



ЗА
Малый размер; скорость работы; бесплатность

ПРОТИВ
Нет автоматической установки приложений и создания бэкапа

Uninstall Tool 2.2.1

Shareware, $19,95

Разработчик CrystalIdea Software
Web-сайт www.crystalidea.com
Размер 1,07 MB
Адрес загрузки
www.crystalidea.com/download/utool2.exe



В прошлом бесплатная утилита Uninstall Tool фактически является прямой заменой инструмента «Установка и удаление программ», который входит в состав Windows, причем есть возможность назначить вызов утилиты с помощью уже существующего ярлыка, расположенного в *Панели управления*. При этом изменяется значок, а текстовая подпись остается нетронутой. Программа работает заметно быстрее, чем ее аналог из состава Windows.

Все приложения разделены на четыре категории – в разделе *Software* находятся установленные вами приложения, *System* содержит набор исправлений и обновлений Windows, полученных через систему автоматического обновления. Третья категория *Hidden* представляет собой набор скрытых программ, которые нельзя удалить стандартным способом. И наконец, последний раздел *Startup* включает в себя приложения, запускающиеся при старте Windows.

Утилита позволяет получить подробную информацию по каждому пункту списка и вести перечень изменений, внесенных приложением в реестр.

Интерфейс Uninstall Tool выполнен очень качественно и интуитивно понятен. Кроме основных функций, доступны вспомогательные, например создание отчетов в формате HTML, сортировка списков, подсчет места на диске, занимаемого установленными программами и др. В то же время утилита лишена таких возможностей, как мониторинг системы и инсталляция приложений с помощью мастера.

вердикт ★★★★★

ЗА
Замена стандартному инструменту; возможность следить за обновлениями

ПРОТИВ
Для платной программы функций маловато

Smarty Uninstaller 2007 Pro 1.8.0

Shareware, $27,95

СМОТРИ на диске

Разработчик WINner Tweak Software
Web-сайт
www.winnertweak.com/uninstaller/index.html
Размер 2,6 MB
Адрес загрузки
www.winnertweak.com/uninstaller/download.php?get=SmartyUninstaller2007Pro



Утилита предназначена для удаления приложений и контроля состояния операционной системы. Для первой процедуры существует несколько способов. Кроме обычного – из окна программы – можно просто перенести мышкой ярлык на окно Smarty Uninstaller. Особо стоит отметить, что этот метод работает даже в том случае, если у удаляемого приложения поврежден либо отсутствует модуль деинсталляции. Удаление программ может происходить и из контекстного меню *Проводника*.

Для работы Smarty Uninstaller необходимо, чтобы была запущена встроенная в Windows служба восстановления системы, которую утилита использует в своей работе. При этом контрольные точки можно создавать непосредственно из окна приложения. Есть возможность делать резервные копии реестра.

При запуске программа сканирует систему на предмет имеющихся приложений. Это довольно долгий процесс, причем иногда создается впечатление, что Smarty Uninstaller зависла. По его окончании все программы разбиваются на группы, причем пользователь может их редактировать и создавать новые. В списке доступных программ в окне Smarty Uninstaller, кроме обычных приложений, присутствуют также все обновления ОС и скрытые системные компоненты.

Как и ее собратья, программа может «контролировать» жесткий диск, отслеживая папки и ярлыки, появляющиеся в процессе установки, а также анализировать новые записи в реестре.



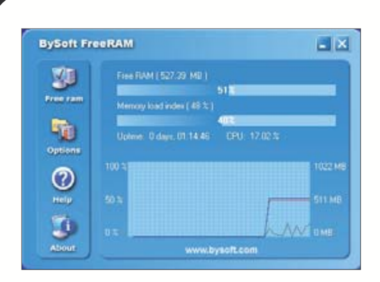
вердикт ★★★★★

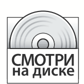
ЗА
Хорошая локализация; большой набор функций; удобный интерфейс

ПРОТИВ
Высокая стоимость; довольно медленная работа

маленькие программы

Дмитрий Кононучк

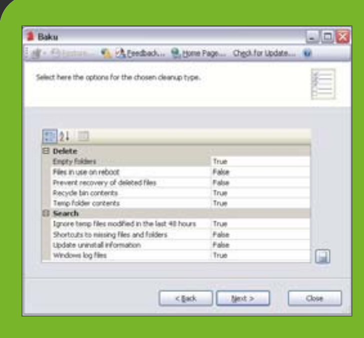




www.bysoft.com/freeram.php
Freeware
Разработчик BySoft
Размер 492 KB

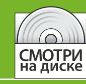
BySoft FreeRAM 4.0

Утилита для очистки оперативной памяти. Показывает в графическом виде текущий статус памяти, загрузку RAM и процессора. BySoft FreeRAM выполняет оптимизацию памяти в автоматическом режиме или по требованию пользователя. Можно назначать горячие клавиши для освобождения определенного объема памяти в мегабайтах или процентах. Использование программы ускоряет запуск приложений и дает возможность больше времени работать без перезагрузки.



Baku 3.2

pmcchp.com/baku/index.html
Freeware
Разработчик Pedro Miguel C. Cardoso
Размер 600 KB



Программа предназначена для очистки жестких дисков от ненужных файлов и исправления ошибок в системном реестре Windows. Baku удаляет временные файлы, пустые папки, списки недавно открывавшихся документов, старые лог-файлы, битые ссылки. Кроме того, утилита сканирует реестр на предмет очистки от ненужных ссылок и связей. Для надежности Baku создает резервные копии для отмены всех произведенных изменений.

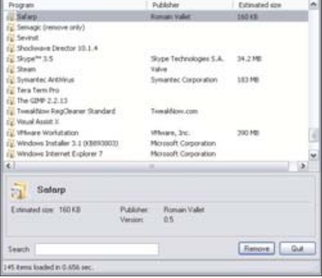


www.northglide.com/sideslide.html
Freeware
Разработчик Northglide
Размер 1,91 MB

СМОТРИ на диске

SideSlide 2.1

SideSlide – это надстройка для операционных систем Windows 2000/XP, предназначенная для облегчения повседневной работы. Окно программы можно расположить в любой части экрана и использовать ее по мере необходимости: размещать линки на файлы, папки или URL, выполнять различные команды, добавлять заметки к тем или иным приложениям, изменять их картинки и цветовые схемы и многое другое.



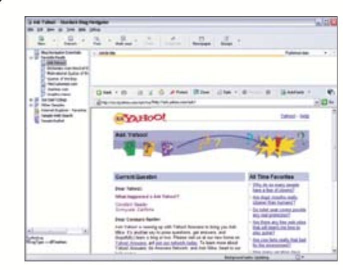
СМОТРИ на диске

Safarp 0.5

wistinga.online.fr/safarp
Freeware
Разработчик Romain Vallet
Размер 130 KB

Safarp является заменой стандартного инструмента Windows «Установка и удаление программ». Основное ее достоинство – высокая скорость работы. Помимо удаления приложений, Safarp может сохранять их список в виде файла на жестком диске. При этом поддерживаются форматы HTML, RTF, CSV и TSV. Доступ к программе может осуществляться из *Панели управления* Windows.

Для этого обзора программы отбирались по трем основным критериям – бесплатность, малый размер и, разумеется, полезность.



Blog Navigator 1.2.2

www.blognavigator.com
Freeware
Разработчик Stardock
Размер 1,14 MB

Довольно мощный инструмент для подписки и чтения новостей RSS. Несмотря на малый размер дистрибутива, программа превосходит большинство конкурентов по количеству сервисных функций, связанных с чтением новостных лент. Blog Navigator поддерживает поиск новостей по таким сайтам, как DailyPop, Feedster, Blogdigger, Flickr, del.icio.us, Moreover и MSN.



FastStone MaxView 2.1

СМОТРИ на диске

www.faststone.org/FSMaxViewDownload.htm
Freeware
Разработчик FastStone Soft
Размер 1,38 MB

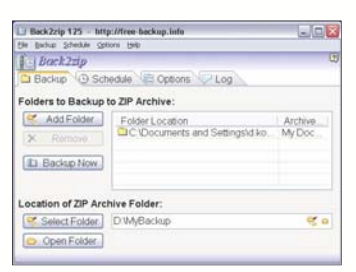
FastStone MaxView – это облегченная версия программы FastStone Image Viewer и совсем не содержит инструментов для предпросмотра изображений. Она умеет печатать фотографии, запускать слайд-шоу, выбирать режим сглаживания при масштабировании и т. д. При подведении курсора к правому краю можно посмотреть подробную информацию EXIF.



www.bb4win.org
Freeware
Разработчик NC-17
Размер 320 KB

Blackbox 0.0.92

Blackbox – альтернатива стандартной оболочке Windows Explorer. От остальных подобных программ отличается скромными требованиями к ресурсам. Внешне она выглядит, как панель задач, кроме того, на Рабочем столе отображается несколько ярлыков. Настройка оболочки не совсем интуитивна и осуществляется с помощью правки текстовых конфигурационных файлов.



free-backup.info/back2zip.html
Freeware
Разработчик free-backup.info
Размер 523 KB

Back2zip 125

Как можно догадаться из названия, утилита Back2zip предназначена для создания резервных копий. В наличии вполне необходимый и достаточный набор инструментов – планировщик и сжатие данных в формат ZIP. Также программа позволяет указывать период времени, в течение которого могут храниться старые архивные копии. Максимальный срок ограничен двумя неделями.



www.nch.com.au/switch/index.html
Freeware
Разработчик NCH Swift Sound
Размер 433 KB

Switch 1.12

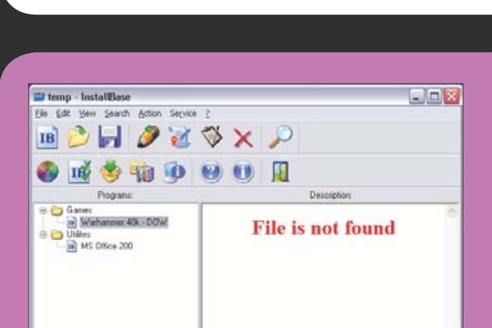
Несмотря на миниатюрный размер дистрибутива, Switch является мощным и универсальным аудиоконвертером. Он поддерживает такие форматы, как wav, mp3, mp2, mpga, m4a, ogg, avi, mid, flac, aac, wma, dct, au, aiff, ogg, raw, msv, dvf, vox, cda, atrac, gsm, dss, sri, shn, dss, msv, wmv и многие другие. Кроме того, можно дополнительно загрузить различные полезные модули с сайта разработчика.



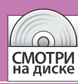
IGN Download Manager 2.3.6

www.fileplanet.com/dlm.shtml
Freeware
Разработчик IGN
Размер 1,85 MB

Единственное предназначение программы – загрузка контента с популярного сайта FilePlanet.com. Утилита очень пригодится тем, у кого нет платного аккаунта на этом ресурсе. Она автоматически перехватывает закачки из браузера (поддерживаются IE и Mozilla), определяет время ожидания, позицию в очереди, автоматически стартует закачку. Обладает предельно простым интерфейсом.

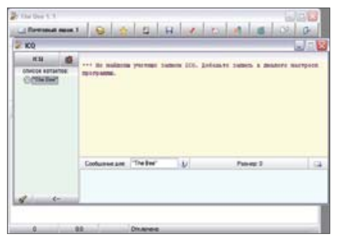


alex-co.org/ib
Freeware
Разработчик Alex & Co
Размер 1,27 MB



InstallBase 3.0.3

InstallBase предназначена для создания базы инсталляционных файлов с возможностью установки непосредственно из окна программы. Таким образом осуществляется быстрый доступ к установочным файлам различных приложений.



www.avtlab.ru/thebee.htm
Freeware
Разработчик AV(T)
Размер 492 KB

The Bee 1.10

Эта маленькая утилита выполняет роль ICQ, почтового клиента, newsreader и программы для создания «подшивок» избранных статей и дайджестов из текстов писем, полученных как самой программой The Bee, так и любой другой (Outlook Express и т. д.). The Bee не требует инсталляции, не записывает данные в системные файлы и реестр, не сохраняет промежуточные результаты работы на локальном диске.

Post Scriptum:



PicJet Stamp 1.1
www.picjet.ru/picjet_stamp.htm
PicJet Stamp – крайне простая в работе программа для пакетной простановки даты на фотографии (используется дата создания файла). Достаточно указать папку со снимками, место расположения даты и ее формат, все остальное утилита делает сама.



Orbit Downloader 2.2.1
www.orbitdownloader.com
Это простой менеджер загрузок, обладающий базовыми функциями, присущими большинству подобных программ. Особенностью Orbit Downloader является качественная поддержка популярных сервисов обмена файлами, видео, музыкой, например YouTube, RapidShare и им подобных. Поддерживаются протоколы HTTP, FTP, HTTPS, RTSP, MMS и RTMP.

Разгон – это просто

Повышаем производительность CPU

Олег Голубович

Оверклокинг – изменение режимов работы компонентов компьютера для увеличения итоговой производительности системы. Все, что непосредственно связано с данным понятием, длительное время оставалось уделом немногочисленных энтузиастов, однако по мере повышения общей квалификации пользователей ПК интерес к разгону значительно возрос. Впрочем, и сегодня большинство людей не знакомы даже с основами форсирования режима работы системы, а иногда вообще серьезно заблуждаются в своих представлениях об оверклокинге. Данный материал – краткое руководство по разгону процессоров, и написан он прежде всего для тех, кто делает лишь первые шаги в этом направлении.

Пользователей компьютеров условно можно разделить на несколько категорий. Некоторые, знакомые с основами разгона, ограничиваются символическим поднятием тактовых частот, большинство же находит индивидуальный баланс режимов работы, питающих напряжений, тепловыделения и уровня шума ПК. Впрочем, есть пользователи, добивающиеся максимально возможной в заданных условиях производительности системы и постоянно эксплуатируют ее в таком режиме. Некоторым энтузиастам важно получить наивысшие результаты, установить рекорд в отдельных тестовых бенчмарках любой ценой – в ход идут экстремальные средства охлаждения, компьютерные комплектующие поддаются серьезным модификациям, сильно повышаются питающие напряжения. Каждый из названных вариантов разгона ПК имеет право на жизнь и интересен отдельно взятой группе людей. Впрочем, одна из главных целей тех, кто называет себя оверклокерами, – заплатив определенную сумму за комплектующие, получить производительность, сравнимую с показателями намного более дорогих ПК.

Данный материал рассчитан на тех, кто хочет попробовать разогнать свой компьютер, но не знает, с чего начать. Впрочем, статья в еще большей мере ориентирована на людей, которых одно только слово «оверклокинг» повергает в панический страх. К сожалению, пользователей, руководствующихся чужими и собственными вымыслами о разгоне, не подкрепленными конкретными фактами и не проверенными на практике, также немало. И, пожалуй, самое обидное то, что в общении с такими же новичками они выдают свои заблуждения за абсолютную истину, неоправданно пугая тем самым потенциальных энтузиастов. Тем, кто относится к данной категории, настоятельно рекомендуется знакомство с этой статьей и применение новых знаний на практике – скорее всего, впоследствии их мнение кардинально изменится.

Пожалуй, первый этап, наглядно демонстрирующий принципы оверклокинга, с которым сталкиваются все новички, – повышение частоты работы процессора. Именно ему и посвящен этот материал.

С чего начать

На хороший результат разгона влияет целый комплекс факторов – от квалификации самого пользователя, тщательного подбора компонентов системы до банального везения. Тем не менее на некоторые из них стоит обратить особое внимание потенциального оверклокера.

Первое – это осведомленность в вопросах разгона, теоретическая подготовка. Заключается в изучении информации, получаемой преимущественно из Сети в виде статей, руководств, общения на тематических форумах. Подготовка, пожалуй, играет самую важную роль. Так, осведомленный человек зачастую сможет собрать и интенсивно форсировать режим работы даже относительно бюджетной системы, добившись беспрецедентного уровня производительности, в то время как не уделивший достаточного внимания этому моменту пользователь получит незначительный прирост быстродействия, имея в своем распоряжении даже самые дорогие и удачные с точки зрения разгона и функциональности комплектующие.

Второе – правильный подбор компонентов для ПК, который планируется разогнать. Из первого следует – подготовленный оверклокер всегда самостоятельно сможет определить наиболее оптимальную и удачную конфигурацию.

Конечно, после прочтения данной статьи немногие решатся на замену отдельно взятых компонентов и тем более всего компьютера целиком. Однако при запланированном апгрейде следует уделить внимание выбору наиболее правильных с точки зрения оверклокера комплектующих.

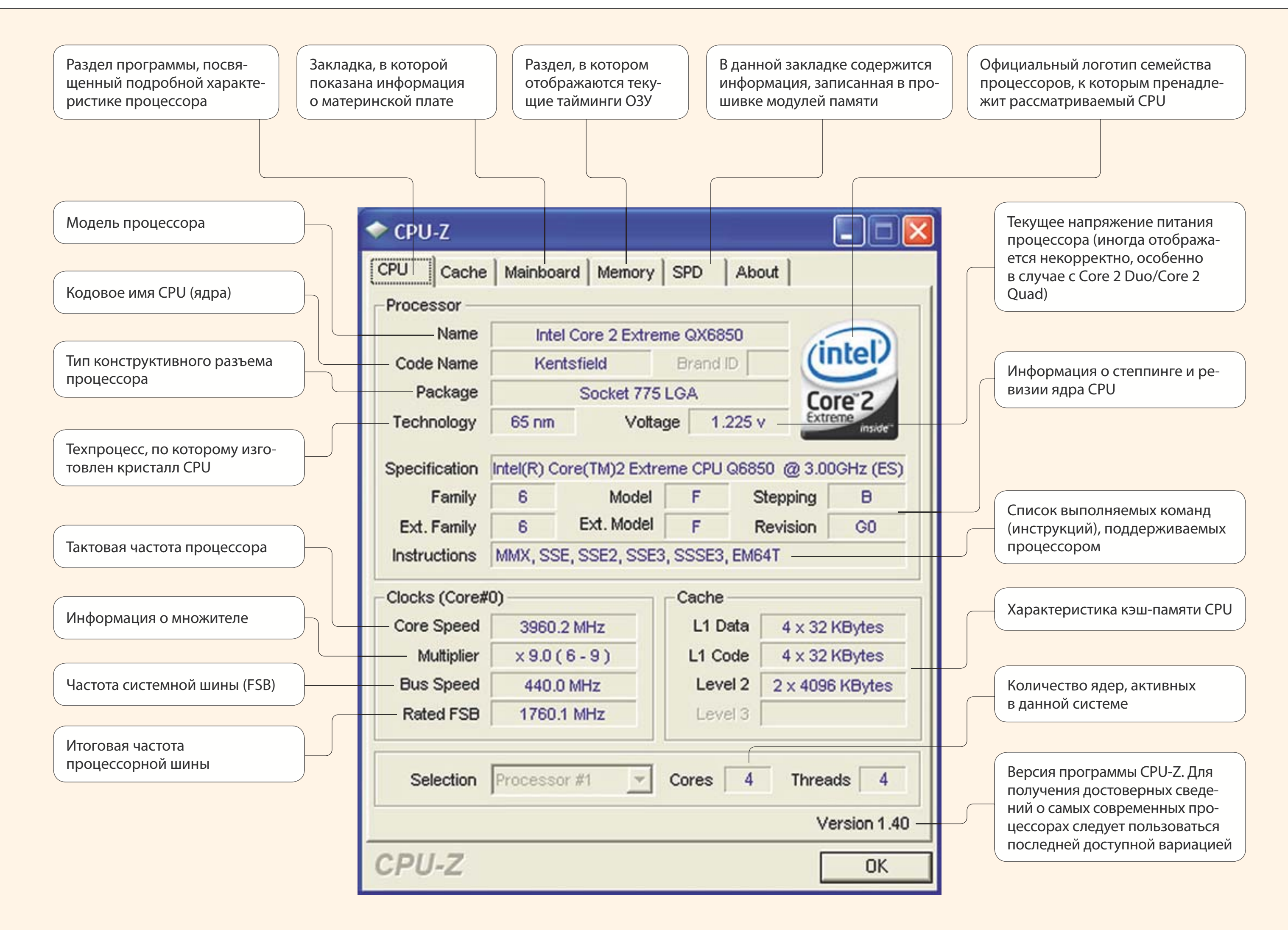
Материнская плата – основа любой системы. От функциональных возможностей, богатства настроек BIOS, сбалансированности данного компонента в целом и фактических результатов представителей определенного модельного ряда будет зависеть как минимум половина успеха при разгоне.

Процессор. При выборе определенной модели следует исходить из финансовых возможностей, однако при желании добиться максимальных результатов в абсолютном выражении нужно избегать покупки CPU с самыми низкими множителями (например, Core 2 Duo E6300). Если представляется возможность – отобрать наиболее удачный в плане оверклокерского потенциала экземпляр.

Оперативная память с низкой частотой работы может стать ограничивающим фактором при попытке полного раскрытия возможностей процессора. Идеально подходят для разгона дорогие оверклокерские модули от именитых брендов, однако даже среди самых дешевых предложений попадаются экземпляры на хороших чипах, обладающие схожим потенциалом. Основной критерий правильного выбора, если нет возможности проверить ОЗУ на практике, – поиск нужной информации по той или иной линейке продуктов в Сети.

Система охлаждения процессора зачастую определяет максимальный предел повышения частоты в заданных условиях. Правда, при умеренном форсировании режима работы CPU (например, разгоне Core 2 Duo до 3–3,3 GHz) и незначительном поднятии питающего напряжения вполне достаточно и боксового кулера.

Также следует обратить внимание на температуру чипсета материнской платы и силовых транзисторов. При чрезмерно высоких абсолютных значениях, возможно, придется заменить систему охлаждения. Стоит отметить, что на дан-



ные системного мониторинга нельзя безоговорочно полагаться. Некоторые популярные платы существенно занижают отображаемые показатели, и наиболее простой вариант проверить их достоверность – во время работы ПК дотронуться до радиаторов рукой.

Блок питания обеспечивает стабильное функционирование всей системы. При его недостаточной мощности/некачественной компонентной базе/высоком уровне энергопотребления всех компонентов о серьезном оверклокинге приходится забыть или же искать достойную замену. Большинству энтузиастов даже с учетом растущих требований по питанию графических адаптеров в ближайшие годы вполне хватит БП мощностью 500–600 Вт от именитого производителя. Однако примерный уровень энергопотребления и, соответственно, модель устройства, подбираются индивидуально.

ВНИМАНИЕ! Незначительный разгон комплектующих ПК в целом и процессора в частности ни в коем случае не приведет к их порче и выходу из строя. Тем не менее ни автор статьи, ни редакция журнала не несут ответственности за любые негативные последствия, которые могут быть вызваны повторением действий, описанных в данном руководстве.

Особенности разгона CPU

Пользователю, желающему научиться разгонять процессоры, следует обзавестись диагностическими и тестовыми программами (базовый набор ищите на DVD-диске журнала «Домашний ПК», № 11, 2007). Все они в той или иной мере предоставляют информацию о компонентах компьютера, режимах их работы, позволяют менять ряд настроек и тестировать систему на стабильность. Начинающим оверклокерам в первую очередь надо ознакомиться с утилитой CPU-Z, в простом и удобном виде отображающей все необходимые параметры, расшифровка которых приведена на иллюстрации. Вдобавок можно использовать, например, SiSoft Sandra, Lavalys Everest и др.

Один из первых шагов – тщательное изучение информации о собственном ПК – компонентной базе, текущих режимах функционирования различных устройств (для начала процессора и оперативной памяти).

Основные параметры, характеризирующие CPU, – название (принадлежность к определенному модельному ряду), тактовая частота, частота системной шины (FSB), множитель, напряжение питания. Итоговая частота процессора определяется по формуле [Freq]=[FSB]×[Multiplier]. Поскольку увеличение множителя практически любого современного CPU заблокировано, их разгон производится только повышением FSB. Сделать это можно двумя способами – используя специальные программы при загруженной операционной системе или же из BIOS.

Первый способ проще и удобнее для новичков, он позволяет попутно отслеживать показатели работы компьютера. Некоторые производители материнских плат предлагают программное обеспечение, предназначенное для разгона системы. Если такового нет или хочется добиться лучших результатов, используем, например, популярную утилиту ClockGen. Для ее корректной работы необходимо указать название микросхемы применяемого тактозадающего генератора (можно найти в описании платы, определить самому по маркировке чипа или же наугад подобрать близкий аналог из предложенного списка). Процедура разгона очень проста – тянем ползунок, задавая желаемую частоту, и нажимаем кнопку *Применить*. Познавательным будет отслеживание параметров работы системы с помощью информационных утилит и сравнение их до и после изменений. Не стоит стремиться сразу же достичь больших частот, на этом этапе важно понять суть механизма оверклокинга. Описанный способ довольно прост, но имеет недостатки – таким образом разгоняются не все материнские платы (нет программной поддержки), необхо-

Распространенные заблуждения о разгоне

1. Разгон компьютерных комплектующих непременно приведет к выходу их из строя.

Наиболее общее и размытое утверждение, по своему смысловому содержанию находящееся на одном уровне, например, с таким: «Передвигаться на машине со скоростью выше 20 км/ч опасно для здоровья и жизни водителя».

2. Работа процессора в разогнанном режиме/повышение напряжения питания ведет к скорой деградации кристалла и порче CPU.

Конечно, функционирование компонентов ПК при повышенных напряжениях и частотах, близких к предельным, вызовет некоторое сокращение срока службы. Однако даже при безграмотной/осознанно рискованной настройке системы оно столь незначительно, что останется практически незаметным – комплектующие успеют десять раз морально устареть, прежде чем перестанут функционировать.

3. При недостаточно эффективном охлаждении или отсутствии кулера процессор в работающей системе непременно сгорит.

Данный миф часто «подкрепляют» известным видеороликом, на котором один из первых процессоров AMD Athlon – представителей архитектуры K7 – воспламеняется через несколько секунд после включения ПК. На CPU не установлена система охлаждения. Однако правда такова, что подавляющее большинство материнских плат, выпущенных за последние пять лет (и абсолютно все современные), оснащены системами автоматического выключения при достижении определенного значения температуры процессора, некритичной для кристалла. Тем самым сохраняется полная функциональность компонентов ПК до устранения проблем с теплоотводом.

4. Для разгона процессора обязательно потребуется мощная и дорогая система охлаждения.

При умеренном форсировании режима работы процессора вполне достаточно кулеров, поставляемых в комплекте с CPU.

5. Процессоры Athlon греются больше, чем Pentium/Core 2 Duo (и наоборот).

Нельзя сравнивать напрямую тепловыделение (впрочем, как и быстродействие) разных моделей CPU по общему названию семейства, производителю. Необходимо учитывать множество факторов – тип конструктивного исполнения процессора, тактовую частоту, количество ядер, общие настройки системы.

6. Разогнать можно только определенные модели процессоров/наиболее удачные экземпляры.

Повысить частоту работы любого CPU хотя бы на несколько процентов можно всегда. Современные процессоры разгоняются минимум на 20–30%.

7. Процессоры Core 2 Duo E6600 позволяют достичь более высоких частот, чем E6400 (модели можно заменить на любые, речь идет о представителях одного семейства).

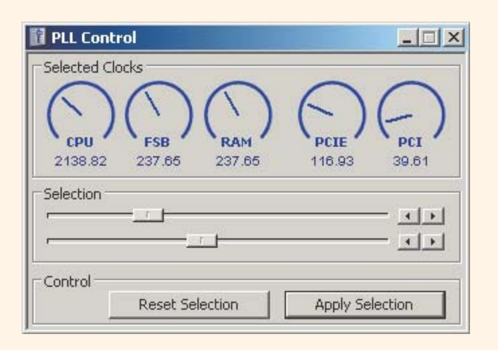
Разгон является своего рода лотереей, поэтому говорить о потенциале абсолютно всех представителей одного модельного ряда некорректно.

димо постоянно использовать специальное ПО, заново задавать параметры при переустановке ОС, далеко не всегда можно поднять питающие напряжения. В то же время этот метод позволяет форсировать системы, основанные на платах, которые не поддерживают управление режимами работы через прошивку.

Разгон системы из-под BIOS более удобен – внесенные изменения всегда остаются стабильными, зачастую можно поднять питающие напряжения, установить параметры, недоступные для изменения программными средствами. Большинство опций, необходимых оверклокеру, сконцентрировано в одном разделе. У каждого производителя он называется по-своему (например, *JumperFree Configuration* для продуктов ASUS, *OC Guru/mGuru* – abit, *Power BIOS Features* – EPoX, у большинства других – что-то наподобие *Frequency/Voltage Control*). Перед тем как приступать к разгону, лучше ознакомиться с инструкцией пользователя материнской платы, что значительно ускорит поиск нужных разделов на практике. Первый шаг – выбор регулировки параметров системы вручную (скажем, на платах ASUS – *Overclock Profile → Manual*).

Увеличение частоты системной шины производится путем установки желаемого значения в соответствующем подразделе (возможные названия – *CPU Frequency*, *CPU Clock/Speed*, *CPU Host Frequency*), однако не спешите ее сильно завышать. Следует учитывать, что при росте данного параметра на x% на столько же процентов форсируется режим работы памяти, которая способна стать камнем преткновения в стремлении раскрыть максимальные возможности CPU. Опция *Memory Frequency* определяет частоту модулей. Иногда она указывается с помощью делителей (например, 1:2 относительно FSB) или же режима, который будет соответствовать реальной частоте работы ОЗУ в неразогнанной системе (допустим, DDR2-667, DDR-400). Если *Memory Frequency* нельзя найти в основном оверклокерском разделе, то следует поискать в подменю *Advanced Chipset Features*). Перед поиском максимального предела стабильной работы CPU следует выбрать минимальный режим функционирования памяти, а уже потом постепенно увеличивать и ее частоту. Задержки можно регулировать вручную, но лучше оставить опцию *Auto*.

Владельцам систем на базе процессоров AMD в конструктивном исполнении Socket 754/939/AM2 следует учитывать еще один важный параметр, определяющий максимальный разгон по FSB. Ограничивающим фактором может стать



Увеличение тактовой частоты процессора с помощью утилиты ClockGen

System Frequency/Voltage
ocking [Manual]
Control [Manual]
MOS Setting [9]
ency [333]
uency [100]
uency [DDR2-800MHz]
ng Control [Manual]
tency [4]
CAS# Delay [4 DRAM Clocks]
echarge [4 DRAM Clocks]
tivate to Precharge [12 DRAM Clocks]
[Auto]
[Auto]
[Auto]
[Auto]

Регулировка основных параметров BIOS для разгона CPU Core 2 Duo на плате от ASUS

частота шины Hyper Transport, которая не должна находиться выше отметки 1000–1200 MHz. Итоговое значение рассчитывается путем умножения FSB на собственный множитель HT, его лучше заранее понизить до 2x или 3x.

При желании достичь бóльших частот отдельно взятых компонентов ПК можно повысить питающие напряжения процессора, северного моста материнской платы, памяти. Изменение данных параметров на 5–15% относительно номинала не окажет негативного влияния на ресурс работы комплектующих даже при использовании стокового охлаждения. Однако необходимо учитывать, что подобные шаги незамедлительно приведут к увеличению тепловыделения кристаллов. Допустимые безопасные уровни питающих напряжений различных компонентов таковы: 1,4–1,55 В для современных CPU; 2,2–2,3 В для модулей памяти стандарта DDR2 на оверклокерских чипах; до 2 В для остальных; 2,8 В для большинства планок стандарта DDR.

Если для всех параметры установлены корректные значения – система непременно пройдет POST (на мониторе можно будет увидеть стартовый экран-заставку). В случае неудачи не стоит паниковать – многие материнские платы при неспособности стартовать при определенных настройках сами сбросят все параметры на номинальные после нескольких перезагрузок или включений-выключений ПК. Если этого не случилось, нужно обнулить BIOS вручную (джампер для подобных целей обозначается на платах как CLR CMOS) и снова поискать удачи в разгоне с менее агрессивными установками.

После успешной загрузки ОС систему надо протестировать на стабильность работы в разогнанном режиме. Это можно сделать с помощью утилит Prime95, S&M, OCC Tools и др. При появлении проблем на определенном этапе (зависания ПК, перезагрузки, «синий экран») необходимо снизить некоторые параметры и таким образом найти абсолютно стабильный вариант.

Дополнительную прибавку производительности системы можно получить не только благодаря повышению частоты работы процессора и оперативной памяти. Определенный рост быстро-

действия наблюдается и при наращивании FSB, поэтому, изменив комбинацию для задания частоты CPU [FSB]×[Multiplier] путем увеличения первого параметра и уменьшения второго (современные процессоры позволяют понижать множитель), также достигается определенная прибавка производительности. Ограничения накладываются возможностью материнской платы поднимать частоту системной шины и максимальной частотой функционирования оперативной памяти. В любом случае задача начинающего оверклокера – найти оптимальный баланс заданных параметров работы ПК, при котором сохраняется полная стабильность системы и достигается соразмерная/адекватная прибавка производительности.

```
            Chipset                  |  Selec
                                     |
 HT Frequency      [210.0]           |  Item Specific
 HT Speed          [3xCPU Frequency]
HT Speed           [5xNB to SB HT Frequency]
HT Speed           [5xSB to NB HT Frequency]
 HT Width          [↓16 ↑16]
HT Width           [↓16 ↑16]
PU Ex              [Disabled]
```

Изменяем множитель шины HT для разгона системы с процессором AMD

Даунклокинг

Разгон служит не только для повышения уровня производительности системы. Многим пользователям при работе с ПК вполне достаточно базовой функциональности – возможностей работы с офисными приложениями, прослушивания музыки, просмотра фильмов и т. д. С подобными задачами вполне справится даже самый слабый современный компьютер. В то же время для некоторых актуальны снижение уровня шума, тепловыделения, энергопотребления. Достичь всех этих целей можно благодаря «разгону наоборот» – так называемому даунклокингу. Его суть заключается в понижении питающих напряжений до минимально достаточных для функционирования CPU и системы в целом, изменении множителя процессора в меньшую сторону (все современные модели имеют множитель, разблокированный в сторону уменьшения) и понижении частоты работы системной шины.

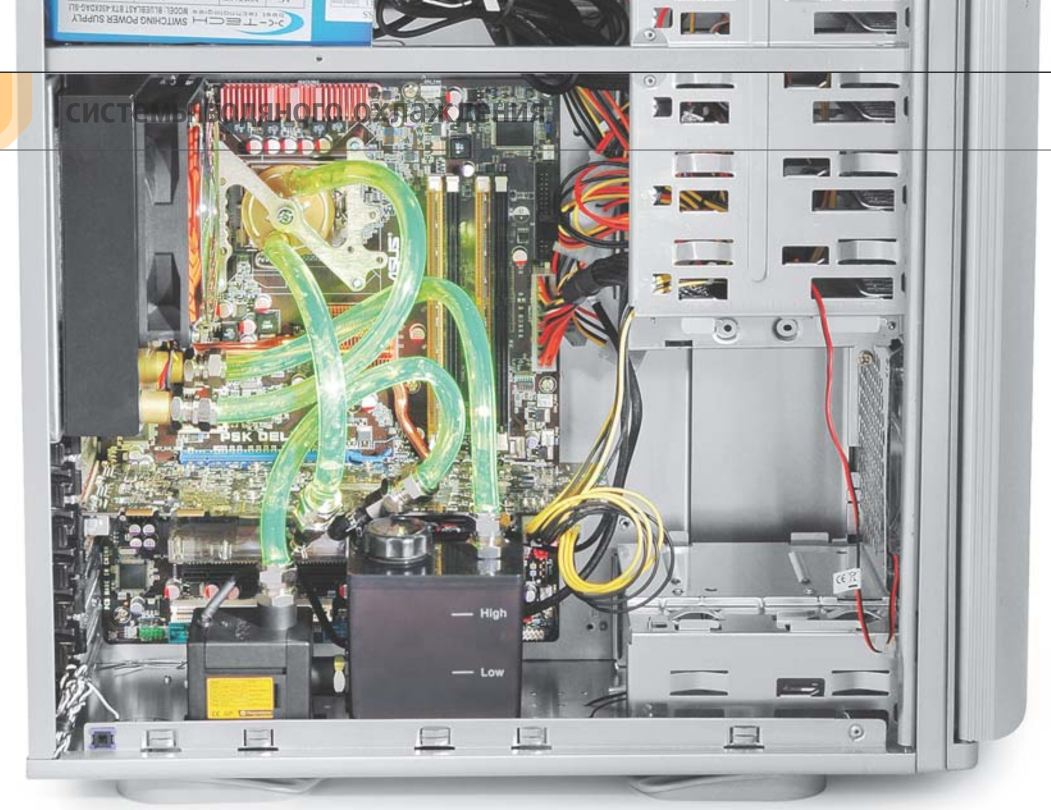
Итоги

В данном материале были рассмотрены базовые моменты, связанные с разгоном процессоров и системы в целом. Можно сразу же попробовать применить полученные знания на практике, для начала повышая частоту CPU с небольшим шагом. Вполне реально, что вам даже удастся добиться максимального разгона имеющихся компонентов ПК. Однако мы рекомендуем новичкам ознакомиться с дополнительными материалами на данную тему, которых предостаточно на страницах, посвященных оверклокингу ресурсов, и лишь потом переходить к выжиманию максимума из собственного компьютера. Помните, что хорошая теоретическая подготовка – одна из главных составляющих успешного форсирования режима работы ПК.

В целом хотелось бы отметить, что разгон – процесс не такой уж и сложный, как может показаться на первый взгляд. Практика и некоторый опыт это неизменно подтверждают – даже начинающие оверклокеры уже через какой-то период овладевают всеми необходимыми навыками.

Главная суть самого процесса заключается в том, что, приложив минимум усилий, можно изрядно увеличить быстродействие имеющегося ПК, временно отсрочить апгрейд или, заплатив относительно скромную сумму, получить очень быструю систему, равную по скорости компьютеру, собранному из намного более дорогих комплектующих. Главное требование – не переборщить с настройками, индивидуально подобрать баланс работы компонентов, чтобы ПК сохранял полную стабильность и выдерживал максимальные нагрузки.

Для многих энтузиастов лозунг «Получайте больше за меньшие деньги!» уже длительное время является не яркой рекламой и маркетинговой инновацией, а самой настоящей действительностью. Вливайтесь в ряды оверклокеров и вы!



Системы водяного охлаждения
теория и практика

Олег Голубович

Системы водяного охлаждения длительное время используются в качестве высокоэффективных средств отвода тепла от компонентов ПК. Примерно два-четыре года назад производители активно анонсировали готовые комплекты, продвигали отдельные составляющие для самостоятельной сборки СВО. Однако с появлением на рынке суперкулеров на тепловых трубках интерес многих к экзотическим типам охлаждения существенно снизился. Хотя некоторые энтузиасты продолжают использовать «водянки» как при повседневной эксплуатации компьютера, так и для установки новых рекордов на аренах оверклокинга и бенчмаркинга.

А есть ли смысл снова возвращаться к идее СВО? В данном материале рассмотрены основные аспекты сборки и эксплуатации системы водяного охлаждения в домашнем компьютере. Надеемся, он поможет каждому пользователю найти собственные ответы на поставленный вопрос.

Принципы работы СВО

Суть работы любой системы охлаждения заключается в отводе тепла от нагретого компонента (процессора, видеоядра, чипсета...) и его рассеивании. Типичный воздушный кулер имеет монолитный радиатор, и его части выполняют обе данные функции. СВО, напротив, устроена так, что одна ее часть (водоблок) осуществляет теплосъем, а другая, которая может быть вынесена даже за пределы системного блока, рассеивает тепловую энергию. «Водянка» способна эффективно охлаждать разные узлы компьютера, в то время как добиться подобного от одного воздушного кулера практически невозможно.

Примерная схема соединения компонентов СВО между собой изображена на диаграмме. Водоблоки подключаются в контур как параллельно, так и последовательно. Первый вариант целесообразен только при наличии одинаковых теплосъемников и охлаждении компонентов с примерно равным TDP (например, две видеокарты, работающие в режиме SLI). Можно комбинировать параллельно-последовательное подключение, однако, на наш взгляд, наиболее правильным и удобным является соединение водоблоков один за другим.

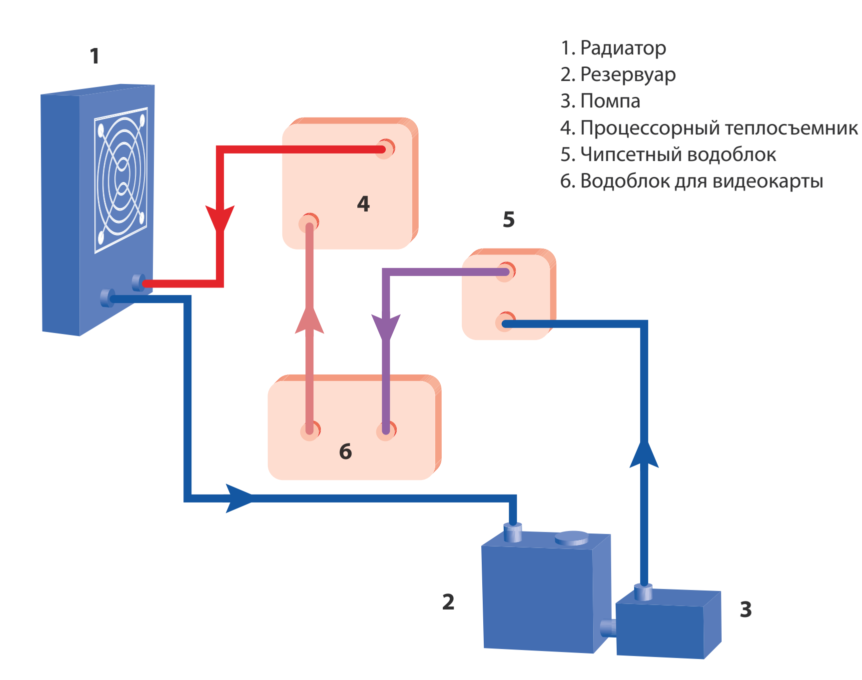
Схема отвода тепла имеет следующий вид: жидкость из резервуара поступает в помпу, и перекачивается дальше – к тем узлам, которые охлаждают компоненты ПК, начиная с наименее агрессивного в плане тепловыделения. Причина именно такого подключения – незначительный прогрев воды при прохождении сквозь первый водоблок, и вполне эффективный теплоотвод от чипсета, GPU, а потом и от CPU. При «обратном» подключении жидкость ощутимо нагреется уже при прохождении сквозь процессорный теплосъемник, и качество охлаждения последующих компонентов резко снизится. Конечно, схема соединения водоблоков между собой определяется приоритетами отдельно взятого пользователя – кому-то важен каждый мегагерц разгона по шине, а кто-то, наоборот, хочет выжать максимум предельной частоты работы CPU/GPU. Прогретая жидкость поступает в радиатор, зачастую продуваемый вентилятором (теплорассеиватель), и там охлаждается. Затем она попадает в резервуар, и весь цикл начинается заново.

Компоненты системы водяного охлаждения

В составе классической СВО должны быть следующие компоненты: водоблок, радиатор, помпа, резервуар, теплоноситель. Не забудем также о штуцерах каждого из узлов и соединительных шлангах.

Водоблоки отбирают тепло от греющихся компонентов ПК, передавая их энергию жидкости в контуре СВО. Существуют модели, предназначенные для охлаждения процессоров, чипсетов, графических чипов (или же видеокарт в целом), модулей памяти, винчестеров.

При выборе теплосъемника следует обратить внимание на металл основания (желательна



медь), универсальность крепления. Некоторые экземпляты могут быть использованы для охлаждения любого из таких компонентов – чипсета, GPU, CPU. Предпочтение нужно отдавать моделям с развитой внутренней структурой (большое количество штырьков или тонких ребер), хотя нелишним будет ознакомиться со сравнительными тестами кандидатов на покупку. Производством водоблоков занимаются как компании с мировым именем – Asetek, Alphacool, Swiftech, Thermaltake и др., так и отдельные фирмы/энтузиасты (у нас хорошо известны ProModz, Silentchill, Waterworker). Детища ведущих изготовителей зачастую демонстрируют более высокую эффективность, чем их конкуренты, хотя бывают и исключения. Обратите внимание: разница в цене между первыми и последними далеко не всегда соответствует возможному выигрышу в производительности.

Радиатор рассеивает тепловую энергию, накопленную жидкостью при прохождении сквозь водоблоки. Чем больше площадь его ребер – тем выше запас прочности отдельной системы. Эффективность радиатора во многом зависит от наличия его дополнительного обдува. В компьютерах преимущественно используются модели под один, два или три 120-миллиметровых вентилятора, хотя встречаются и другие. Нередки примеры применения автомобильных (от так называемых «печек») и даже нескольких ребер радиаторов комнатного отопления.

Зачастую для эффективного охлаждения СВО одного компонента системного блока достаточно иметь в контуре медный теплорассеиватель под один вентилятор, если же TDP комплектующих велико и/или планируется охлаждать несколько устройств одновременно, лучше запастись более габаритными моделями.

Помпа предназначена для прокачки жидкости в контуре СО. Основные их типы – погружные (способны работать только при полном погружении в теплоноситель), внешние и универсальные.

Существуют как модели, питающиеся от 12-вольтовой линии компьютерного БП, так и устройства, рассчитанные на подключение в сеть ~220 В.

Основные характеристики помп – объем перекачиваемой жидкости (измеряется в литрах за час работы) и максимальная высота подъемного столба. Чем больше эти показатели, тем эффективнее будет СВО. Достаточной для среднестатистической системы является помпа, способная реально прокачать 400–600 литров жидкости за час. Модели помощнее часто имеют повышенный уровень шума и собственного тепловыделения, внося и свою лепту в нагрев теплоносителя, поэтому при выборе следует соблюдать баланс характеристик. Отметим, что мощность дешевых помп от малоизвестных производителей зачастую существенно ниже заявленной, поэтому покупать следует продукты именитых брендов – Aquacomputer, Eheim, Hydor, Swiftech.

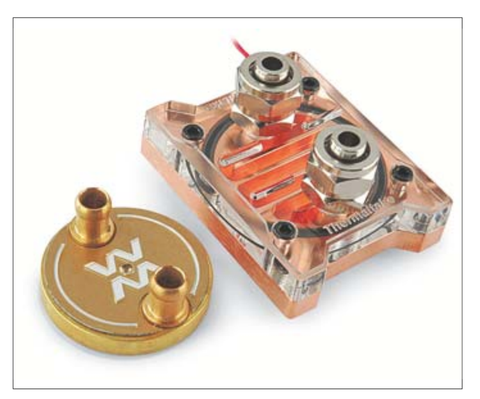
Резервуар (расширительный бачок) служит для удобства заправки системы и устранения воздушных пробок в контуре СВО. В принципе можно обойтись и без данного узла, но тогда придется хорошо повозиться во время сборки и запуска «водянки».

Рабочая жидкость (теплоноситель) передает энергию от водоблоков к радиатору СВО. Зачастую в домашних системах используется дистиллированная вода или специальные смеси на ее основе с добавлением антикоррозионных присадок и УФ-красителей. Можно применить обычную воду из крана, предварительно прокипятив и охладив ее. Для предотвращения размножения в жидкости микроорганизмов в контур добавляют обычный спирт.

Штуцеры служат для соединения компонентов между собой. При построении СВО нужно использовать только такие, которые имеют одинаковый внешний диаметр – тогда не возникнет проблем со шлангами. Помните, что слишком тонкие штуцеры увеличивают гидросопротивление контура, снижая эффективность охлаждения.

Существуют три основных вида штуцеров – с насечкой или гладкие без фиксаторов, с зажимными гайками и так называемые push-on, которые не требуют дополнительных приспособлений для надежной фиксации шлангов.

Соединительные шланги могут быть нескольких типов – силиконовые, ПВХ и армированные. Первые наиболее удобны, хорошо гнутся, не перегибаются, но дороги. Поливинилхло-



Процессорные водоблоки



Типичные водоблоки для видеокарт



Водоблок для оперативной памяти



Компактный одинарный радиатор



Высокоэффективный внешний радиатор



Помпа с расширительным бачком



Заглушка 5,25 отсеков с интегрированными расширительным бачком и датчиком потока жидкости



Соединительные шланги – ПВХ, силиконовые, армированные

ридные (ПВХ) шланги, предназначенные для использования в пищевой промышленности, наиболее доступны рядовому энтузиасту. Они хорошо гнутся, однако при сборке СВО нужно проявлять максимальную осторожность, не допуская заломов. Третий тип – армированные – применяются в сантехнике. Их чрезмерная жесткость способна вызвать перекос водоблоков при монтаже в системе и течи при использовании некачественных зажимных хомутиков.

Для надежной фиксации и устранения возможных протеканий системы внутренний диаметр соединительных трубок должен быть на 1–2 мм меньше, чем внешний – штуцеров. Помпа СВО развивает сравнительно невысокое давление, и если шланг надежно фиксируется без вспомогательных средств, то дополнительные зажимы и не понадобятся.

Остальные компоненты (индикаторы потока, датчики температур, системы управления работой помпы и т. д.) выполняют второстепенные функции, и большинству пользователей они в принципе не особо нужны.

Сборка и запуск СВО

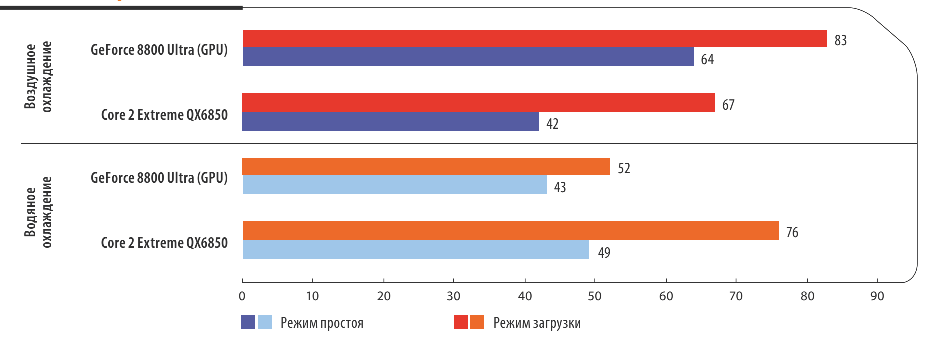
Для построения оптимальной системы водяного охлаждения можно использовать как единичные компоненты, так и промышленные комплекты, при необходимости дополненные нужными узлами, приобретаемыми отдельно.

Во время сборки СВО при правильном выборе составляющих понадобится только инструмент для резки шлангов. «Водянку» лучше собирать вне корпуса ПК – таким образом легче будет быстро исправить недостатки, проявившиеся в первые минуты работы. Заправку можно производить с помощью лейки или шприца.

Первый запуск системы обязательно проводится при выключенном компьютере. Для начала в расширительный бачок необходимо залить немного жидкости. Если помпа рассчитана на питание от ~ 220 В, она подключается непосредственно в сеть, а вот модели, предназначенные для работы от 12 В, нужно соединять с БП компьютера. Перед этим обязательно отсоединяются кабели от всех комплектующих (материнской платы, видеокарты, жестких дисков, приводов). Блок питания должен быть подключен в сеть. Запускать его следует вручную, замкнув любым проводником (например, канцелярской скрепкой) контакты из 24(-20)-пинового разъема, к которым идут зеленый и черный провода. ВНИМАНИЕ! Будьте предельно осторожны на этом этапе! Не допускайте контакта перемычки с любыми другими проводами или компонентами ПК!

После включения помпы следует доливать теплоноситель в контур до тех пор, пока весь объем не окажется заполненным жидкостью. Несколько раз включив-выключив питание, необходимо тщательно прокачать систему и добиться удаления пузырьков воздуха из воды. Удостоверившись в отсутствии течей, охлаждение можно устанавливать непосредственно в системный блок. После первого запуска компьютера с новой СО еще раз следует убедиться в надежности всех соединений и креплений, и лишь потом переходить к тестированию.

Чтобы наглядно продемонстрировать возможности водяного охлаждения, мы собрали систему на основе комплекта Thermaltake BigWater 735. Штатный водоблок заменили на



Waterworker WC-155Cu и добавили комбинированную воздушно-жидкостную СО для видеокарт – Thermaltake TMG ND4. Конфигурация тестового ПК приведена в таблице. Сборка испытательного стенда проводилась в корпусе Thermaltake Armor Jr., радиатор СВО установлен внутри системного блока.

Для сравнения приводятся температуры, полученные на той же конфигурации с процессорным кулером Scythe INFINITY и штатной турбиной видеокарты.

На сводной диаграмме отображены лишь максимальные показатели для основных компонентов (температура CPU – во время его прогрева утилитой OCCT, температура видеоядра – при многократном прогоне теста Firefly Forest из пакета 3DMark06).

Полученные результаты, возможно, кому-то покажутся странными – вроде бы, воздушный кулер охлаждает CPU лучше, чем «водянка». В то же время трудно не заметить громадный отрыв в пользу СВО в температуре GPU – разница составляет порядка 30° С при загрузке видеоадаптера! Такая расстановка сил обусловлена тем, что первый элемент, который охлаждался водой, – графический чип. Нагретый теплоноситель потом поступал в процессорный водоблок, и отводил тепло от CPU. При иной расстановке приоритетов получилась бы другая итоговая картина. К тому же акцентируем ваше внимание на немаловажном факторе – тепло от столь мощных компонентов ПК отводилось относительно слабой СВО с одним компактным радиатором, продуваемым тихим 120-миллиметровым вентилятором. Эффективность охлаждения в случае применения более производительной модели и/или выноса данного узла за пределы корпуса возросла бы довольно ощутимо.

Выводы

Системы водяного охлаждения все еще остаются уделом немногих энтузиастов. Однако в свете растущих требований к кулерам топовых графических адаптеров и центральных процессоров у них есть возможность вернуться на массовый рынок.

Эксплуатация СВО связана с определенными трудностями – правильным подбором компонентов, настройкой системы, защитой от случайных протеканий контура. Использование водоблоков вместо традиционных кулеров вызывает необходимость обдува околопроцессорного пространства во избежание перегрева элементов материнских плат и видеокарт. Однако стоят СВО несколько дороже, чем суперкулеры на тепловых трубках.

В то же время сбалансированная система водяного охлаждения способна охлаждать несколько узлов ПК одновременно, и часто делать это намного более эффективно, чем лучшие воздушные кулеры. СВО открывает перед энтузиастами новые горизонты разгона, а обычные пользователи могут существенно снизить уровень шума системного блока.

Быть или не быть водяному охлаждению – проблема, решаемая каждым индивидуально. Мы же хотим отметить, что при правильной подборке и настройке узлов СВО неприятностей в процессе эксплуатации у пользователей не возникнет. Для этого отнюдь не лишним будет изучение дополнительных материалов, посвященных затронутой теме.

Продукты предоставлены	
ASUS	MDM, www.mdm.ua
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
Thermaltake	IT-Link, www.itlink.ua
Waterworker	Waterworker, www.waterworker.ru
X-Tech	X-Tech, www.x-tech.com.ua

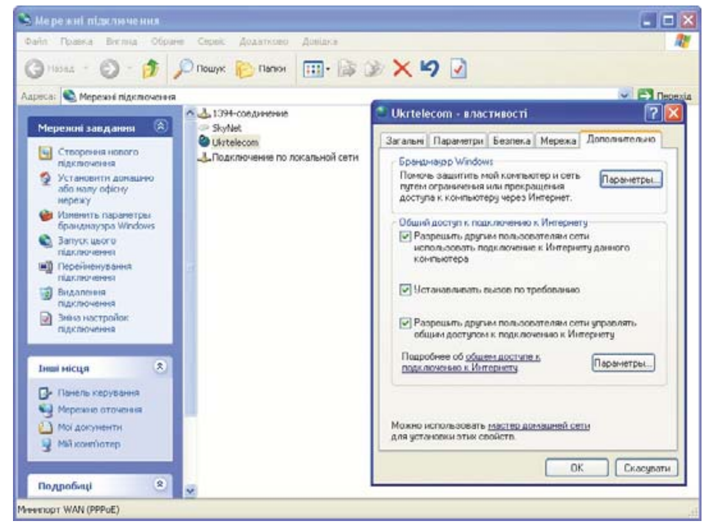
Конфигурация тестового стенда	
Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6850 (3,0 GHz)
Материнская плата	ASUS P5K Deluxe/WiFi-AP
Оперативная память	2×512 MB DDR2-800 Micron
Видеокарта	ASUS EN8800ULTRA/HTDP/768
Блок питания	X-Tech Blueblast BTX-450XDAG-SLI
Корпус	Thermaltake Armor Jr.

Краткий практикум

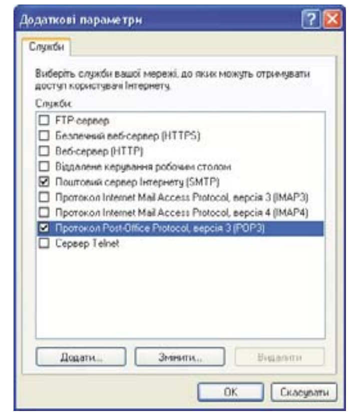
Знакомим домашнюю сеть с ADSL

Ростислав Панчук

Второй компьютер дома – уже не роскошь, а объективная реальность. Новый ПК для младшего брата/сестры, ноутбук для работы – и вот в квартире наметилась домашняя сеть. Правда, параллельно возникает еще одна проблема – как разделить на всех широкополосный канал доступа к Интернету, который сегодня могут себе позволить практически все. На самом деле в этом нет ничего сложного – потребуется лишь старый ПК в качестве сервера (или просто тот компьютер, который «работает» дольше других – ведь именно через него будет осуществляться выход в Интернет) и небольшая настройка опций сетевого соединения. Windows XP уже содержит встроенные средства для обеспечения общего доступа к Сети (Internet Connec-tion Sharing), как раз об их настройке мы и поговорим ниже.



Шаг 1



Шаг 2

Изначально подразумевается, что компьютеры вашей домашней сети уже подключены друг к другу, а на сервере (т. е. том ПК, через который и будет осуществляться выход в Интернет) работает доступ к Сети.

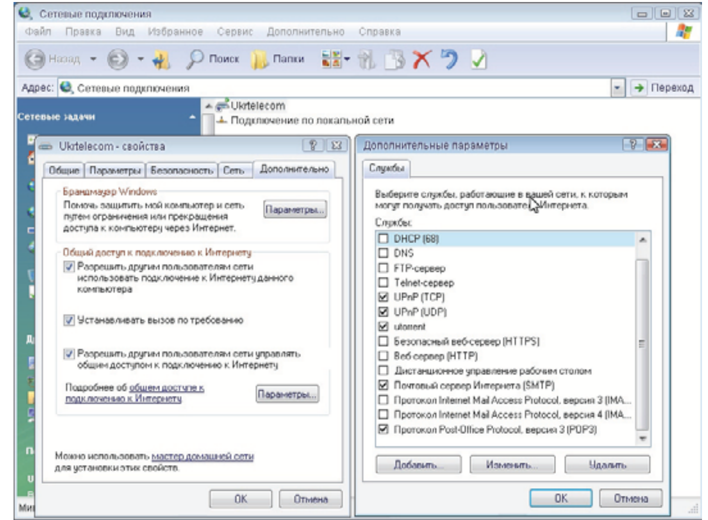
1 В папке *Сетевые подключения* на сервере выберите ваше интернет-подключение, зайдите в *Свойства* и щелкните по закладке *Дополнительно*. Активируйте опции *Разрешить другим пользователям сети использовать подключение к Интернету данного компьютера, Устанавливать вызов по требованию* и *Разрешить другим пользователям управлять общим доступом подключения к Интернету*. Две последние функции позволят ПК-клиентам автоматически запускать DSL-соединение на сервере, даже если он не подключен к Сети в данный момент.

2 После активации ICS его необходимо дополнительно настроить. Для этого следует щелкнуть по меню *Параметры* и пометить галочкой те службы, которые вам нужны. В частности, это поддержка почтовых протоколов SMTP, POP/IMAP (в зависимости от того, какой из них используется для доступа к почтовому ящику). Сохраните изменения.

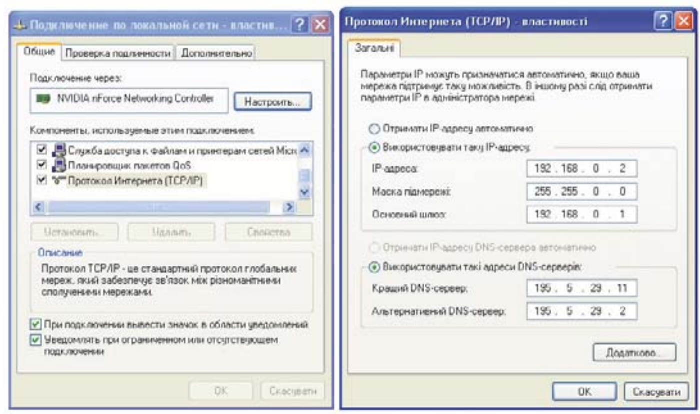
3 Чтобы получить доступ к расширенным настройкам ICS, дождитесь, пока Windows автоматически настроит сервер, и снова откройте закладку *Дополнительно* вашего интернет-подключения.

Если на ПК, соединенных с сервером, будут запускаться p2p-клиенты, желательно активировать в свойствах службы ICS опцию UPnP (Universal Plug and Play). DHCP-сервер используется для автоматического распределения IP-адресов в локальной сети, но в маленькой ЛВС проще прописать их вручную – вида 192.168.0.*.

4 Для обеспечения защиты вашей сети от атак извне рекомендуется включить брандмауэр Windows в свойствах интернет-подключения.

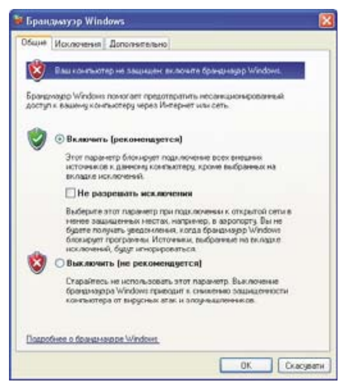


Шаг 3



Шаг 5

5 На ПК-клиентах в настройках подключения по локальной сети в строке *Шлюз* необходимо прописать 192.168.0.1 (именно такой IP-адрес по умолчанию полу-



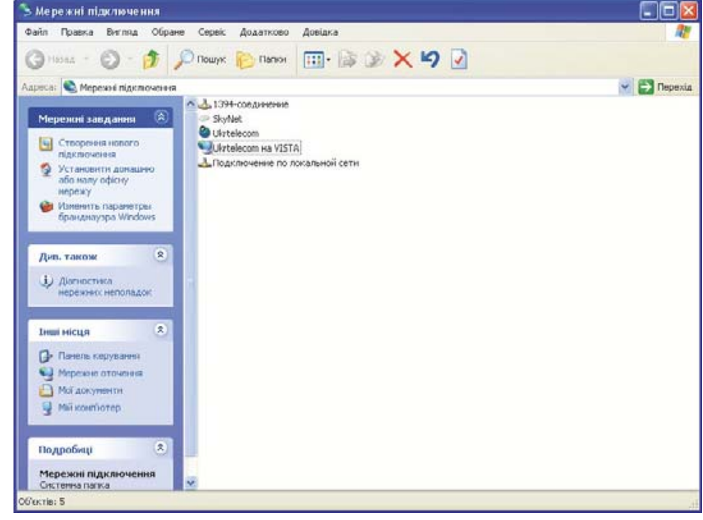
Шаг 4

чил сервер), в строках DNS – соответствующие IP, указанные вашим провайдером и... готово! Когда же доступ к Интернету на сервере выключен, воспользуйтесь новым подключением, которое появилось в папке *Сетевые подключения*.

После этого вы сможете, как и раньше, принимать/отправлять почту, общаться в Skype/ICQ, просматривать Web-сайты любимым браузером, качать файлы из Сети.

Тем не менее у ICS есть и свои специфические недостатки. Первый из них – невозможность контролировать доступ к серверу и потребляемый трафик. Для сети из двух компьютеров у вас дома это не проблема, тем более при безлимитном тарифе, но если необходимо распределить широкополосный канал между несколькими соседями, такой вариант уже не подходит – обязательно найдется один индивидуум, который отхватит 90% канала менеджером закачки или торрент-клиентом, тогда как всем остальным пользователям практически ничего не останется. Пункт второй – несмотря на общую защищенность ICS, Windows Firewall не умеет фильтровать исходящий трафик, что делает вашу сеть потенциально уязвимой для троянов. Так что на сервере надо в обязательном порядке поставить хороший файрвол и антивирус, которые и будут защищать вашу сеть от внешних атак.

Ну а если вам требуется более функциональный локальный прокси, стоит обратить внимание на специализированные утилиты от сторонних разработчиков (Usergate, WinGate, Proxy+). Но о них уже в следующий раз.



Шаг 5а

Вопросы и ответы



вопрос

У меня видеокарта Sapphire Radeon X1950 XT с установленными драйверами ATI Catalyst 7.8, и когда я запускаю какое-нибудь 3D-приложение, экран начинает мигать, и через некоторое время компьютер перегружается. Подскажите, может быть, проблема в блоке питания? К моему Hiper 350 Вт раньше никаких претензий не возникало.

Вопрос по e-mail

ответ

Вполне возможно, что виноват именно блок питания – емкость его фильтрующих конденсаторов (как и других конденсаторов ПК) может со временем уменьшаться, что приводит к нестабильности питающих напряжений. Впрочем, не исключен выход из строя и самой видеокарты (или, например, недостаточное охлаждение GPU из-за проблем на уровне контроля оборотов турбины, установленной на данном графическом адаптере). Поэтому указанный экземпляр Sapphire Radeon X1950 XT следует проверить на другом компьютере, а уж потом делать дальнейшие предположения и искать решение проблемы.

вопрос

Купил переходник USB 2.0 to IDE&SATA Cable, подключил – работает отлично, но только после перезагрузки система перестает определять устройство. Помогает отсоединение и повторное включение, что весьма неудобно и неприемлемо в моем случае. Так и должно быть или существует способ избежать этой процедуры?

Вопрос по e-mail

ответ

Причинами такого поведения кабеля могут быть особенности реализации USB-портов на вашей материнской плате или же схемотехнические проблемы данной модели переходника. Впрочем, вполне возможно, что режимы работы портов не установлены должным образом в BIOS платы – попробуйте изменить соответствующие настройки.

вопрос

Дело в том, что после установки кулера Scythe KATANA II на процессор компьютер при запуске сообщает об ошибке Fan Error! Иногда даже приходится заходить в BIOS для дальнейшей работы с ПК. Скорость оборотов кулера (1500 об/мин) помечена там красным цветом, а когда стоял боксовый (3000 об/мин), данной проблемы не наблюдалось. У меня материнская плата ASUS P4P800 Deluxe (DMI-версия BIOS 1019.005) и процессор Intel Pentium 4 2,6 GHz (27–35 °C).

Вопрос по e-mail

ответ

Нет нужды обновлять прошивку данной платы. Просто корректно установите в BIOS предельные значения количества оборотов вентиляторов, при которых система будет показывать соответствующие оповещения, или вообще отключите функцию определения/извещения/контроля частоты.

вопрос

Подскажите, как правильно подключить к материнской плате ASUS P5K два жестких диска SATA II с разными операционными системами? И еще, насколько мощный блок питания необходим для нормальной работы системы следующей конфигурации: Intel Core 2 Duo, ASUS P5K, 2×1 GB DDR2-800, видеокарта Radeon X700 Pro, 2 DVD-привода и пара жестких дисков по 250 GB. Если менять видеоадаптер, то что лучше будет приобрести взамен старого?

Вопрос по e-mail

ответ

Подключение двух винчестеров осуществляется точно так же, как и одного, – SATA-кабели необходимо одним концом воткнуть в жесткие диски, а другим в соответствующие разъемы на материнской плате. Приоритет загрузки операционной системы с того или иного HDD выставляется в настройках BIOS.

Что касается блока питания, то будет достаточно качественного современного БП мощностью 350–400 Вт. Оптимальность видеокарты для вышеуказанной системы определяется с учетом многих параметров – желаемого уровня производительности (причем в зависимости от конкретных графических режимов и разрешения экрана), доступных средств, требований к энергопотреблению и тепловыделению. Более конкретно на ваш вопрос ответить невозможно.

вопрос

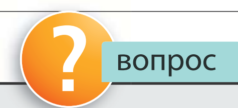
При попытке подключения нового устройства к USB (например, цифрового фотоаппарата) пропадают все остальные устройства, уже подключенные к компьютеру через этот интерфейс (мышка, принтер, сканер). На экране в системном трее появляется сообщение «Устройство USB не опознано, одно или несколько подключенных устройств к USB не опознано». Перезагрузка не решает проблему – оборудование по-прежнему не определяется – помогает только полное обесточивание ПК. В чем причина? Конфигурация моего ПК: операционная система Windows Vista, материнская плата GigaByte GA-945P-S3, процессор Pentium 4 524 3,06 GHz (разогнан до 3,3 GHz), видеокарта Gigabyte 8600 GT, 2×1 GB Transcend RAM, блок питания 350 Вт.

Вопрос по e-mail

ответ

Возможные причины подобного поведения подключенных устройств:
1. Особенности реализации USB-портов на имеющейся материнской плате.
2. Недостаточная мощность блока питания или конвертера платы, заведующего USB-портами, и не способного должным образом обеспечить стабильную работу нескольких устройств.
3. Проблемы с операционной системой. Возможно, поможет ее полная переустановка.
4. Разгон. Попробуйте сделать эти же операции на стандартных частотах процессора.

Данный перечень не окончателен, и нельзя гарантировать, что какой-то из указанных советов обязательно поможет вам в решении проблемы. Идеальным вариантом было бы внимательное изучение системы «на месте», однако придется надеяться на правильность вашего описания симптомов.



вопрос

Хочу приобрести новый процессор и видеокарту. Сейчас установлена материнская плата ABIT IL8 (945P) с процессором Celeron D и видеокарта ASUS X550 PRO. Проблема состоит в том, что я выбрал Pentium D 930 (выделяемая тепловая мощность 130 Вт) и HD 2400 XT, но хватит ли мощности блока питания High Power 300W? Или стоит взять Pentium E 21xx (но я не уверен, подойдет ли материнская плата по схеме питания процессора) и HD 2600 XT с блоком питания на 400 Вт?

В. А. Ковпак, вопрос по e-mail

ответ

Наиболее удачной покупкой в данном случае будет Pentium E (21xx). Поддержку тех или иных процессоров материнскими платами можно уточнить на официальном сайте производителя (в данном случае это *www2.abit.com.tw*), однако ABIT IL8 однозначно с данным типом CPU работать не будет. Приобретение Intel Pentium D на сегодняшний день не оправдано – лучше полностью сменить платформу. Замена видеокарты на HD 2400 XT ничего не даст в плане прироста производительности – вы получите всего лишь поддержку DirectX 10, которая в данной конфигурации будет «пятым колесом». Быстродействие графической подсистемы останется примерно на том же уровне.



вопрос

У меня ноутбук Acer Aspire 5610Z, и, как во многих других ноутбуках, настройки BIOS очень ограничены. Скажите, пожалуйста, реально ли прошить другую версию BIOS с большей функциональностью и где ее можно загрузить? Кроме того, я слышал, что существуют программы, открывающие доступ к скрытым параметрам BIOS. Если это так, напишите, где их взять.

Сергей Есипов, вопрос по e-mail

ответ

Ознакомьтесь со списком прошивок для данного ноутбука и информацией о них на сайте производителя (*global.acer.com/support/download.htm*). Из-за специфики портативных компьютеров изготовители не предусматривают для них каких-либо возможностей регулировки тех или иных параметров, сравнимых с настройками обычных настольных систем.

Если «секретные» BIOS с расширенной функциональностью и существуют, то только для нужд инженеров, и обычным пользователям (в том числе и нам) они недоступны. Впрочем, можете запастись терпением и временем, чтобы освоить редактирование прошивок и написать собственную, идеальную для своего ноутбука.



вопрос

При загрузке Windows система сообщает «Intel CPU uCode loading error. Press F1 to Resume». Процессор у меня двухъядерный, материнская плата ASUS P5B.

Вопрос по e-mail

ответ

Не обращайте внимания, на стабильности работы и уровне быстродействия это никак не скажется. Указанное сообщение можно отключить в BIOS материнской платы или же просто заменить прошивку на поддерживающую все самые современные CPU, и это предупреждение пропадет.

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ



мережеве обладнання, ноутбуки, монітори, периферійна техніка

великий асортимент

Доставка
Кредитування
Гарантія
Оптові поставки



(044) 565-39-61, 565-42-77

м.Позняки, вул.Кошиця,11, оф. 416

SIT trade

www.e.sit-ua.com

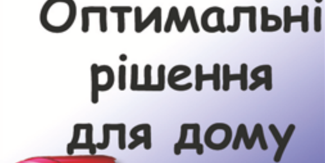
До п'ятиріччя фірми знижка 5%
Кредит: перший платіж 0%
комісія 0%



м. Київ, Харківське шосе, 144 а, 2 пов.
Тел: (044) 564-5632, 585-5061, 585-5062
e-mail: xanten@bigmir.net



www.gelezka.kiev.ua



Оптимальні рішення для дому



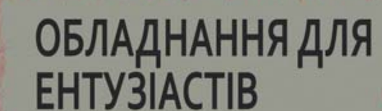
тел.:455-5413,587-6708



UDEC GROUP
оголошує конкурс
на кращі елементи
модернізації Web-сайту
www.udec.com.ua

Призи до 10.000 грн

Деталі на сайті www.udec.com.ua
та за тел.044 569-28-36
8 (063) 340 01 17



EUROPLUS THE BEST IN MULTIMEDIA

Відеокарти
GeForce 8800 GTX, 8800 GTS, 8600 GTS
Radeon HD 2900 XT, HD 2900 Pro

Звукові карти
Creative SB X-Fi Xtreme Gamer, SB X-Fi Platinum Fatality

Акустичні колонки
Creative GigaWorks 2.0 T20, GigaWorks 7.1 S750
Logitech Z-5400 Digital 5.1

TV/FM - тюнери
AVerTV Box 9, AVerTV Hybrid+FM Volar
Pinnacle Systems PCTV Hybrid Express Card

Блоки живлення
Seasonic
S12-430...650 W
M12-500...700 W
X900 900W

Оперативна пам'ять
OCZ DDR2 800-1150
OCZ DDR3 1066-1133

тел. (044) 249-72-31, 249-37-41
http://www.eplus.kiev.ua
Київ, вул. М.Кривоноса 2, офіс 41

АТ "ЄВРО ПЛЮС"

Доставка в регіони та по Києву, знижки

Empowered by Innovation NEC

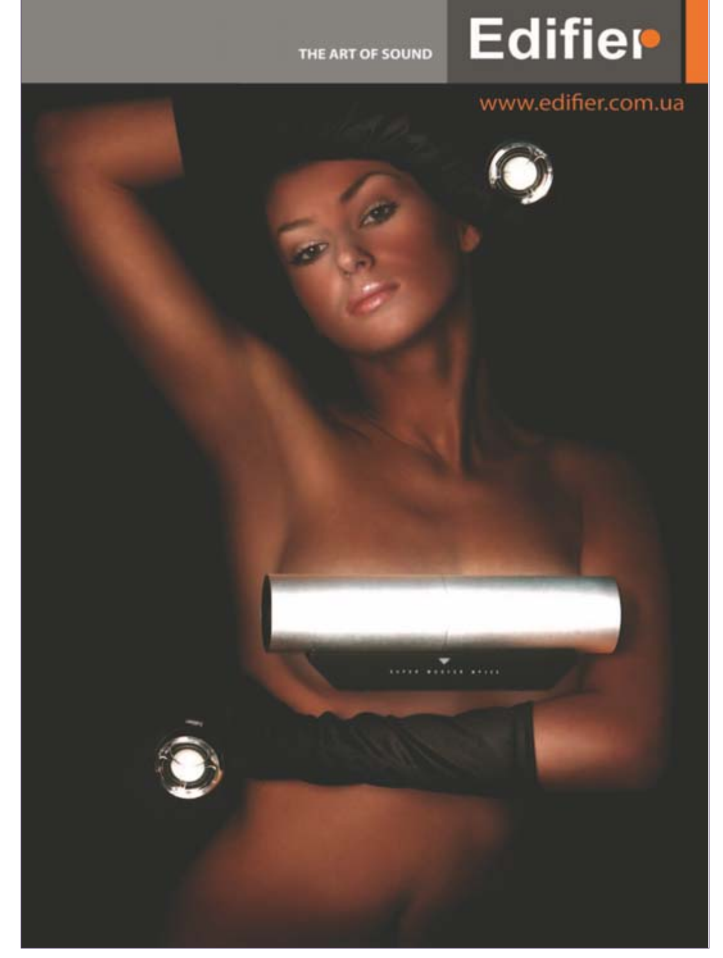
Нові монітори серії NEC AccuSync®
LCD193WM
LCD203WM
LCD223WM

Широкоформатні монітори доступні кожному...
Якісні TN-панелі з високою контрастністю 1000:1
та часом відгуку 5 мс – відмінне співвідношення ціни та якості!

INGRESS
офіційний дистриб'ютор

http://www.nec-display-solutions.com.ua
http://www.ingress.com.ua
тел. (044) 287-51-55, 287-50-22

У нас можна дізнатись про найближчого продавця



ДЛЯ РАЗМЕЩЕНИЯ РЕКЛАМЫ: ТЕЛ. (044) 270-3839, 249-6357, E-MAIL: AON@ITC.UA

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

1 НОЯБРЯ 1512

Открыт для всеобщего обозрения потолок Сикстинской капеллы – один из величайших шедевров мирового искусства. «Титан Возрождения» Микеланджело Буонаротти работал над фресками четыре года, практически в одиночестве расписав свод площадью около 800 кв. м, на котором он изобразил более 300 фигур.

www.wga.hu/tours/sistina



2 НОЯБРЯ 1902

Родился Сергей Алексеевич Лебедев (умер в 1974 г.), один из основоположников советской вычислительной техники. В 1948–1950 гг. в Киеве, в Институте электротехники АН УССР под его руководством был создан первый на европейском континенте компьютер – «Малая электронная счетно-решающая машина» (МЭСМ).

ukrainiancomputing.org/LEBEDEV/Lebedev_r.html



6 НОЯБРЯ 1960

В Киеве открыт первый в Украине метрополитен. Участок Святошинско-Броварской линии протяженностью 5,2 км включал в себя пять станций – от «Вокзальной» до «Днепра» (без нынешней «Театральной»). Стоимость проезда составляла 50 коп. (после денежной реформы 1 января 1961 г. – 5 коп.).

www.metropoliten.kiev.ua

7 НОЯБРЯ 1917

25 октября по старому стилю в Петрограде произошла Октябрьская революция – практически бескровным путем власть перешла от Временного правительства к Совету рабочих и крестьянских депутатов. Как бы ни оценивали сегодня это событие, оно открыло целую эпоху в жизни нашей страны и в мировой истории XX в.

sovetsky-soyuz.narod.ru



10 НОЯБРЯ 1871

Американский журналист Генри Стэнли обнаружил в Центральной Африке пропавшего шотландского исследователя Дэвида Ливингстона, при этом обратившись к нему с несколько странной фразой: «Доктор Ливингстон, я полагаю?» Ливингстон первым из европейцев увидел самый большой в мире водопад, названный им в честь королевы.

www.pbase.com/sabass1/falls

11 НОЯБРЯ 2006

В Японии вышла игровая приставка нового поколения PlayStation 3, оснащенная приводом Blu-ray и жестким диском 20 или 60 GB. Появление консоли Sony состоялось спустя целый год после выхода ее основного конкурента – Xbox 360 от Microsoft.

www.playstation.ru/about/ps3.aspx



12 НОЯБРЯ 1990

Тим Бернерс-Ли и Роберт Кайо из Европейской организации по ядерным исследованиям (CERN) публикуют официальное предложение по проекту гипертекстового языка и Всемирной Паутины. Вскоре в рамках этого проекта был разработан первый в мире Web-браузер, названный WorldWideWeb.

www.livinginternet.com/w/w.htm

16 НОЯБРЯ 1532

Испанский конкистадор Франсиско Писарро захватывает в плен Верховного Инку Атауальпу, заманив его в ловушку. Несмотря на полученный испанцами выкуп в виде комнаты, доверху наполненной золотом, пленник вскоре был задушен. Оставшись без вождя, инки практически не оказывали сопротивления завоевателям.

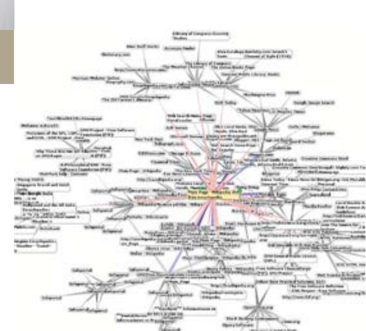
ircns.narod.ru/Civilizations/Inki/inki.html



17 НОЯБРЯ 1970

Зарегистрировано рождение компьютерной мыши – Дуглас Энгельбарт (род. в 1925 г.) получил патент № 3 541 541. Официально изобретение называлось «Индикатор X-Y-позиции для системы с дисплеем». Деревянная коробочка с двумя металлическими колесиками была прозвана «мышкой» из-за провода, напоминавшего хвост.

www.oldmouse.com/mouse





20 НОЯБРЯ 1910

Скончался Лев Николаевич Толстой (род. в 1828 г.). В тайне от семьи покинув Ясную Поляну, великий писатель заболел во время бегства и был вынужден сойти с поезда. Последние семь дней жизни он провел в доме начальника маленькой железнодорожной станции Астапово.

www.tolstoy.ru



21 НОЯБРЯ 1877

Томас Алва Эдисон представляет свое новое изобретение – фонограф, аппарат для записи звука. Запись производилась иглой в форме дорожки – цилиндрической спирали на вращающемся барабане, покрытом жестяной фольгой. Вскоре она будет заменена восковыми валиками.

patefon.tol.ru/history.htm

25 НОЯБРЯ 1952

В Лондоне проходит премьера пьесы Агаты Кристи «Мышеловка». Мировой рекордсмен по длительности пребывания в репертуаре, она до сих пор почти ежедневно демонстрируется в театре St. Martin's. За это время постановка прошла на сцене более 22 800 раз.

www.vpsmvaudsav.co.uk



26 НОЯБРЯ 1894

В городе Колумбия, штат Миссури (США), родился Норберт Винер (умер в 1964 г.), американский математик, основоположник кибернетики и теории искусственного интеллекта. Основные идеи новой науки были изложены им в книге «Кибернетика, или Управление и связь в животном и машине» (1948).

dalido.narod.ru

27 НОЯБРЯ 1852

Скончалась Августа Ада Байрон-Лавлейс (род. в 1815 г.), дочь поэта Байрона, которая считается первым программистом. В своих комментариях по поводу проекта счетной машины Ч. Бэббиджа она предложила способ вычисления чисел Бернулли, ввела понятие «цикла». В ее честь был назван язык программирования АДА.

progday.narod.ru/ada.htm

3 НОЯБРЯ 1957

На орбиту запущен второй космический аппарат «Спутник-2», который впервые вывел в космос живое существо – собаку Лайку. Пассажирка успешно перенесла перегрузки в начале полета, но погибла спустя несколько дней, так как конструкция аппарата не предполагала возвращения на Землю.

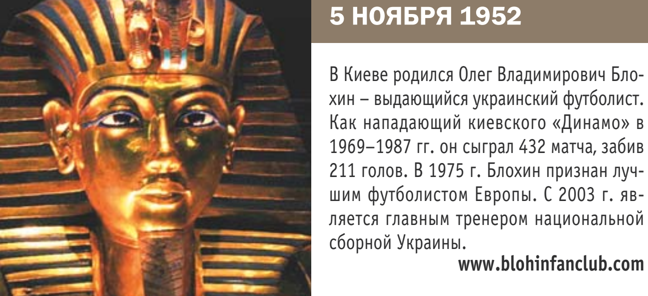
www.mentallandscape.com/S_Sputnik2.htm

4 НОЯБРЯ 1922

Британский археолог Говард Картер находит в Долине царей в Египте вход в гробницу Тутанхамона, фараона XVIII династии, правившего в 1347–1337 гг. до н. э. Его усыпальница дошла до нас почти в первозданном виде, не тронутая грабителями, и ее открытие стало крупнейшим археологическим событием века.

www.tutankhamun-exhibition.co.uk





5 НОЯБРЯ 1952

В Киеве родился Олег Владимирович Блохин – выдающийся украинский футболист. Как нападающий киевского «Динамо» в 1969–1987 гг. он сыграл 432 матча, забив 211 голов. В 1975 г. Блохин признан лучшим футболистом Европы. С 2003 г. является главным тренером национальной сборной Украины.

www.blohinfanclub.com

8 НОЯБРЯ 2006

Через пять с лишним лет после выхода Windows XP компания Microsoft выпустила в свет новую версию своей операционной системы для персональных компьютеров – Windows Vista стала доступной для производителей оборудования.

www.winline.ru



9 НОЯБРЯ 1979

Рано утром компьютерная система авиакосмической обороны США сообщила о советском ядерном нападении. В течение нескольких минут мир находился на грани войны. Позднее выяснилось, что причиной тревоги послужила запущенная по ошибке учебная программа.

www.pbs.org/wgbh/nova/missileers/falsealarms.html







13 НОЯБРЯ 1850

В Эдинбурге родился шотландский писатель Роберт Льюис Стивенсон (умер в 1894 г.). Будучи больным туберкулезом, он много путешествовал в поисках подходящего климата, а последние годы провел на архипелаге Самоа. Наиболее знаменитое произведение Стивенсона – приключенческий роман «Остров сокровищ» (1883).

dinamico.unibg.it/rls/rls.htm

14 НОЯБРЯ 1943

В Абердине, штат Вашингтон (США), родился Питер Нортон – человек и файловый менеджер. Хотя автором Norton Commander он не был, именно эта программа стала наиболее популярным продуктом Peter Norton Computing. Среди наследников двухоконного интерфейса – FAR, Total Commander, Altap Salamander и др.

www.geocities.com/norton_commander/

15 НОЯБРЯ 1971

Компания Intel выпустила первый коммерческий микропроцессор – модель 4004. 4-битовый процессор состоял из 2300 транзисторов, достигал максимальной тактовой частоты 740 KHz и мог выполнять 60 000 инструкций в секунду. Однако популярностью 4004 не пользовался и большого распространения не получил.

www.cpu-galaxy.at

18 НОЯБРЯ 1307

Согласно легенде, швейцарский крестьянин Вильгельм Телль, по приказу наместника германского императора, попадает стрелой в яблоко на голове своего сына. Такое наказание было назначено Теллю за отказ поклониться шляпе австрийского герцога, повешенной на вершине столба на площади деревни Альтдорф.

www.tell.ch/legend.htm



19 НОЯБРЯ 1922

В г. Пивденне под Харьковом родился Юрий Валентинович Кнорозов (умер в 1999 г.), советский лингвист, историк и этнограф. В 50-х годах ему удалось расшифровать иероглифическую письменность древних майя. Работал также над расшифровкой текстов народа с острова Пасхи и протоиндийского письма.

www.goldenfish.nm.ru



22 НОЯБРЯ 1718

Английский пират Эдвард Тич убит в морском бою у берегов Северной Каролины, получив двадцать пять ран, из них пять огнестрельных. Он был более известен как «Черная борода», так как для устрашения противника отпускал бороду, растущую от самых глаз, и завивал ее в косички.

privateer.battlefield.ru/content/view/77/43/

23 НОЯБРЯ 1869

В Дамбартоне, Шотландия, спущен на воду «Катти Сарк» – последний и наиболее известный клипер, скоростное торговое судно для доставки чая из Индии в Британию. Единственный сохранившийся до наших дней корабль такого рода, с 1954 года он находился на вечной стоянке в сухом доке Гринвича, а в 2007 сильно пострадал от пожара.

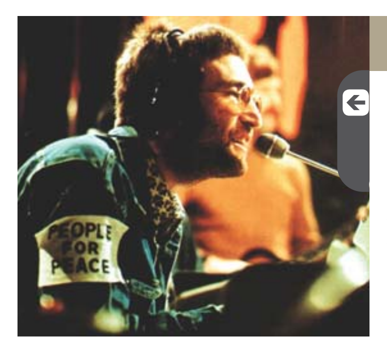
www.cuttysark.org.uk



24 НОЯБРЯ 1859

Чарльз Дарвин (1809–1882) публикует свой главный труд «О происхождении видов путем естественного отбора, или Сохранение благоприятствуемых пород в борьбе за жизнь». Первый тираж книги, в которой показана эволюция видов растений и животных, расходится за один день.

darwin-online.org.uk



28 НОЯБРЯ 1974

В спортивном комплексе Мэдисон Сквер Гарден в Нью-Йорке состоялось последнее публичное выступление британского рок-музыканта Джона Леннона. Он принял участие в концерте своего соотечественника Элтона Джона, исполнив вместе с ним несколько песен.

www.johnlennon.com

29 НОЯБРЯ 1972

Компания Atari выпускает первую коммерчески успешную видеоигру – Pong. С целью изучения спроса игровые автоматы были установлены в двух калифорнийских барах. На следующий же день с момента открытия заведения ожидала целая очередь желающих сразиться в электронный вариант настольного тенниса.

www.pong-story.com

30 НОЯБРЯ 1810

В Бостоне родился Оливер Винчестер (умер в 1880 г.), американский оружейник. Вряд ли он мог подумать, что по чистой случайности его именем будут называться жесткие диски для ПК. Модель НЖМД 3340 от IBM (1973) имела два модуля по 30 Мб, что напомнило его создателям охотничье ружье Winchester 30–30 (1894).

www.winchestercollector.org

Моз@ика

Google расширяет функциональность…

Редко какая «Мозаика» обходится без новостей от гиганта Google. На этот раз причин для упоминания так много, что придется отвести под них все доступное место. Первый повод – расширение функциональности онлайнового офисного пакета Google Docs. С недавнего времени к текстовому процессору и электронным таблицам добавился сервис создания презентаций. С каким продуктом он станет конкурировать, думаю, объяснять не нужно. Про «убийство» речь, конечно, не идет, но понятно, что большинству пользователей возможностей новой службы хватит с лихвой. Кстати, среди всего прочего продукт имеет и украинскую локализацию.

Еще одно функциональное обновление – социальные закладки Shared Stuff. С ее помощью интересную ссылку можно опубликовать на предназначенной для этого персональной странице, выслать по электронной почте или сохранить на каком-либо специализированном сервисе типа del.icio.us.

…летит на Луну…

Эта инициатива не имеет отношения к интернет-службам или Интернету вообще, но способна принести немало пользы для науки и в конце концов для всех потребителей высоких технологий. Итак, компания совместно с фондом X Prize вручит приз в 30 млн долларов победителю конкурса Google Lunar X PRIZE. По его условиям требуется создать робота, который долетит до Луны, пройдет по ее поверхности, производя видео- и фотосъемку не менее 500 метров, а потом отправит все полученные данные на Землю.

…и объявляет субботник

Следующая акция тоже имеет отношение к поверхности, но уже не лунной, а вполне земной. 13–14 октября прошел Международный субботник Google. В эти дни по всему миру сотрудники компании и добровольцы из числа пользователей Google Maps убирали вполне реальный мусор на улицах и в парках собственных городов. Объем выполненных работ иллюстрировался фотографиями и роликами на специально созданных картах.

Блог



probasis.ru/en_bablo/
Зарплата в картинках

Забавная страничка, явно предназначенная для тех, кто, подобно диснеевскому Дядюшке Скруджу, получает огромное удовольствие от созерцания собственных богатств. Дизайна как такового нет, функция всего одна – подсчет зарабатываемых денег. Вводите в единственное поле свою месячную зарплату и получаете иллюстрированную калькуляцию ежедневного (а также ежечасного, ежеминутного и ежесекундного) дохода.



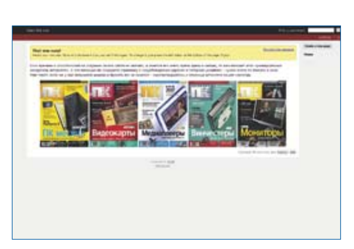
gamesradar.com
Игры на радаре

Трудно не догадаться, чему посвящен ресурс с таким названием. Он состоит из четырех основных разделов: игры, читы, загрузки и форум. Наиболее привлекательным, на наш взгляд, оказался раздел Downloads, являющийся отдельным digg-образным сайтом fileradar.net. Здесь можно найти ссылки на самые новые и интересные игровые файлы. Правда, в отличие от других разделов «родительского» сайта, этот предназначен исключительно для ПК.



trymango.com
Второй иностранный – легко

Ресурс предлагает одиннадцать бесплатных онлайновых курсов иностранных языков. Каждый содержит сотню уроков, которые в свою очередь состоят из нескольких десятков упражнений. Причем все они прекрасно озвучены. Остается только пожалеть, что занятия не предназначены для русскоязычных пользователей. Но если вы уже знаете какой-либо иностранный язык, то почему бы не попробовать выучить еще один?



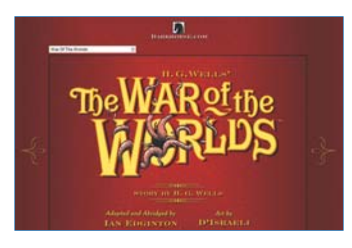
jottit.com
Сайт за минуту

Если времени и специальных знаний на разработку своего сайта не хватает, а хочется его иметь прямо здесь и сейчас, то поможет этот «универсальный засоритель Интернета». С его помощью вы создадите страничку с неудобоваримым адресом и топорным дизайном – нужно всего-то вписать в окно html-текст. Если же получился шедевр и бросать его не хочется – зарегистрируйтесь, и страница останется вашей навсегда.



» Сайт месяца autocar.ua

Украинское издание одного из лучших автомобильных журналов наконец обрело онлайновую версию. Здесь есть все, что должен иметь ресурс такого рода – новости, статьи из печатного варианта, тесты, форум для общения с редакцией, друг с другом и многое другое. Обратите особое внимание на раздел «Видео» – в журналах видеоролики пока не печатают.



darkhorse.com/zones/wotw/wotw_popup.php
Война миров

Специализирующееся на комиксах издательство Dark Horse (известное в первую очередь по графическим новеллам про Баффи – истребительницу вампиров, Хеллбоя и звездолет Serenity) выложило в свободный доступ комикс по роману Герберта Уэллса «Война миров». Прекрасно нарисованное произведение, к счастью, не имеет ничего общего с недавним голливудским фильмом, зато максимально близко к оригинальной книге.



www.bl.uk/onlinegallery/ttp/ttpbooks.html
Листая страницы

Британская библиотека представляет проект Turning the pages. Оптимизированный для новой ОС от Microsoft, сайт предлагает уникальную возможность в буквальном смысле пролистать страницы древнейших и ценнейших книг в мире. Например, дневник Моцарта или записную книжку Леонардо да Винчи. Конечно, листать придется мышкой и на экране, но если учесть, что доступ к таким раритетам ограничен, можно сказать спасибо и за это.



1000plastinok.ru
Виниловые залежи

Виниловые пластинки – это такие большие черные компакт-диски. Их можно слушать с двух сторон на странного вида аппаратах без лазера, зато с иглой. Создатели ресурса «1000 пластинок» при пополнении своей музыкальной коллекции делают основной упор на продукцию фирмы «Мелодия» и винилы ближнего зарубежья. Все композиции, а попадаются довольно редкие, можно прослушать тут же, на имеющемся плеере.



oldversion.com
Старые добрые программы

Новое – не всегда лучшее. Это утверждение в полной мере относится к ПО. Обновив программу, вы с удивлением обнаружили, что она стала платной, несовместимой с оборудованием или ОС, содержит шпионские модули или просто не имеет тех функций, за которые вы ее когда-то выбрали? Выход – установка одной из предыдущих версий. На этом сайте вы найдете старые релизы десятков программ и утилит для Windows.



roem.ru
Клиенты – компаниям

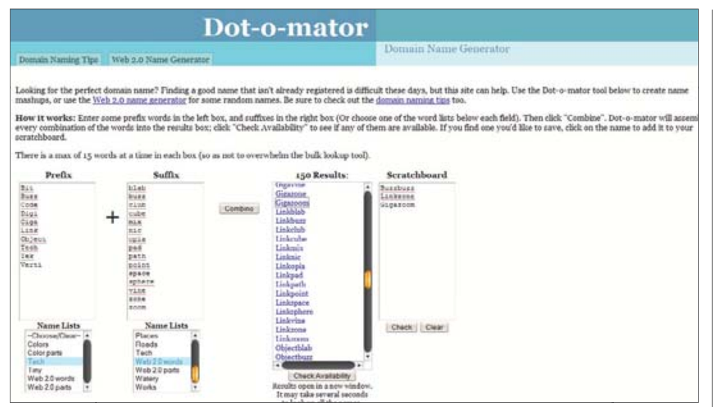
Онлайновых СМИ и так немало, но этот проект планирует выделиться среди всех направленностью. Не удовлетворившись существующими схемами деятельности b2b (business to business) и b2c (business to customers), создатели вводят собственную схему c2b, т. е. customers to business (клиенты – бизнесу). Подразумевается, что сайт будет местом, где люди смогут влиять на компании. Поэтому если вам есть что сказать – милости просим.



worldwaronecolorphotos.com
Первая мировая в цвете

В последней мозаике мы рассказывали о галерее с цветными фотографиями царской России, сделанными весьма оригинальным методом – с помощью разноцветных стеклянных пластин. Снимки на этом ресурсе получены более привычным для нас способом – на цветную пленку. Первая такая пленка была создана знаменитыми братьями Люмьер в 1907 году. А источником сюжетов цветных фотографий на этом сайте послужила Первая мировая война.

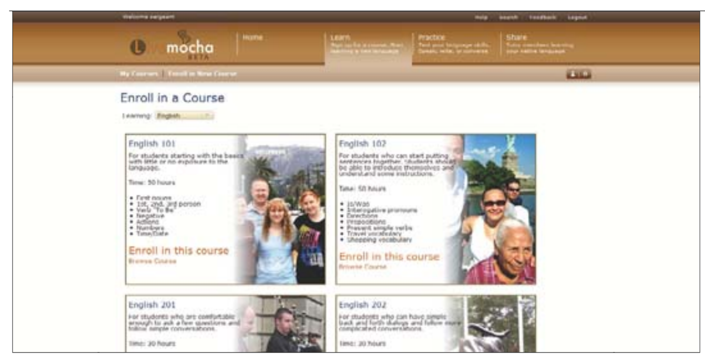
Моз@ика 2.0



dotomator.com



В наше время, когда каждый уважающий себя программист имеет как минимум один стартап, а каждый более-менее продвинутый пользователь Интернета заводит собственный блог, выбор приличного доменного имени становится настоящей проблемой. Все осмысленные слова разобраны уже давно. Мало того, скоро и бессмысленных не останется. А ведь хочется, чтобы сайт назывался красиво и звучно! Сервис Dot-o-mator – это генератор доменных имен. Указываете тип префикса и суффикса и получаете на выходе список малопонятных, но вполне удобоваримых имен. Понравившиеся сразу проверяете на доступность. А если ни одно не подуше – можно попытать счастья с имеющимся тут же «Генератором Web 2.0 имен».



livemocha.com



Еще один ресурс, предназначенный для изучения иностранных языков. Похож на trymango.com, но ориентация на коллективную работу и наличие комьюнити указывают на его вебдванольность. Состоит из трех больших разделов: *Learn*, в котором можно «записаться» на курсы одного из языков, *Practice*, предназначенный для проверки знаний и произношения, и *Share*, созданный для того, чтобы носители обучали желающих членов сообщества своему родному языку. Кстати, при использовании этого сервиса не имеет значения, какой язык является вашим родным – в качестве перевода изучаемых слов используются картинки.



photagr.com



Интересный и нужный сервис, функциональность которого можно описать одной фразой – del.icio.us для фотографий. Работа с ним упрощена до предела – имеется кнопка (для Firefox – традиционно расширение), клик по ней сохранит изображение с просматриваемой страницы в вашу учетную запись. Естественно, и на это намекает название, нужно будет добавить к фотографии метку – тег. И по желанию – описание. Если кадров на странице несколько, можно выбрать, какой именно сохранять. Единственный недостаток – соблюдая права авторов снимка, Photagr не сохраняет полноразмерные изображения, только уменьшенные (хоть и не сильно) копии.



imho.net



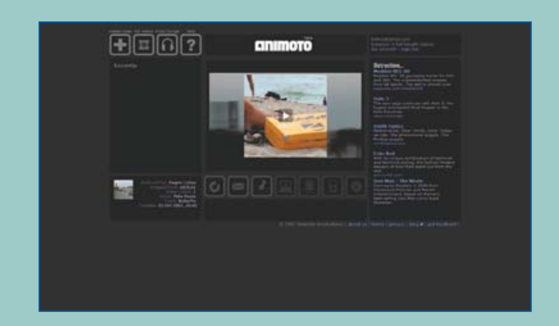
Основная идея ресурса – друзья помогут найти книги, книги помогут найти друзей. С недавних пор в сферу интересов пользователей сервиса, кроме литературы, вошло и кино. Не так уж много у современного человека свободного времени, которое можно посвятить чтению или просмотру фильмов. Посему проблема строгого отбора стоит особенно остро. Именно для решения таких затруднений и был создан этот сервис. В данный момент более 40 тыс. его пользователей оценили почти 200 тыс. произведений. Сомневаетесь в правильности выбора – сверьтесь с общественным мнением. Только помните, что это все-таки IMHO.



trivop.com

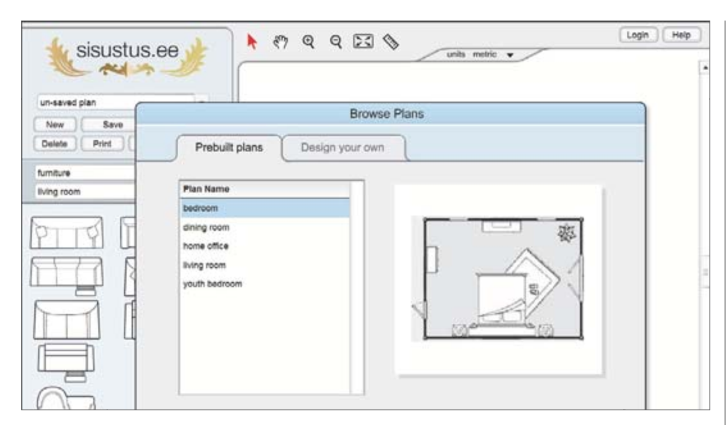


Людей, которые собираются за границу на отдых или по делам, обычно очень интересует отель, в котором придется жить. Обещания туроператоров и собственная реклама гостиниц – это одно, а действительность зачастую – совсем другое. Хорошо, если есть возможность узнать у знакомых о предполагаемом месте жительства, а если ее нет? Конечно, можно поискать в Интернете отзывы постояльцев, но ведь лучше один раз увидеть! «Первый видеогид по отелям» как раз и предназначен для того, чтобы в красках показать особенности гостиниц мира. К сожалению, отчетов пока маловато, да и те, что есть, больше похожи на рекламу, но мы надеемся, у сервиса все впереди.



Сайт месяца animoto.com

Скажите обычным слайд-шоу «прощай». Они больше не имеют смысла. Фильмы, которые создает сервис Animoto, дадут любому слайд-шоу сто очков форы. План действий: загружаем с компьютера или фотохостинга изображения, берем из имеющейся коллекции музыку, вот и все – осталось определить продолжительность будущего шедевра. Фирменная технология настолько удачно применяет к фотографиям различные эффекты и «шторки», синхронизируя все превращения с музыкой, что кажется, будто видеоклип был создан настоящими профессионалами, а не бездушной машиной. И конечно, получившийся ролик можно разослать друзьям по электронной почте или опубликовать у себя в блоге.



sisustus.icovia.com



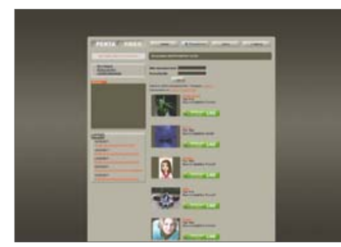
Еще совсем недавно планирование помещений было прерогативой специализированных и дорогих программ. Сейчас же в Интернете появляются ресурсы, предлагающие сделать это бесплатно. Описываемый сервис один из лучших (если не лучший) в данной области. С его помощью можно перестроить предложенный план либо создать с нуля свой собственный. Позволено указать размеры комнаты и выбрать ее тип. Их всего пять: жилая комната, спальня, столовая, кабинет и детская. Уверены, такого набора хватит подавляющему большинству на все случаи жизни. Предметов обстановки очень много, есть даже домашние тренажеры. И для любого из них можно указать точные размеры.



rsizr.com



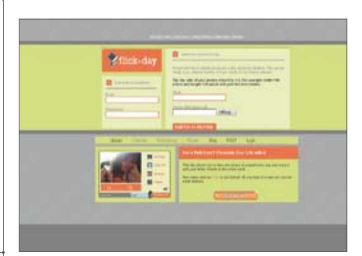
Ну что, скажите, может быть оригинального в функции изменения размера изображения? С этой простейшей задачей легко справляется любой нормальный «просмотрщик», не говоря уже о специализированных программах и сервисах. И тем не менее нашлись люди, которые смогли придумать кое-что новое. Технология Seam Carving позволяет изменять пропорции исходной фотографии, не искажая при этом основной объект. Например, можно растянуть фон портрета по горизонтали или вертикали, а пропорции лица останутся прежними. Сервис Rsizr.com позволит вам воочию убедиться в действенности новой технологии. Скажем прямо, впечатляет.



pentavideo.ru



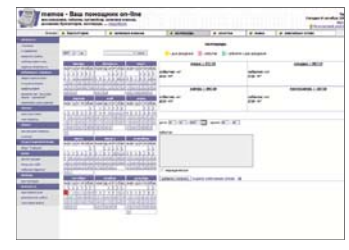
PentaVideo – сервис онлайновых Web-конференций. Основанное на флэш-технологии приложение избавляет от необходимости устанавливать специальное ПО на компьютер. Достаточно подключить Web-камеру и зарегистрироваться на сайте. После чего пользователь получит уникальный PentaChatID – персональный номер, аналог ICQ UIN. На случай отсутствия Web-камеры в приложение встроен клиент для обычного текстового чата. Использовать сервис можно не только для личного общения. Владельцам сайтов разрешено бесплатно установить видеочат на своих страницах, подняв интерактивность собственных ресурсов на новый уровень. А бизнесменам предлагают устраивать видеоконференции с удаленными партнерами или клиентами.



flickaday.com



Полнится Интернет стартапами один другого страннее. В прошлый раз мы рассказывали о сервисе, который позволял посетителю оставить единственное слово раз в сутки. Принцип действия Web-службы Flickaday.com тот же, но публиковать ежедневно тут нужно не слова, а фотографии. Автопортреты. Можно снимать Web-камерой или загружать готовые. Есть функция добавления к изображениям музыки. Естественно, фотографиями позволено делится со всем миром. Перспективы практического применения, честно говоря, туманны. Единственное, что пришло в голову при размышлениях на эту тему, – использовать ресурс в качестве инструмента для отслеживания прогресса у профессиональных бодибилдеров.



memos.ru



Недостатка во всяческих онлайновых календарях, органайзерах, записных книжках и прочих подобных сервисах в настоящий момент не наблюдается. И многие из них, откровенно говоря, реализованы лучше, чем на описываемом ресурсе. Но его основное достоинство в том, что здесь все эти «удобства» находятся «под одной крышей». Из оригинальных черт заслуживают внимания возможность ведения домашней бухгалтерии, причем в трех валютах с автоматическим пересчетом по курсу, конвертер транслит/кириллица и генератор «обратных отсчетов» – счетчиков, показывающих количество времени, оставшееся до события. В общем, ресурс полезный, но грубоватый дизайн портит впечатление.

Новости блогосферы

Александр Птица



Web 2.0 в реале

BlogCamp 2007 CIS and Baltics

Принято считать, что всяческие конференции – это зачастую мероприятия закрытого, где-то даже элитарного типа, вход на которые разрешен либо узкому кругу участников, либо тем, кто заплатил кругленькую сумму за право присутствия на лекциях и семинарах и общения в кулуарах.

Организаторы BlogCamp 2007 еще на этапе подготовки делали акцент на том, что это будет «Не-Конференция», а так называемый «баркемп», т. е. неформальная встреча людей с общими интересами, организуемая их собственными силами. В данном случае объединяющим началом стали такие темы, как Web 2.0, блоггинг, гражданская журналистика, интернет-маркетинг и т. п.

Инициативной группе, задумавшей провести в Киеве BlogCamp, удалось заразить своим энтузиазмом международную общественную организацию «Интерньюз Украина» и Open Society Institute, которые оказали спонсорскую поддержку. В конечном итоге задумка воплотилась в жизнь, и в течение двух октябрьских дней вебдвановольная атмосфера воцарилась в стенах Киевского института физкультуры, где и проходил BlogCamp.

В рамках пресс-брифинга, посвященного открытию мероприятия, интересной информацией поделился руководитель украинского подразделения «Яндекса» Сергей Петренко. Он обнародовал данные, полученные в результате первого исследования украинской блогосферы, проведенного этой компанией. «Яндекс» насчитал в Уанете около 122 тыс. блогов. Из них 7% (9 тыс.) ведется на украинском языке. И хотя по количеству мы еще отстаем от российских соседей, темпы развития здесь несколько выше. За последний год отечественная блогосфера выросла в 2,5 раза. Украинские блоггеры активнее российских. Средний результат нашего соотечественника – 7 записей в месяц против пяти у россиянина. Как ни странно, ua-блоггеры предпочитают liveinternet.ru (55 тыс. пользователей), на livejournal.com публикуются 33 тыс. журналов. Устроив «допрос» с пристрастием г-ну Петренко, я выяснил, что блоги, подобные тем, которые ведут зарегистрированные читатели *dpk.com.ua*, «Яндексом» не отслеживаются, но в принципе это сделать можно, и мы возьмем данную тему на контроль.

Одной из главных точек притяжения BlogCamp была так называемая «Информзона», где проходило живое неформальное общение его участников. Огромная доска, на которой любому разрешалось оставлять заметки, вешать снимки и делать записи, превратилась в своеобразную социальную сеть. Здесь же желающие быстренько осветить мероприятие в своих блогах, выложить фотографии на любимый фотохостинг или пообщаться с коллегами в онлайне пользовались услугами Wi-Fi-доступа.

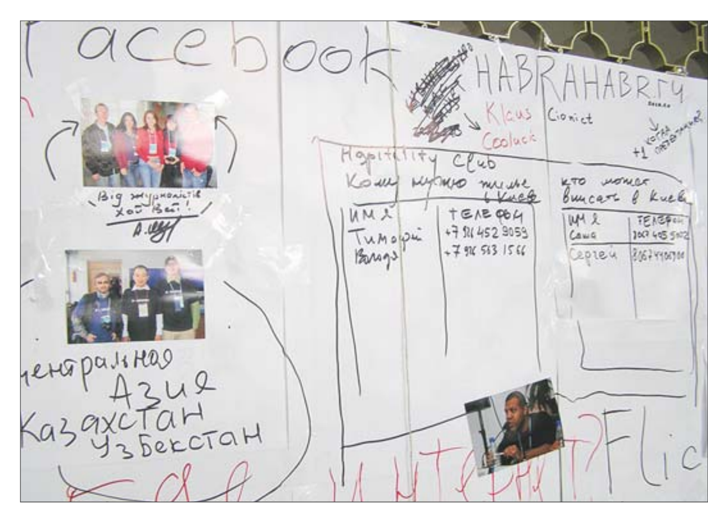
Совершенно естественно, что формат «баркемпа», когда любой записывает себя в докладчики, может привести к тому, что уровень качества различных выступлений будет колебаться с весьма



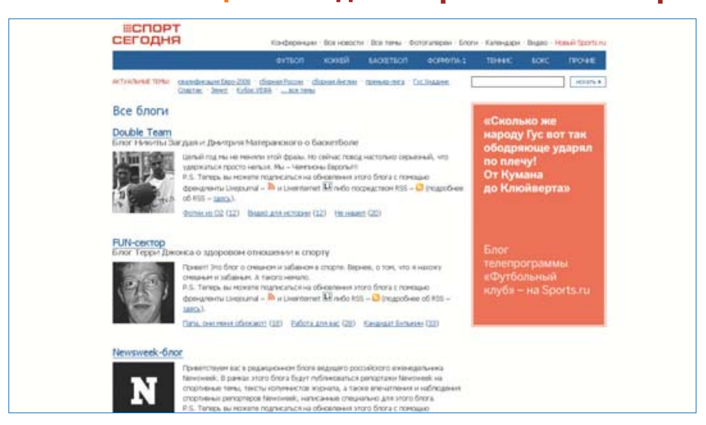
большой амплитудой. Собственно, так оно и случилось – «хитовые» доклады перемежались с откровенно слабыми презентациями. Зато забавно было наблюдать за тем, как многие особенности онлайнового общения отражаются в реальной жизни. Временами поведение слушателей на лекциях напоминало дискуссии на форумах и в «камментах».

Отметим еще, что освещение BlogCamp в онлайне было отличным, чего и следовало ожидать. Презентации всех самых интересных докладов тут же выкладывались на *docs.google.com*, а фотографий и заметок, опубликованных на многочисленных ресурсах, – просто не перечесть.

Судя по всему, участники и организаторы остались довольными. Наиболее вероятным местом следующей встречи называют Ригу.



Сайт месяца Звезды спорта – в блоггеры



www.sports.ru/blog

Последнее время в блоггерскую семью активно вливаются знаменитости, и не только писатели и журналисты, которых к этому как бы профессия обязывает, но и актеры, музыканты, политики. Не остаются в стороне и люди спорта. На крупном портале sports.ru открылся специальный раздел, где уже отметились такие знаменитости, как комментатор Уткин, футболист Тимощук, баскетбольный тренер Мессина и многие другие.

Настоящий шансон



www.france-chanson.com

Как известно, «шансон» – слово французское, означающее «песня». И очень горько, что ныне в сознании очень многих наших соотечественников оно ассоциируется не с именами великих Эдит Пиаф, Жака Бреля или Шарля Азнавура, а с «блатной лирикой». Загляните на этот ресурс и вы прочувствуете всю прелесть настоящей французской песенной классики. Видеоролики, караоке, тексты – к вашим услугам.

Оптические иллюзии



xopoiiio.ru

Замечено, что когда в чьем-нибудь блоге обнаруживается картинка, которую можно отнести к категории «оптические иллюзии», то мгновенно она тиражируется еще в тысячах других дневников. Любит народ это дело. Ну что ж, если есть спрос, то должно быть и предложение. Вот авторам данного блога и пришла идея сосредоточиться исключительно на обманах одного из наиболее важных наших органов чувств.

Нанотехнологии сегодня



nano-planet.org/ru

Слово «нанотехнологии» мы сплошь и рядом встречаем в научно-фантастической литературе и компьютерных играх, но вместе с тем это исследовательское направление весьма активно развивается и в реальной жизни. Наши восточные соседи не так давно даже приняли какие-то серьезные решения на сей счет на правительственном уровне. Блог приятно оформлен и, что не может не радовать, очень аккуратно и регулярно обновляется.

Украбилли



frenodepedales.wordpress.com

В нашей стране довольно много поклонников веселого и энергичного музыкального стиля «рокабилли» (эдакий гибрид рок-н-ролла, кантри и еще с миру по нитке). Более того, имеется в наличии немало высокопрофессиональных команд, работающих в этом жанре. Вспомним хотя бы Mad Heads, «От винта!», Mr.ОЧ & His Root Boys и прочих. Появление блога, посвященного украбилли, можно сказать, было неизбежным.

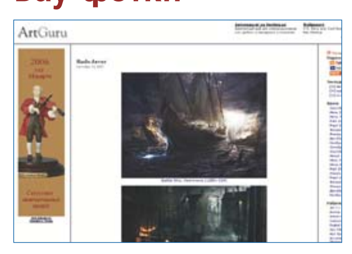
Блондинка за рулем



www.autogirl.net

Как полагают авторы этого проекта, основной его темой является мирное существование женщин, автомобилей и прочих участников дорожного движения. Тем не менее записи в блоге могут быть интересны не только представительницам прекрасного пола. Стиль изложения достаточно прост, а публикуемые здесь советы по вождению, обслуживанию и ремонту «железных коней» доступны даже самым блондинистым блондинкам.

Вау-фотки



artguru.info

Посещать фотоблоги – одно удовольствие, особенно если публикуемые в них фотки способны вызвать у зрителя возгласы восхищения и одобрения типа «Вау» или «Это надо же!» Большинство работ, вывешенных на Artguru, относятся именно к этой категории. Добавим, что, кроме фотографий, в данном блоге встречаются очень неплохие произведения мастеров графики и живописи, а также публикуются советы по обработке цифровых изображений.

Интернет-телевидение

Роман Касьяненко

Прежде чем начать обзор сервисов, следует сказать несколько слов о принципах их функционирования. Для работы всех рассмотренных в статье служб необходимы две составляющие: клиентское приложение, выполняющееся на ПК пользователя, и Web-ресурс, предоставляющий актуальные данные о списке каналов, новых эпизодах, рейтингах и т. п. Следовательно, кроме функций воспроизведения видео и управления медиатекой, клиентское приложение регулярно (автоматически или по команде пользователя) опрашивает соответствующий сервер, подгружает свежие данные и предоставляет пользователю новую информацию.

Miro www.getmiro.com

★★★★★

ЗА
Открытость; кроссплатформенность; огромное количество каналов; функция RSS-агрегации; возможность отдельной настройки каждого канала; продуманный интерфейс; расширенная функциональность; универсальность

ПРОТИВ
Не обнаружено



Кроме верности принципам открытого и свободного программного обеспечения, проект Miro также пропагандирует идеалы столь же «открытого и свободного видео». Поэтому именно здесь интернет-телезрителю предлагается самое большое количество каналов (по сравнению с другими сервисами, упомянутыми в данном материале). На момент написания статьи их количество превышало 2000 (!) и, безусловно, оно постоянно растет.

Удобную навигацию обеспечивает так называемый путеводитель по каналам, сортирующий их по категориям, языкам и тегам, распределяет по отдельным группам, например «новые», «наиболее популярные», «специальные» (поддерживаемые некоторыми организациями) и «каналы, вещающие в формате высокой четкости». Кроме того, он содержит встроенный поиск. По своей сути каналы в Miro представляют собой RSS-ленты. Таким образом, после добавления конкретного канала в список избранных Miro будет оповещать вас о появлении свежих эпизодов на нем и при желании (естественно, вашем) автоматически их загружать. Во избежание проблем с дисковым пространством, работает функция автоматического удаления просмотренных ранее эпизодов.

Miro отличается продуманным и интуитивно понятным интерфейсом, имеет встроенный поиск по наиболее популярным во Всемирной Сети видеосервисам – YouTube, Google Video, Daily Motion и т. п. (с возможностью загрузки видео). Кроме того, он способен выступать в роли BitTorrent-клиента и универсального видеопроигрывателя с такими функциями управления уже существующей видеотекой, как категоризация и сортировка видео, использование маркеров для выделения непросмотренных эпизодов и т. д. Удобно организовано и управление очередью загрузок – можно приостановить/возобновить как отдельную загрузку, так и целую очередь.

On demand

Телевидение по запросу отличается от обычного тем, что в нем нет привязки ко времени и, следовательно, нет риска пропустить эпизод вашего любимого шоу или сериала – вы можете запросить требуемый контент в любое удобное время (здесь прослеживается некая аналогия с загрузкой файлов из Сети, и в общем так оно и есть, ведь сервисы, о которых идет речь, основаны на технологиях P2P).

Сервисы, предлагающие услугу интернет-телевидения по запросу, условно делятся на две группы: вещающие в потоковом режиме и, соответственно, не поддерживающие возможности локального сохранения видеоэпизодов и те, которые такую услугу предоставляют, но требуют предварительной загрузки ролика на локальный диск перед началом его просмотра. Упоминавшийся ранее в нашем журнале Joost относится к службам первого типа (его разработчики аргументируют такой подход своей стратегией, ориентированной на предотвращение нелегального копирования и распространения видеоматериалов), в то время как сервисы, рассмотренные в данной статье, относятся ко второму типу (за исключением VeohTV, принадлежащего к обеим разновидностям сразу).

Instant Media

www.instantmedia.com

★★★★★

ЗА
Возможность отдельной настройки каждого канала; функции RSS-агрегации и фильтрации автоматически загружаемых эпизодов

ПРОТИВ
Аскетичность интерфейса; отсутствие поиска; неразвитое управление очередью загрузок



Данный сервис в чем-то повторяет Miro. Здесь также есть специальный навигатор, именуемый в данном случае «директорией каналов». Из функций, упрощающих процесс, в наличии лишь разбивка каналов по категориям. Сервис Instant Media тоже построен по принципу RSS-агрегации, он самостоятельно обновляет информацию об изменениях на конкретном канале и (опционально) автоматически загружает новые эпизоды. Кроме того, отдельно для каждого канала настраивается автоматическое же удаление устаревших роликов и не встречающаяся у конкурентов функция фильтрации самостоятельно загружаемых эпизодов по ключевым словам в их названиях.

Интерфейс у Instant Media довольно аскетичен, без излишеств. Есть возможность импорта видео из уже существующей коллекции, однако какие-либо функции для эффективного управления видеотекой здесь не предусмотрены. Досадным недочетом является отсутствие опции приостановки/возобновления как конкретной загрузки, так и всей очереди. Для выполнения первой операции потребуется выйти из приложения, для возобновления загрузки – снова запустить программу.

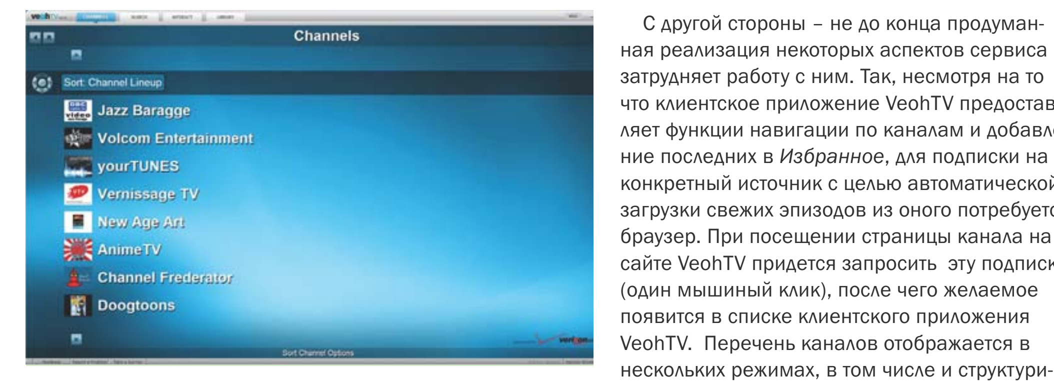
VeohTV

www.veoh.com

★★★★★

ЗА
Функция RSS-агрегации; поддержка вещания в потоковом режиме; возможность управления с помощью пульта ДУ; интерактивные виджеты

ПРОТИВ
Нетривиальность процесса подписки на каналы



Знакомство с VeohTV оставило двойственное впечатление. Отметим, что здесь применено несколько интересных решений, выгодно отличающих его от конкурентов. К примеру, VeohTV является единственным сервисом из рассмотренных, обеспечивающим потоковый режим вещания. При этом просмотренный эпизод не сохраняется локально (весьма удобно для одноразового просмотра), хотя возможность его записи все же остается. К другим отсутствующим у конкурирующих сервисов функциям относятся: управление с помощью пульта ДУ (при подключении ПК к телевизору), а также набор специальных интерактивных виджетов для использования во время просмотра видео.

С другой стороны – не до конца продуманная реализация некоторых аспектов сервиса затрудняет работу с ним. Так, несмотря на то что клиентское приложение VeohTV предоставляет функции навигации по каналам и добавление последних в *Избранное*, для подписки на конкретный источник с целью автоматической загрузки свежих эпизодов из оного потребуется браузер. При посещении страницы канала на сайте VeohTV придется запросить эту подписку (один мышиный клик), после чего желаемое появится в списке клиентского приложения VeohTV. Перечень каналов отображается в нескольких режимах, в том числе и структурированный по категориям. Функция поиска видео также не забыта.

Интерфейс VeohTV довольно приятен, базовые функции управления существующей видеотекой на месте. Удобно организована работа со списком текущих загрузок – есть возможность приостановить/возобновить как отдельную загрузку, так и всю очередь.

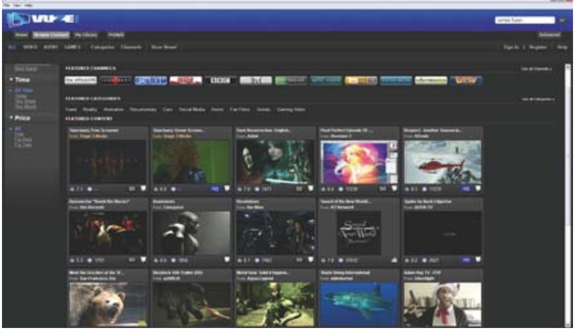
Vuze

www.vuze.com

★★★★★

ЗА
Кроссплатформенность; броский дизайн; система глобальных рейтингов; возможность предварительного просмотра видеоэпизодов

ПРОТИВ
Отсутствие функции RSS-агрегации и встроенного видеопроигрывателя



Не желая останавливаться на достигнутом, разработчики популярного кроссплатформенного BitTorrent-клиента Azureus решили пойти дальше и, заключив сделки о дистрибуции медиаконтента с дюжиной известных теле- и кинокомпаний, создали сервис под названием Vuze. Собственно говоря, Vuze – не что иное, как модификация клиентского приложения Azureus с интегрированной Web-составляющей. Конечно же, кроме каналов, поддерживаемых партнерами, Vuze предлагает и множество других. Весьма удобна функция их поиска и фильтрации по времени/популярности, добавляет комфорта и формирование списка по категориям.

Из особенностей, выделяющих Vuze среди конкурентов, стоит отметить броский дизайн, глобальную систему рейтингов и предоставление детальной информации о конкретном видеоэпизоде: продолжительность, размер файла, рейтинг, количество загрузок и даже возможность предварительного просмотра. К недостаткам отнесем отсутствие встроенного видеопроигрывателя и функции автоматического слежения за изменениями на каналах, стало быть, проверять последние на предмет обновлений пользователь должен сам.

Ситуацию несколько улучшают RSS-ленты для каждого канала на сайте Vuze, однако по непонятным причинам функцию слежения за изменениями на каналах с помощью этих лент разработчики в свой сервис не интегрировали. Поэтому приходится подключать для этого сторонний RSS-агрегатор (например, тот же Miro, который даже использует эти RSS-ленты в качестве обычных каналов с возможностью загрузки эпизодов).

Кто я? Где я? О чем я? Агрегаторы онлайновых профилей

Александр Птица

Сегодня, в эпоху Web 2.0 онлайновых сервисов и социальных сетей, постоянно приходится регистрироваться на различных ресурсах, заводить там друзей и приятелей, делиться с ними мыслями и всевозможными находками, в конце концов просто общаться. Но во всем этом есть и не слишком удобная «обратная сторона».

Profilactic.com



Даже в названии титульной страницы данного сервиса указано, что главная его цель в «предотвращении кризиса онлайновой идентичности». А соорудили это три парня из Луисвилля (штат Кентукки) в свободное от основной работы время. «Профилактик» как раз и предназначен для сетевых обитателей, принимающих активное участие сразу в нескольких социальных сетях, предлагая им весьма удобный инструментарий.

По сути дела, главная фишка данного сервиса – это mashup, а точнее страничка, на которой отображаются записи, фото и видеоматериалы, опубликованные владельцем аккаунта Profilactic на различных социальных ресурсах, блогах и т. д. К сожалению, в общей ленте мэшапа не показывается ряд элементов исходных материалов, например проигрыватели роликов с YouTube и кое-какие другие скрипты.

Интерес представляет и возможность встраивания собственного мэшапа в страницы на чужих Web-сайтах, и создание RSS-ленты, отображающей изменения на тех ресурсах, с которых собирается информация в данный мэшап. Из всех «социалок», где состоит участником ваш покорный слуга, в настоящий момент в «Профилактике» фигурируют Livejournal, Flickr, Del.icio.us, Vox и Last.fm. В списке сервисов, поддерживаемых по умолчанию, числятся 76 ресурсов, но это не значит, что только ими все и ограничивается. Пользователь вправе добавлять сайты по своему усмотрению.

Profileomat.com



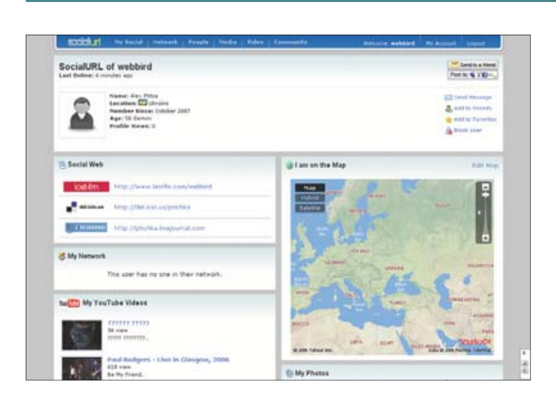
Данный сервис прост и незатейлив. Фактически с его помощью пользователь создает страничку, где аккумулируются ссылки на все другие его профили в разнообразных социальных сетях. Справедливости ради отметим, что он обладает весьма симпатичными функциональными опциями, например привязкой к географическому положению (здесь задействуются «мощности» Google Maps). Поэтому практическую ценность в использовании «Профайломата» я вижу только одну – он способен быстро предоставить друзьям и знакомым владельца аккаунта краткую справку обо всех его онлайновых воплощениях. А еще можно соорудить виджет, в котором будут прописаны места присутствия в Сети, и разместить это на любой своей страничке.

Profilefly.com



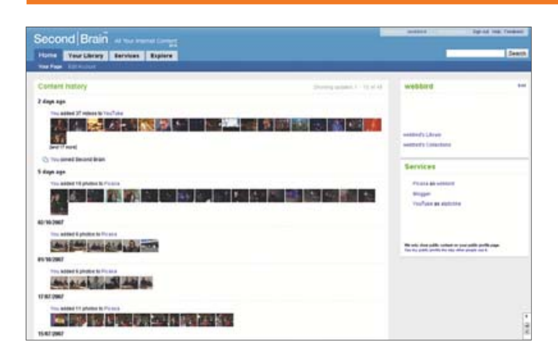
По задумке разработчиков Profilefly, их ресурс поможет пользователям не только сводить воедино линки на все требуемые информационные модули, но и активизировать своеобразную раскрутку онлайновой «идентичности» автора. С этой целью заготовлен целый набор разнообразных по размеру и дизайну баннеров, коды которых прилагаются. Вообще сервис организован в духе традиционной социальной сети с весьма продвинутой функцией поиска друзей с учетом множества факторов. Ресурсы, информацию с которых можно транслировать на Profilefly, разбиты на несколько категорий – *Социальные сети* (MySpace, Facebook, Xanga и т. д.), *Блоги* (Livejournal, Blogger/Blogspot и пр.), *Фотосайты, Профессиональные (типа LinkedIn), Службы знакомств, Социальные закладки* и т. п.

Socialurl.com



Socialurl.com порадовал нас весьма широким набором функциональных возможностей. Со своей основной задачей – сведением воедино информации об онлайновом присутствии владельца здешнего аккаунта – он справляется отлично. Кроме ссылок на другие ресурсы, в работе которых пользователь принимает участие, в соответствующем разделе появятся и последние ролики, выложенные им на YouTube, и его фотографии с Flickr, и список друзей, и карта с Yahoo Maps. Но это еще не все. SocialURL предоставляет такие дополнительные опции, как создание локального фотоальбома, список закладок, стикеры с «напоминалками», а также отслеживание посетителей, интересующихся вашим онлайновым «я». Вдобавок имеется своеобразная внутренняя почта ресурса, в рамках которой его пользователи обмениваются сообщениями.

Secondbrain.com



Создателями сервиса SecondBrain являются наши соседи из польского города Кракова. Их творение нельзя в полной мере назвать агрегатором онлайновых профилей, но его функциональность близка к этому, а реализация задумки и работа самого ресурса производят весьма благоприятное впечатление. Если у пользователя имеется персональный контент на других вебдванольных сайтах, то он без труда может перебросить нужное сюда, скажем с YouTube, Flickr, Del.icio.us или Picasa Web Albums. Интересно и то, что вместе с фотками и видеороликами SecondBrain «втягивает» еще и теги, которые были присвоены материалам, опубликованным на соответствующих сайтах. Кроме того, каждому предоставляется 1 GB дискового пространства для загрузки файлов непосредственно на локальный сервер. Не лишней будет и опция создания коллекций. Добавим также, что разработчики не забыли и о «социальности» – коллекции и библиотеки пользователей SecondBrain – в пределах ближайшей досягаемости.

Profilelinker.com



Сервис Profilelinker поддерживает более 70 различных социальных сетей и вебдванольных ресурсов, среди которых есть как всем известные «монстры» вроде Last.fm, Windows Live Spaces или Livejournal, так и сообщества поменьше. После получения аккаунта пользователь создает нечто вроде единого хаба, где фигурируют сайты, на которых он зарегистрирован. Среди любопытных особенностей, проявившихся при первом знакомстве, отметим сообщения об изменениях в профилях друзей на различных ресурсах.

По мере «погружения» в вебдванольный океан все труднее становится отслеживать онлайновые воплощения на различных ресурсах, посему частенько возникает желание «слить» свои информационные потоки в «один флакон». В ДПК-блоге как-то на эту тему выступил Олег Данилов, но не только он задумался над данной проблемой. Многие разработчики уже сделали конкретные шаги на пути к упрощению и упорядочению действий с онлайновыми «удостоверениями личности» и созданию страничек, где аккумулировалась бы информация с различных ресурсов, на которых зарегистрирован пользователь. С подобными сервисами мы вас сегодня и познакомим.

Полезные ссылки по теме

comwat.com
onxiam.com
otherego.com
simplifid.com
zoolit.com

На старт, внимание, марш!

Обзор служб настраиваемых стартовых страниц

Александр Птица

Наши читатели уже отлично знакомы с таким прекрасным примером настраиваемой стартовой страницы, как iGoogle. Нетрудно догадаться, что не только гигант из Маунтин-Вью предлагает подобный сервис. Есть они и у крупнейших конкурентов – Yahoo! и Microsoft. Однако в данном обзоре мы не будем касаться продукции «китов», а предложим вам уже хорошо зарекомендовавшие себя и ставшие популярными среди пользователей службы, разработанные амбициозными стартапами.

My Webwag — *webwag.com*



Сразу же хочу сделать одно предупреждение. Тем, кто плохо владеет иностранными языками (в частности, английским) или интересуется преимущественно локальными новостями, к услугам данного ресурса прибегать не стоит. Русско- или украиноязычный интерфейс он не располагает, а обширный набор модулей и виджетов, которые могут быть помещены на основную страничку, по тематике далек от проблем местного значения. Но это ни в коей мере не умаляет заслуг его разработчиков, сумевших сделать удобный и качественный сервис.



На наш взгляд, на My Webwag очень грамотно реализован процесс добавления информационных блоков. При нажатии на кнопку *Add New Content* открывается хорошо структурированный каталог доступных инфоблоков. Однако особый интерес лично у меня вызвала опция *Widget-On-Demand* (*Виджет по запросу*). Работает она следующим образом. В специальную форму вводится URL необходимого ресурса, после чего данный сайт отображается в мини-браузере. Если выделить некоторую область странички и нажать кнопку *Done*, то этот фрагмент появляется на вашем My Webwag. Я, к примеру, таким образом выудил верхнюю часть ленты блогов с *dpk.com.ua*. Любая новая запись на нашем сайте будет отображаться и в соответствующем блоке моей стартовой страницы на Webwag.

Pageflakes — *pageflakes.com*



Перед регистрацией на сервисе персонализованных стартовых страничек Pageflakes система задает потенциальным пользователям несколько вопросов. Сначала она выясняет круг интересов будущего клиента, предлагая отметить те из тем, которые ему наиболее близки. Среди них новости, финансы, спорт, кино и ТВ, музыка, видео, технологии, еда и слухи. Затем ей «скармливаются» данные о месте обитания пользователя, после чего в соответствии с полученной информацией стартовая страница заполняется информационными блоками, по здешней терминологии «хлопьями» (примерно так переводится слово flake).

Немножко отвлекусь, поскольку хочу отметить один забавный факт. И My Webwag, и Pageflakes поместили на исходные варианты моих стартовых страниц модули с судоку. Видимо, эта забава продолжает интенсивно порабощать мыслящие существа во всем мире.



По сравнению со многими другими службами настраиваемых стартовых страниц у Pageflakes сильнее выражена социальная составляющая. Благодаря этому ее пользователи получают доступ к колоссальной библиотеке уже готовых «хлопьев» (более 250 тысяч), сделанных другими сетенавтами, зарегистрированными на данном ресурсе.

Netvibes

netvibes.com

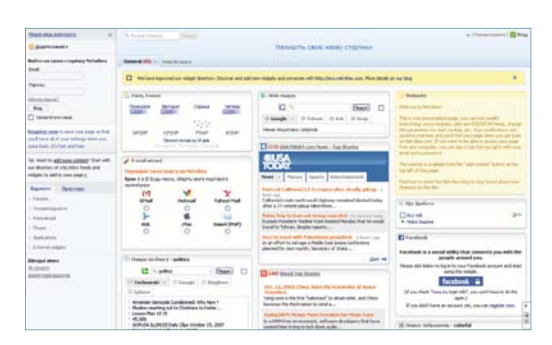
★★★★★

Netvibes заслуженно считается одним из лучших сервисов, обеспечивающих пользователей настраиваемыми стартовыми страничками. Запущен он был осенью 2005 г., и мы уже делали небольшой его обзор. С тех пор проект развивался, обрастал новыми функциональными возможностями, но при этом оставался столь же простым и удобным в эксплуатации, как на старте. Не зря журнал Times включил его в список 50 лучших сайтов 2007 г., а специализированный ресурс webware.com назвал в числе победителей 2007 Webware 100 Award.

Никаких дизайнерских изысков вы здесь не найдете – на страничке размещены только информационные блоки, которые пожелал здесь увидеть ее хозяин. Сами понимаете – для того чтобы иметь личную персонализированную страницу на Netvibes, доступную с любого компьютера, следует зарегистрироваться – и тогда открываются широкие возможности манипулирования разнообразными модулями.

Их количества и наполнения достаточно для удовлетворения потребностей различных категорий пользователей. Назовем некоторые из них – форма для





запросов к поисковикам, просмотр онлайновых календарей, доступ к почтовым ящикам, блок для быстрых заметок, онлайновые закладки, просмотр фотографий на Flickr, RSS-ленты с новостных ресурсов и многое другое. Отметим также, что подобно другим настраиваемым стартовым страницам в Netvibes существует система «табов» (закладок), позволяющих разделить контент по категориям.

Нынешней осенью разработчики Netvibes побаловали своих клиентов несколькими приятными нововведениями. К ним относится, например, Ecosystem, своеобразная директория виджетов для Netvibes. Но этим дело не ограничивается. Пользователю предоставлена возможность самостоятельно конструировать собственные виджеты, для чего следует выбрать интересующую его RSS-ленту и добавить ее в «экосистему». Кроме того, запущена и мобильная версия Netvibes, причем сразу в двух вариантах – для сотовых телефонов и отдельно для iPhone.

Привлекателен и тот факт, что имеется украинская локализация, и некоторые наши ресурсы уже по умолчанию включены в перечень доступных для вывода на стартовую страницу информационных модулей.

Smiley Today

today.smileycentral.com

★★★★☆

Как известно, Интернетом сегодня активно пользуются не только умудренные жизнью взрослые, но и их чада подросткового возраста. У тех свои интересы, свой взгляд на многие проблемы, и конечно, им тоже хочется иметь свои собственные настраиваемые стартовые страницы. Что ж, если спрос есть, то и предложение долго себя ждать не заставит.

Smiley Today иногда называют детским Netvibes. И действительно, в их основе лежит одна и та же идея – только в данном случае информационные модули отличаются совершенно определенной направленностью и тематикой – никаких биржевых сводок или финансовых отчетов, зато в ассортименте – новости из мира раз-





влечений (кино, музыка, телевидение), фотографии знаменитостей, мода, игры, юмор и т. п.

Все действия упрощены до предела. Для того чтобы поместить виджет на рабочий стол, достаточно кликнуть на названии выбранного блока – и дело сделано. К сожалению, иногда подгрузка модулей происходит довольно медленно.

Говоря о возможностях оформления стартовой страницы, нельзя не упомянуть о том, что юным пользователям предоставлены в распоряжение различные виды фоновых рисунков (кстати, никто не запрещает повесить свои собственные обои), цветовых схем, вариантов верстки (в две или три колонки).

Форма поиска с закладками для Web-документов, новостей и картинок обеспечивает быстрый доступ к таким системам, как Google, Yahoo! и Ask.com.

Yourminis

yourminis.com/start

★★★★★

Если вы привыкли к «разноцветью» на экране своего монитора, и внешний вид рассмотренных выше Netvibes или Pageflakes кажется вам невзрачным, то одним из главных кандидатов на вакантное место настраиваемой стартовой странички может стать Yourminis. В отличие от упомянутых служб ее программной платформой является не AJAX, а Flash. Посему дизайнеры интерфейса и разработчики виджетов постарались максимально оживить картинку – и цветом, и фонами и другими элементами. Более того, цветовая гамма и прозрачность отдельных блоков – вещи, регулируемые по желанию пользователя.

Однако есть и обратная, менее приятная сторона – для комфортной работы с Yourminis потребуется качественный доступ в Интернет. Сайты, основанные на AJAX, в этом плане более неприхотливы.

Авторы многих сервисов стартовых страничек дают своим инфоблокам-виджетам, специальные наименования (типа pageflakes). В данном случае их назвали minis. Обращение с ними предпо-



лагает стандартные манипуляции, к которым все привыкли при работе с Windows, – перетаскивание по рабочему столу, закрытие и открытие, максимизация, изменение размеров и т. п.

Социальная составляющая в наличии, поэтому созданные вами странички, заполненные любимыми minis, в один момент можно сделать достоянием общественности, вместо того чтобы любоваться ими в одиночку. Естественно, имеет место и обратный процесс – интересно ведь узнать, как организовали свои виртуальные рабочие столы коллеги и друзья.

Виджетов для заполнения поверхности онлайнового рабочего стола у YourMinis не так уж и много, около полусотни, однако большинство из них – это действительно нужные и полезные вещи, традиционно входящие в ассортимент практически всех настраиваемых стартовых страничек: прогноз погоды, быстрый переход к поисковикам, взаимодействие с Flickr, YouTube, Del.icio.us и другими популярными сервисами. Кроме того, встроенная читалка RSS-потоков позволяет «оформить» подписку на большое количество лент новостей, причем это можно сделать несколькими способами – извлекая нужную информацию с Digg или Del.icio.us или вручную набрав адрес любимого «фида».

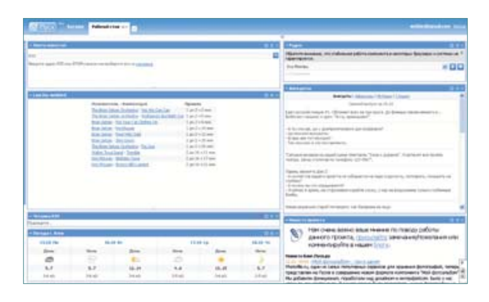


«Пуск»

pusk.ru

★★★★★

Сервисы стартовых страниц начали появляться и на просторах русскоязычной Сети. Один из самых заметных – pusk.ru, запущенный в начале этого года. Главным недостатком многих аналогичных зарубежных ресурсов для нашего пользователя следует считать остсутствие в их закромах (даже у тех сайтов, которые имеют русский интерфейс) виджетов, содержащих «родной и близкий» контент. С этой точки зрения «Пуск» имеет, пожалуй, наибольшую практическую ценность, поскольку в числе, так сказать, готовых к употреблению инфоблоков есть материалы от практически всех ведущих российских СМИ, освещающих жизнь общества, политику и экономику, информационные технологии и т. п.



Оформление простое, но элегантное, причем есть возможность выбора цветовой схемы. Для тех, кому лень самостоятельно наполнять свою стартовую страницу необходимыми виджетами, заготовлены несколько тематических Рабочих столов – H-Tech, «Афиша», «Развлекательный», «Спорт», «Бизнес», «Новости». Естественно, не забыты и такие полезные и повседневно применяемые сервисы, как почта, закладки, органайзер, читалка RSS-лент, прогноз погоды, курсы валют, фотоальбом и т. п.

Разработчики предоставили пользователям возможность в весьма широком диапазоне изменять внешний вид страницы, «верстая» ее в одну, две, три или четыре колонки с изменением их ширины.

В принципе функциональность и удобство работы с сервисом меня порадовали, однако не покидало ощущение, что стартовая страничка довольно долго загружается даже на хорошем интернет-канале.

Protopage

protopage.com



Protopage – довольно известный и популярный ресурс для создания настраиваемых онлайновых десктопов. Несмотря на то что его программной основой является AJAX,



выглядит все очень даже живенько – фоны могут быть выкрашены в любой цвет, более того, предусмотрен целый набор своеобразных обоев. Так что внешний вид страниц и цветовые особенности оформления виджетов полностью отдаются на откуп пользователям.

Библиотека информационных модулей у Protopage обширна и разнообразна по тематике. Безусловно, имеются в наличии классические виджеты – календарь, часы, погода, доступ к почте, заметки для памяти, но самым интересным занятием оказалось исследование так называемого Widgets Showcase (*widgets.protopage.com*), т. е. витрины виджетов, авторство которых принадлежит различным пользователям, выставившим свои работы для всеобщего обозрения и использования. Здесь их насчитывается несколько сотен, причем четкое структурирование позволяет разыскать нужный блок без труда. Ясное дело, что найдется место и для вашего собственного удачного творения.



Игротека

Больше игр на dpk.com.ua

Наша команда



ЯНОШ ГРИЩЕНКО

Приоритеты – тактические action, автосимуляторы

Янош продолжает играть в военные игры. Очередное сражение в страйкбол наш собкор провел под проливным дождем, который не смог помешать боевым действиям. В виртуальности Spartak ознакомился с демо Unreal Tournament 3 и Call of Duty 4 и с нетерпением ждет релиза обоих проектов.

Игра месяца
Enemy Territory: Quake Wars



ОЛЕГ ДАНИЛОВ

Приоритеты – RPG, MMOG, микс

Олег изучил еще несколько kMMORPG, побывал в Сиэтле на финале WCG 2007, принял участие в Casual Connect: East Europe и переиграл в кучу локализаций и новых игр, из которых отдельно хочет отметить Blazing Angels 2: Secret Missions of WWII. Впрочем, игрой месяца Danko назвал MMOG.

Игра месяца
Drift City

МАКСИМ КАПИНУС

Приоритеты – симуляторы, стратегии, Counter-Strike: Source

Огромное количество качественных игр в этом месяце сбило Макса с толку, один только Orange Box чего стоит. Однако главным проектом октября для него оказалась все же World in Conflict. Второе место заняла Portal, но она, увы, слишком быстро закончилась.

Игра месяца
World in Conflict



ЕВГЕНИЙ ЛИСИЦА

Приоритеты – стратегии, FPS, action/RPG

В этом месяце Женя вершил судьбы мира в World in Conflict, отдыхал от трудов праведных в F.E.A.R. Combat и в очередной раз убеждался, что самое страшное место на земле – тихий американский городок. Но выбор игры месяца определила неподражаемая атмосфера подводного города Rapture.

Игра месяца
BioShock



АЛЕКСАНДР ПТИЦА

Приоритеты – адвентюры, микс, MMOG, игры для портативных консолей

Готовясь к Casual Connect: East Europe, Алекс играл преимущественно в «маленькие игрушки», среди которых он особо выделяет Luxor 3 – очередной эпизод знаменитой серии. Из массы демо-версий последних недель самым большим подарком для него стала Unreal Tournament 3.

Игра месяца
Unreal Tournament 3 Demo



СЕРГЕЙ СВЕТЛИЧНЫЙ

Приоритеты – FPS, консольные игры

Сергей долго колебался между удачными проектами октября – Portal и Stranglehold, но поскольку в последнюю он играл гораздо дольше (и даже прошел ее два раз подряд), то выбрал именно ее. Stranglehold оказалась отличным продолжением фильма Джона Ву и очень атмосферным шутером.

Игра месяца
John Woo presents Stranglehold

Наши правила

1. **Мы оцениваем только законченные игры**
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.
2. **Мы всегда говорим то, что думаем**
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.
3. **Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей**
Все редакторы и авторы «ДПК» отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.
4. **Мы оцениваем только интересные игры**
Если игровой продукт не попал на страницы «ДПК», значит, он вообще не заслуживает внимания.
5. **Мы слушаем вас**
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.dpk.com.ua/forums*. Поспорим, пообщаемся.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт. Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Core 2 Duo E6750, 1–3 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 7600 GT до GeForce 8800 GTS. Остальные параметры не критичны для быстродействия.
Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

Наши оценки

★★★★★ (1)
Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

★★★★★ (2)
Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★★★ (3)
Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★★ (4)
Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★ (5)
Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.



WCG 2007
Гранд-финал. Блог

Дополнительная информация
www.worldcybergames.com
gameinside.ua
dpk.com.ua/taxonomy/term/2047

Дополнительные фотографии
picasaweb.google.ru/dpk.konkurs
gameinside.ua/gallery.php?id=153



Олег «Danko» Данилов





4 октября. День первый

• Трансатлантический перелет – отличное место и время, чтобы посмотреть фильмы, которые пропустил дома. Наконец-то увидел Live Free or Die Hard, Evan Almighty и Mr. Bean's Holiday – особо поразил последний.

• Так примерно я и представлял себе Канаду – много лесов и озер. Впрочем, мы совсем не в Канаде.

• Хваленая башня Space Needle на самом деле невысока – 184 м. Все дело в умении фотографировать.

• В Сиэтле настоящая смесь народов. Афроамериканцев немного, белых умеренно, зато масса индейцев, индусов, алеутов, корейцев, японцев и китайцев. Почти все надписи дублируются несколькими типами иероглифов.

• Церемония с флагами всегда получается хорошо. Даже если она формальная и затянутая. Когда на сцене 74 флага разных стран, это просто очень красиво.

• Сегодня наши играют в CS, FIFA и WarCraft. У A-Gaming группа несложная, проблемы должны возникнуть только с американцами.

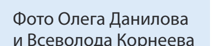
• Samsung выставил все свои подразделения. В мобильной экспозиции привлек внимание телефон by Armani и пара дизайнерских решений от B&O, как всегда, безумных. Ассортимент MP3-плееров хорош, но мы еще ничего из этих моделей не видели. Телевизоры впечатляют, кстати, на них идут турниры по Xbox-играм и все демонстрации на стендах. В игровой зоне сплошные SyncMaster. Бренд – один из спонсоров турнира. Да и стационарные ПК в пресс-центре с мониторами Samsung.

• Игры на стенде Microsoft хорошо нам известны. Широко рекламируется Game for Windows. Проекты для Xbox в основном неновые, но промо сделано классно.

• На стенде Thermaltake много интересного. Например, обновленная линейка корпусов Armor и новый SwordM (обзор в следующем ДПК). Понравился barebone, не знал, что они такое делают.

• Наша сборная уже несет потери. Не вышел из группы Mika. Прогнозируемо проиграв Alexx'у, он, побеждая 3:0, пропустил четыре мяча от румына и в итоге с трудом свел игру вничью. За HoT не стоит волноваться, я не вижу причин, которые могут помешать ему попасть в финальную часть. A-Gaming уступила американцам и выиграла у португальцев – выходим из группы на втором месте.

Фото Олега Данилова и Всеволода Корнеева

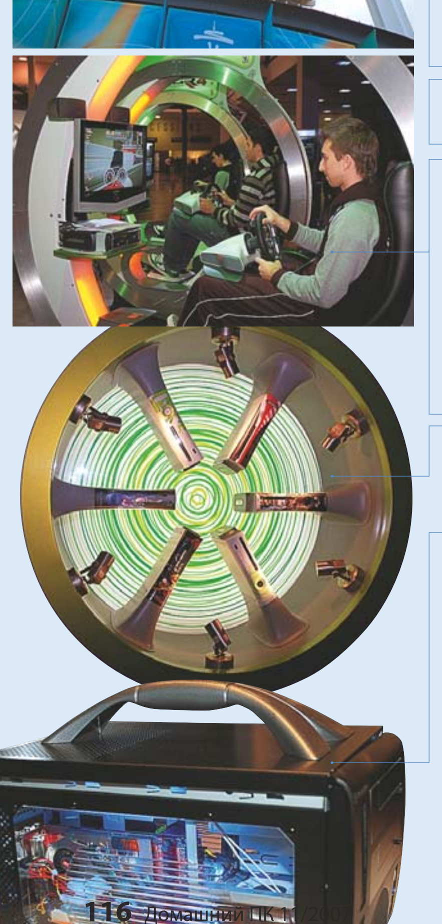














5 октября. День второй

• Побывали на крыше самого высокого небоскреба Северо-Запада. Columbia Center. 1049 футов – 320 м. Пожалуй, это самая большая башня, на которую я залазил. Просто дух захватывает, уши закладывает от перепада давления, и сверху не хочется уходить. Вид потрясающий, да и с погодой повезло. Правда, заснеженную гору Rainer не видно из-за дымки. На обратном пути перекусили в Starbucks на 40-м этаже. Тоже прикольный вид, хотя кофе они готовить так и не научились.

• Телевизор в номере классика – MAGNAVOX с набором классических же игр для Nintendo 64.

• Ребята из Massive Entertainment отлично поработали над World in Conflict, в реальности Сиэтл очень похож на город в игре. Конечно, он более детальный и более 3D-шный. Все ориентиры на месте и т. д.

• В Америке такой же бардак, как везде. Накладки в регистрации, очереди, сбои по времени.

• Сегодня играют только два украинца. White.Ra в StarCraft, ему понадобится вся удача в бою с корейцами. И Walkman в FIFA.

• Samsung Q70 – прикольный ноут. Взял в поездку маленькую 12-дюймовую версию, пока очень доволен.

• Заехали в Apple Store, как раз к открытию в 9:30. Как оказалось, это неспроста, iPod Touch надо ловить с утра, банально разбирают – дефицит. Мы оказались первыми и купили два Touch на 16 GB – это были первые и последние модели такого объема в магазине.

• Зал, где собственно проходят игры, отлично оформлен и застроен, вот только посетителей, кроме игроков, представителей прессы и организаторов, нет. Пустовато без болельщиков. Ну не интересуются в Америке киберспортом, что поделать. Да и входной билет стоит $10.

• На стенде Razer много устройств, которых в Украине еще никто не видел. Звуковая плата Barracuda, клавиатура Lycosa, наушники Barracuda и Piranha, подсветка клавиатуры BattleLight, груз для проводов Armadillo.

• Поиграл на безумном 3D-контроллере Novint Falcon. До этого думал, что он предназначен только для 3D-дизайнеров, инженеров и т. д. и имеет тугой ход. Оказалось, нет. Есть специальный мод к Half-Life 2, где демонстрируются возможности контроллера. Играть интересно, но непривычно. Уверяют, что стоит недорого ($200) и поддерживает уже 14 игр.

• Недалеко от Сиэтла штаб-квартира Microsoft. Город очень гордится этим фактом. Говорят, поэтому здесь много индусов, как известно, индийские программисты занимают в Microsoft важное место.

• Chinatown в Сиэтле ужасный, на порядок хуже, чем во Фриско. А хваленый парк в его центре – просто наши советские огороды.

• Поработал «бородатым дядкой™». Прикольно быть бородатым дядькой.

• Первая сенсация – White.Ra выиграл у корейца, первой «ракетки» мира, давно никому не проигрывавшего. Причем выиграл не на микроконтроле, а за счет стратегии и медленного экспанда. Три раза подряд! Орел!

• Walkman спокойно вышел из группы. Посмотрим, как он покажет себя завтра. Пока что Украина идет без дополнительных потерь.

















6 октября. День третий

• Сегодня с утра в Convention Center ощущается некоторое напряжение. Все собраны, по-спортивному злы – игры будут серьезными.

• День начался не очень удачно для нашей сборной. HoT проиграл первую карту, Walkman – первую игру, A-Gaming – Nuke. Про Ra ничего не знаю, сидит он далеко в центре зоны. Вперед Украина!

• На стенде Valve посмотрел, как народ вчетвером играет в кооператив в Left 4 Dead. Да, когда каждым персонажем управляет живой игрок, оно интересней. Там же попробовал Portal – вот это вещь!!! Хочу. Не шутер совершенно – пространственная головоломка, очень прикольная. Больше ничего интересного – Team Fortress 2 не показывают, впрочем, я на нее уже в редакции насмотрелся.

• Прогулялись вдоль набережной и зашли в аквариум. Очень понравилось. Дети просто с ума сходят, настолько здесь интересно. Сам почувствовал себя ребенком. Аквариум не хуже, чем во Фриско, а может, и лучше, так как в большей степени ориентирован на малышей.

• В Сиэтле, оказывается, штаб-квартиры и Amazon.com, и Real Networks. Просто вторая Силиконовая долина какая-то.

• Здесь очень много очень красивых азиаток. Очень красивых, потому как они, скорее всего, какие-то метиски или мулатки. Пойду-ка я еще поработаю «бородатым дядькой™».

• Прогеймеры активно используют ноутбуки – вот это новость. Естественно, не для игр. Тот же HoT, оказывается, весь перелет из Европы изучал демки матчей своих потенциальных соперников, да и в гостинице продолжил такую же подготовку к турниру. Кроме того, на своем Samsung R70 он еще и фильмы смотрит. Кто бы сомневался.

• Заскочили на Pike Market – колоритное местечко. Рынку в этом году исполняется 100 лет. Потолкались немного, пофотографировали продавцов и их товары, посмотрели на людей. Купить здесь можно все что угодно, но я ограничился лишь одним сувениром, рыбу и лангустов таможня точно не пропустит.

• Американские вывески, особенно в парках, нельзя читать без смеха.

• В упорной борьбе HoT таки уступил Moon. Эльф против эльфа – зеркало. Играть очень тяжело, и все зависит от нервов и удачи. Вот удача-то и отвернулась от Миши. HoT сильно расстроен и винит себя в слабой игре.

• Ra вышел 1/2 финала!.. и проиграл (1:2) встречу за право на участие в финале – будет сражаться за 3-е место. Впрочем, попасть в TOP 4 для украинского старкрафтера огромное достижение.

• Нервы у всех до предела напряжены. Корейцы и китайцы орут так, что уши закладывает. Проигравшие чуть не плачут. Победившие прыгают возле столов и бросают наушники на пол. Это спорт – 100%.

• A-Gaming заставила поволноваться. Выиграли 2:1 с перевесом в один раунд на последней карте. Это было очень нервно даже для меня, не знаю уж, что творилось в душах ребят. После финны оспорили результат, обвинив наших в использовании double-duck (никогда не думал, что в CS запрещено двойное приседание). Битый час они спорили с судьями. Но справедливость восторжествовала – результат игры остался неизменным. Наши в 1/4 финала! Огромный успех украинского Counter-Strike. Браво!

PLEASE DO NOT TOUCH. TOUCHING CAN HARM THE ART.

Thank you for staying on the path, so plants can grow.

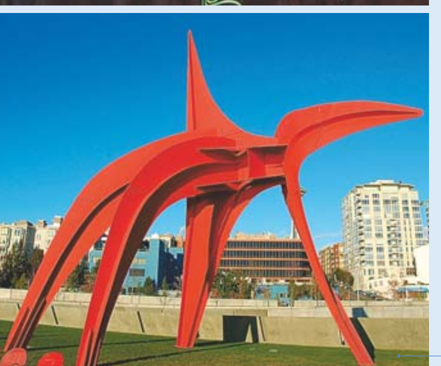
leash pets obey scoop law park code ord. 106615

















7 октября. День четвертый

• Судейство CS вызывает массу вопросов. Почему-то проигрывающие команды США и Кореи подают протесты и получают решения в свою пользу. Зал гудит – люди просто не понимают, что происходит, и обвиняют судей в предвзятости в пользу организаторов (Кореи) и хозяев (США) турнира.

• Переигровка после протеста США матча Россия–США похожа на войну наций. Две толпы болельщиков орут, как безумные. Ругают друг друга, им вторят судьи и игроки. Армагеддон. Как бы до рукопашной не дошло.

• Microsoft на большой сцене показывает Rockband. Выглядит все, конечно, круто, вот только сколько же будет стоить полный набор из четырех Xbox 360, четырех коробок с игрой, включающих две гитары, барабаны и микрофон (в каждой только один предмет)?

• Прямо в зале Qwest Field Convention Center стоят старые машины. Есть Porsche 356 Speedster 1954 года, AC Cobra в гоночной модификации, Ford GT 40. «Астоны», «Корветы» и т. д. никто даже не считает.

• Прогулялись по парку авангардной скульптуры на набережной. Непонятно, но очень красиво. Колумб в их исполнении больше похож на андроида-инвалида. А скульптуру «Орел» (один из символов города) лично я принял за «Касатку».

• Забрались-таки на Space Needle. Долго сидели на лавочке на обзорной площадке. Виды отличные, уходить не хотелось.

• Музей фантастики в Сиэтле потрясающий. Первые тиражи книг, комиксов, рукописные оригиналы. Оружие, использованное на съемках различных фильмов, маски инопланетян, переговорные устройства, рассказ о планетах и технологиях. Мне, как фанату классической sci-fi и Star Trek, было безумно интересно.

• Погулял по парку Center – очень красиво. Несмотря на дождь, куча народа, дети. На лужайке морские пехотинцы разрешают малышам лазить по настоящему боевому «Хаммеру».

• Матч за выход в финал A-Gaming проиграли французам и сражаются за третье место с американцами. Во время игры была куча технических проблем, обрывов и т. д. Наши, несмотря ни на что, выиграли 2:0, оба раза на допах, причем вторую карту на вторых. Очень напряженно, седых волос у меня явно добавилось. Молодцы ребята! Это лучшее выступление отечественных контрстрайкеров на WCG и мировой арене.

• Чемпионами в CS стали французы, которым A-Gaming и проиграли, так что не обидно. Нацией чемпионом – США, что подозрительно.

• Только сегодня, уже на пути в аэропорт, впервые увидели знаменитую гору Rainer – один из символов Сиэтла. Зрелище потрясающее.

• Во время обратного перелета посмотрел Wild Wild West и Sunshine. Жалею, что пропустил фильм в прокате.

• Если соотнести WCG с зимней Олимпиадой – США набрали кучу золотых медалей по керлингу, фристайлу, игре в снежки, тогда как сборная Украины взяла бронзу по хоккею. Вес у них разный.

• Трасса Борисполь–Киев ухоженнее и чище, чем шоссе Такома–Сиэтл.

• Дома. Через год – Кельн, гранд-финал WCG 2008.







Casual Connect Киев 2007

Александр Птица

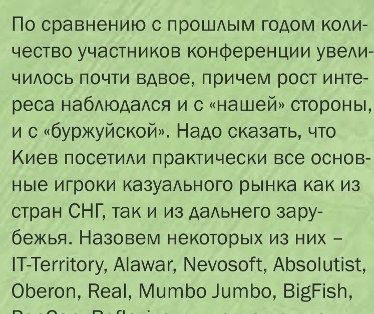
Год назад в украинской столице впервые был построен мост между способными и талантливыми разработчиками казуальных игр из Восточной Европы и крупными международными компаниями, занимающими ведущие позиции в этой стремительно развивающейся сфере. Первый блин не оказался комом, и в середине октября Президент-отель «Киевский» принял участников второй конференции Casual Connect. Три дня, заполненных лекциями, семинарами, деловыми встречами и, наконец, неформальным общением на вечеринках, надолго запомнятся участникам и гостям.

До конференции Тарас Тарасов был известен публике как руководитель украинской компании Friends Games (ее последние хиты – Magic Match: A Genie's Journey и Amazonia). Но после оглашения громкого анонса о том, что один из лидеров казуального рынка, американская компания Oberon Media, приобрела команду «Друзей», Тараса поздравили с новой должностью – директора Oberon по связям с восточноевропейскими разработчиками.



Безусловно, самой яркой звездой нынешней конференции стал Джейсон Капалка из PopCap Games. Вряд ли найдешь игрока-казуала, которому не были бы знакомы Bejeweled, Zuma, Chuzzle, Peggle. Их «отец» оказался очень обаятельным человеком и интересным собеседником. Кстати, в начале своей карьеры в игровой индустрии он числился среди авторов журнала Computer Gaming World. Доклад Джейсона был озаглавлен «Держи карман шире. Случайность и удача в казуальных играх». В разговоре с нами Джейсон сообщил «по секрету», что примерно к Рождеству выйдет продолжение Peggle.

Если такие ветераны индустрии с двадцатилетним опытом, как Майк Суарес (в его послужном списке значатся Electronic Arts и Activision), меняют кресло вице-президента Rockstar на аналогичный пост в Mumbo Jumbo, то это говорит о многом. Кстати, Майк считает, что в ближайшее время графика и звук в казуальных играх станут существенно лучше.



По сравнению с прошлым годом количество участников конференции увеличилось почти вдвое, причем рост интереса наблюдался и с «нашей» стороны, и с «буржуйской». Надо сказать, что Киев посетили практически все основные игроки казуального рынка как из стран СНГ, так и из дальнего зарубежья. Назовем некоторых из них – IT-Territory, Alawar, Nevosoft, Absolutist, Oberon, Real, Mumbo Jumbo, BigFish, PopCap, Reflexive и многие другие.



«Сильные мира сего» в сфере казуальных игр. В пресс-конференции приняли участие (слева направо) – Алла Храмцова (Absolutist, генеральный директор), Александр Лысковский (Alawar, генеральный директор), Джейсон Капалка (PopCap, креативный директор), Джессика Тамз (Casual Games Assocoation, управляющий директор), Тарас Тарасов (Oberon Media, директор по связям с разработчиками).

Ба, знакомые все лица! Ричард «Левелорд» Грей собственной персоной прямиком из Техаса в Киев вместе с командой Mumbo Jumbo, которая не так давно приобрела Ritual Entertainment. Так что в последнем продолжении хитовой серии Luxor 3 (см. фото) есть и частица его труда (игру ждите на диске в следущем номере). Он сам признался, что делал некоторые уровни и кое-какой арт для этого проекта.

Днепропетровская компания Absolutist была одним из организаторов мероприятия. А ее технический директор Виталий Хить рассказал нам о своем новом проекте, который набирает силу с каждым днем. Называется он Wellgames.com, и здесь пользователи могут найти массу казуальных флэш-игр. Кроме того, ресурс обладает неплохими социальными характеристиками, поскольку там очень неплохо организовано комьюнити.

Михаил «ЗАВХОЗ» Федоров сделал себе имя в Рунете, создав около 10 лет назад легендарный сайт *quake.spb.ru*. Затем его таланты и умения нашли применение в команде Creat Stidio – лидере российского консольного игростроения. И вот следующий шаг – рижская компания CTXM, удачно работающая на поприще портирования казуальных хитов на Xbox Live Arcade

Эту обаятельную Супер-Корову можно было считать полноправным членом делегации питерской компании Nevosoft. Да, давно уже в российских казуальных играх не появлялось столь харизматичного персонажа. Очень симпатичный платформер Supercow с ее участием вы найдете на диске.

Как выразились в одном из сетевых СМИ, компания Alawar решила подсадить российское население «на казуальную иглу». Для этой цели были разработаны так называемые «Игрокубы», которые предполагается размещать в людных местах. На экране – один из лучших российских казуальных хитов 2006 г. – «Сокровища Монтесумы».

Третья мировая

World in Conflict



Формула игры

Ground Control × талант разработчиков = **World in Conflict**

Максим Капинус

Когда появились первые скриншоты и трейлеры будущего проекта Massive Entertainment, никто почему-то не сомневался в том, что у шведов в очередной раз «получится». Огромный бюджет, талант разработчиков, предыдущая хитовая серия Ground Control – все говорило в пользу World in Conflict. Однако вряд ли кто думал, что у Massive выйдет настолько хорошо. Тем не менее сами разработчики и издатель явно были уверены в успехе своего детища. Чем еще можно объяснить появление коллекционного издания с настоящим кусочком берлинской стены в комплекте и сертификатом его подлинности?

Сюжет для игры создал Ларри Бонд (известный своими бестселлерами в стиле техно-триллер), написав душещипательную историю о том, что после Второй мировой войны Советский Союз решил не останавливаться на достигнутом и перешел от Холодной войны к завоеванию Европы. Пошатнувшаяся Франция попросила помощи у главного союзника по НАТО, и США направили свои войска в поддержку демократии. Естественно, в ответ коммунистический режим СССР решил высадить десант прямо в Америке. В общем, типичный сюжет а-ля Том Клэнси, только конфликт в более глобальном масштабе с применением армейских подразделений, стратегических бомбардировщиков и атомного оружия.

Единственная кампания World in Conflict начинается именно с высадки советских войск на побережье США и последующего захвата Сиэтла. Конечно, воспринимать серьезно написанное Бондом и реализованное шведами не стоит: масса неопознанных грузовых кораблей, подходящих к порту и высаживающих пехоту, бронетехнику, запускающих вертолеты, – все это настоящее сумасшествие, не имеющее ничего общего даже с теоретическими методами ведения войны. Расслабьтесь и получайте удовольствие, тем более, есть от чего. Красивейшие пейзажи, детализированная военная техника и солдаты, голливудские взрывы и дымовые завесы – World in Conflict можно без всяких сомнений назвать самой красивой RTS на сегодняшний день, поскольку придраться просто не к чему. Первые несколько минут подчиненные войска будут чувствовать себя покинутыми, так как непосредственный командир (вы) окажется под сильным впечатлением от увиденного, и ему потребуется время для осознания прогресса, достигнутого в области визуальных эффектов и графического исполнения современных игр.

Тем не менее воевать придется, и для этого в нашем распоряжении самая разнообразная военная техника, от бронетранспортеров и танков до вертолетов и ПВО. Каждый юнит обладает, помимо стан-

Паспорт



Жанр стратегия реального времени
Разработчик Massive Entertainment
Издатель Sierra
Web-сайт www.worldinconflict.com

Massive Entertainment
Шведская компания была основана в 1997-м и уже через три года выпустила нашумевший хит – Ground Control. С тех пор Massive признана одним из знатоков в жанре RTS и теперь является подразделением Vivendi Games.
Игры серия Ground Control
Проекты Нет данных
Web-сайт www.massive.se

Вердикт ★★★★★

Превосходная стратегия, претендующая на всевозможные награды

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Потрясающая визуальная часть; оригинальный мультиплеер; сбалансированность юнитов

– Сюжет вызывает улыбку

Война никогда не кончается



Command & Conquer 3: Tiberium Wars **ДПК 5/2007**
Supreme Commander **ДПК 4/2007**
Ground Control 2: Operation Exodus **ДПК 8–9/2004**

Парашютисты в небе Сиэтла

Началось!

дартного оружия, дополнительными спецсредствами, требующими времени для перезарядки, – не слишком реалистично, но сойдет. К примеру, БТР имеют противотанковые ракеты для активного противодействия тяжелой бронетехнике, а она, в свою очередь, снаряжена дымовыми гранатами на случай атаки «вертушек». Баланс выдержан практически идеально, поэтому состоящая из танков армия не имеет никаких шансов в противостоянии с опытным соперником и может в считаные секунды превратиться в груду железа – тот, кто не умеет комбинировать разные рода войск, обречен на поражение.

Для кого-то это станет шокирующим фактом, но в World in Conflict нет строительства баз. Каждая карта содержит ключевые точки, захват которых обеспечит возможность высылки подкрепления в данную местность с помощью грузовых самолетов. Для усложнения задачи такие пункты обычно не бывают единичными, и для взятия очередной высоты необходимо удерживать несколько соединенных между собой точек, в результате чего они автоматически снабжаются защитными дотами и противотанковыми расчетами и в дальнейшем могут некоторое время сдерживать натиск противника самостоятельно.

Активные действия и победы на поле боя приносят командующему очки подкреплений и поддержки. Первые необходимы для заказа новой техники с доставкой, а вторые помогут в критический момент воспользоваться удаленной авиацией и артиллерией.

Кампания выглядит целостно благодаря постоянно развивающемуся сюжету и пафосным роликам между заданиями. К концу игры мы уже знакомы со всеми персонажами, их взаимоотношениями с матерями и женами, почему полковник Сойер зол на капитана Бэннона и что думает об американцах французский офицер Сабатье. Несмотря на сомнительную ценность подобных лирических отступлений, они, бесспорно, необходимы для более полного погружения в атмосферу игры. Кроме того, отличная режиссура и применение технологии motion capture ставят их в один ряд с лучшими работами из других проектов.

Одиночная кампания – лишь часть игры, и единственной она окажется только для редких нынче геймеров, не имеющих постоянного подключения к Сети. Пожалуй, мультиплеер World in Conflict станет для заядлых стратегов очередным поводом обзавестись приличным доступом в Интернет, поскольку многопользовательский режим сделан нормальными людьми с вполне ровными руками, что встречается нынче не так уж и часто. Massive Entertainment заслуживает дополнительной награды за оригинальную концепцию командной игры, удобоваримый интерфейс и множество дополнительных функ-


Режим паузы – и картина готова


Атомный пейзаж


Взять церковь любой ценой


Оказаться не в том месте и не в то время

ций и мелочей, на которые другие бы не обратили внимания, но которые так нравятся геймерам.

Начнем с того, что серверы Massgate вмещают до 16 игроков, а для стратегии это является рекордом. В отличие от кампании здесь каждый участник должен выбрать как сторону, так и род войск (пехота, бронетехника, поддержка, авиация). Управлять разрешено только своими подразделениями, поддерживая связь с остальными командирами для координации действий. Одиночные вылазки в тыл врага не запрещены, но никто не даст гарантий, что там ваши вертолеты не нарвутся на «Шилки», а танки не попадут под прицельный огонь взвода солдат с ПТРК. Единственно правильный способ атаки и обороны – взаимодействие всех подразделений, дополняющих друг друга.

Как известно, геймеры ужасно любят всякие плюшки, медальки и статистику. Согласитесь, нет никакого интереса в длительной игре по сети, если все твои достижения нигде не протоколируются и ими нельзя похвастаться перед друзьями. Предусмотрительные шведы реализовали весь спектр подобных украшений, введя онлайновый профиль пользователя, где все вышеуказанное присутствует в изобилии. Более того, по совокупности полученных очков каждому игроку присваивается звание, а количество орденов в специальной вкладке не может не радовать. Чтобы еще эффективнее взаимодействовать с братьями по оружию, нужно создать клан, получающий собственные награды в случае удачных операций. Для легкого доступа к статистике был создан онлайн-сервер Massgate (*www.massgate.net*), на котором размещаются таблицы рейтинга игроков и кланов, новости и анонсы соревнований.

Пока что о дальнейших планах Massive Entertainment ничего не известно, но можно предполагать, что такую золотую жилу просто так не забросят. Кроме того, принимая во внимание сюжет и количество представленных стран и военной техники, можно рассчитывать на дополнения (как же без кампании за СССР?). Будем ждать новостей.



ДОМАШНИЙ ПК

АКЦИЯ

ПОДПИСКА 2008

1 2 3 4 5 6 7

ASUS
Rock Solid · Heart Touching

В акции участвуют:

1/ Ноутбук ASUS W7S
2/ Монитор ASUS VW191S
3/ Материнская плата ASUS Blitz Extreme
4/ Материнская плата ASUS P5K Premium/WiFi-AP
5/ Видеокарта ASUS EN8600GTS TOP
6/ Видеокарта ASUS EAH2600PRO/HTDP/256M/A
7/ Универсальная компактная беспроводная точка доступа ASUS WL330-gE

Подведение итогов акции состоится в январе 2008 года. Результаты будут опубликованы в «Домашнем ПК», №2

Подписавшись на журнал «Домашний ПК» на 2008 год, вы можете стать обладателем одного из этих замечательных устройств.

УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

В акции может принять участие каждый, кто до **15 декабря 2007** г. оформит подписку на журнал «Домашний ПК»:

- через редакцию или почтовое отделение – на год
- через службу курьерской доставки – на полгода

и **до 25 декабря** пришлет оригинал подписного абонемента по адресу: «Издательский Дом ITC», Краснозвездный просп., 51, Киев, 03110.

Желательно оставить себе ксерокопию абонемента. В случае если подписка оформлена через службу курьерской доставки, необходимо выслать по факсу: (044) 496-3469, 270-3891 или по почте копии платежного поручения и бланка-заказа на подписку.

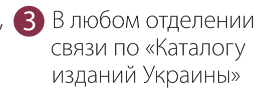
ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС
В КАТАЛОГЕ ИЗДАНИЙ УКРАИНЫ
БЕЗ DVD – 23679
С DVD – 22615

Не забудьте указать свое имя, фамилию, отчество, а также точный адрес и контактный телефон. Желаем удачи!

Где оформить подписку?

1 Через наше издательство на Web-сайте: *www.itcpublishing.com/podpiska*

2 Через наше издательство, заказав счет на подписку по телефону или e-mail



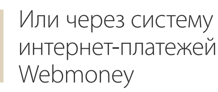
3 В любом отделении связи по «Каталогу изданий Украины»

4 Через специализированные службы курьерской доставки: www.itcpublishing.com/dostavka

Вы можете оплатить подписку в Интернете с помощью кредитной карты www.itcpublishing.com/card







Или через систему интернет-платежей Webmoney



Любовь и голуби

John Woo presents Stranglehold



Формула игры

Max Payne + Hard Boiled = **Stranglehold**

Сергей Светличный

Гонконгские боевики – это отдельный жанр со своими законами, штампами, культовыми актерами... и своим режиссером. Перефразируя классику – «мы говорим Джон Ву – подразумеваем гонконгский боевик». Перестрелок в его фильмах (особенно старых) было столько, что просто удивительно, как до сих пор никто не собрался сделать по ним игру. Но в конце концов Midway решилась – причем взялась за признанную классику начала 90-х, фильм Hard Boiled (у нас известен под названием «Круто сваренные»). И не просто начала делать шутер по мотивам, а для большей аутентичности пригласила к участию в разработке самого Джона Ву. Сложно сказать, насколько тесным было сотрудничество, однако его влияние на проект заметно невооруженным глазом – дух фильма в Stranglehold передан невероятно точно, видеовставки из игры вообще можно вырезать, добавить еще и продавать на DVD как Hard Boiled 2. Не в последнюю очередь это заслуга и главного актера фильма – Чоу Юнь-Фата, который не только «подарил» свою модель главному герою Stranglehold, но даже записал его озвучку. Кстати, и сам Джон Ву «засветился» в игре – он выступил в роли бармена в самом начале плюс является хозяином «магазина бонусов» в меню.

Stranglehold не «игра по мотивам», это полноценный сиквел кинокартины, поскольку «Мертвая хватка» (именно так переводится название) продолжает сюжет «Круто сваренных». Итак, наш старый знакомый – инспектор Текила – по-прежнему в строю. На улицах Гонконга все так же царит беззаконие, однако исчезновение полицейского – событие из ряда вон даже здесь. Вскоре, однако, в участке раздается анонимный звонок, и похититель требует прибытия одного полицейского на городской рынок. Естественно, на задание отправляется инспектор Текила. И само собой разумеется, там его ждала засада. В итоге главный герой оказывается втянутым в настоящую мафиозную войну между гонконгской Триадой и русской мафией – ведь на кону стоит не вопрос выживания той или иной преступной группировки (к тому же ему глубоко фиолетово, кто в итоге выйдет победителем). Выяснилось, что русская мафия взяла в заложницы любимую женщину Текилы (с которой он расстался 18 лет назад) и его дочь – поскольку это, соответственно, дочь и внучка... главаря Триады. Теперь у инспектора есть глубоко личные причины для принятия приглашения к участию в мафиозных войнах, вот только ни Триада, ни русская мафия даже не подозревают, что они совершили роковую ошибку, втянув в свои разборки Текилу...

Сюжет, как видим, классический – в нем нашлось место и любви, и предательству, и, разумеется, безостановочной пальбе в лучших традициях ранних фильмов Джона Ву.

В плане геймплея Stranglehold, как несложно догадаться, – аркад-

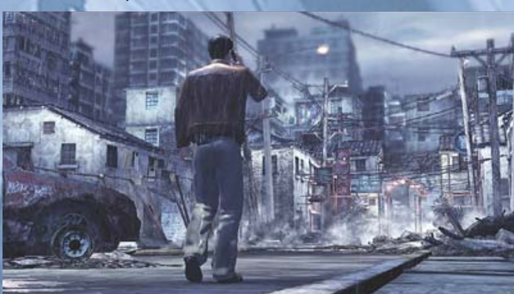

Какой же Джон Ву без голубей?


Talk to my pistol!

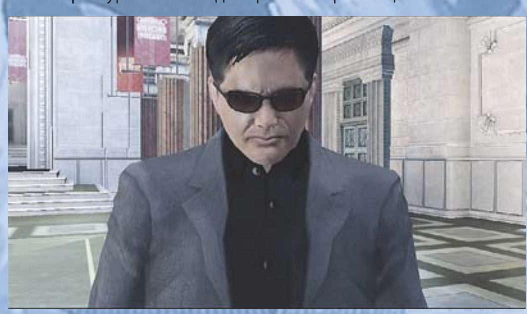

Противники в Stranglehold – один колоритнее другого


Стенка на стенку


Текила может убивать из любого положения – даже лежа на столе


Некоторые уровни выглядят просто потрясающе


Who's your Big Daddy?


Чоу Юнь-Фат буквально как живой



Паспорт



Жанр third person shooter
Разработчик Midway Games
Издатель Midway Games
Web-сайт strangleholdgame.com

Midway Games
Один из известнейших разработчиков и издателей компьютерных и видеоигр под все платформы, как современные, так и доисторические (у Midway есть игры даже под Atari и Amiga), а также аркадные автоматы.
Игры сериал Mortal Kombat, сериал NFL Blitz, Psi Ops, Area 51 и т. д.
Проекты
Mortal Kombat Next-Gen, The Wheelman
Web-сайт www.midway.com

Вердикт ★★★★★

Достойное продолжение одного из самых известных гонконгских боевиков

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

\+ Невиданная доселе разрушаемость уровней; бешеный драйв; точно воссозданная атмосфера фильмов Джона Ву

– Высокие системные требования

ный шутер от третьего лица. Однако у него имеется ряд особенностей, благодаря которым «Мертвая хватка» отличается от прочих «шутеров из-за спины». В первую очередь это просто потрясающая интерактивность уровней – в Stranglehold можно разрушить практически все. Перестрелка в историческом музее, где во все стороны летят ошметки экспонатов, выглядит просто феерически, а полностью уничтожаемые взрывом рыбацкие хижины – вообще нечто из области фантастики. К сожалению, за все надо платить – в плане запросов игра вряд ли порадует владельцев слабых и средних конфигураций. По большому счету нормальную производительность можно получить лишь на двухъядерных процессорах. Причем по части графики Stranglehold звезд с неба не хватает – конечно, картинка выглядит весьма привлекательно, однако это совсем не то, чего мы бы ждали от игры на Unreal Engine 3.

Но хватит о грустном. Кроме разрушаемости уровней, «Мертвая хватка» может похвастать отличным взаимодействием главного героя с окружающей обстановкой. Разработчики, похоже, постарались реализовать все, что мы видели в Hard Boiled, – инспектор Текила стреляет с двух рук, в прыжке, лежа на полу, из отскока от стены, скользя по перилам лестницы... Он способен перевернуть стол и, спрятавшись за ним, отстреливаться из этого импровизированного укрытия (впрочем, недолго, ведь столешница в несколько секунд будет разнесена в клочья вражескими пулями). Он может пнуть ногой стол на колесиках и, плюхнувшись на него, расстреливать врагов, проезжая сквозь их ряды, и т. д. – вариантов просто уйма, причем выполнение таких трюков при убийстве неприятеля поощряется дополнительными очками «за артистизм».

Кроме того, у инспектора есть определенные спецспособности, или, как они называются здесь, Tequila Bombs – в первую очередь, конечно, slo-mo, включающийся в определенных ситуациях либо по желанию геймера, а также совершенно ультимативное комбо, которое уничтожает всех врагов в радиусе видимости – при этом нам показывается совершенно замечательный ролик, как Текила, крутясь вокруг своей оси, поливает противника огнем, а от него во все стороны разлетаются белые голуби (визитная карточка Джона Ву).

Конечно, при желании у Strange-hold можно найти недостатки. Однако придираться к незамысловатому сюжету или безостановочной пальбе, которую многие сочтут монотонной, – все равно что обвинять в том же самом фильмы Джона Ву. Это, можно сказать, законы жанра, и если они кому-то не нравятся – значит, гонконгские боевики не для него.

Другие фильмы Джона Ву с Чоу Юнь-Фатом



A Better Tomorrow (1986)
The Killer (1989)
Once a Thief (1991)

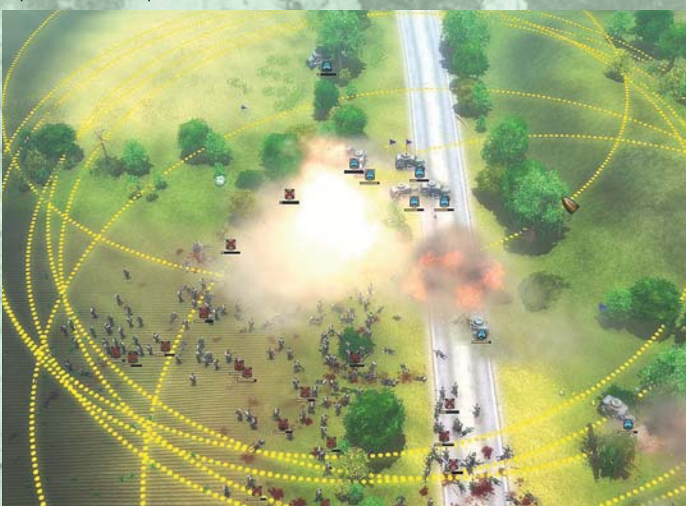
Наполеоновские планы

«Агрессия»



Стратегическая карта

Пушке приказано сровнять город с землей



Нападение обороняющихся в самом разгаре



Исход двухминутной битвы

Максим Капинус

Тяга питерской студии Lesta к глобальным проектам и смешению нескольких жанров стала понятна после выхода «Стальных монстров». На этом эксперименты не закончились, и разработчики решили сделать RTS, совмещающую в себе идеи Civilization и Medieval II: Total War, причем использовать для сюжета двадцатый век, запомнившийся двумя мировыми войнами и множеством важных политических событий.

Кампания в «Агрессии» начинается с выбора одного из четырех государств, которым будет управлять игрок. Количество доступных стран невелико – Германия, Франция, Россия и Англия. Такой скудный ассортимент смущает, но ровно до того момента, как перед нами открывается стратегическая карта. На западе мир в «Агрессии» заканчивается Португалией и Испанией, а на востоке славным городом Ростовом. Возникают сомнения и относительно «детализации Европы» – у каждой небольшой страны всего по паре-тройке населенных пунктов.

Первоначальные мечты о необъятных просторах и тотальном переписывании истории натыкаются на банальные упрощения и ограничения геймплея. Это не значит, что в «Агрессии» мало возможностей – их много, но уровень проработки невысок. Та же дипломатия, являющаяся важнейшей составляющей в данном жанре, реализована из рук вон плохо. Заключить мир, начать войну, предложить торговое сотрудничество – меню невелико, и пользы от него немного. А вот у других стран гораздо больший выбор, поэтому они частенько предлагают вам создать союз с иными государствами, предоставить военную или экономическую помощь.

В качестве игровых ресурсов выбраны два «аморфных вещества» – образование и промышленность. Каждый город поставляет определенное их количество в казну, причем оно зависит от наличия заводов или университетов, а также от передвижения ползунка, регулирующего соотношение образование/производство/отдых. При сильном снижении последнего параметра возникает риск подъема революционных настроений, и какой-нибудь Житомир может стать рассадником терроризма.

Зданий и спецпостроек для городов немного, и они являются необходимым условием для выращивания солдат и военной техники. Причем в начале игры чувствуется острая нехватка образования, которое в огромных количествах уходит на строительство всего. Поэтому в первые часы освоения кампании стратег вынужден подолгу ждать, пока ученые умы в городах «высидят» свежую порцию этого деликатеса.

Развивая доктрину «всего должно быть много», разработчики добавили огромное количество исторических персонажей, выполняющих роль героев и полководцев. У каждого из них четкая специализация (Киплинг – гуманитарий, Мольтке – генерал), но никто не мешает поручить им освоение новых профессий и позволить стать Дзержин-


Их судьба – закончить жизнь на поле боя


Броневики и без Ленина способны заварить кашу


Страшная сила


Главное – беречь снаряды

Паспорт



Жанр стратегия реального времени
Разработчик Lesta Studio
Издатель «Бука»
Web-сайт www.agression.ru

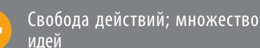
Lesta Studio
Питерская компания Lesta известна не только благодаря играм «Антанта» и «Стальные монстры», но и своей плодотворной работой в российской киноиндустрии. В частности, именно эта студия занималась созданием визуальных эффектов для популярного сериала «Мастер и Маргарита».
Игры «Антанта», «Стальные монстры»
Проекты «9 рота»
Web-сайт www.lesta.ru

Вердикт



Неудобоваримая глобальная стратегия

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



\+ Свобода действий; множество идей

− Ужасный тактический режим; недоработанность большинства возможностей; отсутствие AI; алгоритм поиска пути

А теперь серьезно



Medieval II: Total War **ДПК 1/2007**
Civilization IV **ДПК 12/2005**

Формула игры

(Medieval II: Total War + Civilization) × «Антанта» = **«Агрессия»**

скому гуманитарием, а Ленину – шпионом. Кроме того, все они имеют собственное политическое кредо и в случае прихода к власти легко меняют ориентацию страны. Ирония заключается в том, что назначение главы производится одним кликом мышки и не вызывает каких-либо сложностей с населением и оппозицией.

На протяжении развития кампании нам постоянно будут поручать различные исторические и случайные задания, связанные с поддержкой союзников и решением проблем внутри страны. Однако логика многих из них вызывает сомнения, особенно после того как Испания просит Россию оказать военную помощь и сосредоточить под Ростовом 50 дивизий. Складывается впечатление, что прикрыть банальную попытку усложнить жизнь геймеру даже не пытались.

Однако стратегический режим – лишь часть игры, и для осуществления захватнических планов необходимо иметь внушительное войско под предводительством одного из своих генералов. Но армии упорно не хотят передвигаться по местности в одиночестве, поэтому собирать произведенных в разных городах юнитов приходится главнокомандующему, перемещаясь от одного населенного пункта к другому. В крайнем случае может подсобить пробегающий мимо Пикассо или Оруэлл.

Самое страшное ожидает игрока впереди, когда он решится атаковать один из нейтральных или вражеских городов. Трехмерный тактический режим напоминает обычную RTS, однако качество его реализации просто ужасно. Захват Брюсселя занял у меня не более 10 минут – обороняющиеся войска и не думают отсиживаться в окопах, тотчас же собираясь в огромную кучу и безмозгло нападая на армию агрессора. Фактически отсутствующий AI постепенно формирует у игрока своеобразную тактику, когда в первые мгновения атакующие занимают любые доступные здания на краю города и готовят пушки к бою, поскольку через некоторое время на них обрушивается толпа защитников всех видов и типов. Конница появляется быстрее других за счет мобильности, вслед за ней бежит толпа пехотинцев. Один залп из гаубиц или бомбардировка авиацией превращает поле боя в кровавое месиво из большинства солдат противника. Оставшееся время уходит на поиски заблудившихся и их уничтожение. Подобные сражения нагоняют тоску и отбивают охоту продолжать бои дальше. А если еще вспомнить головокружительный pathfinding…

В общем и целом, широко разрекламированный проект в очередной раз показал несостоятельность игр, созданных с помощью банальной операции сложения множества жанров. Вместо десятка возможностей сомнительного качества геймеры были бы рады двум–трем, но отлично проработанным. К сожалению, «агрессивные» попытки разработчиков отвоевать место под солнцем у таких проектов, как Total War, напоминают массированную атаку кавалерии на танковые батальоны.

Атака клонов

Enemy Territory: Quake Wars



Массовка в канализации



Десант



Танки в городе



Ремонт техники

Янош Грищенко

Снова в большой игре id Software. На этот раз с онлайновым шутером под мышкой, мощными графическими технологиями и верой в счастливое будущее. Несмотря на то что компания Джона Кармака после Quake III (1999 г.) особо не акцентировала внимание на многопользовательских режимах, ее новое творение должно с лихвой компенсировать эту маленькую оплошность. Но над Enemy Territory: Quake Wars трудилась id не сама – в нелегком деле ей помогали гастарбайтеры из довольно известной конторы Splash Damage, которая, кстати, ответственна за появление на свет весьма неплохой Wolfenstein: Enemy Territory.

И сразу же небольшое лирическое отступление. Если вы по какой-то причине не можете поиграть в Quake Wars или хотя бы дочитать статью до конца, но чертовски хотите узнать, что же собой представляет данный проект, наш вам совет: вспомните Battlefield 2142 – и получите ответ на свой вопрос.

Да, как ни парадоксально, но ET:QW куда больше похожа на игру от DICE, чем от id. Геймплей и вся концепция практически полностью позаимствованы у легендарной серии шведской компании. Никакого реализма или даже намека на него в Quake Wars нет и в помине. Зато есть то, за что не меньше половины населения нашей планеты обожает id Software. Какой бы аркадной и динамичной ни была Battlefield, все равно ET:QW оказывается впереди на три корпуса.

Сюжет оказался достаточно незамысловатым. Война между строггами и людьми опять в полном разгаре. Правда, теперь, благодаря усилиям сценаристов, «братья по разуму» добрались уже до самой Земли. Каждая миссия в игре – это определенный набор заданий, которые нужно выполнить обеим сторонам, чтобы, соответственно, отразить или продолжить нападение. Самих же заданий несколько, причем идут они в определенной последовательности: уничтожить или отремонтировать какой-то важный объект, закрепиться в указанной точке, взломать защитный генератор противника и т. д. Главная цель для Global Defense Forces – создать оружие, способное остановить вторжение строггов.

Любители набивать десятки «фрагов» в одиночку скорее всего будут разочарованы. ET:QW – игра в первую очередь командная (хорошо это или плохо), а потом уже все остальное. В ней нельзя бегать по карте, просто отстреливая противников. Кооперация, взаимодействие и взаимопонимание всех участников, играющих за ту или иную сторону, – вот главный ключ к успеху. Индивидуальные действия в Quake Wars, как правило, обречены на провал.

Задел для будущей победы частично делается уже в первые се-


Снайперской винтовкой «Циклоп» не уничтожить


Сопровождаем MCP


«Medic!»


На квадроцикле из Африки в Арктику



Выбор персонажа



В инопланетном танке

Паспорт



Жанр онлайновый FPS
Разработчики id Software/Splash Damage
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «1С»
Web-сайт www.enemyterritory.com

id Software
id была основана в 1991 году. Очень скоро компания прославилась, выпустив Commander Keen и Wolfenstein. Ну а потом были лучшие игры «всех времен и народов» – DOOM, Quake…
Игры Catacomb 3D, серии Commander Keen, DOOM, Quake, Wolfenstein 3D и др.
Проекты Rage
Web-сайт www.idsoftware.com

Вердикт ★★★★★

Игра от id, очень похожая на игру от DICE, но от этого ничуть не хуже

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

+ Симпатичная графика; очень динамичный геймплей; отличный дизайн карт; обилие оружия и техники

– Игра невероятно похожа на Battlefield; анимация персонажей могла бы быть и качественней; не самое лучшее звуковое оформление

Другие командные шутеры



Team Fortress 2 **ДПК 11/2007**
Armed Assault **ДПК 2/2007**
Battlefield 2142 **ДПК 12/2006**

Формула игры

Battlefield 2142 + id Software = **Enemy Territory: Quake Wars**

кунды, когда вы попадаете в окно выбора класса персонажа (всего их пять). Каждый класс, соответственно, обладает уникальными возможностями. Солдаты, например, могут использовать один из четырех видов основного оружия; инженеры умеют ремонтировать объекты и ставить защитные сооружения; covert ops – принимать внешний вид противника и т. д. Кстати, классы разрешается менять непосредственно в процессе боевых действий. Присутствуют здесь также и повышения за боевые заслуги и использование различных видов вооружений.

Всевозможная боевая техника – еще одна важная составляющая ET:QW. И если у GDF вооружение вполне земное, то строгги не брезгуют пользоваться реактивными ранцами, танками на воздушных подушках и огромными прямоходящими роботами, с которыми, впрочем, несложно разобраться благодаря весьма нескромному арсеналу: огнестрельное и энергетическое оружие, ракетные установки, мины, взрывчатка, гранаты… Продолжать можно долго. Приступы ностальгии у многих наверняка вызовет замечательный девайс, именуемый railgun (только у строггов – за что?!)

Что касается игровых карт, то их размеры в наше неспокойное время впечатлить не могут, да и количество довольно скромное – 12. Но сами театры боевых действий разбросаны по всему земному шару и разительно отличаются друг от друга. Если на одних достаточно открытого пространства, чтобы устраивать снайперские дуэли, то на других в узких коридорах полкоманды может погибнуть от одной удачно брошенной противником гранаты. Дизайн же локаций очень грамотный. Иногда кажется, будто расположение каждого здания, заборчика или дверного проема выверено до миллиметра. Впрочем, именно этим всегда и славилась id, так что ожидать иного и не стоило.

Выглядит все это, конечно же, отлично (странно было бы ожидать от id Software другого). Хоть графический движок почему-то и не вызывает желаемого «wow-эффекта», но, тем не менее, с прорисовкой открытых пространств справляется отлично (после DOOM 3 и Quake 4 это поистине кажется чудом). Модели персонажей вообще выполнены по высшему разряду. А умопомрачительные спецэффекты практически не просаживают пресловутые fps, столь важные в онлайновых шутерах.

Несмотря на выглядывающие буквально отовсюду шведские «уши», ET:QW – игра достаточно самобытная и атмосферная, с большущим количеством мелких нововведений, которые делают геймплей другим. Но справедливости ради нужно заметить: будь у нее название, например, Battlefield: Quake Wars, то все сразу бы стало на свои места.

Концепция изменилась

Team Fortress 2

№11/2007 ДОМАШНИЙ ПК ВЫБОР ★★★★★ РЕДАКЦИИ



Даже сейчас он неразлучен со своим любимым пулеметом



Мощность огня уменьшилась на 50%



«Гражданин, постойте!»



Шпион подзывает вражеского медика

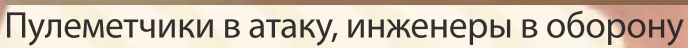
Максим Капинус

Мало кто знает, что история Team Fortress началась еще в далеком 1996 году, когда группа энтузиастов выпустила бесплатный многопользовательский мод для Quake. Он предполагал тесное взаимодействие между членами команды, имеющими различную специализацию. Проект оказался настолько удачным, что приобрел большую популярность у игроков, и вскоре создатели Team Fortress уже трудились в Valve. Все наработки для следующей версии мода были воплощены в Team Fortress Classic – адаптированном под Half-Life варианте игры.

Прошло 11 лет, и один из знаменитых долгостроев наконец-то появился на прилавках. Однако он представляет собой совсем не то, что планировалось изначально. Махнув рукой на опостылевшую графику и персонажей, Valve в корне изменила дизайн Team Fortress, поставив на оригинальность геймплея и мультяшный дизайн. Прежними остались только специализации героев и режимы игры.

Яркие красочные карты и эффектные персонажи – визитная карточка TF2. Valve воспользовалась этим козырем в рекламной кампании, ролики которой представляли героев с юмором и в том же графическом стиле. Как результат – еще задолго до появления Team Fortress 2 на прилавках игроки по всему миру влюбились в пулеметчика, инженера и солдата.

Фактически геймплей TF2 мало отличается от командных многопользовательских шутеров. Разница лишь в том, что каждый из игроков должен четко знать свою задачу и выполнять ее максимально эффективно. Кроме того, желательно иметь разношерстную компанию, состоящую из разных персонажей, поскольку десять инженеров или разведчиков вряд ли переломят ход сражения. Долгие тренировки помогут выяснить, кто из героев TF2 ближе вам по духу, после чего надо сосредоточиться на обучении конкретной специальности. Не стоит думать, что это просто и спустя 10 минут каждый сможет выступить в роли доктора или инженера – помимо обычных возможностей, все персонажи Team Fortress 2 обладают дополнительными спецсредствами, позволяющими получить преимущество перед противником. К примеру, разведчик научен двойному прыжку, в два раза быстрее захватывает контрольные точки, бегает намного шустрее остальных. Доктор может лечить на расстоянии и накапливать уберзаряд, делающий врача и его пациента временно неуязвимыми. Инженер ставит порталы, пушки и автоматы для выдачи припасов. Шпион не только прикидывается одним из солдат врага, но и легко справляется с вражеской электроникой. Естест-



Пулеметчики в атаку, инженеры в оборону


Шпионские страсти




Главное – не мешать снайперам


Разминка перед боем


«Чего уставился?»


Группа поддержки

Паспорт



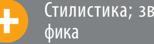
Жанр сетевой шутер
Разработчик Valve
Издатель «Бука»
Web-сайт www.whatistheorangebox.com/tf2.html

Valve
Легендарная компания, прославившаяся выпуском знаменитой серии Half-Life. Является создателем первой успешной системы онлайн-дистрибуции игр Steam, которая растет с каждым годом и приобретает все большее число пользователей.
Игры серия Half-Life, Counter-Strike: Source, Portal
Проекты Half-Life 2: Episode 3
Web-сайт www.valvesoftware.com

Вердикт ★★★★★

Возрождение легенды в оригинальном виде

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★


\+ Стилистика; звук; баланс; графика


– Не обнаружено

Формула игры

Team Fortress Classic + Source + дизайн = **Team Fortress 2**

венно, различия накладывают отпечаток и на тактику ведения боя каждым из игроков. Сумбурно бегающий на передовой доктор обречен на скорую гибель, а снайпер, бродящий по коридорам вражеской базы, будет тотчас уничтожен. Баланс соблюден довольно четко, и тот же пулеметчик (пожалуй, самый мощный персонаж) для равновесия неповоротлив и медлителен, а разведчик быстр, но наиболее уязвим для огня противника.

Оригинальных режимов в игре практически нет, используются старые добрые *Capture the flag*, *Team deathmatch* и *Capture points*. Однако они настолько здорово обыграны, что их возраст уже не так заметен. К примеру, в качестве флага в CTF используются разведданные – небольшой чемоданчик, который нужно выкрасть с базы противника и принести домой. Даже такая мелочь была отлично проработана: во время переноски дипломата за спиной из него постоянно выпадают листы бумаги.

Козырь Team Fortress 2 – атмосфера. С момента подключения и до выхода из игры мы как будто смотрим фильм, снятый умелыми режиссером и оператором. Каждая гибель воспринимается без горечи благодаря стоп-кадрам, предлагающим запечатлеть убийцу и демонстрирующим подписи над ошметками, попавшими на экран, несмотря на черный юмор, а стрелочки с текстами вроде «а вот ваша печень» или «еще какие-то куски вас» вызывают улыбку, и поражение уже не воспринимается так близко к сердцу.

Звукорежиссер тоже получает наивысшую оценку – музыка в стиле NOLF и фразы персонажей во время игры никого не оставят равнодушным. Пожалуй, самую большую опасность для психического здоровья представляют монологи огнеметчика из-за того, что он постоянно бегает в противогазе.

Трудно сказать, будет ли Team Fortress 2 так же популярен по прошествии некоторого времени. В отличие от многих сетевых шутеров, выходящих совсем скоро, тут требуется четко слаженная работа команды по заранее продуманному плану. В Интернете же по большей части встречаются серверы с огромным количеством игроков и отсутствием логики в действиях, в результате чего процесс сводится к банальному отстрелу ближайших противников и быстрой смерти.

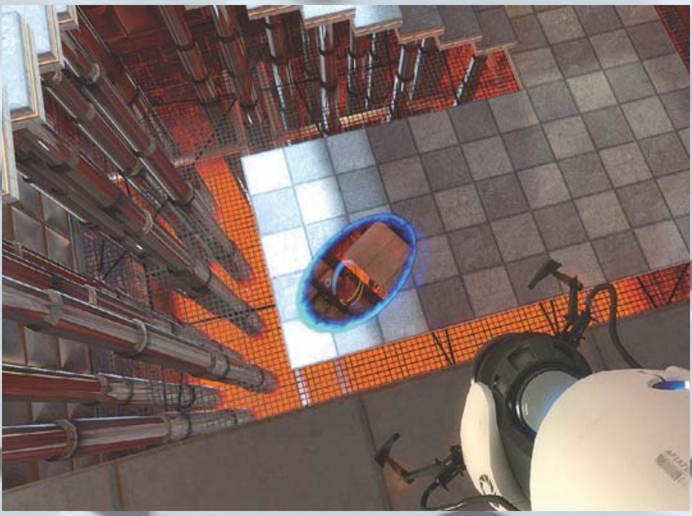
Падая в обморок



Portal


Супермощные суперкнопки


В Aperture Laboratories довольно много бассейнов


Иногда стоит упасть, чтобы подняться выше

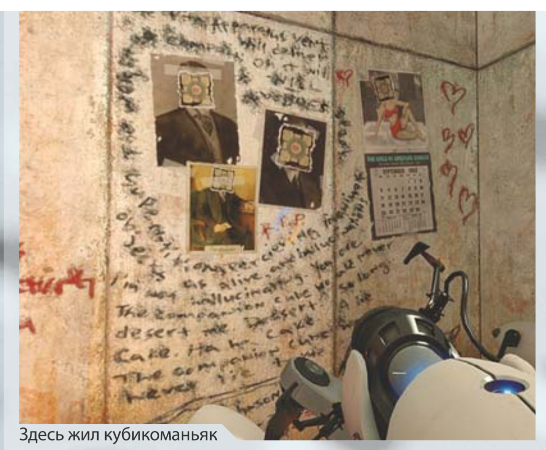

Ваш друг кубик еще не знает, что его ждет

Максим Капинус

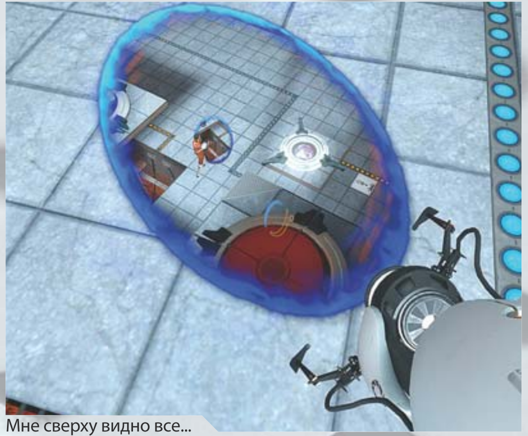
Примерно два года назад группа студентов из технологического института DigiPen в свободное от занятий время создала небольшой проект-игру, геймплей которого состоял в решении пространственных головоломок с помощью порталов. Такие задания являлись обязательной ежегодной задачей учащихся, и в тот раз на выставку было приглашено множество разработчиков. Волею судьбы проект Narbacular Drop привлек внимание людей из Valve, и вскоре вся команда выпускников влилась в число сотрудников компании. Они начали работу над Portal.

Главный персонаж – девушка, помещенная в изолированный экспериментально-игровой комплекс. Ее задача состоит в прохождении 19 уровней-головоломок, предназначенных для испытания революционной разработки компании Aperture Laboratories – специального ручного прибора, способного открывать пространственные порталы на любой ровной поверхности. Объяснить принцип действия этого устройства на пальцах довольно сложно, однако доступное обучение и постепенное усложнение задач позволяют игроку быстро вникнуть в суть. Основная цель – прохождение из точки А в точку B путем создания пары порталов, причем один из них является входом, а второй – выходом. По своему действию прибор напоминает обычное оружие, но вместо дыры в стене мы получаем небольшое отверстие, в которое можно не только проникать, но и заглядывать, наблюдая за происходящим по ту сторону выхода из портала. Создать правильную математическую и физическую модель такого перемещения довольно трудно, но новички из Valve с этим справились на «отлично». Простейшие переходы усложнены возможностью устанавливать порталы как на вертикальных стенах, так и на потолке, в полу и наклонных поверхностях. Попробуйте представить, что будет, если сделать выход в стене одной из комнат, а самому прыгнуть во входной портал, открытый в полу несколькими этажами ниже. Правильно, благодаря сохранению кинетической энергии мы с той же скоростью вылетим из стены, но направление движения будет уже горизонтальным, а не вертикальным. Игра плоскостей и скорости открывают огромные возможности перед создателями головоломок, поэтому с каждым уровнем мы станем сталкиваться со все более сложными конструкциями комнат, в которых будут применяться специальные транспортеры, защищенные от установки порталов стены, автоматические турели и закрывающиеся двери.

Радует то, что, сгенерировав интересную идею, разработчики не оставили без внимания остальные элементы геймплея. Сбалансированность и целостность игры поражает от самого начала до фантастических финальных титров, которые хочется посмотреть как минимум


Здесь жил кубикоманьяк


Замкнутый круг


Мне сверху видно все...


И портал некуда приткнуть

Культовое место всех фанатов Portal


Главное – не сойти с ума

Паспорт



Жанр пазл
Разработчик Valve Software
Издатель Valve Software
Локализатор «Бука»
Web-сайт orange.half-life2.com/

Valve
Иногда бывает очень полезно наблюдать за молодежью, старающейся сделать что-то новое и оригинальное. Потом необходимо нанять их на работу, дабы в один прекрасный день они сделали для вас нечто наподобие Portal
Игры серия Half-Life, Team Fortress, Counter-Strike: Source
Проекты Half-Life 2: Episode 3
Web-сайт www.valvesoftware.com

Вердикт ★★★★★

Суперзатягивающая суперигра с применением суперфизики. Опасна

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★



\+ Оригинальный геймплей; множество вариантов решения головоломок; применение законов физики; тортик; GLaDOS

– Довольно короткая; ящики не разговаривают

Формула игры

Source + порталы + тортик = **Portal**

раз десять, после чего записать на диск и показывать всем знакомым. Своеобразная стилистика, четко соблюдаемые узнаваемые элементы – у Portal собственный дизайн, превосходный и оригинальный. Главную роль здесь играет одушевленный компьютер GLaDOS, имеющий глаза и уши в каждой комнате экспериментального комплекса. Стилизованный под генератор речи женский голос будет сопровождать главного героя на протяжении всей игры, и его фразы заставят на время забыть о головоломках, жадно ловя очередной бред в лучших традициях юмора Шекли или Лема. Абсурдные предупреждения об опасностях, неуклюжие попытки врать и сбивать с толку – благодаря GLaDOS Portal обладает непревзойденным обаянием и шармом. Конечно, оригинальный голос компьютера Aperture Laboratories наиболее аутентичен, а его русскоязычная версия от «Буки» все же немного хуже, да и предложения часто наезжают друг на друга, что встречалось и в другой игре Orange Box – Half-Life 2: Episode 2. Тем не менее фразы гениального AI в русском варианте, несмотря на некоторую вольность перевода, также доводят до слез и истерического смеха.

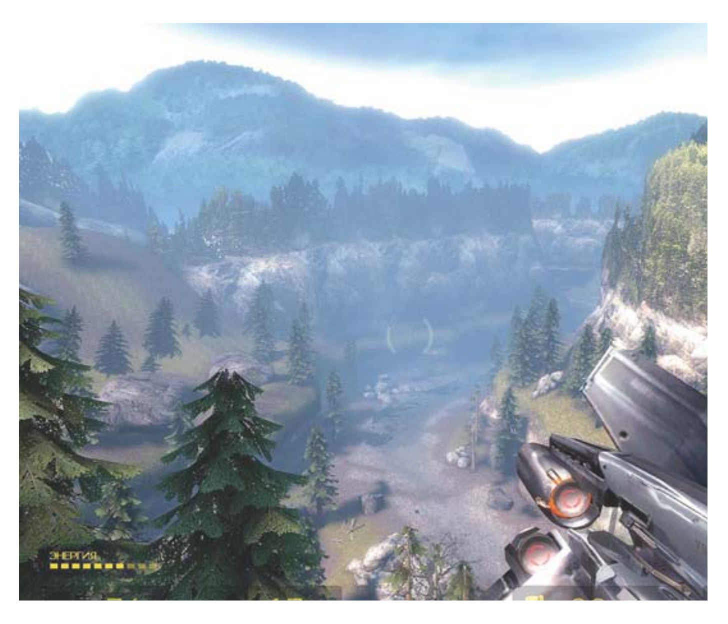
Уже давно ходили слухи, что сюжет Portal будет вписан во вселенную Half-Life, и это действительно так. Раскрывать все секреты я не хочу, поскольку большинство из вас пожелает самостоятельно пройти второй эпизод и Portal, но одно можно сказать точно – полученная из Orange Box информация не дает представления о том, что происходит в мире Half-Life, а лишь добавляет новых загадок, посему домыслы будут терзать нас вплоть до появления третьего эпизода. Тем не менее пищи для размышлений достаточно, хотя лично я уверен: Valve придумывает сюжет и развитие событий на ходу, потому сам Гейб Ньюэлл вряд ли знает, чем закончится вся эта катавасия. Вплетение Portal с ее Aperture Labs еще больше запутывает дело, так что в ближайшее время фанаты и онлайн-издания будут атаковать сотрудников Valve вопросом: «И как это понимать?»

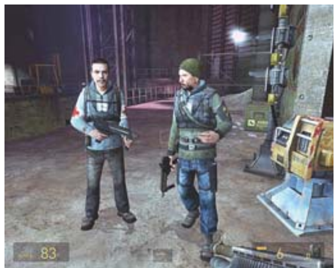
Что касается оценки Portal, то не удивляйтесь – награда заслуженная. Игра проходится на одном дыхании, и наличие бонусных уровней – просто подарок. Судя по интервью, разработчики в принципе ждут от геймеров отзывов и пожеланий относительно многопользовательского режима и дополнительных карт, поэтому остается только скрестить пальцы и надеяться. А Valve получает здоровенную жирную «пятерку» в дневник за этот небольшой праздник и выпуск необычной игры наперекор мейнстриму. Будем надеяться, что хитрое продвижение оригинального проекта внутри коробки с популярными брендами Half-Life и Team Fortress позволит ему не затеряться среди кучи однообразных шутеров и стратегий. И еще... тортик – это ложь!

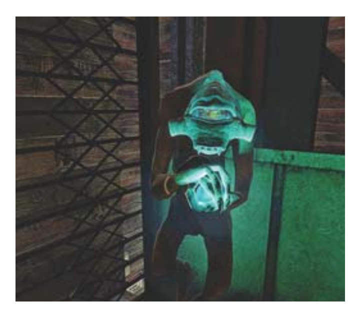
Рабыня Изаура

Half-Life 2: Episode 2


Противные личинки весьма полезны




«Гордон, а станцуй-ка нам»


«Миелофон у меня»


«Сантехника вызывали?»



Победа над пятидесятилетием

Паспорт



Жанр first person shooter
Разработчик Valve
Издатель Valve
Web-сайт www.steampowered.com

Valve
Легендарная компания, прославившаяся выпуском знаменитой серии Half-Life. Является создателем первой успешной системы онлайн-дистрибуции игр Steam, которая растет с каждым годом и завоевывает все большее число пользователей.
Игры серия Half-Life, Team Fortress, Counter-Strike: Source, Portal
Проекты Half-Life 2: Episode 3
Web-сайт www.valvesoftware.com

Вердикт ★★★★★

Очередная доза наркотика под названием Half-Life 2

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★


Режиссура; неплохая графика; разнообразные локации


Приевшийся геймплей; отсутствие кардинальных нововведений

Формула игры

Half-Life 2: Episode 1 + охранники + лес =
Half-Life 2: Episode 2

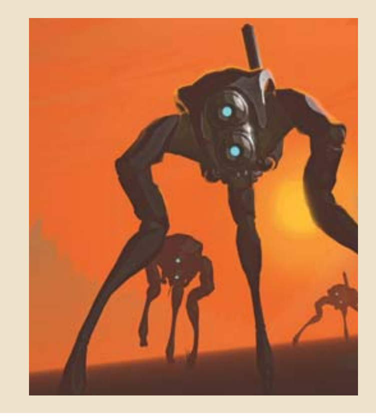
Максим Капинус

Современные шутеры привлекают игроков сверхреалистичной графикой и различными оригинальными возможностями. И если ожидание Crysis или Unreal Tournament 3 вполне понятно, то популярность серии Half-Life 2 требует пояснения. Пожалуй, Valve является одной из немногих компаний, которая во главу угла поставила сюжет, а не красоту пейзажей с использованием DirectX 10. Переход на систему эпизодов позволил им держать игроков в постоянном тонусе, периодически подбрасывая фанатам новую часть легендарной бесконечной сказки. Втянувшись в борьбу повстанцев с агрессивными инопланетными захватчиками из Альянса, геймер попадает на удочку Гейба Ньюэлла и Ко и с течением времени может погибнуть от истощения, не получив свежей порции приключений Гордона Фримена и Эликс Вэнс. И покупать каждый следующий эпизод его заставляет желание узнать, чем же все закончится.

В конце предыдущей части нам показали небольшой трейлер, приоткрывающий завесу над следующим эпизодом. В частности, все видели нового врага в лице быстро передвигающихся мини-страйдеров и лесистую местность, довольно непривычную для этой серии. В принципе HL2:E2 является таким же динамичным боевиком на старом добром Source, поэтому ожидать чего-то революционного от ландшафта или геймплея не стоило изначально.

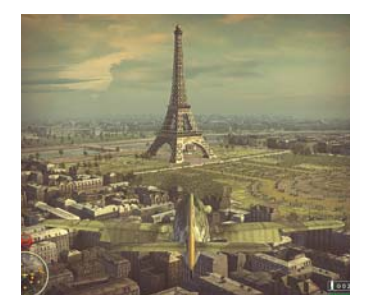
Суммарная продолжительность второго эпизода составляет около 10 часов, что несоизмеримо больше предыдущей серии. На протяжении Episode 2 Гордон успеет погоняться с вортигонтом за целебным веществом, покататься на немного модернизированном автомобиле, несколько раз помочь повстанцам отразить атаки сначала муравьиных львов, а потом и десятка страйдеров. Национальный герой без устали спасает то одних, то других, и после непродолжительной паузы его снова отправляют проверить/захватить/отбить/защитить/включить. Остальные тоже не сидят на месте: повстанцы храбро сражаются рядом, а мозговой центр в лице Илайи Вэнса, доктора Кляйнера и доктора Магнусена (чрезвычайно напыщенный тип, хотя и гениальный ученый) решает проблему возникновения нового портала пришельцев.

Не сочтите за старческое брюзжание, но вполне допускаю, что новичкам Episode 2 покажется весьма интересным и занимательным, а вот после многолетнего знакомства с Half-Life 2 все эти «Гордон, сбегай и поверни рубильник» уже начинают надоедать. Отчаявшись уничтожить Фримена, силы зла решили использовать не качества противников, а их количество, и это подтверждает не только финальная битва. Action-составляющая проходится практически бездумно, а мозг включается только в момент общения с персонажами, чтобы не пропустить невзначай те крохи информации, которые заготовили разработчики. Больше я вам ничего не скажу, но советую внимательно ознакомиться с рецензией на игру Portal.



Индиана Джонс в воздухе

Blazing Angels 2: Secret Missions of WWII


Вы уже бывали в Париже?


Охота за камикадзе над Сан-Франциско



Воздушный слалом


Слона-то я и не заметил


Отступать некуда, под нами Москва


Управляться с турелью сложней, чем с реактивным самолетом

Паспорт



Жанр авиааркада
Разработчик Ubisoft Romania
Издатель Ubisoft Entertainment
Web-сайт blazing-angels.us.ubi.com/secretmissions/

Ubisoft Romania
Бухарестское подразделение корпорации Ubisoft в течение последних пяти лет выдает на-гора отличные продукты класса ААА для всех современных платформ.
Игры Blazing Angels: Squadrons of WWII, Peter Jackson's King Kong, Silent Hunter III, Silent Hunter: Wolves of the Pacific
Проекты Tom Clancy's Air Combat
Web-сайт www.ubisoft.ro

Вердикт ★★★★★

Очень яркая авиааркада, прямая наследница old skool проектов

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★

+ Великолепная графика; огромное количество самолетов; разнообразные локации и миссии; ураганный геймплей; действительно громадные боссы

− Небольшие проблемы с управлением; завышенная сложность некоторых заданий

Другие неплохие авиааркады на тему Второй мировой



Blazing Angels: Squadrons of WWII **ДПК 10/2006**
Heroes of the Pacific **ДПК 10/2006**

Формула игры



Blazing Angels + Crimson Skies = **Blazing Angels 2**

Олег Данилов

Год назад Blazing Angels: Squadrons of WWII установила новые стандарты в жанре авиааркад. Вторая часть игры подняла планку на недосягаемую высоту, одновременно с этим заставив нас вспомнить old skool проекты десятилетней давности, времена которых, как нам казалось, ушли безвозвратно.

Если в Blazing Angels ребята из румынского отделения Ubisoft в целом придерживались какой-то исторической достоверности, то в BA2 они отпустили вожжи, что явно пошло игре на пользу. Буквально со второй миссии вместо обычной авиааркады нас ждут приключения в стиле Индианы Джонса.

Ну где еще вы увидите шпионку, спрыгивающую с летящего истребителя на движущийся поезд. Или гигантский цеппелин, прячущийся за пирамидой Хеопса. Уничтожение Левиафана поставлено по всем правилам – начиная с отстрела турелей размером с башни главного калибра линкора, уничтожения мотогондол и заканчивая выведением из строя люков истребительных ангаров. Совсем в стиле знаменитой Crimson Skies, которую многое роднит с BA2. Как еще вы примите участие в параде 7 ноября 1941 года на Красной площади, а потом будете разносить гигантскую, в формате жюльверновского «Из пушки на Луну», гаубицу? Где еще вас заставят приземляться на Елисейские Поля, чтобы подобрать нашего агента, скрытно (!!!) уничтожать вражеские блокпосты в районе Лувра или охотиться за управляемыми камикадзе ракетами над Сан-Франциско? И так в каждой миссии, в самых экзотических локациях по всему миру.

Естественно, парк самолетов под стать геймплею. В дополнение к реальным истребителям, штурмовикам и бомбардировщикам имеются никогда не поднимавшиеся в воздух реактивные самолеты стран Оси и Союзников (Me-262, Me-163, G0 229, He 162, MXY-7 «Okha», Meteor) и поршневые построенные по схеме «утка» (Do-335, DB Project C, J7W «Shinden»), вооруженные самонаводящимися ракетами, а то и системами теленаведения. Летабельной техники действительно много, и порой за миссию вам придется несколько раз менять самолеты.

В плане графики BA2, по сути, улучшенная версия оригинальной Blazing Angels, впрочем за год она не успела устареть и все еще на голову превосходит любые современные авиааркады и симуляторы. Большие города воссозданы с поразительной тщательностью, причем не только landmarks, но и обычные городские кварталы. Мы проверяли – полное соответствие историческим и географическим реалиям.

В BA2 появилась возможность прокачивать свой самолет и характеристики напарников на заработанные по ходу миссии «очки престижа». Кстати, пополнить копилку можно, не только уничтожая врага, но и выполняя в процессе боя различные трюки, как-то – пролеты под мостами, виражи между минаретами, башнями и трубами и т. д. Такие точки специально помечены на карте.

Одним словом, если вы любите бесшабашные игры в old skool стиле, Blazing Angels 2: Secret Missions of WWII именно то, что вам нужно. А несколько неудобное управление и завышенную сложность мы BA2 прощаем. На самом деле это мелочи.

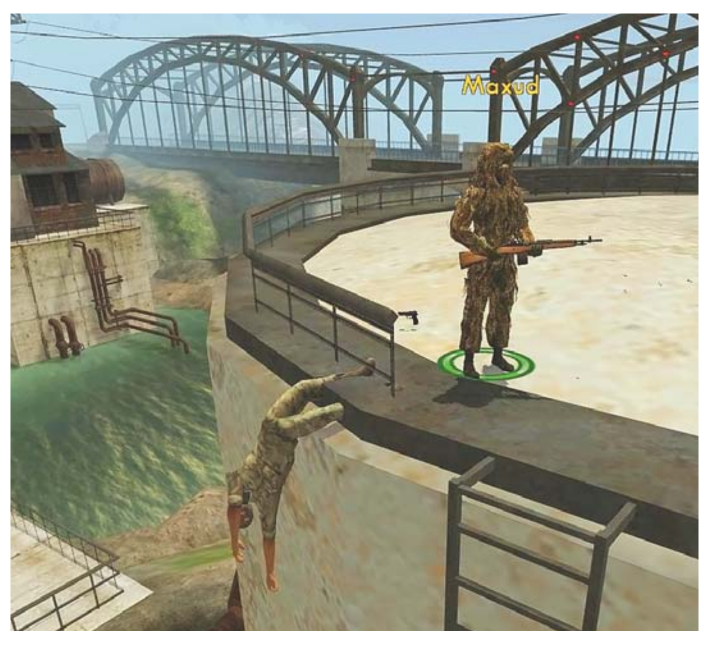
«Бригада Е6»
7.62



Все должны жить дружно



Не подскажете, где здесь библиотека?




Я подаю на развод, вот твои вещи!



Нео удавился бы от зависти



Один герой зачищает базу бандитов

Паспорт 

Жанр тактическая RTS
Разработчик «Апейрон»
Издатель 1С Мультимедиа
Web-сайт 762.games.1c.ru

«Апейрон»
Петербургская студия начинала с бесплатной демо-версии тактической стратегии «Бригада Е5», превратившейся в 2005 году в коммерческий проект. «7.62» является второй работой компании и, по сути, продолжением истории, рассказанной в «Бригаде Е5».
Игры «Бригада Е5: Новый Альянс»
Проекты нет данных
Web-сайт www.apeiron-games.ru

Вердикт ★★★★★

Для любителей Jagged Alliance

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Огромный арсенал стрелкового оружия; режим реального времени с паузой

– Мертвый мир; баги, баги, баги

Материалы по теме 

Jagged Alliance 2
Cold Zero

Формула игры

«Бригада Е5» + несколько лет разработок = **«7.62»**

Максим Капинус

Разработка игр на постсоветском пространстве сравнима с отечественным же автомобилестроением. Вроде и детали все есть, и задумка правильная, но вот собрать полноценную машину может далеко не каждый. Выпущенная в 2005 году «Бригада Е5» была квинтэссенцией интересных мыслей ребят из «Апейрона», однако довести проект до отполированного состояния так и не удалось. Второй шанс появился с началом работы над «7.62», поскольку определенный задел уже имелся, да и советов от геймеров набралось на целый чемодан.

В этот раз действие происходит в соседней с Палинеро банановой республике Альгейре, где власть захватил нехороший диктатор Альваро Дефенса. Естественно, в комплекте с каждым узурпатором должны быть свои немытые партизаны, обитающие в густых лесах. В «7.62» их представляет некая Таня Торменс с бригадой поклонников Че, мечтающих свергнуть ненавистного Альваро. Вы же являетесь наемником, прибывшим в Альгейру для уничтожения жадного Ипполита Факирова, укравшего у российских бизнесменов кругленькую сумму.

Попав в привычные сети сюжета, герой начинает исследовать города и понимает, что везде его ожидает совершенно статичное население, днем и ночью привязанное к своим рабочим местам. Мэр даже в темное время суток топчется у входа в собственный офис, а местные жители обучены лишь нескольким фразам для поддержания разговора. Если человек стоит явно для дела, но почему-то задания не дает и разговаривать не хочет – значит, не пришло время. Банально, но с этим придется смириться.

Тем не менее для убийства в «7.62» есть все – разработчиков вовремя не остановили, и они успели наклепать около 200 разнообразных видов стрелкового оружия, многочисленных прицелов, глушителей, магазинов, коробок с патронами и бронежилетов. Огромное спасибо, однако примерно половину из этого можно было с чистой совестью вырезать из финальной версии и никто бы не обиделся.

Бои с системой учета времени, затраченного на любое действие, – ноу-хау «Апейрона», и в «7.62» оно функционирует безупречно. Доставать из рюкзака патроны к автомату в пылу боя равносильно самоубийству, а заранее вскинутое оружие помогает сэкономить драгоценные секунды при появлении врага. Однако после окончания схватки придется собирать трофеи, и тут старые огрехи «Бригады Е5» всплывают наружу – интерфейс максимально затрудняет процедуру сбора и продажи вещей, а каждая коробочка требует к себе индивидуального подхода при переносе из одного окна в другое.

Визуально последователь «Бригады Е5» стал намного краше благодаря более детальным моделям и красивым пейзажам. Смущает только камера, реализованная в виде вполне материального физического объекта, вследствие чего она часто застревает между зданиями и отказывается выходить за границы локаций. Кроме того, мы слышим лишь те звуки, которые ее достигают, и при небольшом удалении от персонажа (наиболее удобный вид) «7.62» превращается в безмолвную игру, где нет ни пения птиц, ни звуков шагов.

Здесь будет город возведен!

The Settlers: Rise of an Empire


Как тут не вспомнить 

Caesar IV **ДПК 11/2006**

Формула игры

Классические Settlers + 3D + свежие идеи = **The Settlers: Rise of an Empire**


Брифинг весьма нагляден




Чужое горе – наша добыча


Хочу здесь жить!


Волки целы, зайцы сыты!

Паспорт 

Жанр стратегия реального времени
Разработчик Blue Byte Software
Издатель Ubisoft Entertainment
Web-сайт thesettlers.uk.ubi.com

Blue Byte Software
Немецкая студия, основанная в 1988 году. За 19 лет существования больше всего прославилась сериями The Settlers и Battle Isle. В 2001 году компанию выкупила Ubisoft Entertainment.
Игры Star Track: Starship Creator, Incubation, серии The Settlers, Battle Isle
Проекты нет данных
Web-сайт www.bluebyte.net

Вердикт ★★★★★

Одна из лучших игр серии, красивая и живая, впрочем, не лишенная досадных недостатков

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

+ Чудесная графика; сверхвысокая детализация игрового мира; множество интересных нововведений; неплохой мультиплеер

– Не всегда уместная медлительность; зачаточная боевая система; отсутствие дипломатии; нестабильность; высокие системные требования

Юрий Гордеев

Первая игра о поселенцах появилась еще в далеком 1993 году. Серия The Settlers завоевала признание не только необычным геймплеем, но и общим стилем, уютной атмосферой и, если угодно, несерьезностью, детской душой. Когда разработчики два года назад предприняли попытку «исправить ситуацию», выпустив игру The Settlers: Heritage of the Kings (пятую по счету), – неплохой продукт, с красочной трехмерной графикой, бóльшим уклоном в войну – их затея с треском провалилась. Очевидно, к созданию Rise of an Empire студия Blue Byte подошла со всей серьезностью, уделив на этот раз очень много внимания мнению игроков.

В «Расцвете империи» главная наша задача – отстроить милый средневековый город, который жил бы своей жизнью нам на восхищение. Мир здесь детализирован с маниакальной скрупулезностью: вы можете проследить за тем, как мясник обработает оленью тушу у себя во дворике, превратит ее в колбасу и вывесит на витрине перед домом, а через минуту проходящий мимо поселенец снимет ее оттуда и, заплатив продавцу, удалится с товаром под мышкой восвояси. А теперь умножьте эту сценку на десятки зданий в растущем селении – от такой натуральной суеты сложно оторвать взгляд.

Игру разнообразит плавная смена времен года и наличие разных климатических зон. Появились семьи: на фестивалях мужчины-поселенцы выбирают себе жен и живут с ними долго и счастливо (если, конечно, супругу не похитят викинги). Интересно и решение с разбиванием карты на участки: для строительства на новом месте необходимо застолбить территорию, возведя поблизости блокпост и не забывая его охранять.

Проблем тоже хватает. Многие операции, от выполнения промежуточных квестов до заключения торговых сделок, заставляют излишне долго ждать и бездействовать. Даже во время военных действий игра походит на «симулятор бога» – вы всегда можете выкроить себе минуту-другую на любование флорой и фауной. Вероятно, это и достоинство своего рода, но все же утомляет. Сама военная система упрощена до крайности и лишена тонкого баланса, что похоже на ошибку авторов, ведь частых битв на поздних уровнях не избежать.

Интерфейс игры усыпан цифрами и кнопками, однако во многих из них сложно найти смысл. С другой стороны, нужных и важных органов управления часто не оказывается. Вы не сможете ограничить расход товара, но увидите в десяти местах, из какого сырья он сделан. Вы не поймете, почему голодает поселенец, живущий через дорогу от забитого рыбой магазина, но получите температуру воздуха в градусах. Свиток «дипломатия» и вовсе обескураживает – из него вы не узнаете решительно ничего, кроме имен и отношения к вам соседей, не заключите мир и не объявите войну, не попросите помощи и так далее. Дипломатии, по сути, нет...

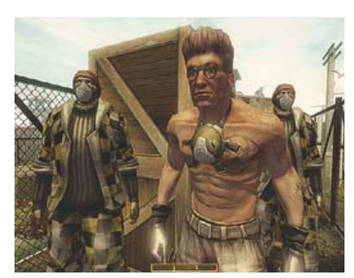
Но вернемся к добрым словам о хорошей игре. Если вы никогда не понимали, зачем в экономических стратегиях оружие, здесь есть мирные одиночные сценарии. Если же вы жаждете настоящего испытания, попробуйте себя в сетевом режиме. И наконец, если вы неравнодушны к ранним «Поселенцам», не пропустите этот проект – ведь несмотря ни на что это одна из лучших игр серии.

Полный массаракш

«Обитаемый остров: Чужой среди чужих»

Формула игры

«Обитаемый остров» + «Чистильщик» = **«Обитаемый остров: Чужой среди чужих»**



База и ее обитатели сделаны гораздо лучше всей остальной игры





Настоящего леса, в котором происходило действие в книге, в игре и близко нет



Дизайн военной техники не выдерживает никакой критики



Иногда в игре все-таки удается найти приличный пейзаж

Паспорт 

Жанр first person shooter
Разработчик «Орион»
Издатель «Акелла»
Web-сайт ru.akella.com/Game.aspx?id=225

«Орион»
Российский разработчик, одним из самых известных проектов которого стала «Метро 2». Примечательно, что на момент написания статьи официальный сайт компании выдает ошибку 403 Forbidden.
Игры «Метро 2», «Метро 2: Смерть вождя», «Чистильщик», «Пограничье»
Проекты «Территория Тьмы»
Web-сайт www.orion-mm.ru

Вердикт 

Насмешка над поклонниками творчества А. и Б. Стругацких

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★

 Неплохие модели главных героев

 Посредственная графика; мертвый геймплей; коридорные уровни и линейные миссии; отсутствующий искусственный интеллект

Прочитайте лучше первоисточник. Трилогия о Максиме Каммерере 

«Обитаемый остров»
«Жук в муравейнике»
«Волны гасят ветер»

Сергей Светличный

Повесть братьев Стругацких «Обитаемый остров» в последнее время почему-то стала очень популярной. Федор Бондарчук снимает по ней фильм, а российский геймдев делает (и уже частично сделал) сразу три проекта – варгейм «Обитаемый остров: Послесловие» (см. обзор на соседней странице), адвентюру «Обитаемый остров: Землянин» и шутер «Обитаемый остров: Чужой среди чужих», о котором и пойдет речь.

Игра создана по мотивам повести, точнее, одного ее эпизода. Пожалуй, стоит сказать пару слов о сюжете книги – для лучшего понимания того, что разработчики хотели реализовать в своей игре. Итак, землянин Максим Каммерер, пилот группы Свободного Поиска, терпит катастрофу на неисследованной планете и с головой окунается в средневековое, с его точки зрения, варварство – мир пережил ядерную войну, после которой часть государств была стерта с лица земли, а страна, куда угораздило попасть Максима, пребывает под гнетом военной диктатуры, где правящая верхушка держит народ в беспрекословном повиновении с помощью самой натуральной промывки мозгов, превратившей людей в бездумных болванчиков. Поскольку на Земле к тому времени уже давно построили светлое будущее и про такие вещи, как ядерная война, диктатура, разруха, разгул преступности и т. д., уже давным-давно забыли, Максим не сразу понимает, куда он попал и что здесь происходит, – а когда разбирается в сложившейся ситуации, то восстает против бесчеловечного режима.

Эта повесть является, пожалуй, одной из самых сильных в творчестве братьев Стругацких – неудивительно, что у нее до сих пор масса поклонников, которые были бы безумно рады игре по ее мотивам... но именно им лучше держаться от «Чужого среди чужих» как можно дальше. Однако пора переходить к игре.

Итак, «Чужой среди чужих» является игрой по мотивам произведения и посвящена одному его эпизоду – пребыванию Максима Каммерера в лагере для воспитуемых, где он находится на каторжных работах по расчистке леса от оставшейся там со времен последней войны боевой техники.

Огромный лесной массив, битком набитый самоходными автоматическими установками, замаскированными дотами, танками и прочим отслужившим свое оружием, как вышедшим из строя, так и исправно функционирующим... При желании на этой базе можно было создать игру уровня S.T.A.L.K.E.R., честное слово. Но у разработчиков не было либо желания, либо способностей.

После знакомства с проектом первое, что приходит в голову, – это мысль: «А ведь "Исход с Земли" и правда лучший российский шутер...» В «Чужом среди чужих» ужасно все. Корявая графика – ее не спасают даже новомодные спецэффекты вроде HDR, Depth of Field и Parallax Mapping. Крайне слабая озвучка, по сравнению с которой самые никудышние локализации кажутся вполне неплохими продуктами. Коридорный дизайн уровней с абсолютно линейными миссиями. Примитивный сюжет, имеющий мало общего с книгой. Любительский дизайн военной техники. Полностью отсутствующий искусственный интеллект противников. В итоге у «Ориона» получился унылый третьесортный шутер, играть в который не станет никто – ни фанаты жанра, ни поклонники книги. Последние, кстати, наверняка заметят ряд явных ляпов, говорящих о том, что разработчики не очень внимательно читали первоисточник. Так, местные жители не называли главного героя Максимом Каммерером, в небе Саракша не было облаков всех цветов радуги, видимая линия горизонта не имела ничего общего с земной, выродки встречались гораздо южнее тех мест, где Мак Сим отбывал свой срок, а белая субмарина в недрах Крепости – это еще более нелепо, чем пресловутая «подводная лодка в степях Украины»...

Графомания

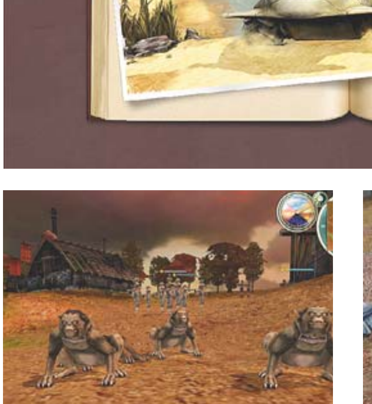
«Обитаемый остров: Послесловие»

Формула игры

Massive Assault + графомания = **«Обитаемый остров: Послесловие»**



В отличие от повести авиация здесь главная сила





Обещанный десант Островной Империи



А вот так авторы игры представляют голованов



Личный Его Императорского Высочества Принца Кирну Четырех Золотых Знамен Именной Бомбовоз «Горный Орел. Дубль 5»

Паспорт



Жанр пошаговая wargame
Разработчик Wargaming.net
Издатель «Акелла»
Web-сайт ru.akella.com/Game.aspx?id=223

Wargaming.net
Белорусская студия с центральным офисом в Новом Орлеане (США), заслужившая признание на ниве футуристических wargame.
Игры DBA Online, серия Massive Assault
Проекты Massive Assault Network 2
Web-сайт www.wargaming.netu

Вердикт ★★★★★

Неплохая wargame, не имеющая ничего общего с повестью братьев Стругацких

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

+ Продуманная игровая механика; интересные миссии

− Топорная привязка к событиям повести «Обитаемый остров»; бредовый сюжет; не самое высокое качество графики; некоторые проблемы с балансом и стабильностью

Другие качественные wargame



«Кодекс войны» **ДПК 10/2007**
Shattered Union **ДПК 12/2005**
Massive Assault: Phantom Renaissance **ДПК 4/2005**
Battle Isle – The Andosia War **ДПК 2/2001**

Олег Данилов

На соседней странице Сергей Светличный кратко пересказал содержание повести Аркадия и Бориса Стругацких «Обитаемый остров», так что не буду повторяться. Сюжет пошаговой wargame «Обитаемый остров: Послесловие» имеет такое же отношение к известному произведению, как, скажем, «Код да Винчи» к Библии. Слова вроде похожие, но смысла в них ни на йоту.

Зацепившись буквально за два предложения (это не шутка) в «Жуке в муравейнике», следующей части трилогии о Максиме Каммерере, в Wargaming.net решили создать свое «Послесловие». Превратив финальный диалог Странника-Сикорски с Максимом в монолог, разбив его на две части, местами дописав, авторы достаточно грубо «врезали» между его половинками сюжет игры. Войну с Хонти (?), восстание недобитых Неизвестных Отцов (?), вторжение южных варваров (???) и десант Островной Империи (?). Для любого поклонника творчества Стругацких все изложенное в игре, которая намеренно стилизована под книгу, звучит не иначе как бред.

Что характерно, в западном издании связь игры с повестью Стругацких выпячивается намного меньше. Да и название у нее совершенно другое – Galactic Assault: Prisoner of Power, на одном из официальных англоязычных сайтов даже написано: «Based on novel “Galactic Assault: Prisoner of Power” by Strugatsky brothers». В этом варианте явно прослеживается связь с серией игр Massive Assault тех же авторов.

Собственно, за основу «Обитаемого острова» и взят движок Massive Assault. Как графический, так и игровой. И если в плане визуализации новый проект мало отличается от старого и графику можно смело называть устаревшей, то в геймплее достаточно много нововведений. Так, наконец-то наносимые повреждения имеют некоторый случайный разброс, что превращает полностью предсказуемые пошаговые шахматы, которыми являлись продукты серии Massive Assault, в настоящую игру. Отказались авторы и от деления карты на зоны-государства. Базы располагаются в строго отведенных местах уровня, и их можно передвинуть на другую, опять-таки заданную, точку. Каждый ход теперь заканчивается фазой постройки/починки войск, а базы можно расстраивать, присоединяя к ним новые мастерские, повышая их уровень и покупая апгрейды для юнитов. Значительно возросла роль разведки – воевать без предварительной рекогносцировки все равно что махать кулаками вслепую – смерти подобно. Возросли артподдержка, влияние местности на зоны обзора и поражения, скорость перемещения юнитов и защита. Появилась возможность окапывать подразделения и укрепляться в зданиях. Вообще перед нами взрослая wargame со всеми присущими хорошей игре этого жанра атрибутами. Нарекания заслуживает лишь заниженный уровень сложности в первой части игры и определенные проблемы с балансом.

В кампании вам придется управлять войсками различных государств. Хонти рассчитывают в первую очередь на оборонительную доктрину и дерзкие контратаки. Армия Страны Отцов обладает мощнейшей авиацией (!!!) и бронетанковыми войсками. Эти стороны сбалансированы, а вот некоторые подразделения варваров и Островной Империи неоправданно сильны. Другим участникам конфликта, особенно в непредсказуемой сетевой игре, сложно что-либо противопоставить могучему подводному флоту и непобедимой морской пехоте островитян.

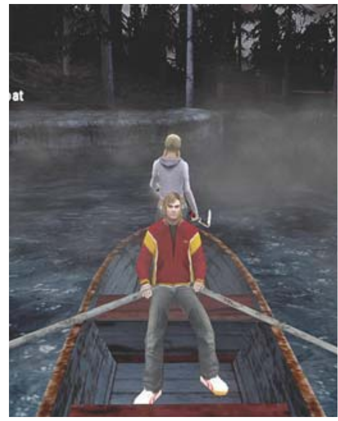
Итак, что же получилось в итоге у Wargaming.net? Неплохая wargame, имеющая мало общего с повестью Стругацких и к тому же почему-то совершенно не цепляющая. «Кодекс войны» более аддиктивный, лучше еще раз переиграть в эту стратегию.

B-movie

Obscure 2

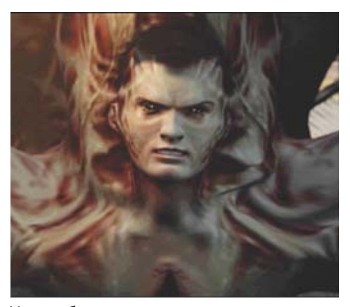
Формула игры

(Silent Hill + Resident Evil)/10 = **Obscure 2**



На лодке по туманному озеру. Как оригинально!





Употребление наркотиков ни к чему хорошему не приводит!



Та самая Мисс мокрая футболка



Взлом замков – самая интересная мини-игра

Паспорт



Жанр survival horror
Разработчик Hydravision Entertainment
Издатель 1С-Мультимедиа
Локализатор «1С»
Web-сайт www.obscure2.com

Hydravision Entertainment
За восемь лет существования компания выпустила серию книг о зомби и две части молодежного ужастика Obscure. Сейчас трудится над Alone in the Dark 5 для Atari.
Игры Obscure
Проекты Alone in the Dark 5
Web-сайт www.hydravision.com

Вердикт ★★★★★

Кросс-платформенный хоррор, пугают в котором только графика и управление

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

\+ Отличный саундтрек; возможность кооперативного прохождения; разумная сложность

− Графика; управление; отсутствие атмосферы ужаса

Продолжайте пугаться в сериях



Silent Hill
Resident Evil
Fatal Frame

Евгений Лисица

Подростковые ужастики – это такой особый жанр кино. Рецепт незамысловат – несколько студентов (обязательно должны быть «ботаник», спортсмен и Мисс мокрая футболка) попадают в страшную ситуацию и с переменным успехом из нее выпутываются. По тем же правилам и с оглядкой на каноны жанра Silent Hill и Resident Evil была выполнена оригинальная Obscure, вышедшая в 2005 г. Так же создан и сиквел.

Действие игры происходит через два года после ужасных событий в школе Leafmore High, описанных в первой части. Выжившие в той заварухе подростки повзрослели, поступили в находящийся недалеко от школы колледж и начали вести развеселую студенческую жизнь со всеми вытекающими. Одним из таких «вытекающих» оказывается галлюциноген, получаемый из загадочного цветка, в обилии разросшегося на территории кампуса.

С него-то все и начинается. Употреблявшие «травку» студенты один за другим превращаются в кошмарных монстров, а наши герои, опоздавшие на «праздник жизни» и сохранившие человеческий облик, будут спасаться сами и спасать своих друзей. Радует, что о спасении мира в этот раз речь не идет. Хотя, если учитывать концовку, в будущем все возможно.

Игровой процесс для жанра традиционен – уничтожение немногочисленных монстров и решение пазлов. Кстати, сложность задач подобрана очень удачно – вряд ли они заставят вас искать солюшн, но пошевелить извилинами придется. Основа геймплея – комбинирование способностей различных персонажей. Ходят они обычно парами, и у каждого есть сильная сторона – кто-то с легкостью взламывает компьютеры, кто-то замки, а кто-то может допрыгнуть до самых труднодоступных мест.

И все бы хорошо, но очень обидно, что в игре жанра survival horror с этим самым хоррором серьезная напряженка. Бесчеловечный, в случае с Silent Hill, опыт – играть поздно ночью, в темноте и в наушниках – тут проходит без лишних нервов. Не страшно! Впрочем, ужасные моменты в игре есть – это графика и управление.

Что касается управления в портированных или кросс-платформенных играх, то здесь уже ни у кого не осталось никаких иллюзий. Заставить героя быстро сделать именно то, что нужно, – та еще задача. И не в последнюю очередь благодаря невменяемой камере, норовящей в самые ответственные моменты показать не поле боя, а бесстрастное лицо персонажа. Которое само по себе способно испугать привыкшего к фотореализму игрока до полусмерти.

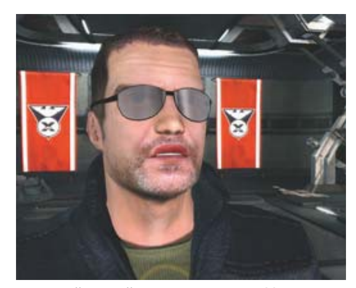
И о графике. Игра выпущена на трех платформах: ПК, PS2 и Wii. Еще вопросы есть? Думаю, все понятно.

Зато к звуку никаких претензий. Композитору и музыкантам Бостонского симфонического оркестра – отдельное спасибо за прекрасные композиции, нагнетающие атмосферу страха. Ибо остальные элементы игры создать ее, к сожалению, не в силах.

Тем не менее несмотря на имеющиеся недостатки, игра – крепкий середнячок, и свои 3 балла, даже 3 с плюсом, заслуживает честно. Фанатам жанра взглянуть настоятельно рекомендуется, остальным – по желанию.

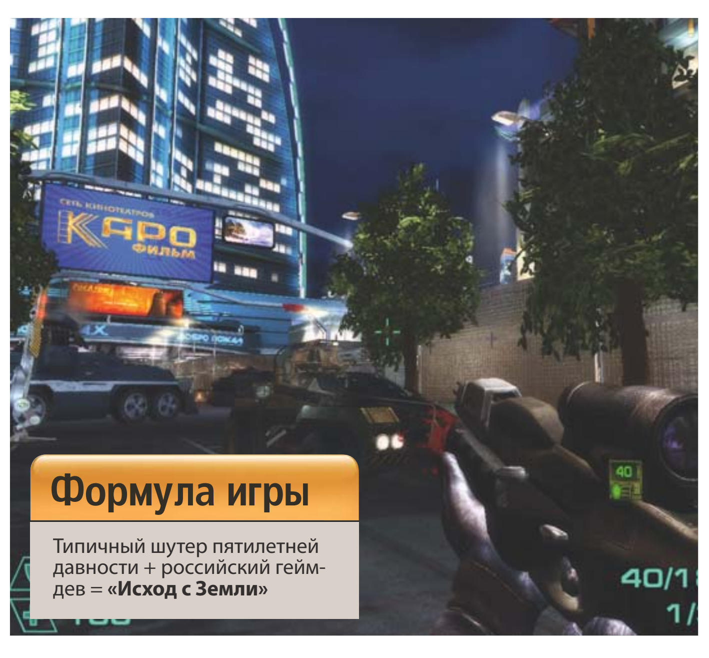
Великий российский исход

«Исход с Земли»


Главный герой в логове врага. Нет, игра не про фашистов



Похоже, разработчики переиграли в Quake 4



Формула игры

Типичный шутер пятилетней давности + российский геймдев = **«Исход с Земли»**


С анимацией противников наблюдаются определенные проблемы


Временами игра выглядит неплохо. Но это бывает нечасто, и то лишь если к ней не присматриваться





Паспорт



Жанр first person shooter
Разработчик Parallax Arts Studio
Издатель 1С:Мультимедиа
Web-сайт exodus-game.com

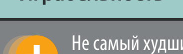
Parallax Arts Studio
Согласно официальному сайту, это «самофинансируемая американская компания с офисом разработчиков в Санкт-Петербурге, Россия». До «Исхода с Земли» успела выпустить два настолько ужасных шутера, что «Исход…» на их фоне выглядит значительным прогрессом.
Игры «Ликвидатор 2», «Утопия-сити»
Проекты Cool Gathling, Hypnophobia
Web-сайт www.partstudio.com

Вердикт ★★★★★

По сравнению с другими российскими шутерами не так уж и плохо



Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



\+ Не самый худший сюжет как для игр такого плана; на удивление высокая стабильность

– Крайне примитивный геймплей; слабые тексты, музыка и озвучка

Поиграйте лучше в



John Woo presents Stranglehold **ДПК11/2007**

Сергей Светличный

Нашему игроку об «Исходе с Земли» не было известно практически ничего, однако в России его рекламировали как проект AAA-класса – пожалуй, последний раз такая масштабная кампания разворачивалась с приснопамятной Kreed. Что примечательно, в российской игровой прессе «Исход с Земли» получил даже более восторженные оценки, чем Kreed, – рекламные постеры пестрят цитатами из обзоров вроде «проклятие с российских разработчиков снято» и «главная надежда российского шутеростроения». К сожалению, реальное положение дел оказалось совсем не таким радужным – хоть «Исход с Земли» и получше большинства других российских шутеров, но он сильно уступает любому западному проекту среднего уровня. Конечно, по сравнению с предыдущими творениями Parallax Arts Studio игра выглядит шагом вперед, но лишь потому, что «Ликвидатор 2» и «Утопия-сити» были одними из худших шутеров, когда-либо видевших свет.

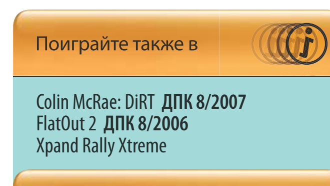
Сюжет «Исхода с Земли» на самом деле не так уж и плох, вот если бы еще его подача была выполнена на должном уровне... Итак, недалекое будущее, Земле грозит полное уничтожение уже через 20 лет, из-за чего землянам срочно понадобились пригодные для колонизации планеты. Таковых, к сожалению, в радиусе досягаемости нет, однако выход все же имеется – некая чудодейственная вакцина, позволяющая людям выживать на планетах с агрессивной окружающей средой. Само собой, корпорация, создавшая вакцину, все свои разработки проводит в условиях строжайшей секретности, ведь кто владеет вакциной – тот владеет миром. Правительство подобное положение дел не устраивает, и оно засылает в корпорацию своего лучшего агента с заданием эту самую вакцину раздобыть и принести на блюдечке с голубой каемочкой. Если после такой завязки появляется впечатление, что нас ждет stealth action в стиле Splinter Cell, то это предчувствие неправильное. Наш бравый агент не утруждает себя тайным проникновением и идет по базе в стиле бессмертного морпеха из Quake, с двух рук расстреливая всех, кто встает у него на пути (причем собственно работников в данной организации, занимающейся научными исследованиями, на пару порядков меньше, чем вооруженных до зубов военных, но это уже мелочи). Не оставив в итоге от корпорации камня на камне на матушке-земле, он так входит во вкус, что отправляется в космос, где и производит окончательную расправу.

В плане геймплея в «Исходе с Земли» дела обстоят заметно хуже. Искусственный интеллект практически отсутствует, все многообразие противников сводится к двум видам – людям и мутантам, зачистка которых превращается в монотонный, навевающий зевоту процесс. Конечно, в середине игры нас заставляют покататься на броневике (а-ля Half-Life 2, и даже пара неприятельских вертолетов присутствует), а в конце мы попадаем на другую планету с пейзажами, подозрительно смахивающими на финальные локации Half-Life, но подобные попытки разнообразить геймплей ничего не меняют – чтобы вытянуть игру хотя бы до уровня «крепкий середнячок», геймплей надо было не разнообразить, а улучшать.

В общем, можно сказать, что на сей раз мы получили абсолютно серый, ничем не примечательный шутер: с устаревшей графикой, доисторическим игровым процессом и довольно банальным сюжетом. Впрочем, по сравнению с другими российскими шутерами это уже заметный шаг вперед.

Расчищая путь

SEGA Rally Revo


Поиграйте также в

Colin McRae: DiRT **ДПК 8/2007**
FlatOut 2 **ДПК 8/2006**
Xpand Rally Xtreme

Формула игры

Ралли + терраморфинг = **SEGA Rally Revo**


Куда сегодня без Mitsubishi Lancer?




За это любят Motorstorm


Одна ошибка и они поменяются ролями


Вы хоть что-нибудь видите?

Паспорт



Жанр аркадные гонки
Разработчик SEGA Driving Studio
Издатель SEGA
Web-сайт www.segarally.com

SEGA Driving Studio
Английская студия, являющаяся подразделением SEGA, была основана в 2005 году для создания гоночных игр. Компания выросла из группки людей, работающих неподалеку от Бирмингема, и теперь штат ее сотрудников превышает 60 человек, причем большинство из них пришли из Rockstar, Rare, Codemasters и Criterion Games.
Игры нет
Проекты нет данных
Web-сайт racing.sega.co.uk

Вердикт ★★★★★

То, чего так давно ждали пользователи ПК от ралли, однако со многими оговорками

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Отличная графика; терраморфинг; превосходный дизайн уровней; неплохой AI; адекватное поведение автомобиля

− Неудачное управление; полное отсутствие повреждений болидов; небольшое число трасс; одна разновидность ралли


Евгений Неверов

В отличие от других раллийных гонок выхода SEGA Rally Revo почитатели жанра ждали больше всего. И это понятно, ведь свои истоки игра берет от SEGA Rally Championship – проекта, созданного еще для игровых автоматов великим японским гейм-дизайнером Тетцуей Мидзугути. Он, кстати, «по совместительству» является прародителем жанра раллийной аркады, где наряду с возможностью настройки автомобиля, наличием штурмана и различными дорожными покрытиями применялся аркадный геймплей.

После команды «Старт!» вы попросту отказываетесь верить своим глазам, понимая, что SEGA Driving Studio сдержала обещания: трасса меняется под колесами автомобиля, и будь то грязь, гравий, песок или снег, на дороге непременно останутся следы раллийных болидов, доставляющие бесспорное эстетическое удовольствие. Но эта особенность влечет за собой и вполне осязаемые последствия, поскольку изменения в ландшафте сохраняются на протяжении всей гонки, оказывая непосредственное влияние на ее исход. Лидер несколько теряет в скорости, ведь он вынужден расчищать дорогу соперникам, летящим по его следам. Естественно, езда по такому ландшафту не проходит даром и для самих болидов: прекрасно детализированные (более 30 лицензированных моделей) автомобили покрываются изморозью, грязью и пылью, от чего становятся еще красивее.

Испробуйте все это великолепие на машинах трех классов (среди них не только профессиональные модели, но и модифицированные серийные, а также классика), для которых организованы соответствующие чемпионаты. Ощутить заметную разницу в мощности и управляемости можно будет на шести разнообразных локациях – от жаркого тропического острова до морозной Арктики, но при условии, что зарегистрируетесь для участия в ралли-кроссе. За успешное завершение турниров вас наградят новыми трассами, автомобилями и вариантами их покраски – ничего особенного. Очки, зарабатываемые в гонках, идут на открытие дополнительных соревнований.

Не подвел и AI, который должен быть смышленым в условиях езды бок о бок. Он заставит вас очень серьезно напрячься, чтобы войти в тройку лидеров, особенно на уровнях сложности «эксперт» и «ветеран».

Естественно, не обошлось без неприятных моментов, оказывающих сильное влияние на геймплей: в первую очередь, управление, приспособленное под использование геймпада, и неудобная раскладка клавиатуры, больше подходящая для игры в жанре пинбол. Поменять ее нельзя, и за это Rally Revo еще долго будут ругать фанаты. Что касается игровой физики, то вас удивит абсолютное отсутствие системы повреждений. Даже врезавшись на полной скорости в дерево, болид нисколько не пострадает, а его настройки фактически упразднены – разрешено выбирать только тип покрытия в гонке. Понимая жанр игры, это вроде и недостатком не назовешь, но хотя бы регулировка клиренса не помешала. И напоследок отметим невозможность рестарта гонки в режиме чемпионата: каждый заезд состоит из трех этапов, и если первые два вы проехали результативно, а последний не очень, то придется смириться или проходить все заново.

Догони, если сможешь

MotoGP '07

Формула игры

MotoGP: URT 3 + MotoGP: URT 3 = **MotoGP '07**



В режиме *Extreme* на обочинах трасс чего только не увидишь



Красивый старт



К гонке готов!



Мотоциклисты не умеют летать…



В поворот на скорости 256 км/ч

Паспорт



Жанр аркадная мотогонка
Разработчик Climax Group
Издатель THQ
Web-сайт www.motogpthegame.com/07/

Climax Group
Climax Group была основана в 1988 году. Сейчас у компании есть несколько студий, разбросанных по всему миру, которые занимаются разработкой и изданием игр.
Игры ATV: Quad Power Racing, Battlezone: Rise of the Black Dogs, Ghost Rider, Hot Wheels: Stunt Track Challenge, LEGO Racers, Superbike 2000, серия MotoGP и другие.
Проекты не объявлены
Web-сайт www.climaxgroup.com

Вердикт ★★★★★

Стандартная игра из серии MotoGP. Ни больше ни меньше

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

+ Хорошая графика; лицензированные мотоциклы, гонщики и трассы; динамизм

− Общая аркадность; невнятное музыкальное сопровождение

Если вам не понравился MotoGP 07, то выбор у вас невелик:



MotoGP: Ultimate Racing Technology 3
ДПК 11/2005
Moto Racer 3

Янош Грищенко

Мы подозреваем, что разработчики из Climax Group несколько лет назад оказались запертыми в подземном бункере, но все еще продолжают создавать новые игры, мастер-диски с которыми передают издателям на поверхность через узкую вентиляционную шахту. Запустив их новое творение, MotoGP '07, вы можете решить, что нечто подобное уже видели.

Складывается впечатление, будто все эти годы авторы посвятили себя единственному делу – совершенствованию графики серии MotoGP. Игровой же процесс остался практически неизменным. Правда, стоит отметить, что разницу между качеством картинки в MotoGP: Ultimate Racing Technology 3 (двухлетней давности) и MotoGP '07 (только с грядки) заметит далеко не каждый. Но здесь придраться совершенно не к чему – графика в игре действительно хороша. Богатые на полигоны модели мотоциклов и гонщиков радуют глаз; трассы отлично детализированы (и это при том, что средняя скорость, с которой вы несетесь по трекам, переваливает за 200 км/ч – т. е. вертеть головой особо некогда). То же самое касается и анимации: движения и жесты мотоциклистов выглядят очень натурально.

В MotoGP '07 присутствуют четыре основных режима игры. Из них более или менее серьезными можно назвать только два – *Champion-ship Mode и Grand-Prix*, что, в принципе, одно и то же, но во втором случае вы получаете возможность создать протеже и «прокачивать» байк. Впрочем, серия MotoGP всегда славилась своей аркадностью, и до гордого звания «симулятор» ей, видимо, никогда не дотянуться. Случайно задев чужой мотоцикл, можно вылететь с трассы. А если, заходя в крутой поворот, добавить газа, задняя часть байка начнет вилять, и легко потерять управление. Более того, реализованы даже заносы. Но как бы там ни было, а серьезности игре это не прибавило ни на йоту. Любое столкновение, пусть и самое серьезное, обязательно закончится возвращением участника в гонку.

Очень часто бывает, что более целесообразно со всей скорости удариться о стену или отбойник под определенным углом и выровнять мотоцикл в нужном направлении (разумеется, без последствий), вместо того чтобы сбрасывать скорость и по всем правилам входить в поворот. Выбор типов покрышек и настройка жесткости подвески байка, кажется, вообще не влияет на поведение мотоцикла на трассе. Гурманы же могут попробовать разобраться с передаточными числами трансмиссии, но получат эффективный результат немногие – удобнее ездить на настройках «по умолчанию». Искусственный интеллект оказался весьма неплохим. Если на легком уровне сложности обогнать соперников проще простого, на среднем надо приложить некоторые усилия, то на сложном угнаться за AI практически нереально.

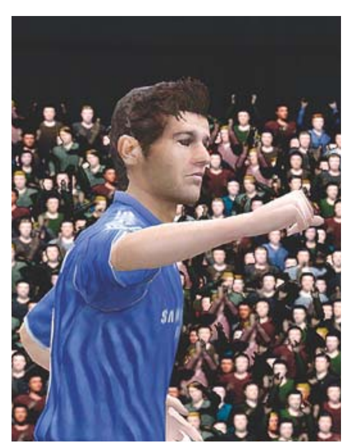
Радует лишь то, что гонщики и мотоциклы лицензированы. А значит, есть отличная возможность посоревноваться с такими грандами, как Кейси Стоунер, Валентино Росси, Колин Эдвардс и другие. Пускай даже виртуальными.

Бразильский сериал

FIFA 08

Формула игры

(FIFA 07 + FIFA 07) × FIFA 07 + Be a Pro = **FIFA 08**



Кадр из фильма про зомби





«Этот нехороший человек...»



Радикулит проклятый



И здесь ничего не изменилось

Паспорт



Жанр спортивный симулятор
Разработчик EA Sports Canada
Издатель Electronic Arts
Web-сайт www.fifa08.ea.com

EA Games Canada
Похоже, что в Ванкувере роботы полностью заменили людей в офисе EA Sports – иначе объяснить ежегодный выпуск новых версий FIFA, сделанных на старом графическом движке и с теми же самыми недоработками, нельзя.
Игры серия Total Club Manager, серия NHL
Проекты по-видимому, FIFA 09 и NHL 09
Web-сайт www.ea.com

Вердикт ★★★★★

Улучшенный геймплей все в той же старой обложке

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Улучшенный контроль мяча; дополнительные режимы игры

– Старый графический движок; неудобоваримый интерфейс; ошибки в правилах

Другие симуляторы футбола



Kicks Online **ДПК 10/2007**
Pro Evolution Soccer 6 **ДПК 12/2006**
FIFA'07 **ДПК 11/2006**

Максим Капинус

Складывается впечатление, что ежегодный выпуск игр серии FIFA стал для EA Canada чем-то вроде рутинного хождения в пыльный офис с обязательными годовыми отчетами. Многим и нынешняя часть покажется абсолютно такой же – точной копией FIFA 07 в другой обложке и с подправленными согласно дате составами команд. И вправду, движок практически не изменился, внешне игра выглядит все так же, хотя о владельцах современных консолей канадцы позаботились гораздо больше – на PS3 и Xbox 360 свежий симулятор радует обновленной графикой без уродливых лиц и размытых текстур. Тем не менее FIFA 08 несет в себе кое-какие отличия, хотя разница станет заметной не при разглядывании скриншотов, а после активной игры.

Механика – вот что является главным элементом футбольного симулятора и влияет на реализм событий на виртуальном поле, на количество возможных тактических приемов, на заинтересованность игрока. Знакомые с геймплеем предыдущей версии почувствуют неладное сразу – поведение спортсменов изменилось кардинально. Происходящее на экранах больше напоминает настоящие футбольные матчи благодаря усложнению контроля мяча. Вероятность его потери при сближении с противником выросла многократно, что приводит к попыткам действовать более вдумчиво и применять комбинационную игру с перепасовками и поиском удачных передач и навесов. Голов стало меньше, но зрелищность от этого нисколько не пострадала. Кроме того, впервые возникает желание увеличить тайм с 4–6 минут хотя бы до получаса, поскольку времени банально не хватает для реализации тех немногих голевых ситуаций. Наскоки приводят к мгновенной потере мяча и опасной контратаке, поэтому поиск уязвимостей в обороне соперника занимает основное время. Рисковать не хочется совсем – необдуманная передача означает утрату инициативы, которую враг отдавать не любит, подолгу раздумывая и наращивая процент владения мячом.

Многие обрадуются введению дополнительных режимов *Be a Pro* и *Zone Play*, первый из которых является реинкарнацией давно забытой системы управления одним игроком из команды, а второй – это расширенный первый, где ваше руководство распространяется на целую линию. Отныне, как и в 1999 году, фанаты FIFA смогут сыграть не только 1×1, но и 2×2, что является несомненным прогрессом и прорывом вперед. Остается только ждать, какие решения разработчики извлекут с пыльных полок и вернут на место.

Не обошлось и без стандартных половников с дегтем, среди которых особо запоминаются типичные для AI розыгрыши угловых и манера нападающих отступать под натиском вплоть до вратарской площадки, отказываясь делиться мячом с коллегами по команде. Тем не менее первое место в рейтинге под названием «ну и кто просил их это делать» занимает изменение раскладки управления. Отныне функции *отдать пас* и *сменить игрока* разведены по разным кнопкам, и нашего мнения опять никто не спрашивал. Надеюсь, это дело рук разработчиков интерфейса – в таком случае их отстранение от участия в создании FIFA 09 принесло бы существенную пользу. Они же, кстати, виновны в отсутствии возможности вносить тактические изменения и проводить замены в перерыве между таймами.

Когда мои враги со мной

Spider-Man: Friend or Foe

Формула игры

Spider-Man – Нью-Йорк – Мэри Джейн + враги в друзьях = **Spider-Man: Friend or Foe**







Забудь о Нью-Йорке. Впереди – весь мир

Паспорт



Жанр beat'em up
Разработчики Next Level Games/Beenox
Издатель Activision
Web-сайт spiderman-friend-or-foe.com

Next Level Games
Разработавшая консольную версию игры канадская компания из Ванкувера Next Level Games основана в 2002 г. Пока в ее портфолио не слишком много проектов. Будем надеяться, что у коллектива все впереди. За портирование отвечала принадлежащая издателю Activision команда Beenox Games, специализирующаяся на подобного рода деятельности.
Игры Super Mario Strikers (GameCube), NHL Hitz Pro (PS2), Mario Strikers Charged (Wii)
Проекты нет данных
Web-сайт www.nextlevelgames.com, www.beenox.com



Щупалец на всех хватит!



Супергерой+Суперзлодей= ?



Тянем-потянем...

Вердикт ★★★★★

Идея хороша, реализация не очень

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

+ Неплохая идея друзей-врагов; приличные модели персонажей; приятный стиль

– Однообразие противников; скучные поединки

В паутине Спайдермена



Spider-Man 3 **ДПК 6/2007**
Ultimate Spider-Man **ДПК 11/2005**

Александр Птица

Прежде чем приступить к разговору об очередном игровом воплощении Спайди, позволю себе парочку «лирических отступлений», имеющих непосредственное отношение к объекту исследования.

Давно замечено, что народу нравится вживаться в роли не только супергероев, но и суперзлодеев (исторические примеры – Dungeon Keeper, City of Villains, Overlord). Кроме того, неожиданные повороты, наблюдающиеся в сюжетах, в которых эксплуатируется альтернативная история, также по душе играющей публике. Посему идея о сотрудничестве Человека-Паука с его злейшими врагами (с возможностью поиграть за каждого из них) в комплекте с интригой, где не нашлось места ни Нью-Йорку с его небоскребами, ни Мэри Джейн с сопутствующими романтическими «соплями и воплями», представляется весьма удачной. Разработчикам оставалось нанизать на эту основу более или менее внятный геймплей – и продукт готов. Как нетрудно догадаться, Spider-Man: FoF абсолютно не привязан ни к одному из уже вышедших на экран фильмов.

Из вышесказанного ясно – сюжет в этой игре нужен лишь затем, чтобы были основания для совместных действий Спайди и его «бывших злейших» (Зеленого Гоблина, Песочного Человека, Венома, Доктора Ока и прочих крутых персонажей) против общего врага. В этом качестве выступает злобный инопланетный разум, внедривший в упомянутых суперзлодеев специальные устройства, подчиняющие их его командам. Представляете себе, какие могут быть последствия? Посему руководитель организации S.H.I.E.L.D. Ник Фьюри поручает Человеку-Пауку розыски данных объектов и спасение их от воздействия чуждого разума. Ясное дело, что после освобождения каждый из бывших врагов становится союзником Спайди, и в очередной поход его можно взять в качестве компаньона.

Игровой процесс стар как мир – перед нами классический beat'em up. Пока не разберешься со всеми противниками в конкретной локации, продвижение дальше невозможно. Поначалу мне понравилось – у персонажа, которым управляешь, неплохой набор ударов и прочих штучек, полезных во время боя, да и анимация выполнена неплохо. Я уже не говорю о том, что модели основных героев выдержаны в очень правильном стиле. К сожалению, по мере прохождения игры накапливается скука, поскольку враги-фантомы, предложенные нам в качестве соперников, на редкость однообразны, причем не только внешне, но и в своем поведении. И даже развитие способностей и весьма оригинальные power-ups не спасают ситуацию. Да к тому же декорации, на которых разворачивается действие, выглядят как-то бедненько. А ведь Токио, Египет, Непал, тропический остров могли бы стать «визуальной конфеткой», но этого не случилось.

Газ до отказа

Drift City

Формула игры

Гонки + MMOG = **Drift City**



«…об асфальт сжигая шины…»





Немедленно остановитесь, это полиция!



Посторонись!!!



На старт, внимание…



В командной гонке партнеры порой слишком навязчивы

Паспорт



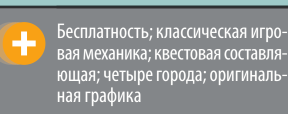
Жанр гоночная MMORPG
Разработчик NHN Corporation
Издатель NHN Corporation
Web-сайт drift.ijji.com

NHN Corporation
Один из крупнейших южнокорейских контент/сервис-провайдеров. Создатель самого популярного корейского портала и поисковой машины Naver, а также игрового сайта ijji, англоязычной версии Hangame (см. ДПК, №10, 2007).
Игры сотни игр на портале ijji/Hangame
Проекты нет данных
Web-сайт www.nhncorp.com

Вердикт ★★★★★

Отличный MMOG-заменитель Test Drive Unlimited

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



Бесплатность; классическая игровая механика; квестовая составляющая; четыре города; оригинальная графика

Слабое музыкальное сопровождение; однообразность

Другие спортивные MMORPG



Kicks Online **ДПК 10/2007**
Shot Online **ДПК 11/2006**
Albatross18 **ДПК 10/2006**

Олег Данилов

Не успели мы в прошлом номере написать о наиболее значимых играх в рамках портала ijji.com, как корейские разработчики запустили еще один интересный проект – Drift City (оригинальное название Skid Rush).

По сути, перед нами корейская версия Test Drive Unlimited, только с cel-shading графикой и упрощенной физикой. Ах да, в силу понятных причин машинки здесь нелицензированные, так что они только напоминают (порой до последнего винтика) модели знаменитых марок, ну и, естественно, названы иначе. Так Mini стал Maxi, Viper – Snake, Beatle – Dragonfly, Golf – Birdie и т. д. Не правда ли, совсем «непонятно», что имеется в виду. Однако, некоторые подвижки в плане лицензий есть, во всяком случае, в заставке игры уже стоят логотипы Dodge, Jeep и Chrysler.

Собственно, базовая игровая механика в Drift City от MMORPG. Вы выполняете сюжетные миссии, получаете за это опыт и деньги, набираете уровни (повышение атрибутов автоматическое), покупаете все более мощные машины, оснащаете их специальными устройствами (аналог колец и амулетов в RPG). Есть и побочные квесты – погони за преступниками-HUV, миссии по доставке – по сути, гонки со временем по чекпоинтам, ну и, конечно, состязания с другими игроками на специальных трассах. В заездах по трассам, проложенным по улицам всех четырех имеющихся в игре городов, каждый из которых сравним по размерам с Carbon City из последней версии NFS, могут принимать участие до 16 противников, так что на дороге порой творится форменный бедлам. Кроме индивидуальных заездов, имеются и командные соревнования.

Собственно гоночный геймплей в Drift City предельно упрощен. Четыре кнопки управления движением, ускоритель, ручной тормоз, для выполнения резких поворотов и две кнопки, отвечающие за применение бонусов. Физика до предела аркадная, но это не мешает наслаждаться гонками по городу. Для охоты за бандитами, из которых «выбиваются» самые мощные бонусы, особенно на верхних уровнях, необходимо участие нескольких игроков, объединяющихся в команды – Crew. Естественно, есть в Drift City и апгрейды машин и визуальный тюнинг.

В графическом отношении имеем достаточно простенькую картинку, старательно облагороженную cel-shading. С нарочито плоскими эффектами при заносах и разгоне. Тем не менее модельки машин выполнены весьма подробно, а каждый из четырех городов имеет собственное лицо. Музыкальное сопровождение навязчиво и однообразно, но, к счастью, есть возможность подключить собственные радиостанции, подбрасывая MP3-файлы в директорию игрового плеера.

Drift City абсолютно бесплатна и как многие подобные проекты, собирается зарабатывать деньги с премиум-контента. Поэтому если вы ищите онлайновую гонку с большим количеством игроков и несложной механикой, Dirft City именно то, что вам нужно.

I know Kung Fu

9Dragons

Формула игры

Кунг-фу + kMMORPG = **9Dragons**



Умение приходит только в результате тренировок





В компании всегда веселей



В Sacred Flower берут только девочек



Каждый медитирует, как умеет

Паспорт



Жанр MMORPG
Разработчик Indy21
Издатель Acclaim
Web-сайт 9dragons.acclaim.com

Indy21
Корейская компания, созданная в 2000 г. Разрабатывает глобальные многопользовательские и консольные игры.
Игры нет
Проекты нет данных
Web-сайт www.indy21.com

Вердикт ★★★★★

Достаточно необычная корейская MMORPG в стиле кунг-фу

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★

\+ Бесплатность; отличная стилизация под Древний Китай; разнообразие школ и кланов; хорошая анимация

− Не самая современная графика; реклама во время путешествий и медитации

Другие корейские MMORPG



Last Chaos **ДПК 11/2007**
2Moons **ДПК 10/2007**
Sword of the New World: Granado Espada **ДПК 9/2007**

Олег Данилов

Трудно найти среди корейских MMORPG проекты, действительно отличающиеся от других. Но все же порой они встречаются, что не может не радовать. 9Dragons, адаптацией которой для англоязычного рынка занимается Acclaim (см. в ДПК, № 10, 2007 рецензию на еще одну их игру – 2Moons), как раз из числа таких. При всей схожести в плане механики с другими подобными проектами – упор на микротранзакции при бесплатности клиента, ориентация на прокачку, дуэльный PvP и арены для клановых войн – он все же имеет свои интересные особенности.

И первая из них – сеттинг. Действие игры происходит в Китае времен династии Мин. За власть над страной сражаются девять кланов – к шести из них (деление на темные и светлые здесь достаточно условно) игрок может присоединиться с самого начала, а по достижении определенного уровня попытаться найти три более продвинутых тайных клана. Выбор группировки – достаточно ответственное решение, ведь от него будет зависеть, какие именно стили боя вы сможете изучать и какие типы кунг-фу будут вам доступны. Есть здесь стили богомола и змеи и шаолиньское ушу, и даосский вутанг, и тайцзицюань и многое другое. Оружие тоже аутентичное – кинжалы, боевой посох, короткий и длинный мечи (древковое оружие), боевые диски, а также несколько стилей рукопашного боя.

Процесс развития персонажа обставлен в классических традициях. Вначале вы должны завоевать расположение клана, выполняя многочисленные задания местных жителей, потом сдать своеобразный экзамен (у некоторых кланов эта часть пути достаточно длинна и терниста), а затем продвигаться по иерархии, поступая в подчинениеноблей. Развитие персонажа в 9Dragons ограничено 120 уровнем, точнее, здесь, как и положено, десять данов, по двенадцать подуровней в каждом. При получении очередного дана вы должны пройти своеобразную тренировку по управлению внутренней энергией. Изучение всякого нового стиля кунг-фу или магических приемов также обставлено в виде мини-игры, только аркадной, и возможно лишь на специальных площадках.

Стилей боя в игре, даже в пределах одного клана и с одним типом оружия, довольно много, причем все они великолепно анимированы. Простое принятие боевой стойки и то смотрится отлично. Но в целом графику нельзя назвать современной – в моделях явно маловато полигонов (хотя они берут свое стилем), текстуры достаточно низкого разрешения, а спецэффекты небогаты.

В ролевой системе мы имеем своеобразную смесь level-based со skill-based. Игрок получает уровни, повышая свои характеристики, а кунг-фу и магические умения растут по мере их использования. Кстати, почти все умения расходуют энергию Chi. А вот менять более слабые, но прокачанные стили, на более мощные новые не всегда выгодно. Из других интересных особенностей 9Dragons стоит отметить отсутствие телепортов или другой транспортной системы – перемещаться по миру придется на своих двоих, правда, используя при этом специальный быстрый бег.

В итоге у Indy21 получился достаточно интересный проект, который мы смело можем порекомендовать всем поклонникам восточных единоборств.

Тех же щей

Last Chaos

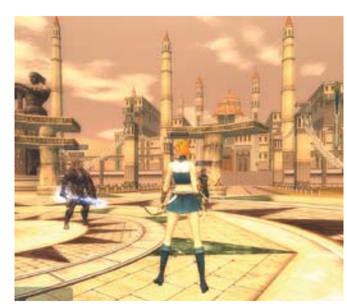
Формула игры

Lineage II – бренд = **Last Chaos**



Охотничий сезон открыт





Замок явно срисовывали с Айя-Софии



Я тоже хочу себе такого дракончика



Рабы на плантациях



В этом месте fps падает до 5 кадров

Паспорт



Жанр MMORPG
Разработчик Nako Entertainment
Издатель Aeria Games & Entertainment
Web-сайт www.lastchaos-usa.com

Nako Entertainment
Корейская компания, работающая на рынке игр для мобильных телефонов с 1997 г. В последнее время занимается онлайновыми проектами.
Игры нет
Проекты Laghaim
Web-сайт www.nako.co.kr

Вердикт ★★★★★

Очередная kMMORPG, симпатичная, но стандартная

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



Бесплатность; ездовые и боевые животные; система наставничества



Однообразный геймплей; ужасное музыкальное сопровождение; уклон в прокачку персонажа; проблемы с производительностью

Есть корейские MMORPG и поориганальнее



9Dragons **ДПК 11/2007**
Sword of the New World: Granado Espada **ДПК 9/2007**
Rappelz **ДПК 2/2007**



Олег Данилов

Не так давно мне довелось посетить один корейский сайт, на котором выкладываются мини-ревю свежих MMORPG, выпущенных в Стране утренней свежести. Только за месяц там появляется несколько десятков новых записей, а архив обзоров включает сотни проектов, еще не известных за пределами Кореи. Что ж, у локализаторов, выводящих эти продукты на американский и европейский рынки, впереди масса работы.

Сейчас многие заинтересовались kMMORPG, и потихоньку (3–4 проекта в месяц) появляются переводные версии популярных в Корее игр. Проблема в том, что вначале адаптации подвергаются классические фэнтезийные MMORPG, похожие друг на друга как две капли воды. Нет, конечно же, у них разные сюжеты (которые традиционно никто не читает), отличающиеся в деталях вселенные (опять-таки, кому это интересно?), но... абсолютно одинаковая механика и почти идентичный внешний вид. Так, Last Chaos во многом похожа на знаменитую Lineage II, вот только разработчикам не хватило опыта NC Soft, чтобы довести игру до ума.

Подобие прослеживается даже в графическом исполнении – антураж локаций, архитектура городов и модели персонажей до боли напоминают виденные нами в Lineage II. Правда, общее качество графики сегодня уже не впечатляет, и даже обещанный Normal Bump-mapping не спасает ситуации. Имеющиеся классы также совершенно стандартны – рыцарь, лекарь/лучник, маг, титан (аналог варвара), вор/лучник и волшебник-summoner. Естественно, каждый со своим набором умений и ролью в партии. Есть в Last Chaos и система питомцев, причем вы сами решаете, развивать из вашего пони либо дракончика ездовое животное или боевого зверя. Впрочем, непосредственно в бою они не участвуют, а просто дают хозяину ряд бонусов. Никуда не делся и PvP, включающий персональные дуэли, боевые арены и клановые войны с осадой замков. Достаточно разнообразен крафтинг – имеются три типа ресурсов и соответствующее число умений по добыче и обработке сырья. Есть возможность улучшения оружия и брони с помощью специальных магических камней.

Существенных отличий от других подобных игр в Last Chaos два. Во-первых, персональные подземелья, которые игрок проходит в одиночку. Для этих, более аркадных, чем в открытых локациях, боев, где противники прут на вас сплошным потоком, предусмотрены только здесь применяемые спецспособности и методы массового поражения. Во-вторых, система наставничества, предлагающая игрокам поопытнее выбрать себе протеже из новичков и постараться в предельно короткий срок довести его до 20 уровня. За это наставник получает уникальное оружие или броню. Впрочем, толп, желающих заняться воспитанием молодежи, я не заметил.

Одним словом, Last Chaos – еще одна корейская MMORPG. Традиционно бесплатная, так что если есть желание попробовать что-то новенькое – вперед!

Casual Games
Ноябрь 2007

Юрий Гордеев

Повальные увлечения тем или иным жанром накатываются на индустрию казуальных игр волнами и столь же легко отступают, чтобы вскоре вернуться. Так, «витрины» сегодня не ломятся от десятков «зумоидов», зато нет отбоя от микроменеджеров и «пряток». На фоне этого радует, что все чаще и чаще мы видим попытки вырваться за тесные рамки жанровых традиций. Несколько таких экспериментов рассмотрены и в данном обзоре.

Out of Your Mind

★★★★★

СМОТРИ на диске

Разработчик Gamelab
Объем 21,86 MB
Адрес загрузки d.trymedia.com/d/gamelab/60m1e_i_1f/gamelab/Out_Of_Your_Mind-v1_0.exe



Мы устраиваемся на работу в экзотический СПА-салон, где посетителям, терзаемым нервозностью, раздражительностью, пугливостью и прочими психологическими недугами, ласково прочищают мозги шелковыми лентами. В мыслях клиентов творится полный беспредел – все засыпано мусором, на котором паразитируют докучливые «нега-тики»: ХаоТик, НевроТик, МазохисТик, НигилисТик... Нужно оперативно нанизывать вредителей на гибкие ленты, а «мыслемусор» окружать петлями. Необычный геймплей этой буквально сумасшедшей игрушки в чем-то похож на оный в великолепных «Нямстерах». Однако будьте бдительны: спасая разум виртуальных бедолаг, вы рискуете на некоторых уровнях лишиться собственного.

Build-a-lot

★★★★★

СМОТРИ на диске

Разработчик Hipsoft
Объем 42,9 MB
Адрес загрузки download.hipsoft.com/hip/BuildalotSetup.exe

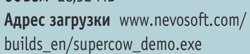


На первый взгляд данный time manager кажется сложным в освоении, однако очень скоро становится ясно, что это не так. Пройдя короткий учебный курс, вы будете чувствовать себя в игре как дома. Все довольно просто: вы – владелец строительной компании, посему покупаете, продаете, возводите и ремонтируете недвижимость. С каждого объекта периодически взимается арендная плата, и она тем выше, чем больше ресурсов вложено в здание. Механизм отдаленно напоминает знаменитую «Монополию», только в реальном времени. Декорации исключительно живописны, а миссии становятся все интереснее и сложнее. Почти на каждом уровне игра преподносит новые сюрпризы, подтверждая свою аддиктивность.

Supercow

★★★★★

СМОТРИ на диске

Разработчик NevoSoft
Объем 28,52 MB

Адрес загрузки www.nevosoft.com/builds_en/supercow_demo.exe



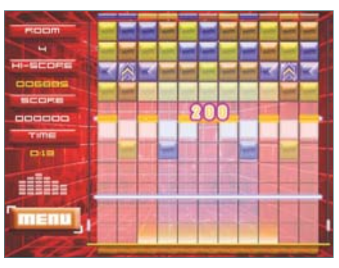
Эта яркая детская игра – классический платформер с очаровательной коровой в главной роли. «Суперкоровой» ее делает, очевидно, способность скакать, как кенгуру, легко ходить по облакам... ну и еще маска с плащом, разумеется. Героиня борется со злобным ученым, установившим свои порядки на сказочной ферме. Игра исключительно добрая и веселая, самые юные геймеры будут от нее в восторге. Графика кажется безупречной: уровни, трехмерные персонажи и комиксы, раскрывающие несложный сюжет, нарисованы очень красиво. Иногда хочется просто остановиться и хорошенько рассмотреть все, что есть на экране. Диалоги качественно озвучены, а музыка поднимает настроение. Не лишена игрушка и доброго юмора.

Exocubes

★★★☆☆

СМОТРИ на диске

Разработчик Gameeel
Объем 20,91 MB
Адрес загрузки www.reflexive.com/index.php?PAGE=Download_Start&AID=980&CID=23306



Сходу можно подумать, что имеем дело с очередным тривиальным match-3. Анимированная инструкция в начале игры показывает, как менять кубики местами, – не сотню ли раз мы видели такое? Однако, присмотревшись, заметим, в чем подвох. Во-первых, кубики движутся исключительно вертикально, зато на любое расстояние. Во-вторых, группы из трех или больше «экзокубов» не исчезают мгновенно. Нужно дождаться сканирующей линии, периодически проползающей через доску снизу вверх. Задевая одноцветные ряды, сканер вызывает настоящую лавину – грохоча и сверкая, кубики осыпаются вниз и пробивают перегородку под доской. Цель – выломать ее полностью. Концепция любопытная, но реализована на скорую руку.

Poker Superstars III

★★★★★

Разработчик Funkitron
Объем 14,84 MB
Адрес загрузки d.trymedia.com/d/funkitron/60m_58/t_06no/PokerSuperstars3Install.exe

СМОТРИ на диске



Даже не будучи большим почитателем покера, я долго не мог оторваться от этой игры. И причиной тому не только качественное визуально-звуковое оформление, стилизованное под телешоу. Свою роль сыграли все элементы: занимательный tutorial, непростой искусственный интеллект (как же иначе, когда наши оппоненты – суперзвезды современного покера) и система поощрений за красивое выступление. Среди режимов любопытен полуобучающий набор «вызовов», где исходный порядок карт в колоде не меняется от попытки к попытке, позволяя при верной игре пройти по заранее подготовленному «сценарию». Ведется подробная статистика, в которой можно увидеть свои лучшие комбинации и достижения.

The Scruffs

★★★★★

Разработчик Big Fish Games
Объем 50,80 MB
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/2141/the-scruffs/download.html



Мы слышим голос рассказчика «Этим чудесным солнечным утром атмосфера в доме Скраффов, как всегда… беспорядочная», и через секунду понимаем, что удачнее выразиться сложно. Обиталище, предстающее перед игроком, утопает в хламе. Рассказ же продолжается: Скраффы оказываются на волоске от разорения. И тогда Дед заявляет, что существует родовая тайна, которая не просто спасет их от банкротства, она навсегда изменит жизнь семьи, вот только… Дед ее позабыл. Освежить память помогут предметы, каковые придется искать по всему дому. Но геймплей меркнет на фоне сюжета и оформления, словно мы не играем, а боремся за право досмотреть отличный мультфильм… И его, правда, стоит досмотреть.

Forgotten Riddles – The Mayan Princess

★★★★☆

Разработчик Big Fish Games
Объем 41,65 MB
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/1481/forgotten-riddles-the-mayan-princess/download.html

СМОТРИ на диске



Раз уж речь идет о древних цивилизациях, главным героем просто обязан быть археолог, в руки которого попала уникальная находка. Здесь таковой становится мешочек старинных рун, и их расшифровка позволит раскрыть тайну истории народа майя. Мы ищем предметы в перегруженных деталями сценах, но вместо их названий или силуэтов нам выдают… барабанная дробь… загадки! С подсказками тоже не все так просто: вам не покажут нужный предмет пальчиком, а перефразируют путаное иносказание – и ищите дальше. Владение английским очень желательно – дословный перевод не всегда спасает. Остается только удивляться, как мудрецам майя удалось составить загадки о Будде или, скажем, о бензопиле…

Snowy Treasure Hunter 3

★★★★☆

Разработчик Aliasworlds Entertainment
Объем 27,4 MB
Адрес загрузки www.reflexive.com/SnowyTreasureHunter3.html?PAGE=Download_Landing&CID=23308

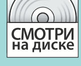


Своего фирменного персонажа, медвежонка Снежка, компания Aliasworlds Entertainment эксплуатирует беспощадно. Он бегает по переполненным драгоценностями и злодеями картам в полудюжине игр, его успели испытать даже в роли официанта, да и охотником за сокровищами был уже дважды. Новинка, в целом, не совершает в геймплее никакой революции – улучшены графика, анимация и звук, заметно вырос арсенал инструментов и интерактивных объектов, не говоря уже о 85 новых уровнях, над которыми придется изрядно поломать голову. Суть же игры осталась прежней: учитывая топологию карты, траектории противников и расположение объектов, необходимо собрать все сокровища и добраться до выхода.

Starcrossed

★★★★☆

Разработчик IWin
Объем 13,12 MB
Адрес загрузки www.reflexive.com/Starcrossed.html?PAGE=Download_Landing&CID=23308





Не правда ли, скриншот крайне информативен – сразу видно: перед нами классический match-3… Как бы не так. Расстелив перед новичком звездное небо и засыпав доску фигурками, игра словно ожидает нашего удивления. Нам не разрешают менять объекты местами. Вместо этого с поля убирают один из них, и процесс превращается… да, в старые добрые «пятнашки». Фигурки пропадают квадратиками по четыре, прихватывая с собой соплеменных соседей. Поначалу это кажется до смешного простым, и на первых уровнях основная задача игрока – побороть синдром «я играю в match-3». Но постепенно появляются неприятности вроде распространяющихся несбрасываемых черных дыр и конечного запаса ходов, так что мало не покажется.

Burger Shop

★★★★★

Разработчик Big Fish Games
Объем 12,64 MB
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/2178/burger-shop/download.html



Снова time manager. Снова торгуем фастфудом. «Каса вільна!» – «Дабл чизбургер и колу!» – «Шоколадный шейк и картошку фри!» – «Четыре гамбургера два раза!»… Кухня оборудована устрашающим аппаратом, выдающим на конвейер всевозможные котлеты, квадратики сыра, булки, пустые стаканы и пакетики под хрустящие лакомства. А вот собирать все это придется вручную, причем невероятно быстро – клиенты ценят свое время. Только будьте осторожны с кулинарной свободой: уверяю, никто не заказывал «мясо с мясом и мясом» или «гамбургер под шоколадным кремом». Ассортимент пополняется буквально перед каждым уровнем, и запутаться все легче. Отдельного упоминания достойна сумасшедшая, в наилучшем смысле, музыка.

«Асы Тихого океана» WWII: Battle over the Pacific PC



Жанр авиааркада
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★☆☆☆

Обложка авиааркады «Асы Тихого океана» напоминает кавер другого, намного более качественного проекта этого же поджанра – Battlestation Midway – настолько, насколько вообще возможно в рамках приличий. Впрочем, самой игре это не помогает. Перед нами низкобюджетный проект с графикой середины 90-х годов прошлого века (несмотря на год выхода «Асов», а именно 2005-й), который умудряется показывать на системе, оснащенной Core 2 Duo и NVIDIA GeForce 7900, жалкие 10 fps. Мы так и не поняли, что в такой игре может тормозить. Еще хуже обстоят дела с геймплеем. «Асы» не поддерживают ставшее стандартом де-факто управление с помощью мыши, задания банально неинтересны, противники тупы как пробка, а поведение самолетов удручает. Одним словом, учитывая появление Blazing Angels 2 Secret Missions of WWII, мы просто поражены выпуском данного проекта.

Перевод коротких брифингов и пунктов меню особых ошибок не содержит, а вот за выбор совершенно нечитабельного шрифта русификаторы заслужили свои два балла.

«Б-17 Летающая крепость 2»
B-17 Flying Fortress: The Mighty Eighth





Жанр симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★☆☆☆

Вторая часть B-17 Flying Fortress – игра во многом уникальная. Мало того что это последний хардкорный симулятор стратегического бомбардировщика, так еще и имеющий множество необычных, инновационных для своего времени элементов. Вышедший в последнем году прошлого века симулятор позволял управлять всем экипажем B-17 (а это десять человек), давать команды занять пустые места у пулеметов, перевязать раненого товарища, потушить пожар. Все члены экипажа имеют ролевые параметры и развиваются в процессе прохождения кампании. Кстати, и с точки зрения симуляции работы бомбового прицела или поведения истребителей у B-17 все еще нет равных. За восемь прошедших лет графика, некогда собиравшая эпитеты «великолепная» и «потрясающая», серьезно устарела и потянет разве что на два балла.

Русификация легендарной игры не впечатлила. Голос во вступительном ролике никуда не годится, шрифт читается плохо, да к тому же обязательный для симуляторов электронный мануал отсутствует, вместо него лишь список используемых клавиш.

«Машинки. Экстремальное ралли»
Race Cars: The Extreme Rally



Жанр автоаркада
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

Если в названии игры используется уменьшительный вариант слова «машина» или приставки «микро», «мини» и т. д., так и знайте – вас ждет очередная вариация на тему легендарной Micro Machines. За последние несколько лет вышло достаточно проектов подобного рода – Mad Tracks, Mashed, Mini Desktop Racing, Micro Machines V4, но по интересности геймплея ни один из них недотянул до классической гонки. Ну а Race Cars: The Extreme Rally еще и проигрывает всем остальным в качестве графики (текстуры просто ужасны), продуманности треков и ассортименту бонусов. Да и в целом игра получилась слишком простой и однообразной, те же Mad Tracks и Mashed значительно увлекательней.

Работы для русификаторов в данном проекте почти не оказалось – ведь перевести несколько пунктов меню да пару другую бесполезных советов не так уж и сложно.

«КА-52: Гром с небес» KA-52 Team Alligator





Жанр симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

Это сегодня никто уже не выпускает симуляторы боевых вертолетов, а восемь лет назад данный жанр был более чем популярен. Только в 2000 году вышло сразу три подобных сима, причем все с летабельными советскими «вертушками». К сожалению, «Акелла» выбрала для локализации самый слабый из них – KA-52 Team Alligator. Несмотря на то что игра является компаньоном/продолжением достаточно популярной Team Apache (1998), в ней наряду с интересными находками (менеджмент подразделений, снабжение, поощрение подчиненных) были и совсем неудачные элементы. В том числе и касающие симуляции боевых действий.

Локализация оставила странное впечатление. Наряду с переводом многочисленных меню, брифингов и описаний здесь имеется и озвучка уроков и ведомых, вот только порой кажется, что наговаривали текст актеры, десять лет назад эмигрировавшие в США. Читабельность шрифтов также вызывает вопросы.



«Киберпес» Fetch!

Жанр симулятор домашнего питомца
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Fetch! – еще один симулятор домашнего питомца, количество которых резко увеличилось после феноменального успеха Nintendogs. Вот только авторам всех этих проектов для ПК так и не удалось понять одну простую вещь: что легко реализуется на портативной консоли, с трудом адаптируется для настольного компьютера. Впрочем, Fetch!, несмотря на почти полную схожесть с Dogz 6 или Puppy Luv, имеет некоторые выгодные стороны – она не настолько перегружена различными излишествами, как первая, и не так проста, как вторая. Основные же элементы – покупка еды и игрушек для собаки, тренировки и соревнования – здесь почти идентичны. Графика игры в принципе неплохая, хотя движения питомцев разных пород не всегда естественны.

Локализаторы честно и полностью перевели пункты меню и советы по дрессировке собак. Придраться особо не к чему, вот только на высоких разрешениях мелкий шрифт читается не очень хорошо.



«Корпорация “Казино”» Casino, Inc.



Жанр экономическая стратегия
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

Вышедший четыре года назад экономический симулятор на тему азартных игр Casino, Inc. и тогда не блистал потрясающей картинкой, при этом оставаясь средним и шаблонным в любых отношениях продуктом. Такое впечатление, что авторы взяли все штампы и идеи за все время существования жанра и реализовали их в одной игре. В итоге она получилась слишком перегруженной микроменеджментом, скучной и несколько аляповатой. Опять-таки графика за прошедшие годы нисколько не улучшилась и сильно уступает современным проектам подобной тематики.

Локализация неоднозначна. С одной стороны она очень полная – переведены пункты меню, многочисленные описания, локализированы названия, озвучены все обучающие уроки и советы ваших помощников. С другой – голос диктора настолько пафосен и неестественен, что аж диву даешься.

«Магнат индустрии развлечений» RollerCoaster Tycoon 3: Soaked & Wild



Жанр экономический симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Серия RollerCoaster Tycoon с коммерческой точки зрения оказалась очень и очень успешной. Входившие в нее игры месяцами не покидали первую десятку списка американских бестселлеров. Что ж, знаменитый Крис Сойер и команда Frontier Development под руководством не менее знаменитого Дэвида «Он сделал Элиту» Брейбена сооружали действительно хорошие симуляторы парков развлечений.

Третья инкарнация RollerCoaster Tycoon отличалась от своих предшественниц полным 3D и внедрением впечатляющего режима *RollCam*, позволявшего как бы прокатиться по выстроенным американским горкам.

В свеженьком продукте от «Акеллы» игрокам предлагаются собственно RCT 3 и два дополнения к нему (Soaked и Wild) «в одном флаконе». Перевод многочисленных текстов нареканий не вызывает, а озвучки в игре попросту нет.

«Мой пушистый друг» Sweet Home – Pets



Жанр детская аркада
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Это рассчитанная на самых маленьких энциклопедия домашних животных, совмещенная с аркадным платформером. Детям предлагают узнать интересные факты о десяти животных, которых можно держать дома, начиная с традиционных кошек и собак и заканчивая более экзотическими, например змеями. Дано краткое описание каждого домашнего любимца, включающее нюансы кормления, содержания, лечения и т. д. Тексты набраны крупным, легко читающимся шрифтом с большими интервалами, вот только дети 3–5 лет, которым, возможно, будет интересна игра, еще не обучены грамоте, а озвучки здесь нет. Еще одна проблема – рисованные существа порой мало похожи на своих реальных прототипов.

В качестве бонуса предлагается аркадный платформер с этими же персонажами. Игры отличаются только антуражем уровней и противниками, прыгать по платформам придется всем, включая змею и черепаху.





«Нэнси Дрю: Заколдованная карусель»

Nancy Drew: The Haunted Carousel

«Нэнси Дрю: Туманы Острова Лжи»

Nancy Drew: Danger on Deception Island

Жанр детективная адвентюра
Издатели «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Девочки подросткового возраста в очередной раз могут сказать американцам из Her Interactive и «Новому Диску» «спасибо за их счастливое детство» в компании с умненькой и наблюдательной Нэнси Дрю, как орешки щелкающей таинственные детективные задачи иногда не без мистического налета.

На сей раз к столу поданы восьмой и девятый эпизоды почти бесконечного игрового сериала. Как вы помните, материала хватит еще на массу историй, благо книжек о Нэнси существует ни много ни мало, а целых 75 штук. И хотя по характеру геймплея игры похожи друг на друга, словно однояйцевые близнецы, разработчики продолжают выдерживать достойный уровень. По крайней мере их продукция с годами не становится хуже.

А вот «Новый Диск» за качество локализации вполне достойна похвалы. Проделана большая работа по перерисовке всех документов с целью их русификации, при этом сохранены стили шрифтов. Перевод аккуратный и практически не содержит грамматических и стилистических погрешностей.



«Парад зверюшек клуба Шелли»

Barbie Shelly Club Pet Parade

Жанр игрушка для девочек
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Главная героиня этой игрушки из серии Barbie, младшая сестренка знаменитой куклы – Шелли. Вместе с друзьями она собирается участвовать в параде домашних питомцев, и основная задача – помочь персонажам подобрать одежку героям, украсить платформы и обучить зверюшек простеньким трюкам. Продукт рассчитан на самых маленьких игроков – 3–5 лет, и, по сути, представляет собой creativity center вкупе с простенькими аркадными мини-играми. Управление не вызовет вопросов даже у крох, впервые севших за ПК. Графика, правда, выглядит серьезно устаревшей, но главная проблема в том, что даже малыш пройдет игрушку буквально за час и вряд ли захочет запускать ее еще раз.

Перевод выполнен хорошо. Хотя порой взрослые актеры, озвучивающие детей, не очень убедительны. Шрифты нормально читаются, а все инструкции даются голосом.

«Ринг вне закона» Underground Fighting

Жанр файтинг
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★☆☆☆

В свое время российский файтинг «Бой с тенью» вызвал много шума в игровой тусовке. Проект получил предельно низкие рейтинги, вызвал горячую полемику на разнообразных форумах и т. д. Мы, в свою очередь, тоже несколько раз ссылались на него, как на одного из худших представителей игрового трэша. Забираем свои слова обратно. Польский собрат «Боя с тенью» – Underground Fighting – на порядок хуже. Бойцы в этом файтинге движутся так, как будто их только вчера выписали из отделения интенсивной терапии, спецприемы выглядят, словно эпилептические припадки, модели могут соперничать по красоте со знаменитым Гнумом, текстуры и арены вообще не поддаются никакой критике.

Отдельных «теплых слов» заслуживает блатная польская романтика, переведенная локализаторами на русский. Редкие комиксы поражают «интеллектом» и «красотой» текстов. Впрочем, работы для русификаторов здесь было немного, и слава богу. Страшно представить, как бы они разгулялись при большем количестве диалогов.



«Barbie: Спортивная гимнастика!»

Barbie Team Gymnastics

Жанр спортивная аркада
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★★☆

Среди множества симуляторов различных видов спорта до сих пор нам не попадались такие дисциплины, как спортивная и художественная гимнастика. Оказалось, еще в 2001 году Vivendi Games заполнила это пробел проектом Barbie Team Gymnastics. И вот теперь он переведен на русский. Скажем прямо, прошедшие шесть лет не пошли игре на пользу. Графика выглядит откровенно убого: малополигональные модели, низкое разрешение, рваная анимация – все это не украшает Barbie Team Gymnastics. Геймплей основан на так называемых quick event – в заданный момент необходимо нажимать на определенные кнопки. Честно говоря, здесь и взрослый не всегда успеет, что уж говорить о девочках шести-семи лет, на которых рассчитана игрушка.

Зато русификация просто отличная. Как актерам удалось без запинки и ошибок выговорить труднопроизносимые названия гимнастических упражнений, остается для нас загадкой. Перевод и подбор шрифтов тоже не вызывает нареканий.



«Barbie: Лебединое озеро – Зачарованный лес»

Barbie of Swan Lake – The Enchanted Forest

Жанр игрушка для девочек
Издатель 1С МУЛЬТИМЕДИА
Локализатор «1С»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Фирма «1С» продолжает осваивать наследие Vivendi Games, выпустив восьмую игру серии Barbie. Как и рассмотренная в этом же номере Barbie Shelly Club Pet Parade, «Лебединое озеро» не что иное, как центр развлечений с вкраплениями мини-игр. Кстати, здесь в большой мере присутствуют и элементы такого популярного сейчас казуального поджанра, как hide and seek, т. е. поиска предметов на разнообразных фонах. Ваша задача – найти все необходимое для производства волшебных палочек, создать их и с помощью этих инструментов раскрасить тот самый зачарованный лес. Игра рассчитана на девочек 5–7 лет, проста в освоении и достаточно мила. Графика оставляет желать лучшего, но чего еще ожидать от проекта, выпущенного в 2002 г.

Русификация в целом неплоха, все инструкции озвучены, персонажи говорят достаточно чисто и без излишнего сюсюканья, ну а голоса актеров мы уже узнаем с завязанными глазами.

«Dracula: Зов крови» Dracula: The Days of Gore



Жанр first person shooter
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★☆☆☆

В Dracula: The Days of Gore главный герой бродит по всяким непримечательным местам и изводит разнообразную нечисть. Но «ужастика» не ждите. Dracula – самый что ни на есть тривиальный бюджетный шутер, в котором главному герою в оружейный арсенал подбросили осиновый кол и стрелы с серебряными наконечниками, а бородатых террористов слегка загримировали под вурдалаков и оборотней. Разработчики пытаются нагнетать атмосферу полумраком на уровнях и фоновыми звуками, которые впрочем, кроме чувства раздражения, ничего больше не вызывают. Графика, само собой, примитивная, искусственный интеллект совсем никакой, а игровой процесс однообразен до жути (может в этом и есть вся задумка создателей?)

Перевод же игры на русский язык не занял много времени. Ни текста, ни озвучки в игре практически нет.

«Death Strike: Силовое решение»

Global War on Terror: Death Strike



Жанр аркадный авиасим
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

Всем интересующимся авиааркадами настоятельно рекомендую почитать рецензию Blazing Angels 2 Secret Missions of WWII, опубликованную в этом номере журнала, и внимательно посмотреть на скриншоты. Так вот, Global War on Terror: Death Strike совершенно не похожа на эту игру. Ни в чем. И дело даже не в том, что в Death Strike дело происходит в недалеком будущем. И не в страшненькой графике, подобной которой мы не видели уже много лет. Да и бредовый сюжет про глобальную войну с терроризмом ни при чем. Проблема в геймплее. Играть скучно и неинтересно, управление вызывает массу вопросов, а дизайн миссий – сомнение в адекватности их авторов. Короче говоря, посмотрите лучше Blazing Angels или Heroes of Pacific.

Кроме пунктов меню, для которых был выбран очень некрасивый шрифт, русификаторы поработали и над переводом брифингов между миссиями. К самой локализации вопросов нет, а вот к сюжету игры – масса.

«H-Craft Championship: Эволюция скорости»

H-Craft Championship



Жанр аркадная гонка
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

Честно говоря, даже не верится, что H-Craft Championship выпущена в 2007 г., мало того, сделана немецкой компанией. До сих пор мы были абсолютно уверены: бюджетные гонки заведомо низкого качества выпускаются только на просторах СНГ и в странах Восточной Европы. Ан нет. Ничто плохое не чуждо и западным разработчикам. Собственно, из названия видно – перед нами гонки на ховеркрафтах. В отличие от качественных продуктов подобного рода – HoveRace, «Механоиды: Гонки на выживание» и т. д. здесь нас ждут страшненькие, плохо управляемые футуристические средства передвижения, полное отсутствие каких-либо бонусов, откровенно слабая графика и плохо организованный чемпионат. Уж лучше переиграть в старую добрую Star Wars Racer, вышедшую восемь лет назад.

Локализировать здесь, собственно, нечего – перевод нескольких пунктов меню ошибок не содержит. Озвучки, естественно, нет.



Hospital Tycoon

Жанр экономический симулятор
Издатель «Бука»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

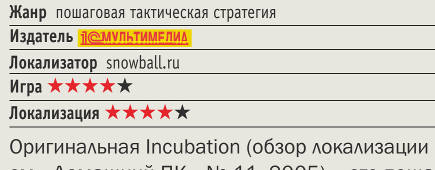
В 1997 году игровая общественность получала свою порцию удовольствия от «больнички» в исполнении легендарной студии Bullfrog под руководством «Дяди Пети» Молиньё. Спустя десять лет команда Deep Red Games, специализирующаяся на «тайкунах» и делающая их весьма качественно (Monopoly Tycoon, Tycoon City: New York), решила создать своеобразный ремейк классики, добавив некоторые элементы, присущие супермегапопулярным The Sims. Получилось весьма миленько, но не более того.

Локализация игры выполнена на уровне, почти достигающем качества последних работ «Буки», а значит, труд переводчиков заслуживает хорошей оценки. Озвучку делать не пришлось, поскольку персонажи общаются на «птичьем языке» a la Sims.



«Incubation: Второй десант»

Incubation: The Wilderness Mission



Жанр пошаговая тактическая стратегия
Издатель 

Локализатор snowball.ru
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Оригинальная Incubation (обзор локализации см. «Домашний ПК», № 11, 2005) – это пошаговая тактическая стратегия (между прочим, именно она является первой в своем жанре, выполненной в полном 3D), повествующая о нелегких трудовых буднях земных космодесантников, сражающихся не на жизнь, а на смерть с ордами инопланетных чудовищ на далекой планете Scarya. «Второй десант» – это официальное дополнение к игре, вышедшее, к слову, ровно 10 лет назад...

Хоть оригинальная Incubation и не была особо легкой игрой, аддон оказался еще сложнее – монстров стало больше, а боеприпасов не хватает просто катастрофически. Поэтому «Второй десант» можно рекомендовать лишь тем, кто исходил оригинал вдоль и поперек, – остальным геймерам она покажется слишком сложной.

Перевод текстов выполнен, скажем смело, практически идеально. Озвучка также весьма хороша, хотя некоторые голоса несколько неестественны.



«Monster Trucks Challenge: Автопогром»

Monster Trucks Challenge

Жанр аркадная гонка
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Не дайте красочной картинке на обложке ввести вас в заблуждение – Monster Trucks Challenge не симулятор гонок на бигфутах. Перед нами просто еще одна (из многих десятков) вариация на тему знаменитой Elasto Mania. Имеются двумерная ухабистая трасса с препятствиями и весьма подвижный, хорошо подрессоренный джип на больших колесах, чутко реагирующий на любые кочки. Ваша задача доехать до финиша, причем ни разу не перевернувшись, что достаточно непросто. По сути это простая двухмерная аркада, ни о какой симуляции речи не идет, а в роли бигфутов вполне могут выступать велосипед, мотоцикл, грузовик – стоит только перерисовать текстуру. Организация чемпионата линейная – ошибок игра не прощает. В итоге имеем быстро надоедающую забаву на полчаса, подобных shareware-игр масса.

Перевод ограничился буквально несколькими пунктами меню. Озвучки здесь, как вы уже догадались, нет.



«Need for Russia: Сделано в СССР»

Need for Russia: Greatest Cars from CCCP

Жанр автоаркада
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

В этом номере уже есть обзор одной автоаркады от Play Publishing – French Classics GP. А вообще в серии однотипных аркад польского разработчика восемь продуктов, ориентированных на разные страны Восточной и Западной Европы. Need for Russia, как понятно из названия, на русскую тематику. От своих товарок она отличается несколькими трассами, а также автомобилями. В местном парке ГАЗ-24, ЗАЗ-968М, ВАЗ-2101, ГАЗ-13 и ГАЗ-69, ну, собственно, и все. Трассы длинные, но очень скучные, соперники ведут себя, как роботы. Графика давным-давно устарела, но она чуть лучше, чем в French Classics GP. Впрочем, это не спасает абсолютно провальный проект.

Локализаторы постарались. Не только перевели все пункты меню, но и перерисовали номера машин, поправили названия автомобилей и уровней.



Overlord

Жанр микс
Издатель «Бука»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Из материала в ДПК, № 9, 2007 вы наверняка уже узнали, что мы очень высоко оценили работу Triumph Studios по улучшению имиджа плохих парней. За прошедшее время наше мнение об Overlord не изменилось. Великолепный геймплей, органичная смесь слэшера, стратегии и ролевой игры в Overlord просто восхищают, а искрометный юмор и стильная графика радуют ухо и глаз. Разнообразие линий поведения и богатство тактических возможностей вносят свою лепту в финальную оценку. Игра не зря получила свой «Выбор редакции».

Локализация от «Буки», как всегда, хороша. Отличный подбор голосов и актерская работа, блестящий перевод и стильные шрифты. И хотя с адаптацией некоторых «терминов» мы можем поспорить, но это наше частное мнение. Русификация Overlord выглядит очень органично. В очередной раз браво, «Бука»!



«Stacked. Школа покера» Stacked

Жанр карточная игра
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Stacked отличается от других покерных игр размахом. К ее выходу была приурочена телевизионная реклама, старт онлайнового турнира и шоу на американском MTV. Кроме того, в Stacked принимает участие в качестве советчика и учителя Даниэль Негриню, успешнейший игрок в покер. В проекте используется один из самых современных покерных AI – Poki, но именно из-за этого предлагается только Texas Hold'em. На сегодня игр в онлайне почти нет – в лучшем случае вы встретите пару серверов. А в однопользовательском режиме из-за достаточно низкой скорости игры (анимация персонажей, эмоции и т. д.) турниры слишком затяжные и вялотекущие.

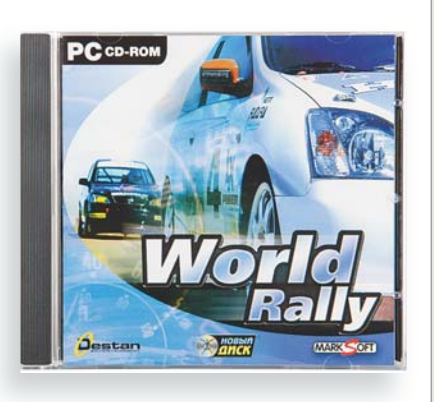
Локализаторы ограничились переводом пунктов меню, служебной информации и титрами в роликах с Негриню. Ни о какой озвучке речи не идет.

«Total Annihilation: Право на трон»
Total Annihilation: Kingdoms

Жанр стратегия реального времени
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Появление на прилавках локализированной версии Total Annihilation: Kingdoms в 2007 году вызывает только удивление. Вышедшая восемь лет назад стратегия является довольно посредственной игрой, не сумевшей повторить успех оригинальной TA. Одной из причин была смена сеттинга: Kingdoms лишена футуристической техники будущего и описывает события далеких веков, когда четыре наследника короля Дариона не захотели делить земли поровну и начали междоусобную войну.

По какой причине компания «Акелла» решила обратить взор на стратегию, которая никого уже не заинтересует, – непонятно. Еще более странной выглядит версия 1.0, размещенная на диске, поскольку к Kingdoms выходило несколько патчей. В целом перевод оказался скучным, хотя и достаточно качественным. Голоса персонажей монотонны и добавляют унылости и без того грустному зрелищу, которым является Total Annihilation: Kingdoms.



World Rally WR Rally

Жанр аркадная гонка
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Еще одна гоночная аркада от польских разработчиков, на сей раз из MarkSoft. Не стоит обольщаться, игра не имеет ничего общего с указанным на обложке диска World Rally Championship. В этой бюджетной гонке нет даже режимов карьеры или чемпионата, лишь отдельные заезды с соперниками один на один или впятером и соревнования на время. Внешний вид проекта может оставить неизлечимую рану в неокрепшей геймерской душе – особенно ужасно выглядят эффекты размытия от движения и зеркало заднего вида. Впрочем, модели машинок, кстати, разрушаемые в хлам, тоже страшненькие, как и окружающие трассу пейзажи. Авторы попытались внедрить реалистичную физику, вот только забыли назначить объектам массу, так что автомобили скачут по дороге, словно резиновые мячики.

Русификаторы не особо мучились с данным проектом – достаточно было перевести несколько меню и пару строчек служебной информации.

Resident Evil: Extinction/ «Обитель зла 3»



Александр Птица

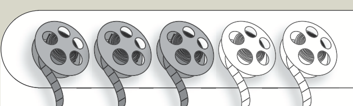
Итак, серия фильмов, получившая свое название, ряд героев и отдельные нюансы геймплея, простите, сюжета, от популярного игрового франчайза, продолжается. На сей раз режиссер, сделавший первые две картины, небезызвестный Пол Андерсон, взял на себя роль сценариста, а место у руля съемочной группы было предложено Расселу Малкехи, лучшим работам которого («Горец», «Тень» и пр.) уже не один десяток лет.

Чего ждет публика от очередного «резидента»? Боевой хореографии в исполнении всеобщей любимицы Миллы Йовович, полчищ зомби и других не слишком приятных созданий и более или менее внятного сюжета, желательно близкого хоть к какой-нибудь из игр серии.

В принципе все это, кроме последнего, присутствует. Самое главное в том, что каких-либо отрицательных эмоций лично у меня картина не вызвала, впрочем, обилия положительных тоже не было. Кстати, атмосфера в фильме не столько «резидентская», сколько «постапокалиптически-фоллаутовская». А Элис, рассекающая по пустыне на мотоцикле, – ну чем не повод вспомнить легендарного «Безумного Макса».

Однако, к сожалению, приходится констатировать, что злейший враг жанров action и survival horror (а именно к ним, по идее, и принадлежит «Обитель зла») под названием скука довольно часто обволакивает зрителей, ожидающих от действа определенного драйва, эдаким сонным облаком, особенно в первой части фильма.

Милла со своей задачей справилась надлежащим образом – и глазенками сверкает, и кульбиты выделывает, и даже проявляет некоторые способности, свойственные супергероям из комиксов. Однако финальную разборку с боссом, в роли которого на сей раз выступил доктор Айзекс, превратившийся в гадкого мутанта, известного по играм как Tyrant, я бы эффектной не назвал.



Компания Constantin Films Produktion, 2007
Web-сайт www.obitelzla3.ru
Режиссер Рассел Малкехи
В ролях Милла Йовович (Элис), Одед Фер (Карлос Оливера), Али Лартер (Клер Редфилд), Йен Глен (доктор Айзекс), Спенсер Локе (Кей-Март), Кристофер Иган (Мики), Мэтью Марсден (Слейтер), Линден Эшби (Чейз) и др.

Mongol/ «Монгол»



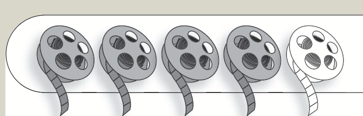
Михаил Зинченко

Из четырех одновременно снимавшихся фильмов про Чингисхана: японского «Чингисхан», якутского «По велению Чингисхана», малобюджетной монгольской картины «Чингисхан» и российского «Монгола» до отечественного проката добрались только первый и последний. Нельзя сказать, что после весьма спорной картины «Кочевник» новый фильм Бодрова-старшего ждали с особым нетерпением. Однако после промо-роликов исторической драмы интерес появился хотя бы у части аудитории.

Картина может похвастаться исключительно интернациональным актерским составом. Популярный японский актер Таданобу Асано с честью справился с ролью Темуджина, а за звездой китайского кино Сун Хон Леем числится самый харизматичный персонаж фильма. Даже оскароносного (еще за «Матрицу») Зака Стэнберга усадили в кресло монтажера. Герои картины разговаривают на монгольском языке, но, к сожалению, в нашем прокате, в отличие от «Апокалипсиса» Мела Гибсона, фильм Бодрова-старшего шел только в переводе.

Чудесные виды, аутентичная музыка, колоритные персонажи и весьма достойные батальные сцены действительно оказались на месте. Вот только неоднозначный сценарий портит весьма приятное впечатление от картины. Не зря все-таки сами монголы столь негативно отзывались о «Монголе». Балансируя между историческим кино и банальной мелодрамой, фильм то и дело сворачивает в ту или иную сторону. Однако если вы не являетесь поборником каких-либо версий роли одного из величайших завоевателей в мировой истории, просмотр «Монгола» может дать вам немалый заряд эмоций. А это уже значительный результат для картины, созданной на просторах бывшего СССР.

P.S. Одновременно с киноверсией «Монгола» свет увидела одноименная стратегия, созданная на движке старого «Блицкрига». Если вам дороги нервные клетки, ограничьтесь знакомством только с фильмом.



Компания Кинокомпания «СТВ», 2007
Web-сайт www.mongol.ctb.ru
Режиссер Сергей Бодров-старший
В ролях Таданобу Асано (Темуджин), Хулан Чулуун (Борте), Сун Хон Лей (Джамуха), Басан (Есугей), Алия (Оэлун) и др.